

Workit - inception

Зарождение идеи, пошло, с создание группы – Tashkent developers в Facebook. Ребята постили записи, о существующих вакансиях, в большом количестве.

Хэдхантеринг в Ташкенте - развивается, так как нехватка качественных специалистов (особенно в IT-сфере) существует, по сей день. И проект должен занять свою нишу.

Существующие рекрутинговые проекты — http://job.uz, http://staff.uz — абсолютно не пользуются популярностью, среди девелоперских фирм. Подбор идёт, только среди узкого круга свободных программистов, которые известны близким друзьям или родственникам.

Просмотр всех рекрутинг-продуктов, существующих на рынке Узбекистана, дал полное очертание интерфейса, будущего проекта. За основу дизайна, взят проект компании "Тематические Медиа" – http://hantim.ru. Очень удобный ајахпоиск вакансий – предопределил выбор. Идея проста донельзя – но выполнена великолепно.



Workit - technical side

Инструментайрий: ASP.NET MVC 4 / Entity Framework (Code first)

Необходимая среда для разработки: Microsoft Visual Studio 2012 / MSSQL Management Studio.

Необходимые требования, для хостинга: Windows based – хостинг / 200 mb – дискового пространства / 1 MSSQL БД



Workit Road Map:

Vers. (0.x - 1.0) (headhunter)

- 1) Разработка Road-map.
- 2) Разработка логотипа, дизайн проекта.
- 3) Разработка рабочего ядра, создание БД, и структура проекта.
- 4) Авторизация, аутентификация, регистрация пользователей.
- 5) Добавление/редактирование вакансий.
- 6) Поиск вакансий, основанный на:
 - 5.1) Ајах-поиск, без перезагрузки страницы.
 - 5.2) Поиск по ключевым словам.
 - 5.3) Поиск региональный.
 - 5.4) Поиск по типу вакансий (фултайм, фриланс, договор и др.)
- 7) Просмотр размещённой вакансии, с возможностью откликнуться на вакансию.
- 8) Модерация добавленных вакансий, дальнейшая публикация.
- 9) Подписка на рассылку новых вакансий, по категориям. Рассылка.
 - 10) Перепостинг в социальные сети.
 - 11) Оценка компаний представляющих резюме.



Vers. (1.x - 2.0) (workless)

- 1) Добавление/редактирование/закрытие резюме.
- 2) Модерация добавленных резюме, дальнейшая публикация.
- 3) Система оценки резюме.
- 4) Поиск по списку резюме.
 - 4.1) Ајах-поиск.
 - 4.2) Поиск по ключевым словам.
 - 4.3) Поиск региональный.
 - 4.3) Поиск по типу резюме.
- 5) Просмотр размещённого резюме, с возможностью предложить работу.
- 6) Подписку на рассылку новых резюме, по категориям. Рассылка.
 - 7) Сквозная авторизация через социальные сети.



Vers. (2.x - 3.0) (pre-recruiting)

- 1) Категоризация вакансий/резюме (it, бизнес, строительство и др.)
- 2) Категоризация рассылки вакасий/резюме.
- 3) Административная панель. Авторизация/аутентификация/добавление персонала администрации.
- 4) Административная панель. Система ролей.
- 5) Административная панель. Отчёты (кол-во вакансий, компаний, пользователей, резюме).



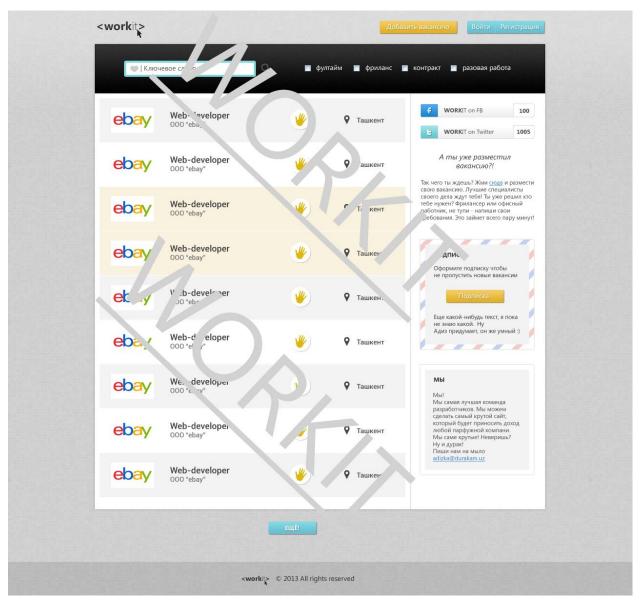
Vers. (3.x - 3.5) (monetization)

- 1) Топ (платные) вакансии/резюме.
- 2) Система оплаты.
- 3) Система внутренних расчётов.
- 4) Административная панель. Модерация топ(платных) вакансий/резюме.
- 5) Административная панель. Отчёты.
- 6) Рекламно-информационный модуль. Административная панель и front-end.
- 7) SEO-оптимизация проекта.

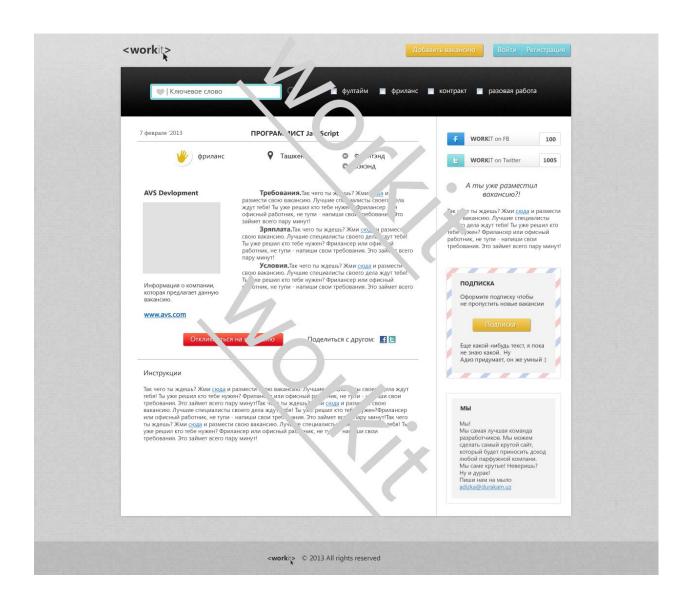


Workit – First Steps



















Workit – time duration

Версия 1.0 – 2 месяца.

Версия 2.0 – 1 месяц.

Версия 3.0 – 15 дней.

Версия 3.5 – 15 дней.

Итого: 4 месяца – 1 дизайнер, 1 ASP.NET-разработчик