

PROJE DOKÜMANI

Proje Adı:	My Car (Rent a Car)
Amaç/Vizyon:	<ul style="list-style-type: none">Bu projenin temel amacı oto araç kiralamaktır.Bu sistem ehliyeti olan her bir bireyin zamana bağlı oto araç kiralamasını sağlar.Birey, nerede olursa olsun istediği aracı seçip kullanabilecektir.Kullanıcılardan gelen feedbacklar(geridönüşler) sayesinde uygulamadaki hatalar(varsa) düzeltilenebilecektir.
Sistemin Kullanıcıları:	<ul style="list-style-type: none">Aracı kiralamış olanlarÜye olmayanlarYönetici
İşlevsel İhtiyaçlar:	<ul style="list-style-type: none">Bu yönetim sistemi yönetim ve kazanç odaklıdır.Aracı kullanan bireyler için daha fazla özellik sunulmalıdır.Üye bilgilerin saklı tutularak 3. şahsiyet ile paylaşılmaması.(İstenilirse)Eski kayıtlara erişip bireyin önüne kampanyalar sunarak ve kişiyi projeye cezbederek daha fazla araç kiralamasını sağlamak.Üyelerin profilini oluşturmak.Kolay bir arayüz UI.
İşlevsel Olmayan İhtiyaçlar:	<ul style="list-style-type: none">Gizli verilerin erişiminde güvenlikÇalışma zamanlarında gözlemlenebilir güvenlik gibi yürütme nitelikleriYazılım sisteminin mimarisinde gömülü olarak test edilebilir, sürdürülebilir ve ölçeklenebilir gibi uygulama nitelikleri
İsteğe Bağlı Özellikler:	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı arayüzünü renklendirme ve rengini değiştirme.
Raporlar:	<ul style="list-style-type: none">Adı, Soyadı, Adresi, Tel, T.C. No, Kiraladığı araçlar vb. raporları
Kullanılacak Teknolojiler:	<ul style="list-style-type: none">Windows 10 işletim sistemli bilgisayar, SQL Server Bulut(Opsiyonel)
Kullanılacak Araçlar:	<ul style="list-style-type: none">SQL server, Visual Studio 2019, Microsoft SQL Server Management Studio 18

Modüller

1. **Müşteri Ekleme:** Yöneticinin müşterileri eklemesini sağlayan modüldür.
2. **Müşteri Silme:** Yöneticinin kayıtlı müşterileri silmesini sağlayan modüldür.
3. **Müşteri Güncelleme:** Yöneticinin kayıtlı müşterileri güncellemesini sağlayan modüldür.
4. **Müşteri Girişi:** Müşterilerin uygulamaya giriş yapmasını sağlayan modüldür.
5. **Yönetici Girişi:** Yöneticilerin uygulamaya giriş yapmasını sağlayan modüldür.
6. **Araç Ekleme:** Yöneticiler tarafından araç eklenmesini sağlayan modüldür.
7. **Araç Silme:** Yöneticiler tarafından kayıtlı araçları silmeye yarayan modüldür.
8. **Araç Güncelleme:** Yöneticiler tarafından kayıtlı araçları düzenlemeye yarayan modüldür.
9. **Kullanıcı Kayıt Olma:** Kayıtsız kullanıcıların uygulamadan tam yararlanmak için uygulamaya kayıt olmalarını sağlayan modüldür.
10. **Ayarlar:** Uygulamanın görünüşteki bazı ayarlarını değiştirmeyi sağlayan modüldür.
11. **Araç Kiralama:** Müşterilerin araçları kiralamasını sağlayan modüldür.
12. **Raporlama:** Araçların, müşterilerin ya da Kira bilgilerini raporlamaya yarayan modüldür.
13. **Hakkında:** Uygulamanın kimler tarafından, nasıl, ne amaçla ve ne zaman yapıldığını yazan modüldür.
14. **E-Mail Gönderme:** Projeye kayıt olan her müşterinin E-Mailine mail göndermesini sağlayan modüldür.
15. **Tabloda Arama Yapma:** Tablolarda arama yapmayı sağlayan modüldür.

Zaman Çizelgem

1.Hafta

Projem için gerekli yazılımları araştırdım. Projemi C# üzerinden SQL veritabanına bağlayarak yaptım. Projem için gerekli dokümanları çıkarmaya başladım.

2. Hafta

Araç Kiralama projem için varolan başka projeleri araştırdım ve kafamda kaba taslak bir dizayn ve modüller oluşmaya başladı. Projemde kullanacağım modülleri ve sınıfları bir kağıda geçirdim ve son olarak yaptıklarımı düzenledikten sonra class diyagramımı oluşturdum.

3. Hafta

Artık projem için gerekli alt yapıya sahibim. İlk olarak class diyagramımı kullanarak projemde sınıflar oluşturdum. İnternette de araştırdıklarım kadarıyla ilk SQL sorgumu yapabildim ve gerisi çok hızlı geldi. Tek tek classlarımın dizaynını oluşturdum ve akabinde Müşterileri Görüntüleme, Müşteri Ekleme, Müşteri Silme ve Müşteri Güncelleme gibi sorguları yapabiliyordum. Bu haftanın sonunda SQL veritabanında primary ve foreign key leri öğrendim. Bir primary keye bağlı olan tüm veriyi silmek istersek sadece o primary keyi silmek yeterli olduğunu öğrendim.

4.Hafta

Önceki hafta yöneticiler tarafından müşteri işlemlerini bitirmiştım. Bu hafta ise araç işlemlerine geçtim. Araç için en uygun primary keyi araç plakası olarak belirledim ve Araç Görüntüleme, Araç ekleme ve Araç Silme sorgularımı ve işlemlerimi yaptım. Ancak bu hafta Araç Güncelleme sorgum çalışmıyordu, projemde güncellesem de veritabanında güncellenmiyordu.

5. Hafta

İnternette gezinirken UI(User interface) kavramı dikkatimi çekti. İnternette birkaç ui teması indirdikten sonra Bunifu UI isimli bir temayı projeme dahil ettim. Bu yüzden tüm projemin dizaynını Bunifu ui'nin componentleriyle yaptım. Görsel olarak çok iyileşmişti. Ayrıca önceki haftaki Araç Güncelleme sorunumu çözmüştüm.

6.Hafta

Projemde çok fazla RAM kullanımı olduğunu fark ettim ve GarbageCollector(Çöp Toplayıcısını) projeme dahil ettim. Daha doğrusu otomatik yaptığı işi ben manuel olarak istediğim yerde kullandım. Projem eskisine nazaran çok daha verimli çalışıyordu.

7. Hafta

Kullandığım classları birer kütüphaneye dönüştürdüm. Çok daha anlaşılır bir şekilde classlarımı oluşturdum ve projemi dll(Kütüphane dosyalarıyla) çalıştırdım. Bu hafta projemi Laboratuvar hocasına 3. kez göstermiş oldum.

8. Hafta

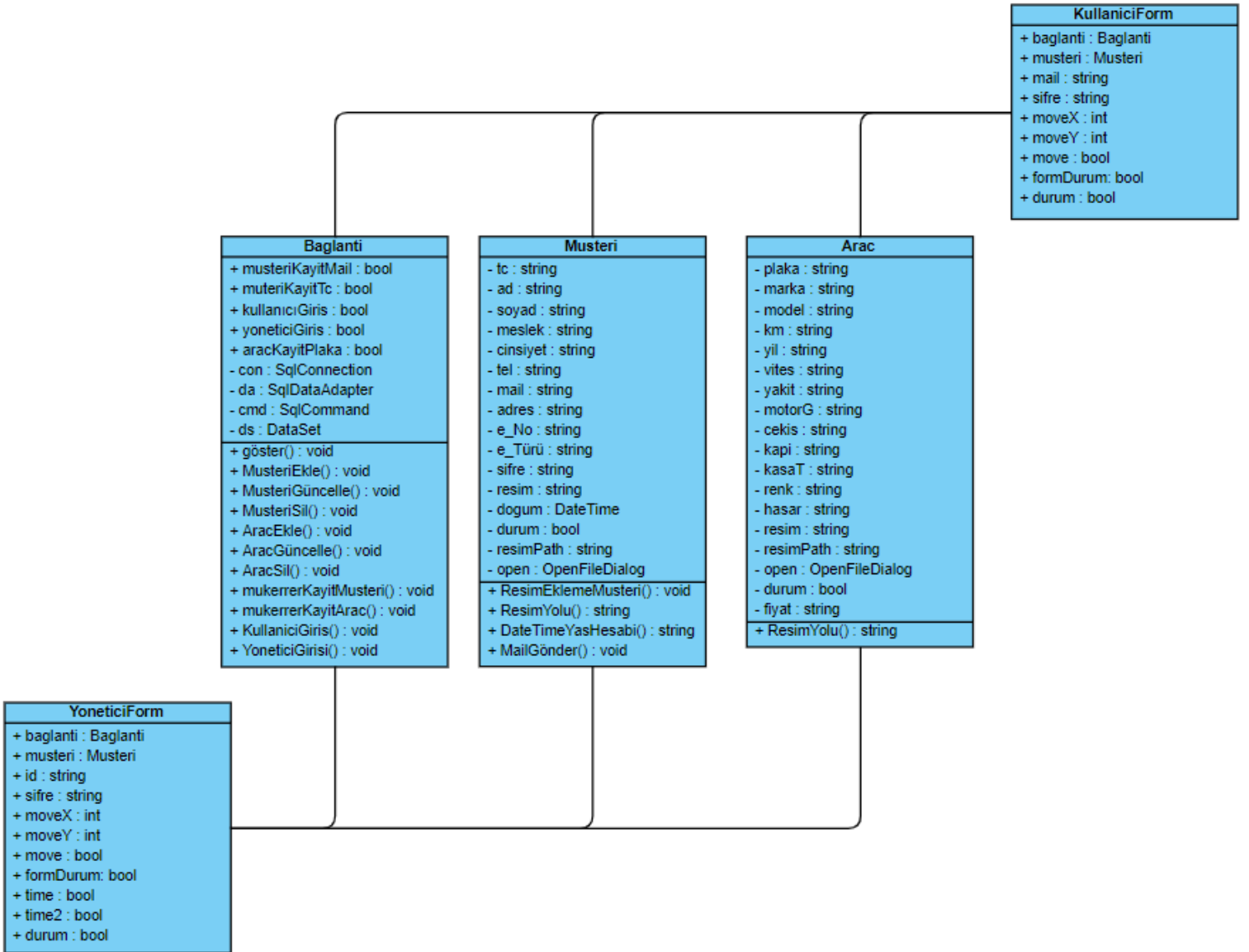
Bu hafta projemdeki müşterilerin araç kiralama, ayarlar, hakkında modüllerini yapacağım.

Projemi son olarak setup'unu hazırlayacağım. Zamanım kalırsa görsel iyileştirmeleri sağlayacağım.

9. Hafta

Sonuncu haftada projem için gerekli testleri yapacağım. Sunumum için gerekli dosyaları hazır edeceğim ve Sınıfta sunacağım.

[illegible]



musteri
TC_No
Ad
Soyad
Dogum_Tarihi
Meslek
Cinsiyet
Telefon
E_Mail
Adres
Ehliyet
Sifre
Resim

adminler
id
sifre

kira
Plaka
Marka
Model
Fiyat_Gun
Fiyat_Hafta
TC_No
Ad
Soyad
Telefon
Alis_Tarihi
Veris_Tarihi
Durum
Tutar
Arac_Resim
Musteri_Resim

araba
Plaka
Marka
Model
Km
Yil
Vites
Yakit
Motor_Gucu
Cekis
Kapi
Kasa_Tipi
Renk
Resim
Durum
Fiyat_Gun
Fiyat_Hafta

