

## **ALGORİTMALAR VE PROGRAMLAMA DERSİ**

### **2021-2022 GÜZ DÖNEMİ PROJESİ**

Bilgisayar ile kullanıcının oynadığı taş kağıt makas oyunu yapılacaktır. Bilgisayar rastgele olacak şekilde taş,kağıt ya da makas sonucu üretecektir. Kullanıcı seçeneğini klavyeden girecektir. Kurallara göre karşılaştırma yapılacaktır.

Kurallar:

Taş, makası yener.

Kağıt, taşı yener.

Makas, kağıdı yener.

Berabere olma durumunda her iki oyuncu 0 puan alacaktır. Bilgisayarın ürettiği değerler ile kullanıcıdan alınan değerlerin, iki farklı dizide tutulması gerekmektedir.

İşlemlerin fonksiyon kullanılarak yapılması beklenmektedir.

Oyunculardan birinin puanı 5 olduğunda oyun sonlanacaktır. Kimin kazandığı ve skor ekrana yazdırılacaktır. Örneğin : Bilgisayar kazandı. Skor 5-1.

Projenin teslim tarihi 09.01.2022 saat 23:00 tarihindedir. Projede yapılan işlemler ve fonksiyonlar açıklanarak raporlanması ve sunulması gerekmektedir. Proje teslimleri ekampüs üzerinden olacak ve rapor ve proje kodunun rar'lı bir dosya ile yüklenmesi gerekmektedir. Sunumlar 10.01.2022-13.01.2022 tarihleri arasında yapılacaktır.

Sunum grupları ve sunumun yapılacağı günler ve saatler daha sonra ilan edilecektir.