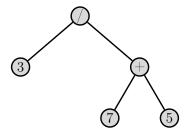
# Veri Yapıları Ödev 2

Öğr.Gör.Şevket Umut ÇAKIR CENG 215 - Veri Yapıları Laboratuvarı

18 Kasım 2020

## 1 Giriş

İfade ağaçları düğümlerinde işlemler ve sayılar barındıran bir ağaç türüdür. Postfix notasyonundaki aritmetik işlemler postfix değerlendirme algoritmasına benzer şekilde ifade ağacına dönüştürlebilir. 3 7 5 + / aritmetik ifadesi aşağıdaki ifade ağacını oluşturmaktadır.



Şekil 1: 3 7 5 + / ifadesi için ifade ağacı

#### 2 İstenenler

#### 2.1 postfixToExpressionTree metodu

Imzası aşağıda verilen postfixToExpressionTree metodunu BTNode ve ExpressionTree sınıflarını kullanarak yazmanız istenmektedir. Bu metot postfix biçiminde parametre olarak gönderilen metni kullanarak bir ifade ağacı oluşturur ve geri döndürür. İfade ağacı oluşturma algoritması postfix değerlendirme algoritmasına benzer, değerlendirme işlemi yapmak yerine çocukları yığıttan çekilen değerler olacak şekilde bir düğüm oluşturur ve bu düğümü tekrar yığıta iter.

public static ExpressionTree postfixToExpressionTree(String girdi)

#### 2.2 evaluate Expression Tree metodu

İmzası aşağıdaki şekilde olan evaluateExpressionTree metodunu yazmanız istenmektedir. evaluateExpressionTree parametre olarak verilen ifade ağacının sonucunu hesaplayıp geri döndürür. İfade ağaçlarındaki düğümleri değerlendirirken iki farklı durum ortaya çıkar:

- 1. Düğümün değer(operand) olması: Düğüm değerlendirilmesi sayının kendisidir.
- 2. Düğümün işlem(operator) olması: Sol alt ağacın değerlendirilmiş hali ile sağ alt ağacın değerlendirilmiş halinin işleme tabi tutulmasıdır.

```
public static int evaluateExpressionTree(ExpressionTree agac)
```

Bilmoodle sisteminde verilen Odev2.java dosyasında bulunan iki metodu yazmanız istenmektedir.

Güncelleme: İfadeler değerlendirilirken bölme işlemi tamsayı bölmesi olarak gerçekleştirilecektir. Bazı durumlarda bölme işlemindeki bölen değeri 0(sıfır) olabilmektedir. Matematikte tanımsız olan ve kodun hata vermesine neden olan bu durumlarda sonucun 1(bir) olarak belirlenmesi gerekir.(örn:  $\frac{3}{0} = 1$ )

## 3 Sınıflar

Uygulamada kullanılacak olan BTNode ve ExpressionTree sınıflarının yapısı aşağıda verilmiştir(bilmoodle sisteminden de indirilebilir).

```
public class BTNode<T> {
    public BTNode<T> left;
    public BTNode<T> right;
    public T value;

public BTNode(T value, BTNode<T> left, BTNode<T> right) {
        this.left = left;
        this.right = right;
        this.value = value;
    }
}
```

Şekil 2: BTNode.java

# 4 Önemli Tarihler

Tablo 1: Onemli Tarihler			
Olay	Tarih	Konum	Biçim
Ödev Teslimi	04.12.2020	bilmoodle.pau.edu.tr	Odev2.java

```
public class ExpressionTree {
    BTNode<String> root;

    public ExpressionTree() {
    }

    public ExpressionTree(BTNode<String> root) {
        this.root = root;
    }

    public BTNode<String> getRoot() {
        return root;
    }
}
```

Şekil 3: ExpressionTree.java

# 5 Ödev Teslimi ile İlgili Açıklamalar

- Ödevler Eğitim Destek Sistemi(http://bilmoodle.pau.edu.tr/) üzerine kaynak kod yüklenecektir.
- Ödevde girdiler rastgele olarak her değerlendirmede üretilmektedir. Kodunuzda hata varsa bazı girdilerde çalışıp, bazılarında çalışmıyabilir. Dolayısıyla kodunuzu bir kaç defa değerlendirmeye göndermeniz önerilir.
- Ödevler teslim süresi bittikten sonra otomatik olarak değerlendirilecektir. Otomatik değerlendirme sonucu notunuzu belirleyecektir. Ödev teslim süresinden önce almış olduğunuz notlar yanıltıcı olabilir.
- Kaynak kod dosyasının en üstüne öğrenci numarası ve ad soyad açıklama satırı olarak eklenmek zorundadır.
- $\bullet$ Ödevler bireysel olarak cevaplanacaktır. Kopya olduğu anlaşılan ödevlerin hepsine  ${\bf 0}$  puan verilecektir.