DLL.H

```
#ifndef DLL_INCLUDED
#define DLL_INCLUDED
#include <iostream>
using namespace std;
#define first(L) (L).first
#define next(p) (p)->next
#define prev(p) (p)->prev
#define info(p) (p)->info
struct Sepeda {
 int id;
  string merk, warna;
typedef Sepeda infotype;
typedef struct Element *address;
struct Element {
 infotype info;
  address prev, next;
struct List {
  address first, last;
void createList_1301213232(List &L);
address createNewElement_1301213232(infotype info);
void insertFirst_1301213232(List &L, address p);
void showAllData_1301213232(List L);
void showEven_1301213232(List L);
```

DLL.cpp

```
#include "DLL.h"

void createList_1301213232(List &L) {
   first(L) = NULL;
```

```
last(L) = NULL;
address createNewElement_1301213232(infotype info) {
  address p = new Element;
  info(p) = info;
  prev(p) = NULL;
void insertFirst_1301213232(List &L, address p) {
      prev(first(L)) = p;
      last(L) = p;
void showAllData_1301213232(List L) {
       address cur = first(L);
       while (cur) {
          cout << "INFO: " << info(cur).merk << " | " << info(cur).warna << " (id: " << info(cur).id <<
 )" << endl;
         cur = next(cur);
      cout << "INFO: List kosong." << endl;</pre>
void showEven_1301213232(List L) {
      address cur = first(L);
       while (cur) {
           if (info(cur).id % 2)
              cout << "INFO: " << info(cur).merk << " | " << info(cur).warna << " (id: " <<</pre>
info(cur).id << ")" << endl;
      cout << "INFO: List kosong." << endl;</pre>
```

main.cpp

```
#include "DLL.h"
Sepeda createNewSepeda_1301213232(int id, string merk, string warna) {
  Sepeda s;
  s.merk = merk;
  s.warna = warna;
int main() {
  List L;
   createList_1301213232(L);
  int choice = -1;
   string merk, warna;
       cout << "== Menu ==" << endl;</pre>
       cout << "1 - Menambahkan N data baru" << endl;</pre>
       cout << "2 - Menampilkan semua data" << endl;</pre>
       cout << "3 - Menampilkan data yang memiliki id ganjil" << endl;</pre>
       cout << "0 - Exit" << endl;</pre>
       cout << "Masukkan menu: ";</pre>
       cin >> choice;
       switch(choice) {
                cout << "Masukkan jumlah data yang akan ditambahkan: ";</pre>
                    cout << "Masukkan nomor sepeda: ";</pre>
                    cout << "Masukkan merk sepeda: ";</pre>
                    cin >> merk;
                    cout << "Masukkan warna sepeda: ";</pre>
                    cin >> warna;
```

```
== Menu ==
1 - Menambahkan N data baru
2 - Menampilkan semua data
3 - Menampilkan data yang memiliki id ganjil
0 - Exit
Masukkan menu: 1
Masukkan jumlah data yang akan ditambahkan: 3
Masukkan nomor sepeda: 1
Masukkan merk sepeda: aaaa
Masukkan warna sepeda: aaaa
Masukkan nomor sepeda: 2
Masukkan merk sepeda: bbbb
Masukkan warna sepeda: bbbb
Masukkan nomor sepeda: 3
Masukkan merk sepeda: ccc
Masukkan warna sepeda: cccc
== Menu ==
1 - Menambahkan N data baru
2 - Menampilkan semua data
3 - Menampilkan data yang memiliki id ganjil
0 - Exit
Masukkan menu: 2
INFO: ccc | cccc (id: 3)
INFO: bbbb | bbbb (id: 2)
INFO: aaaa | aaaa (id: 1)
== Menu ==
1 - Menambahkan N data baru
2 - Menampilkan semua data
3 - Menampilkan data yang memiliki id ganjil
0 - Exit
Masukkan menu: 3
INFO: ccc | cccc (id: 3)
INFO: aaaa | aaaa (id: 1)
== Menu ==
1 - Menambahkan N data baru
2 - Menampilkan semua data
3 - Menampilkan data yang memiliki id ganjil
0 - Exit
Masukkan menu: 0
```