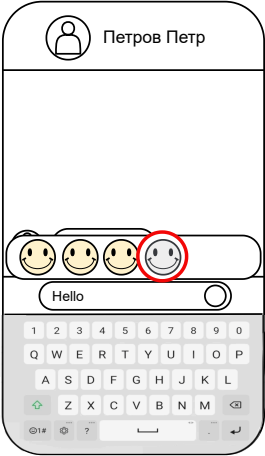


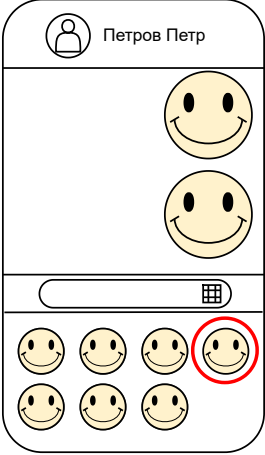
# 1. Критерии приемки

<b>User Story</b>  Я, как пользователь мобильного приложения Вконтакте, <b>хочу иметь возможность</b> отправлять стикеры, <b>для того чтобы</b> быстрее отвечать на сообщения и передавать эмоции.	
<b>Основной сценарий</b>	<div>1. Пользователь нажимает на иконку выбора стикеров, расположенную рядом с полем ввода сообщения. (Экран 2.0)</div> <div>2. Система показывает всплывающее окно в нижней части экрана, где можно выбрать стикер. (Экран 3.0)</div> <div>3. Пользователь кликает по стикеру.</div> <div>4. Система отправляет стикер. (Экран 5)</div> <div><b>Критерий успеха:</b> Стикер успешно отображается в чате.</div>

<b>Кейс 1</b>	<div><b>Функциональность:</b> Пользователь может использовать платные стикеры после их покупки.</div> <div><b>Дано:</b> Пользователю видны стикеры над введённым словом.</div> <div><b>Когда:</b> Пользователь нажимает на тусклый стикер.</div> <div><b>Тогда:</b> Система выводит сообщение об ошибке: "Этот стикер доступен только после покупки. Хотите приобрести его?" — и предлагает перейти к оплате.</div>
---------------	---



<b>Кейс 2</b>	<div><b>Функциональность:</b> Система предотвращает спам и злоупотребление отправкой стикеров.</div> <div><b>Дано:</b> Пользователь находится в меню стикеров.</div> <div><b>Когда:</b> Пользователь многократно нажимает на один и тот же стикер слишком быстро.</div> <div><b>Тогда:</b> Система выводит сообщение об ошибке: "Слишком много действий. Пожалуйста, подтвердите, что вы не робот" — и предлагает пройти капчу.</div>
---------------	---



# 2. Нефункциональные требования

<b>Требования надёжности:</b>  1. Система должна корректно обрабатывать отправку стикеров 99% времени.
<b>Требования производительности:</b>  1. Меню стикеров должно открываться не более чем за 2 секунды. 2. Запрос на отправку стикера (например, POST /messages) должен выдерживать нагрузку в 1 gps.