Оглавление

Бизнес-требования	2
Название продукта	
User story	
Макеты	
Use case	
Функциональные требования	
Архитектура	
Диаграмма последовательности	
Модель данных	
ERD-диаграмма	
REST. Табличный вид	
Swagger	
Критерии приемки и нефункциональные требования	
Критерии приемки	
 Нефункциональные требования	

Бизнес-требования

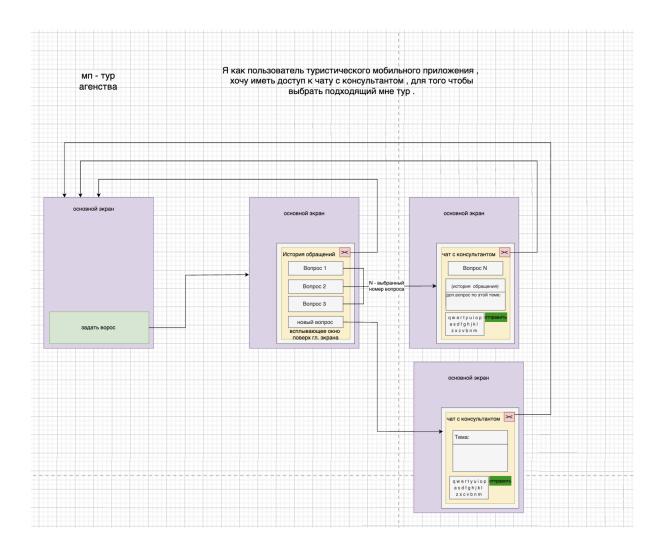
1. Название продукта

Мобильное приложение тур агенства

2.User Story

Я как пользователь туристического мобильного приложения, хочу иметь доступ к чату с консультантом, для того чтобы выбрать подходящий мне тур.

3.Макеты

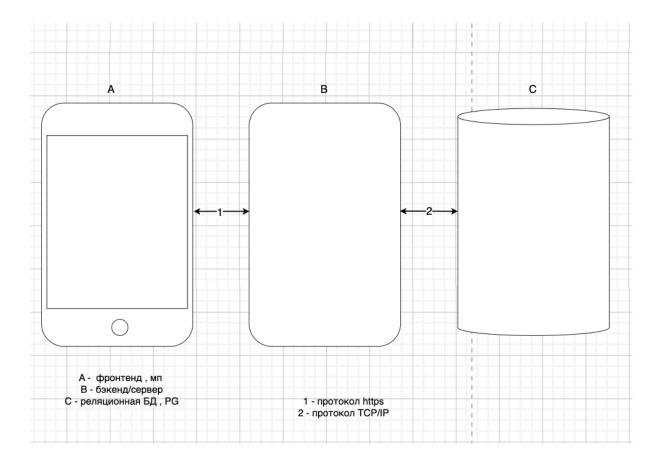


4. Use case

	Use Case	
Название поля	Что содержит	Пример
Заголовок	Краткое и ясное название сценария, описание задачи	Пользователь получает информацию по заданному им вопросу
Акторы	Кто взаимодействует с системой. Пользователи и внешние системы	Пользователь приложения
Предусловие	В каком состоянии должен находиться каждый участник, чтобы юзкейс произошел	Пользователь авторизован в приложение
Ограничения	Любые огранич. которые могут повлиять на выполнение сценария	Нельзя оставить поле вопроса и поле темы вопроса пустым
Триггер	Что провоцирует начало сценария	Пользователь зашел в раздел "Задать вопрос"
Основной сценарий	Основная последовательность действий, когда все идет по плану и пользователь достигает успеха	1.Система отобразила окно поверх главного экрана, Вопрос 1/2/3 и возможность задать новый вопрос 2.Пользователь нажимает "новый вопрос" 3.На всплывающем окне появляется поле для ввода темы и поля с описанием вопроса 4.Пользователь вводит свой вопрос 5.Система отправляет пользователю подтверждение отправки сообщения и после ответ оператора
Альтернативный сценарий	Что происходит, если процесс отклоняется от основного сценария, но также достиг успеха	2а.Пользователь нажимает на "Вопрос 1/2/3" и хочет вернуться к ранее заданному вопросу За.На всплывающем окне появляется ранее заданный вопрос с ответами оператора и поле для ввода дополнительного вопроса по этой темеПереход к шагу 4 основного сценария
1сключительный сценарий	Что происходит , когда возникла ошибка и цель не может быть достигнута	-
критерий успеха	когда "действие" считается успешным	Основной сценарий: Пользователь получил ответ на заданный вопрос Альтернативный сценарий: Пользователь получил ответ на ранее заданный вопрос

Функциональные требования

1.Архитектура



2. Диаграмма последовательности



номер	описание
1	Запрос с предыдущим вопросом (1/2/3) от пользователя (нажатие кнопки "вопрос 1/2/3")
2	http-запрос на передачу информации о предыдущем вопросе
3	sql-запрос на получение данных вопроса и ответа на него
4	Отправка sql-ответа
5	Сформированный http-ответ на запрашиваемые данных
6	Отображение запрашиваемого вопроса и ответа на него

3. Модель данных

объект people

Родительская сущность	Атрибут	Описание	
people	-	Объект содержит информацию об людях (клиент или оператор)	
	name	имя человека	
	last_name	фамилия человека	
	date_reg	дата регистрации или начала работы	
	status	роль : клиент или оператор	
	`история диалогов`	ссылка на conversation	

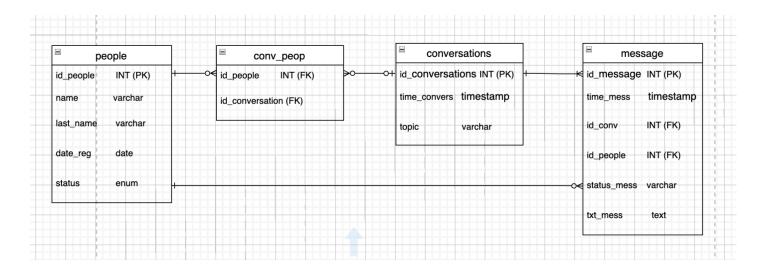
объект conversations

Дочерняя сущность	Атрибут	Описание
conversations	-	Объект содержит информацию об беседах
	topic	тема беседы
	time_convers	время-дата начала беседы

объект message

Дочерняя сущность	Атрибут	Описание
message	-	Объект содержит информацию об сообщениях
	time_mess	время отправки сообщения
	txt_mess	текст сообщения
	status_mess	сообщение прочитано (да/нет)
	id_conv	ссылка на conversations
	id_people	ссылка на people

4. ERD-диаграмма



5. REST. Табличный вид

REST. Табличный вид GET/conversations/{id_conversations}

Запрос на получение диалога по уникальному идентификатору диалога

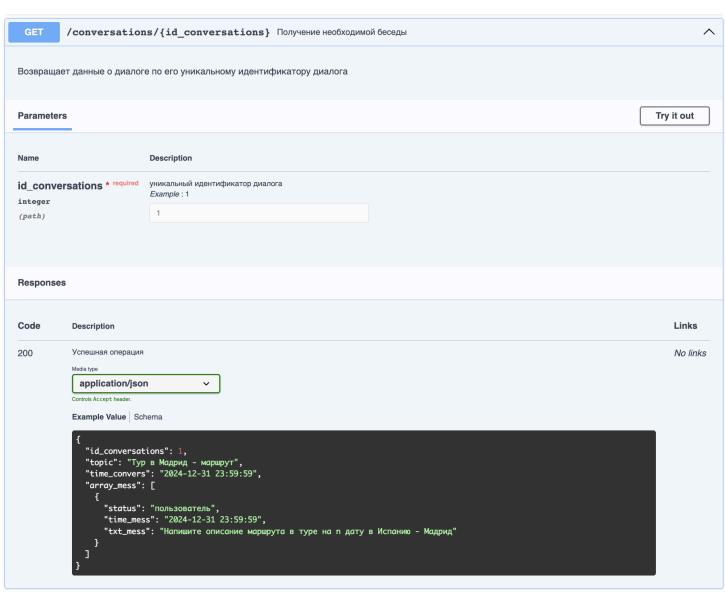
Request

название параметра	тип данных	описание	обязательность параметра	принадлежность
id_conversations	number	уникальный идентификатор диалога	да	path
Response				
название параметра	тип данных	описание	обязательность параметра	принадлежность
id_conversations	number	уникальный идентификатор диалога	да	body
topic	string	тема диалога	да	body
time_convers	string	Дата начала диалога в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS	нет	body
array_mess	array of objects	массив объектов , в котором каждый элемент соответствует сообщению в диалоге	да	body
time_mess	string	Дата сообщения в формате YYYY-MM-DD HH:MM:SS	да	body
status	string	статус для определения отправителя	да	body
txt_mess	string	текст сообщения	да	body

Возврат : code<200>

6. Swagger

conversations Запрос для возврата предыдущих сообщений по идентификатору диалога



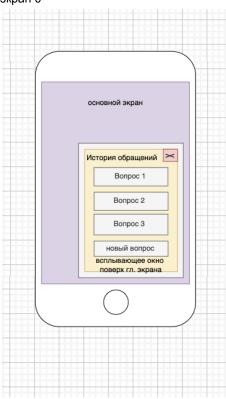
Критерии приемки и нефункциональные требования

1. Критерии приемки - КП

US: Я как пользователь туристического мобильного приложения , хочу иметь доступ к чату с консультантом , для того чтобы выбрать подходящий мне тур .

Номер кейса: 1





Функциональность: Возврат к ранее заданному вопросу.

Дано: Клиент выбирает к какому вопросу вернуться.

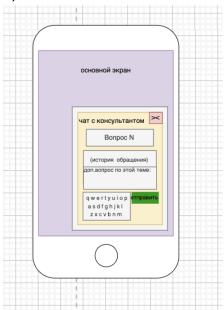
Когда: Клиент нажимает на кнопку "><" на экране 0.

Тогда: Система выходит из режима всплывающего окна, оставляется только основной

экран.

Номер кейса: 2

экран 0



Функциональность: Создание нового вопроса пользователем.

Дано: Клиент не заполняет тему вопроса (тема вопроса - Вопрос N остается пустым полем).

Когда: Клиент нажимает кнопку "отправить" на экране 0.

Тогда: Система отображает сообщение "Ошибка - введите тему вопроса".

2. Нефункциональные требования - НФК

Требования надежности:

1. Система должна быть доступна 99% времени.

Требования производительности:

- 1. Всплывающее окно должно открываться не более 2 секунд.
- 2. Запрос на получение диалога по уникальному идентификатору диалога GET/conversations/{id_conversations} должен выдерживать нагрузку 1 rps.