

Задание 1. User Story

User Story:

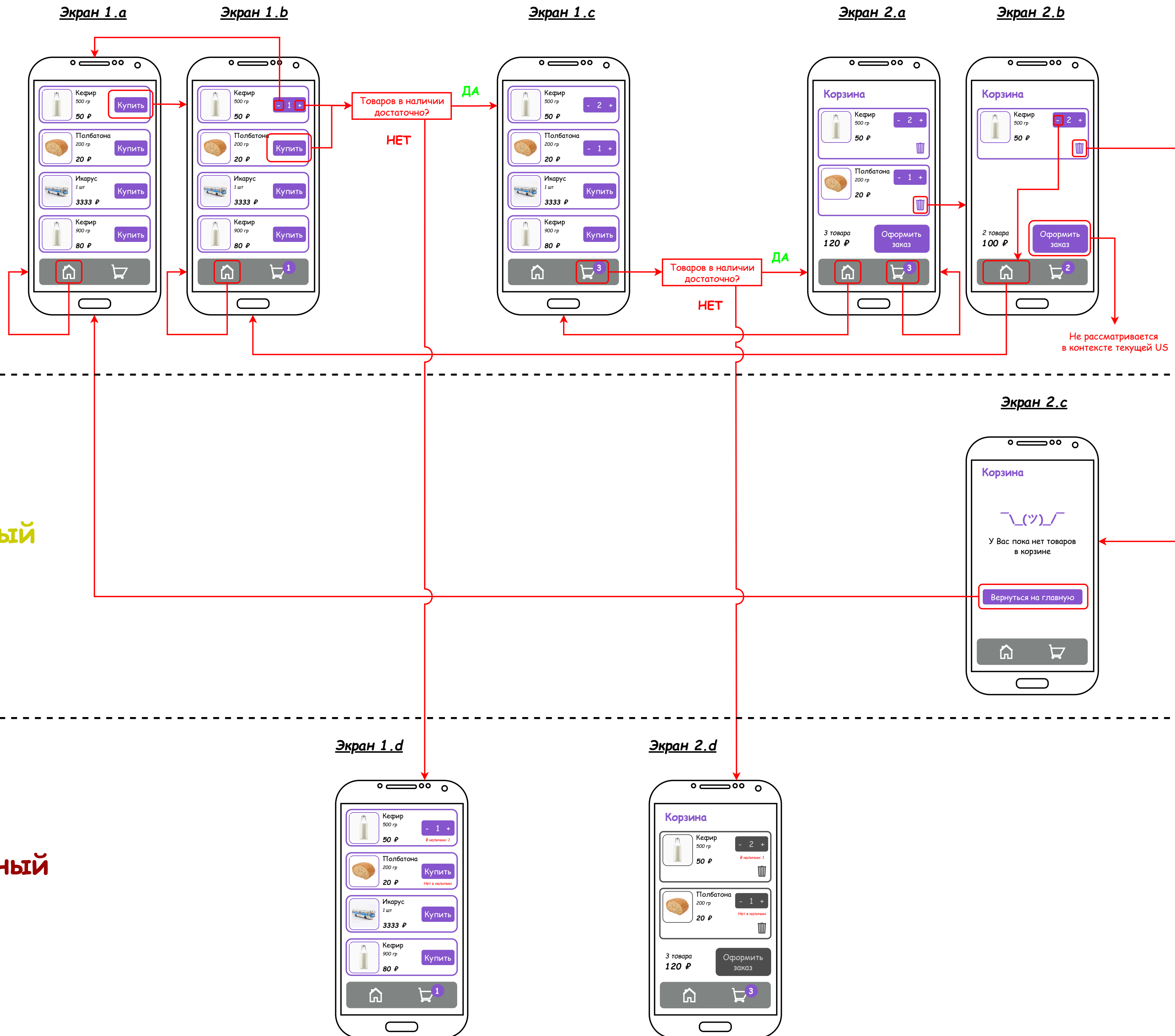
*Как пользователь приложения [МегаМаркет],
Я хочу иметь возможность управлять содержимым корзины,
Чтобы менять состав заказа в любое время до его оплаты.*

Задание 2. Макеты

Основной
сценарий

Альтернативный
сценарий

Исключительный
сценарий



Задание 3. Use Case

Заголовок	Управление содержимым корзины
Акторы	Пользователь приложения [МегаМаркет]
Предусловие	Пользователь зарегистрирован и авторизован в приложении
Ограничения	Управление содержимым корзины возможно только при наличии выхода в интернет
Триггер	Пользователь запускает приложение [МегаМаркет]
Основной сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1. Система отображает домашнюю страницу с предлагаемыми Товарами (экран 1.а); 2. Пользователь нажимает кнопку "Купить" возле интересующего Товара; 3. Система проверяет наличие выбранного Товара и после успешной проверки отображает количество Товара, добавленного в Корзину (экран 1.б); 4. Пользователь через кнопку "Купить" добавляет другие Товары, либо с помощью кнопок "+" (увеличить) и "-" (уменьшить) возле Товара корректирует количество уже добавленного; 5. Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки обновляет количество Товара, находящегося в Корзине (экран 1.с); 6. Пользователь нажимает кнопку "Корзина"; 7. Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки отображает окно Корзины со списком находящихся в ней Товаров, где указывается количество и цена за единицу, а также итоговая сумма заказа в нижней части экрана и активная кнопка "Оформить заказ" (экран 2.а); 8. Пользователь с помощью кнопок "+" (увеличить) и "-" (уменьшить) возле Товара корректирует количество, а также через кнопку "Урна" рядом с Товаром удаляет ненужный Товар из Корзины; 9. Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки обновляет список и количество Товаров, находящихся в Корзине, а также удаляет Товар из Корзины, если его количество уменьшилось до 0 (экран 2.б); 10. Проверив список Товаров и итоговую сумму Пользователь нажимает кнопку "Оформить заказ"; 11. Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки открывает окно выбора способов доставки и оплаты (не рассматривается в контексте текущей US); <p>Критерий успеха: Пользователь добавляет и удаляет Товары в Корзине, а также корректирует их количество.</p>
Альтернативный сценарий	<p>10а. Пользователь с помощью кнопок "Урна" или "-" возле Товара, соответственно, удаляет каждый Товар из Корзины или уменьшает его количество до 0;</p> <p>11а. Система сообщает, что Корзина пуста и отображает кнопку "Вернуться на главную" (экран 2.с);</p> <p>12а. Пользователь нажимает на одну из кнопок "Вернуться на главную" или "Дом";</p> <p>-- Переход к шагу 1 основного сценария</p> <p>Результат: Корзина пуста, Пользователю предложено вернуться на главную страницу для наполнения Корзины.</p>
Исключительный сценарий № 1	<p>3б. Система проверяет наличие выбранного Товара и, в случае отсутствия добавленного количества, не увеличивает количество Товара в Корзине больше количества в наличии и отображает под кнопкой возле такого Товара надпись красного цвета "Нет в наличии" или "В наличии X", где X - количество Товара в наличии (экран 1.д);</p> <p>-- Переход к шагу 4 основного сценария</p> <p>Результат: Пользователь не может добавить Товара в Корзину больше, чем есть в наличии, и проинформирован об этом.</p>
Исключительный сценарий № 2	<p>7с. Система проверяет наличие выбранных Товаров и, в случае отсутствия одного из них, меняет цвет кнопки возле отсутствующего Товара на серый и отображает под кнопкой надпись красного цвета "Нет в наличии" или "В наличии X", где X - количество Товара в наличии, а также кнопка "Оформить заказ" становится неактивной до удаления Пользователем отсутствующего Товара из Корзины или уменьшения количества такого Товара до количества X (экран 2.д);</p> <p>8с. Пользователь удаляет из Корзины отсутствующий Товар или уменьшает его количество до количества X и, при желании, может вернуться на домашнюю страницу через кнопку "Дом", чтобы выбрать другие Товары;</p> <p>-- Переход к шагу 7 основного сценария</p> <p>Результат: Пользователь, находясь в Корзине, не может нажать кнопку "Оформить заказ" до тех пор, пока в Корзине находится хотя бы один отсутствующий Товар.</p>

Задание 4. BPMN

