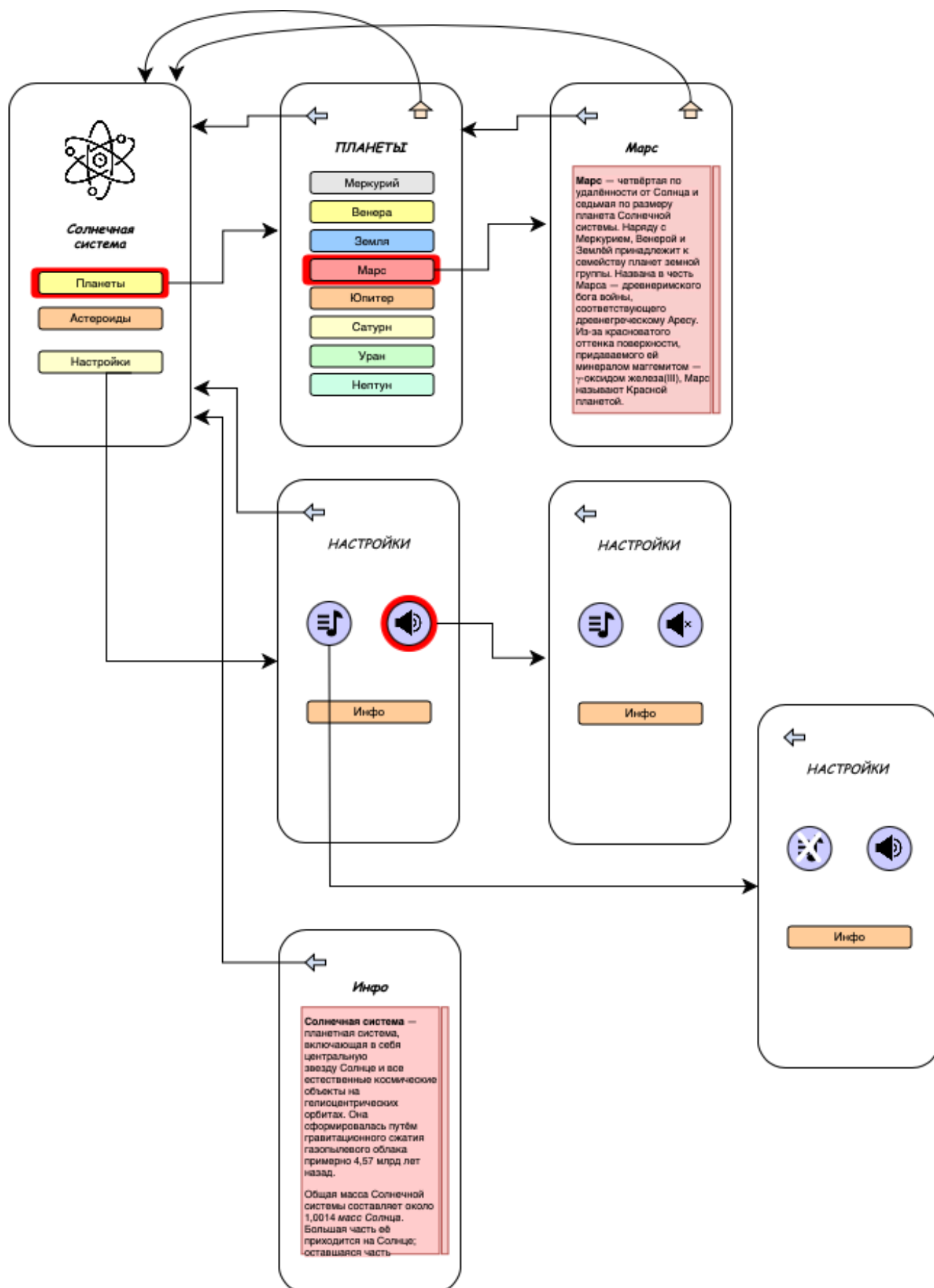


1. Название продукта:
Приложение: Планеты Солнечной системы.
2. User story:
Я как пользователь мобильного приложения хочу выбрать из списка планеты и перейти в карточку планеты, чтобы посмотреть подробное описание планеты
3. Макеты:



4. Use case:

Задание №3	Use Case
Заголовок	Просмотр информации о планетах Солнечной системы
Акторы	Пользователи приложения (любители астрономии и тд)
Предусловие	<ul style="list-style-type: none"> - У пользователя установлено приложение “Планеты Солнечной системы” на телефон. - Есть доступ к интернету
Ограничения	Обязательно наличие доступа к Интернету
Триггер	Пользователь на главном экране выбирает кнопку “Планеты”
Основной сценарий	<ol style="list-style-type: none"> 1) Пользователь открывает приложение. 2) Приложение открывает страницу со списком планет. 3) Пользователь выбирает нужную планету. 4) Приложение открывает страницу/карточку выбранной планеты с подробной информацией. 5) Для возврата в предыдущее окно пользователь нажимает иконку с изображением “стрелочки налево” в левом верхнем углу.
Альтернативный сценарий	<p>Поиск карточки планеты через поиск</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Пользователь открывает приложение. 2) Приложение открывает страницу со списком планет. 3) Пользователь нажимает на иконку поиска. 4) Пишет название планеты информацию о которой он хотел бы просмотреть. 5) Нажимает “Enter” или кнопку “поиск”. 6) На экране отражается список найденных планет. 7) Пользователь выбирает нужную планету. 8) Приложение открывает страницу/карточку выбранной планеты с подробной информацией. 9) Для возврата в предыдущее окно пользователь нажимает иконку с изображением “стрелочки налево” в левом верхнем углу.
Исключительный сценарий	При отсутствии доступа к Интернету на экране высвечивается надпись: ПОЖАЛУЙСТА ПРОВЕРЬТЕ НАСТРОЙКИ ИНТЕРНЕТА!
Результат/Критерий успеха	Пользователь приложения получает доступ к странице/карточке планеты с подробной информацией.