

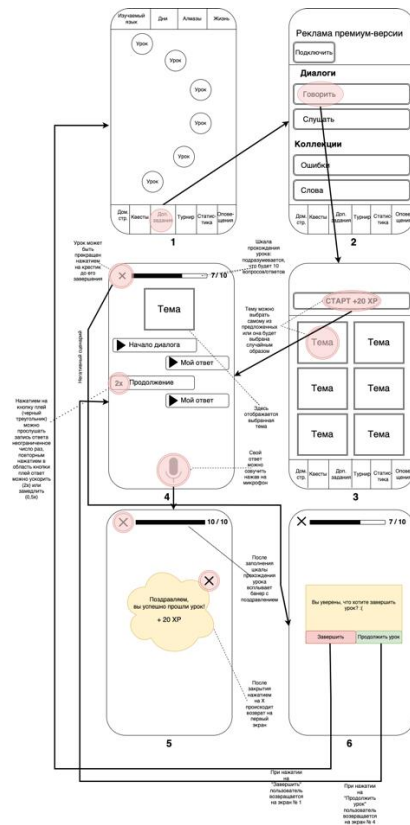
1. Название продукта

Мобильное приложение для изучения иностранных языков Duolingo

2. User Story

Как пользователь мобильного приложения Duolingo, я хочу практиковаться в разговорной речи с виртуальным помощником, чтобы улучшить свои навыки общения на изучаемом языке.

3. Макеты



4. Use Case

Use Case Duolingo	
Заголовок	Программа для практики разговорной речи в мобильном приложении "Duolingo"
Акторы	Клиент мобильного приложения
Предусловие	Клиент зарегистрирован и авторизован в мобильном приложении
Ограничения	
Триггер	Клиент нажимает кнопку "Старт" или "Тема" (экран № 3)
Основной сценарий	<p>1. Система отображает возможность начать урок нажатием на кнопку "Старт" или предлагает выбор из тем для практики разговорной речи (экран № 3).</p> <p>2. Клиент выбирает тему или начинает урок на случайную тему через нажатие кнопки "Старт" (экран № 3).</p> <p>3. Система отображает экран с интерфейсом урока: выбранной клиентом или случайным образом темой, шкалой прохождения урока, количеством ответов клиента, необходимых для завершения урока, микрофоном для записи ответа/вопроса.</p> <p>4. Система задает клиенту первый вопрос или начинает диалог по заданной теме для разговора (экран № 4). Клиент имеет возможность воспроизвести вопрос/ответ системы неограниченное число раз нажатием на вопрос/ответ системы, аудио с вопросом/ответом системы можно прослушать с замедлением и ускорением.</p> <p>5. Клиент нажимает и удерживает микрофон для записи ответа, произносит ответ, отпускает микрофон. Система записывает ответ Клиента при нажатии микрофона с удерживанием, сохраняет его и отправляет в систему после отжатия микрофона для проверки и продолжения диалога (экран № 4). Клиент имеет возможность воспроизвести свой вопрос/ответ неограниченное число раз нажатием на свой ответ, аудио с вопросом/ответом клиента можно прослушать с замедлением и ускорением.</p> <p>6. Система проверяет ответ Клиента, в своем ответе корректирует ошибки клиента при их наличии, задает следующий вопрос/отвечает на вопрос клиента - шаг повторяется до тех пор, пока клиент не ответит на 10 вопросов.</p> <p>7. После 10 ответов клиента система отображает всплывающее окно с поздравлением клиента с прохождением урока и сообщает о начислении ему 20 очков опыта (экран № 5)</p> <p>8. Клиент закрывает всплывающее окно с поздравлением с прохождением урока (экран № 5).</p> <p>9. Система отображает экран № 1.</p> <p>Критерий успеха: урок пройден, клиенту начислены очки опыта за прохождение урока.</p>
Альтернативный сценарий	<p>4А. Клиент нажимает на крестик на экране № 4.</p> <p>5А. Система отображает всплывающее окно для подтверждения намерения прекратить урок (экран № 6).</p> <p>6А. Клиент нажимает кнопку "Завершить" на экране № 6.</p> <p>7А. Система отображает экран № 1.</p> <p>Результат: урок принудительно завершен, клиенту не начислены очки опыта.</p>
Исключительный сценарий	

5. BPMN

