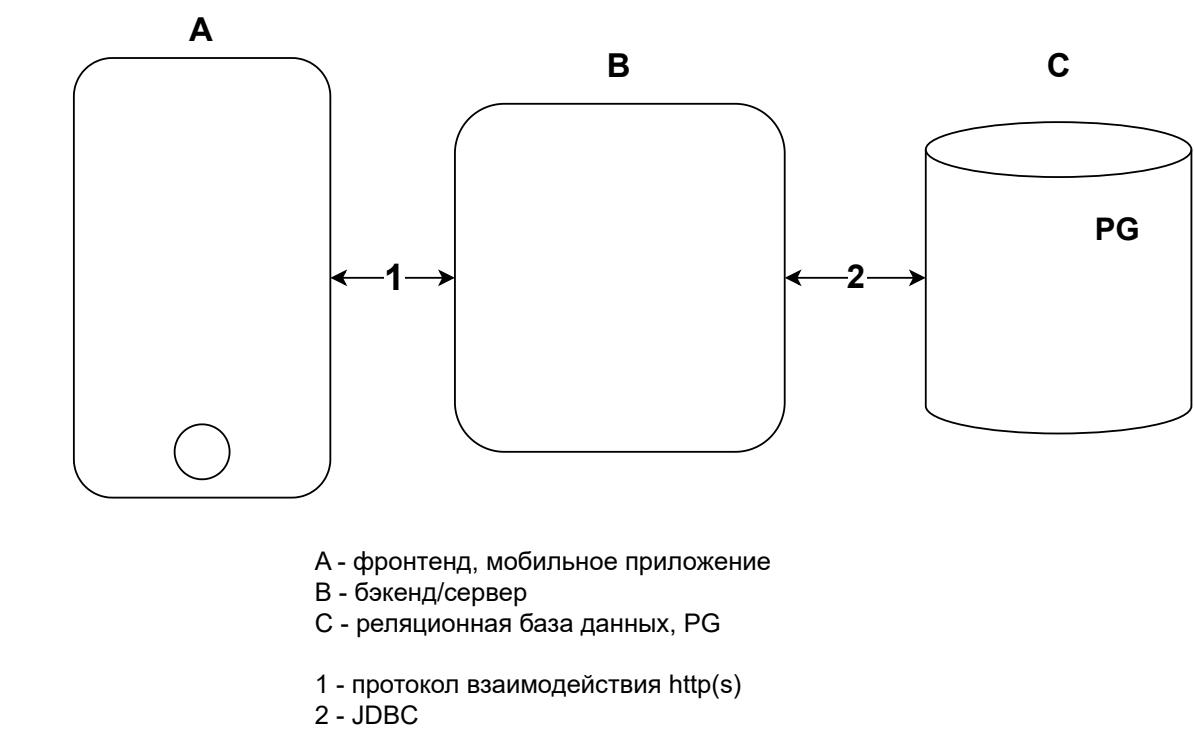


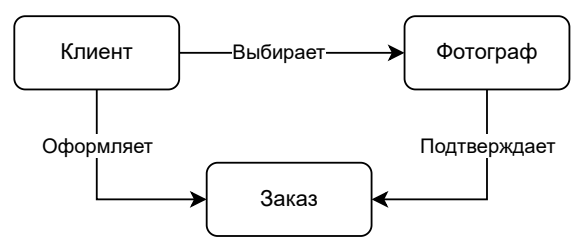
1. Архитектура

Фронтенд – это схематичный веб или мобильное приложение системы. Также фронтенд называют клиентом
Бэкенд – это внутренний сервер системы проекта. Сервер обращается к базе данных с полученными данными от клиента
База данных – это хранилище данных, с которыми будет работать сервер.



2. Модель данных

Модель данных – это представление данных, атрибутного состава сущностей, как сущности связаны друг с другом. Объект Заказ выходит за рамки рассматриваемой user story, однако считаю полезным ее отобразить для понимания связи Клиент-фотограф в финальном сценарии.



Объект Клиент

Родительская сущность	Атрибут	Описание
Client	-----	Профиль клиента в приложении
	tel_number	Номер телефона
	name	Имя
	surname	Фамилия
	patronymic	Отчество
	orders_list	Список заказов
	favorite_photographers	Список избранных фотографов
	city	Город проживания
	email	Почта для связи

Объект Photographer

Родительская сущность	Атрибут	Описание
Photographer	-----	Профиль фотографа
	tel_number	Номер телефона
	name	Имя
	surname	Фамилия
	patronymic	Отчество
	orders_list	Список заказов
	location	Локации, где готов брать съемки
	city	Город проживания
	email	Почта для связи

	type	Тип съемок (портрет, лав-стори, семейная и т.п)
	price_list	Прайс лист
	calendar	Календарь занятости
	style	Стиль фотографий (фэшн, минимализм, чб и тп)
	portfolio	Портфолио (ссылка) с работами
	rating	Оценка клиентов (рэйтинг)
	feedback	Отзывы клиентов

Объект Заказ

Дочерняя сущность	Атрибут	Описание
Order	-----	Заказ на фотосессию
	client	Кто заказчик фотосессии
	photographer	Кто фотограф фотосессси
	time_date	Дата и время проведения съемки
	location	Локация съемки
	duration	продолжительность съемки
	type	Тип съемки (портрет, лав-стори и тп)
	style	Стиль съемки (фэшн, чб и тп)
	summary_price	Итоговая стоимость
	prepayment	Сумма внесенной предоплаты