



Приложение обновляет UI, чтобы	Взаимодействие	Описание
1	User -> App : Нажимает на иконку "плюс"	Пользователь инициирует процесс добавления аватара
2	App -> App : Открывает страницу выбора фото	Приложение обновляет свой UI, чтобы отобразить страницу выбора аватара
3	App --> User : Показывает всплывающее окно с запросом доступа к галерее	Приложение запрашивает разрешение на доступ к галерее
4	User -> App : Предоставляет доступ	Пользователь нажимает "Разрешить" в диалоговом окне
5	App -> App : Открывает галерею	Приложение открывает интерфейс галереи для выбора фото.
6	User -> App : Пользователь выбирает фото	Пользователь выбирает фото из галереи
7	App -> Backend : Приложение отправляет HTTP	HTTP-запрос на сервер с выбранным фото
8	Backend -> DB : Сохраняет фото в базе данных	Бэкенд обрабатывает запрос и сохраняет файл в файловой системе, а также обновляет запись в базе данных
9	DB --> Backend : Подтверждение сохранения	Бэкенд получает ответ от базы данных о успешном сохранении
10	Backend --> App : возвращает URL	возвращает URL сохраненного аватара в формате JSON
11	App -> App : Закрывает вкладку галереи	Приложение закрывает интерфейс выбора фото
12	App --> User : Обновляет фото профиля на первоначальной странице	Приложение обновляет UI, чтобы отобразить новый аватар, используя полученный URL