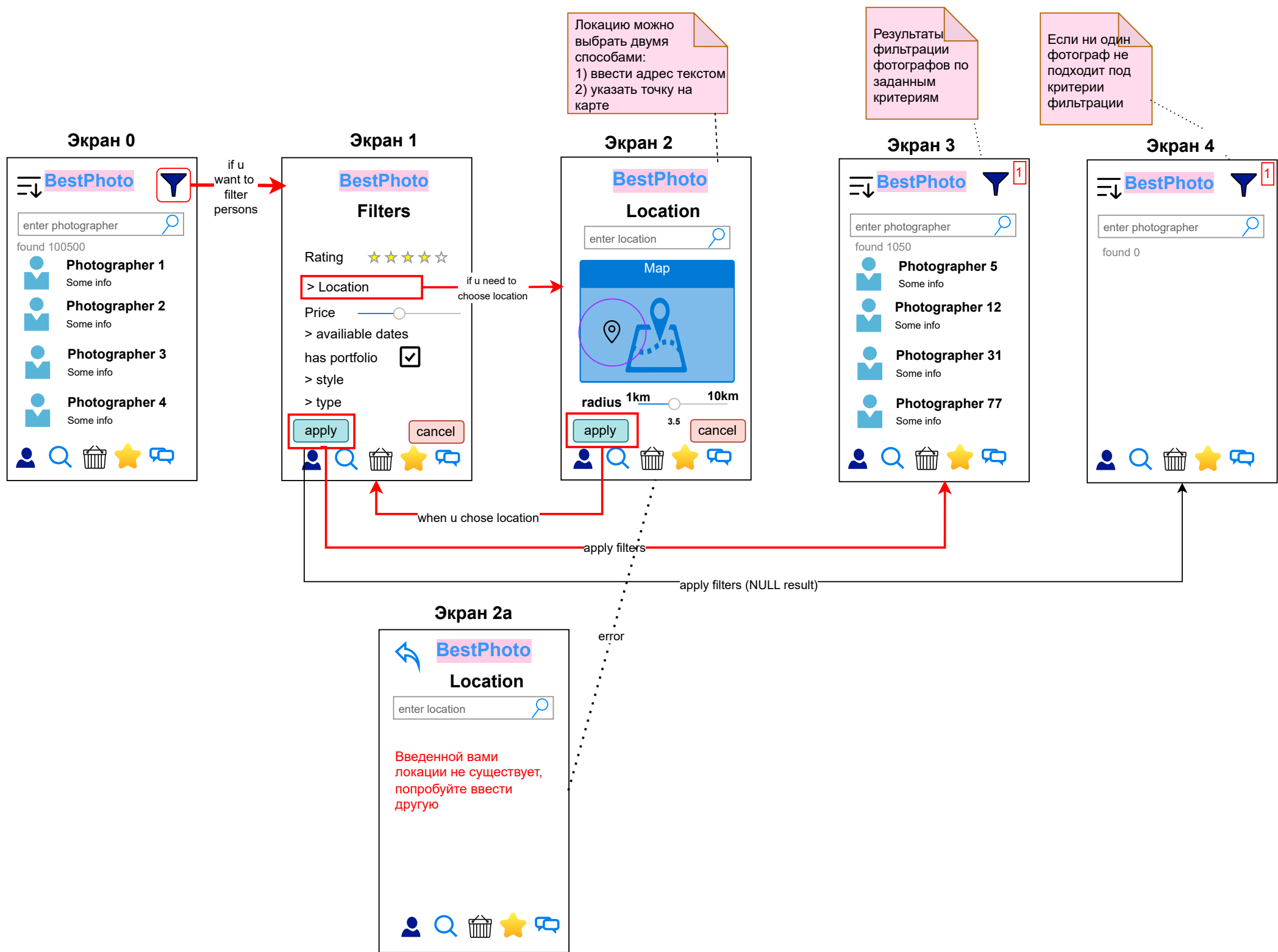


1. Название продукта
Мобильное приложение для заказа фотосессии



2. User story
Я как пользователь приложения, будущий заказчик фотосессии, хочу иметь возможность осуществлять поиск фотографов (доступных в приложении) по фильтру города/локации, чтобы иметь возможность заказать фотосессию в определенном месте.

3. Макеты



4. Use case

Use case (вариант использования) — это описание того, как пользователь взаимодействует с системой, чтобы достичь определенной цели. Варианты использования помогают понять требования к системе и то, как она будет работать в разных сценариях.

<div>Заголовок</div> <div>Актеры</div> <div>Предусловие</div> <div>Ограничение</div> <div>Триггер</div> <div>Основной сценарий</div>	Фильтрация фотографов в приложении по локации, выбранной пользователем	
	Пользователь - клиент, желающий заказать фотосессию	
	Пользователь зарегистрирован и авторизован в приложении. При первичном открытии окна с фильтром по локации значок "гео"  находится на Красной Площади, радиус = 1 км.	
	Радиус выбора локации на экране 2 ограничен от 1 км до 20 км.	
	Пользователь нажимает на кнопку-значок "Фильтр"  на главном экране.	
	действие	результат
	1. Пользователь нажимает на значок фильтра	1. Система выводит экран с выбором фильтров
	2. Пользователь нажимает на поле "Location"	2. Система выводит с активным полем для ввода адреса


Альтернативный сценарий 1	3. Пользователь вводит ручную (выбирает из системы подсказок) адрес в специально отведенное поле.	3. Система по мере заполнения адреса пользователем выводит подсказки для автозаполнения. При уточнении адреса "гео"  на карте меняет положение. Положение "гео" до ввода описано в предусловии.
	4. Пользователь с помощью ползунка определяет значение радиуса локации	4. При изменении значения радиуса пользователем меняется отображение окружности на карте "map".
	5. Пользователь нажимает кнопку "apply".	5. Система проверяет корректность выбранного адреса, в случае успеха сохраняет выбранные значения фильтрации и
	6. Пользователь нажимает кнопку "apply".	6. Система отображает результатами фильтрации. При этом: а) профили фотографов отфильтрованы в соответствии с выбранными пользователем критериями, б) у значка "фильтра" отображается количество использованных фильтров согласно экрану 1 в) Меняется количество выведенных пользователей в поле "found 1050" Если фотографии не найдены, то профили не отображаются, выводится "found 0"
Альтернативный сценарий 2	Действие	Результат
	3а. Пользователь передвигает значок "гео" в объекту "map".	3а. Система выводит адрес локации в поле "enter location" в соответствии с выставленным пользователем адресом на карте с помощью значка "гео".
Альтернативный сценарий 3	Действие	Результат
	5а. Пользователь на экране фильтрации по локации нажимает кнопку "cancel".	5а. Система сбрасывает выбранные значения фильтрации по локации и переходит на экран с фильтрами.
Альтернативный сценарий 4	Действие	Результат
	6в. Пользователь нажимает на поле "Location"	6в. На экране отображаются данные введенные пользователем на шаге 3-4. Далее переход к шагу 5 основного сценария или шагу 5а альтернативного сц 2.
	Действие	Результат
	5. Пользователь на экране с фильтром по локации нажимает кнопку "apply".	5б. Система проверяет корректность адреса, если он не корректен, то выводится сообщение об ошибке.
Результат/	6б. Пользователь на экране с ошибкой нажимает кнопку "назад"	6б. Пользователь возвращается на экран с фильтрами по локации. Значения на экране соответствуют "Предусловию"
	Пользователь отфильтровал профили фотографов в соответствии с выбранной локацией и ее радиусом.	

Таблица соответствия шагов use case и переходов между экранами макетов.

Шаг UC	Экран и кнопка (пользователь)	Переход (система)
1	Экран 0, кнопка "Фильтр"	Экран 1
2, 6в	Экране 1, поле "Location"	Экран 2
3, 3а, 4	Экран 2, изменения в поле ввода адреса, изменение радиуса, перемещение "гео" по	Экран 2, система подсказок, отображение на карте
5	Экран 2, кнопка "apply"	Экран 1
5б	Экран 2, кнопка "apply"	Экран 2а
6	Экран 1, кнопка "apply"	Экран 3 (Экран 4, если пустой результат выборки)
6б	Экран 2а, кнопка "назад"	Экран 2

5. BPMN (Business Process Model and Notation)

