Заголовок	Управление содержимым корзины
Акторы	Пользователь приложения [МегаМаркет]
Предусловие	Пользователь зарегистрирован и авторизован в приложении
Ограничения	Управление содержимым корзины возможно только при наличии выхода в интернет
Триггер	Пользователь запускает приложение [МегаМаркет]
Основной сценарий	1. Система отображает домашнюю страницу с предлагаемыми Товарами (экран 1.a); 2. Пользователь нажимает кнопку "Купить" возле интересующего Товара; 3. Система отображает количество Товара, добавляет другие Товары, либо с помощью кнопок "+" (увеличить) и "-" (уменьшить) возле Товара корректирует количество уже добавленного; 5. Система обновляет количество Товара, находящегося в Корзине (экран 1.c); 6. Пользователь нажимает кнопку "Корзина"; 7. Система отображает окно Корзины со списком находящихся в ней Товаров, где указывается количество и цена за единицу, а также итоговая сумма заказа в нижней части экрана (экран 2.a); 8. Пользователь через кнопку "Урна" рядом с Товаром удаляет ненужный Товар из Корзины; 9. Система обновляет список Товаров, находящихся в Корзине (экран 2.b); 10. Проверив список Товаров и итоговую сумму Пользователь нажимает кнопку "Оформить заказ"; 11. Система открывает окно выбора способов доставки и оплаты (не рассматривается в контексте текущей US);  Критерий успеха: Пользователь видит окно выбора способов доставки и оплаты.
Альтернативный сценарий	10а. Пользователь с помощью кнопок "+" (увеличить) и "-" (уменьшить) возле Товара корректирует количество; 11а. Система обновляет количество Товара, либо удаляет Товар из Корзины, если его количество уменьшилось до 0; 12а. Пользователь решает посмотреть другие Товары и нажимает на кнопку "Дом"; 13а. Система открывает домашнюю страницу с учётом Товаров, находящихся в Корзине (экран 1.b); Переход к шагу 4 основного сценария  Критерий успеха: Пользователь корректирует количество Товаров в Корзине и добавляет новые.
Исключительный сценарий	10b. Пользователь с помощью кнопок "Урна" или "-" возле Товара, соответственно, удаляет каждый Товар из Корзины или уменьшает его количество до 0; 11b. Система сообщает, что Корзина пуста и отображает кнопку "Вернуться на главную" (экран 2.с);; 12b. Пользователь нажимает на одну из кнопок "Вернуться на главную" или "Дом";  Переход к шагу 1 основного сценария  Результат: Корзина пуста, Пользователю предложено вернуться на главную страницу для наполнения Корзины.