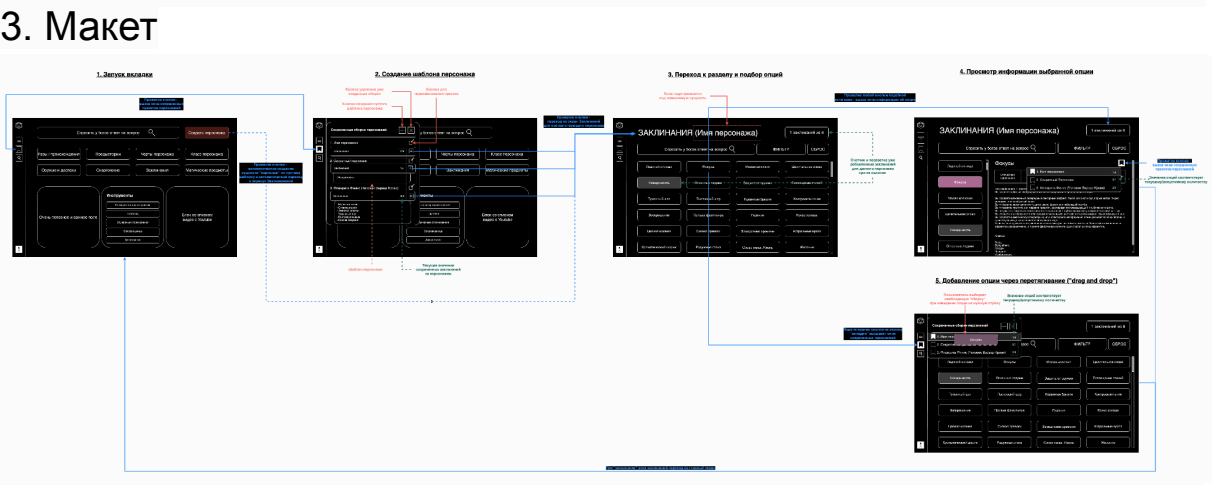


1. Название продукта
Онлайн-справочник по игре DnD TTG

2. User Story

User Story: "Я, как пользователь справочного сайта по игре DnD, хочу иметь вкладку с сохраненными игровыми персонажами, чтобы быстро создавать пресеты со всеми необходимыми характеристиками."



4. UseCase

Заголовок	Быстрое создание пресетов заклинаний персонажей для игры в DnD
Акторы	Пользователи приложения (обычные, не администраторы)
Предусловие	Пользователь зарегистрирован на сайте и совершил вход в свой аккаунт
Ограничения	1) Невозможность создания и добавления "персонажей" и заклинаний для них без авторизации 2) Невозможность добавления заклинания к сущности "персонаж", если оно уже находится в его списке
Триггер	Пользователь нажимает на кнопку в виде флажка "вкладки"
Основной сценарий	1) Пользователь нажимает на кнопку-"вкладку" в левой стороне экрана (1) 2) Система подгружает сохраненные пресеты "персонажей" пользователя и выводит их в виде списка с соответствующими параметрами в новом окне в рамках текущей страницы 3) Пользователь прожимает кнопку "+" для создания новой сущности "персонаж" в окне (2) и выбирает аналогичную кнопку возле только что созданной сущности для изменения набора заклинаний сущности 4) Система переводит пользователя на страницу выбранного "персонажа" 5) Пользователь нажимает на желаемую к добавлению опцию (3) 6) Система подгружает информацию по выбранному пункту и "формирует" статью на экране 7) Внутри статьи пользователь подтверждает ее добавление через кнопку в виде флажка-"вкладки" (4) 8) Система выводит сохраненные пресеты "персонажей" пользователя в виде списка в новом выпадающем окне в рамках текущей страницы с дополнительной информацией о количестве уже назначенных внутрь сущности "персонажа" параметров 9) Пользователь выбирает "персонажа", к которому необходимо добавить требуемое заклинание (4) 10) Система сохраняет обозначенные пользователем изменения в сущность выбранного

	<p>"персонажа"</p> <p>11) Пользователь последовательно повторяет операции до достижения нужного количества ему значений параметра (3 и 4)</p> <p>12) С добавлением последнего параметра, система автоматически переходит на главную страницу (1)</p> <p>Критерий успеха: Необходимое заклинание добавлено в список выбранного "персонажа" с ссылкой на его статью.</p>
Альтернативный сценарий 1	<p>1) Пользователь нажимает на кнопку-"вкладку" в левой стороне экрана (1)</p> <p>2) Система подгружает сохраненные пресеты "персонажей" пользователя и выводит их в виде списка с соответствующими параметрами в новом окне в рамках текущей страницы</p> <p>3) Пользователь прожимает кнопку "+" для создания новой сущности "персонаж" в окне (2) и выбирает аналогичную кнопку возле только что созданной сущности для изменения набора заклинаний сущности</p> <p>4) Система переводит пользователя на страницу выбранного "персонажа"</p> <p>5) Пользователь "перетягивает" желаемую к добавлению опцию к кнопке-"вкладке" с левой стороны (3)</p> <p>6) Система реагирует на действие пользователя и при наведении выделенной опции кнопку-"вкладку" выводит сохраненные пресеты "персонажей" пользователя в виде списка в новом выпадающем окне в рамках текущей страницы с дополнительной информацией о количестве уже назначенных внутрь сущности "персонажа" параметров</p> <p>7) Пользователь выбирает "персонажа", к которому необходимо добавить требуемую опцию (5)</p> <p>8) Система сохраняет обозначенные пользователем изменения в сущность выбранного "персонажа"</p> <p>9) Пользователь последовательно повторяет операцию до достижения нужного количества ему значений параметра (3 и 5)</p> <p>10) С добавлением последнего параметра, сайт автоматически переходит на главную страницу (1)</p>
Альтернативный сценарий 2	<p>1) Пользователь прожимает кнопку "Создание персонажа" для создания новой сущности "персонаж" (1)</p> <p>2) Система автоматически создает для пользователя новую сущность "персонажа" со стандартным именем и переходит на сайт со списком всех заклинаний</p> <p>3) Пользователь нажимает на желаемую к добавлению опцию (3)</p> <p>4) Система подгружает информацию по выбранному пункту и "формирует" статью на экране</p> <p>5) Внутри статьи пользователь подтверждает ее добавление через кнопку в виде флажка-"вкладки" (4)</p> <p>6) Система выводит сохраненные пресеты "персонажей" пользователя в виде списка в новом выпадающем окне в рамках текущей страницы с дополнительной информацией о количестве уже назначенных внутрь сущности "персонажа" параметров</p> <p>7) Пользователь выбирает "персонажа", к которому необходимо добавить требуемую опцию (4)</p> <p>8) Система сохраняет обозначенные пользователем изменения в сущность выбранного "персонажа"</p> <p>9) Пользователь последовательно повторяет операции до достижения нужного количества ему значений параметра (3 и 4)</p> <p>10) С добавлением последнего параметра, система автоматически переходит на главную страницу (1)</p>
Исключительный сценарий	<p>1-9 пункты Основного сценария</p> <p>10) При выборе "персонажа" уже с полным списком заклинаний, системы выдает уведомление о невозможности добавить новое заклинание для данного "персонажа"</p>
Результат	<p>Пользователь получает готовый пресет персонажа для игры с быстрым доступом к нужным статьям заклинаний через вкладку в необходимом "персонаже"</p>