1. Критерии приемки

US: Приложение: Fatsecret

Мобильное приложение Fatsecret для отслеживания диеты. Я как пользователь приложения хочу создать группу, чтобы демонстрировать и наблюдать прогресс друг друга.

UC (Основной сценарий):

- 1. Система отображает страницу дневника (Экран 1)
- 2. Пользователь нажимаем на кнопку "Группы" снизу
- 3. Система отображает экран групп (экран 2)(Переход а)
- 4. Пользователь нажимет кнопку создать группу
- Система отображет экран создания группы (экран 3)(Переход b)
- 6. Пользователь вводит данные для создания группы
- 7. Пользователь нажимает кнопку "создать группу"
- Система проверяет уникальность наименование уникально, окрашивает кнопку в зеленый на несколько секунду
- Система возвращает пользователя на экран групп, где видно новосозданную группу (экран 4)(Переход с)
- 10. Пользователь нажимет на созданную группу
- 11. Система отображает экран группы (экран 5)(Переход d)

Критерий успеха UC: Группа успешно созданна, пользователь увидел ее в списке групп и смог в неё войти.

Шаблон описания кейса

Пример

Номер кейса: 1

Функциональность: Создание новой группы. **Дано:** Пользователь вводит данные новой группы

Когда: Пользователь вводит название группы в которой он уже состоит

Тогда: Система выводит сообщение об ошибке "Вы уже состоите в группе с таким названием".



Номер кейса: 2

Функциональность: Создание группы

Дано: Пользователь вводит данные новой группы

Когда: Пользователь вводит название группы которую ранее покинул или если уже была создана

группа с таким названием

Тогда: Система выводит сообщение об ошибке "Увы данное название группы было занято кемто другим".



2. Нефункциональные требования

 ${\rm H}\Phi{\rm T}$ относятся к атрибутам качества системы, которые определяют, как она работает, а не что она делает.

Пример

Требования надежности:

1. Система должна быть доступна 99% времени.

Требования производительности:

- 1. Страница групп должна открываться не более 2 секунд.
- 2. Запрос поиска групп пользователя должен выдерживать нагрузку 1 грз.