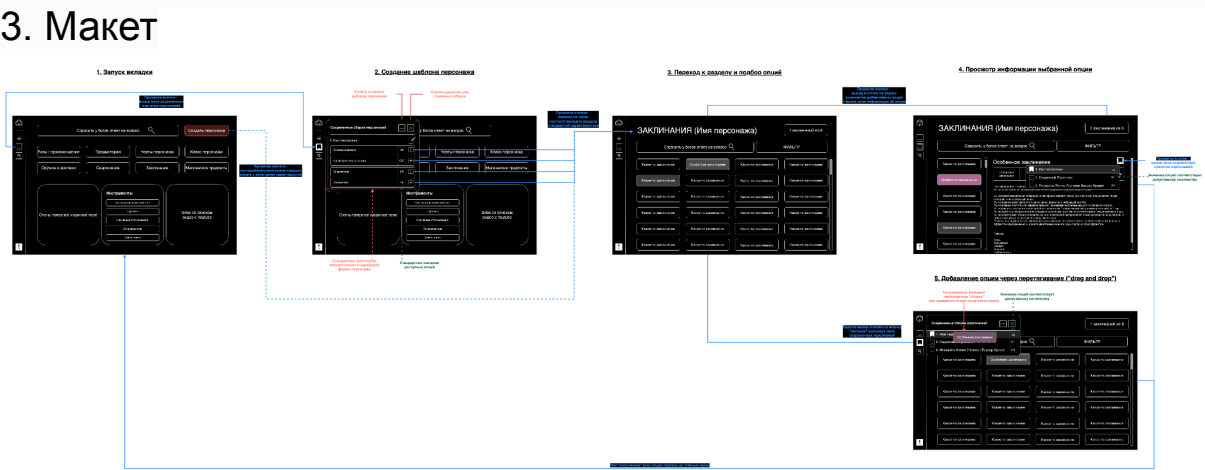


1. Название продукта  
Онлайн-справочник по игре DnD TTG

2. User Story  
User Story: "Я, как пользователь справочного сайта по игре DnD, хочу иметь вкладку с сохраненными игровыми персонажами, чтобы быстро создавать пресеты со всеми необходимыми характеристиками."



4. UseCase

Заголовок	Быстрое создание пресетов персонажей для игры в DnD
Акторы	Пользователи приложения (обычные, не администраторы)
Предусловие	Пользователь зарегистрирован на сайте и совершил вход в свой аккаунт
Ограничения	1) Невозможность добавления опции к сущности "персонаж", если она уже там присутствует 2) Невозможность добавления опции, если количество допустимых опции в заданной категории достигнуто/превышено
Триггер	Пользователь нажимает на кнопку в виде флажка "вкладки"
Основной сценарий	1) Пользователь нажимает на кнопку-"вкладку" в левой стороне экрана (1) 2) Система подгружает сохраненные пресеты "персонажей" пользователя и выводит их в виде списка с соответствующими параметрами в новом окне в рамках текущей страницы 3) Пользователь прожимает кнопку "+" для создания новой сущности "персонаж" в окне (2) и выбирает любую желаемую категорию для работы через аналогичную кнопку возле названия раздела 4) Система переводит пользователя на страницу выбранного ранее раздела статей 5) Пользователь нажимает на желаемую к добавлению опцию (3) 6) Система подгружает информацию по выбранному пункту и "формирует" статью на экране 7) Внутри статьи пользователь подтверждает ее добавление через кнопку в виде флажка-"вкладки" (4) 8) Система выводит сохраненные пресеты "персонажей" пользователя в виде списка в новом выпадающем окне в рамках текущей страницы с дополнительной информацией о количестве уже назначенных внутрь сущности "персонажа" параметров по соответствующей категории 9) Пользователь выбирает "персонажа", к которому необходимо добавить требуемую опцию (4) 10) Система сохраняет обозначенные пользователем изменения в сущность выбранного

	<p>"персонажа"</p> <p>11) Пользователь последовательно повторяет операции до достижения нужного количества необходимых параметра (3 и 4)</p> <p>12) С добавлением последнего параметра, система автоматически переходит на главную страницу (1)</p>
Альтернативный сценарий 1	<p>1) Пользователь нажимает на кнопку-"вкладку" в левой стороне экрана (1)</p> <p>2) Система подгружает сохраненные пресеты "персонажей" пользователя и выводит их в виде списка с соответствующими параметрами в новом окне в рамках текущей страницы</p> <p>3) Пользователь прожимает кнопку "+" для создания новой сущности "персонаж" в окне (2) и выбирает любую желаемую категорию для работы через аналогичную кнопку возле названия раздела</p> <p>4) Система переводит пользователя на страницу выбранного ранее раздела статей.</p> <p>5) Пользователь "перетягивает" желаемую к добавлению опцию к кнопке-"вкладке" с левой стороны (3)</p> <p>6) Система реагирует на действие пользователя и при наведении выделенной опции кнопку-"вкладку" выводит сохраненные пресеты "персонажей" пользователя в виде списка в новом выпадающем окне в рамках текущей страницы с дополнительной информацией о количестве уже назначенных внутрь сущности "персонажа" параметров по соответствующей категории</p> <p>7) Пользователь выбирает "персонажа", к которому необходимо добавить требуемую опцию (5)</p> <p>8) Система сохраняет обозначенные пользователем изменения в сущность выбранного "персонажа"</p> <p>9) Пользователь последовательно повторяет операцию до достижения нужного количества необходимых параметра (3 и 5)</p> <p>10) С добавлением последнего параметра, сайт автоматически переходит на главную страницу (1)</p>
Альтернативный сценарий 2	<p>1) Пользователь прожимает кнопку "Создание персонажа" для создания новой сущности "персонаж" (1)</p> <p>2) Система автоматически создает для пользователя новую сущность "персонажа" со стандартным именем и переходит на сайт категории "Основные данные"</p> <p>3) Пользователь нажимает на желаемую к добавлению опцию (3)</p> <p>4) Система подгружает информацию по выбранному пункту и "формирует" статью на экране</p> <p>5) Внутри статьи пользователь подтверждает ее добавление через кнопку в виде флажка-"вкладки" (4)</p> <p>6) Система выводит сохраненные пресеты "персонажей" пользователя в виде списка в новом выпадающем окне в рамках текущей страницы с дополнительной информацией о количестве уже назначенных внутрь сущности "персонажа" параметров по соответствующей категории</p> <p>7) Пользователь выбирает "персонажа", к которому необходимо добавить требуемую опцию (4)</p> <p>8) Система сохраняет обозначенные пользователем изменения в сущность выбранного "персонажа"</p> <p>9) Пользователь последовательно повторяет операции до достижения нужного количества необходимых параметра (3 и 4)</p> <p>10) С добавлением последнего параметра, система автоматически переходит на главную страницу (1)</p>
Исключительный сценарий	<p>1) Невозможность добавления опции к сущности "персонаж", если она уже там присутствует</p> <p>2) Невозможность добавления опции, если количество допустимых опции в заданной категории достигнуто/превышено</p>
Результат	<p>Пользователь получает быстрый доступ к статье через вкладку в необходимом для него "персонаже"</p>