Пакет Бизнес-требований

Содержание:

- 1. Фича
- 2. Название продукта
- 3. User story
- 4. Макет
- 5. Use case
- 6. BPMN

1. Фича

Кастомизация главного экрана через виджеты

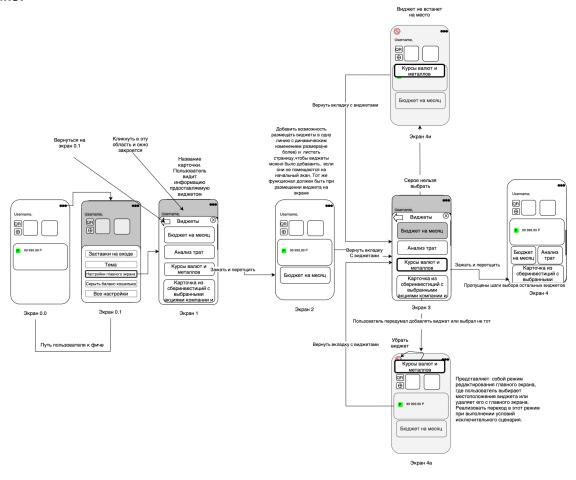
2. Название продукта

СБОЛ

3. User Story

Как пользователь СберОнлайн, я хочу собственноручно кастомизировать начальную страницу в приложении, чтобы быстро получать доступ к нужному мне функционалу без лишних кликов и поиска в других вкладках.

4. Макет



5. Use case

| Заголовок | Кастомизация главного экрана в приложении |
|-------------------------|---|
| Акторы | Пользователь приложения |
| Предусловие | Пользователь находится в приложении и перешел в "Настройки" |
| Ограничения | Пользователь может выбрать виджет из списка, установленного разработчиками, и разместить его в одной из доступных областей экрана. |
| Триггер | Пользователь нажимает на кнопку "Настройка главного экрана" |
| Основной сценарий | Система отображает список доступных для выбора виджетов (Экран 1) Пользователь выбирает нужный виджет Список виджетов исчезает, пользователь видит начальный экран и выбранный виджет. Перемещая виджет с помощью тачскрина, пользователь выбирает его местоположение После выбора положения виджета пользователь отпускает палец, и виджет занимает определенную позицию (Экран 2) Список виджетов снова появляется перед пользователем, выбранный виджет подсвечивается серым — он недоступен для выбора (Экран 3) Пользователь выбирает второй виджет и перетаскивает его тем же образом, выбирая расположение справа от первого выбранного. Система автоматически определяет размеры обоих виджетов для размещения на одной линии (Экран 4) Повторить шаг 5 Пользователь выбирает виджет, для которого нет места на главном экране и который невозможно масштабировать. Виджеты распределяются в определенном пользователем порядке, добавляется возможность пролистывания. Пользователь нажимает на крестик в меню "Настройки главного экрана" и перенаправляется на главный экран. Критерий успеха:Главный экран успешно кастомизирован пользователем. |
| Альтернативный сценарий | 4а. Пользователь передумал выбирать данный виджет. 5а. Пользователь переносит виджет в левый верхний угол, где горит иконка "удалить", и отпускает виджет. 56. Виджет пропадает, переход к шагу 2 1. Пользователь решает поменять расположение своих виджетов. 2. Пользователь зажимает виджет, положение которого хочет поменять, удерживает его 2 секунды и переходит в режим редактирования (Экран 3). 3. Пользователь выбирает новое местоположение для виджета и отпускает его. Режим редактирования выключается. 4. Учитываются все требования из шагов 4, 7 и 10 основного сценария. Критерий успеха:Главный экран успешно кастомизирован пользователем. |
| Исключительный сценарий | 4и Пользователь попытался поставить виджет в место, которое не предназначено для этого 5и Виджет не встает на место и пропадает. Переход к шагу 2 |

6. BPMN

