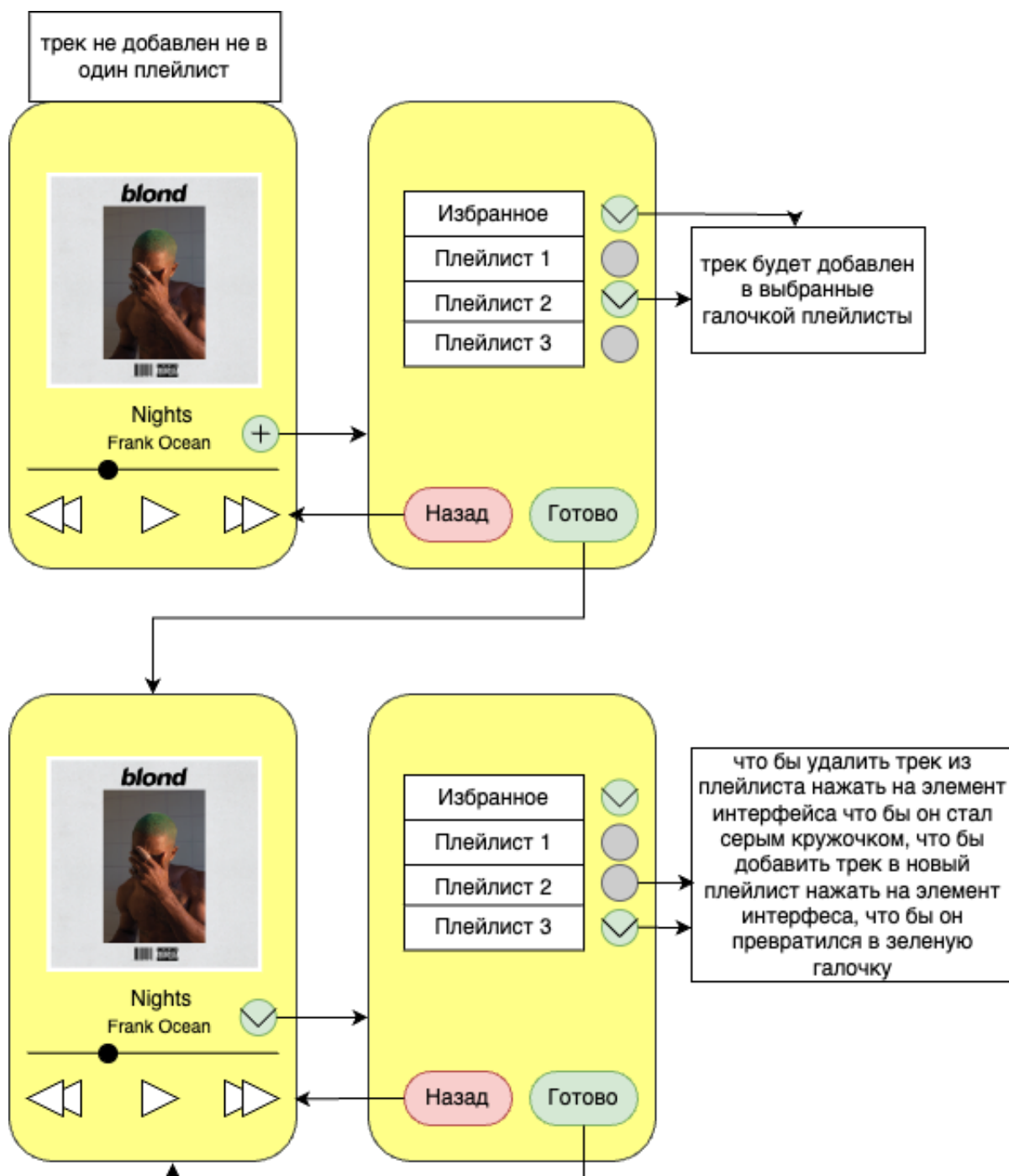


## User story

Как пользователь приложения «Музыка», я хочу иметь возможность добавлять и удалять треки из своих плейлистов, что бы удобнее управлять своей музыкальной коллекцией

## Макет



# Use case

Заголовок	Удаление и добавление трека в разные плей-листы
Актеры	Пользователь
Предусловие	Пользователь зарегистрирован и авторизован в приложении, у пользователя есть несколько созданных плей-листов, пользователь находится на экране проигрывание трека. Пользователю доступен элемент добавления/удаления трека.
Ограничения	Экран добавления трека в плей-лист отображает только 5 плей-листов
Триггер	Пользователь нажимает на элемент управления треком
Основной сценарий 1	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Система определила что трек уже добавлен в какой то плейлист отобразила это элементом управления(он в галочке)(экран 3)</li> <li>2. Клиент тапает на элемент управления</li> <li>3. Система отображает плей-листы пользователя(зеленой галочкой отмечены плейлисты в которые добавлен трек, серыми кружочками в которые можно добавить)(экран 4)</li> <li>4. Пользователь тапнул на плейлист в который трек еще не добавлен</li> <li>5. Система отобразила элемент интерфейса рядом с плей-листом на который тапнул пользователь зеленой галочкой</li> <li>6. Пользователь тапнул кнопку "Готово"</li> <li>7. Система вернула пользователя на экран воспроизведения трека.</li> </ol> <p><b>Критерий успеха:</b> трек добавлен в выбранный плейлист</p>
Альтернативный сценарий 1	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Система определила что трек еще не добавлен ни в один плей-лист отобразила это элементом управления(он в плюсики)(экран 1)</li> <li>2. Клиент тапает на элемент управления</li> <li>3. Система отображает плей-листы пользователя в которые можно добавить трек (экран 2)</li> <li>4. Пользователь тапнул на 2 плей-листа</li> <li>5. Система отобразила элемент интерфейса рядом с плей-листами на который тапнул пользователь зеленой галочкой</li> <li>6. Пользователь тапнул кнопку "Готово"</li> <li>7. Система вернула пользователя на экран воспроизведения трека.</li> </ol> <p><b>Критерий успеха:</b> трек добавлен в выбранные плейлисты</p>
Альтернативный сценарий 2	<ol style="list-style-type: none"> <li>4а. На 4 шаге основного сценария пользователь тапнул на плейлист в который трек уже добавлен.</li> <li>5а. Система отобразила элемент интерфейса рядом с плей-листом на который тапнул пользователь серым кружочком(проинформировала о том что трек будет удален из этого плей-листа).</li> <li>6а. Пользователь тапнул кнопку "Готово".</li> <li>7а. Система вернула пользователя на экран воспроизведения трека.</li> </ol> <p><b>Критерий успеха:</b> трек удален из выбранного плей-листа</p>
Альтернативный сценарий 3	<ol style="list-style-type: none"> <li>4б. На 4 шаге основного сценария пользователь тапнул на плейлист в который трек уже добавлен и на плейлист в который трек еще не добавлен.</li> <li>5б. Система отобразила элемент интерфейса рядом с плей-листом, в который трек был добавлен, серым кружочком(проинформировала о том что трек будет удален из этого плей-листа) и рядом с плей-листом, в котором трека не было, зеленой галочкой(трек будет добавлен)</li> <li>6б. Пользователь тапнул кнопку "Готово".</li> <li>7б. Система вернула пользователя на экран воспроизведения трека.</li> </ol> <p><b>Критерий успеха:</b> трек удален из выбранного плей-листа и добавлен в другой выбранный плейлист</p>