

Заголовок	Кастомизация главного экрана в приложении
Актеры	Пользователь приложения
Предусловие	Пользователь находится в приложении и перешел в "Настройки"
Ограничения	Пользователь может выбрать виджет из списка, установленного разработчиками, и разместить его в одной из доступных областей экрана.
Триггер	Пользователь нажимает на кнопку "Настройка главного экрана"
Основной сценарий	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Система отображает список доступных для выбора виджетов (Экран 1)</li> <li>2. Пользователь выбирает нужный виджет</li> <li>3. Список виджетов исчезает, пользователь видит начальный экран и выбранный виджет. Перемещая виджет с помощью тачскрина, пользователь выбирает его местоположение</li> <li>4. После выбора положения виджета пользователь отпускает палец, и виджет занимает определенную позицию (Экран 2)</li> <li>5. Список виджетов снова появляется перед пользователем, выбранный виджет подсвечивается серым — он недоступен для выбора (Экран 3)</li> <li>6. Пользователь выбирает второй виджет и перетаскивает его тем же образом, выбирая расположение справа от первого выбранного. Система автоматически определяет размеры обоих виджетов для размещения на одной линии (Экран 4)</li> <li>7. Повторить шаг 5</li> <li>8. Пользователь выбирает виджет, для которого нет места на главном экране и который невозможно масштабировать. Виджеты распределяются в определенном пользователем порядке, добавляется возможность пролистывания.</li> <li>9. Пользователь нажимает на крестик в меню "Настройки главного экрана" и перенаправляется на главный экран.</li> </ol> <p><b>Критерий успеха:</b>Главный экран успешно кастомизирован пользователем.</p>
Альтернативный сценарий	<p>4а. Пользователь передумал выбирать данный виджет.  5а. Пользователь переносит виджет в левый верхний угол, где горит иконка "удалить", и отпускает виджет.  5б. Виджет пропадает, переход к шагу 2</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Пользователь решает поменять расположение своих виджетов.</li> <li>2. Пользователь зажимает виджет, положение которого хочет поменять, удерживает его 2 секунды и переходит в режим редактирования (Экран 3).</li> <li>3. Пользователь выбирает новое местоположение для виджета и отпускает его. Режим редактирования выключается.</li> <li>4. Учитываются все требования из шагов 4, 7 и 10 основного сценария.</li> </ol> <p><b>Критерий успеха:</b>Главный экран успешно кастомизирован пользователем.</p>
Исключительный сценарий	<p>4и Пользователь попытался поставить виджет в место, которое не предназначено для этого  5и Виджет не встает на место и пропадает. Переход к шагу 2</p>