

1	Пользователь на интерфейсе мобильного приложения выбирает плей-листы в которые будет добавлен трек и нажимает кнопку "Готово"
2	Мобильное приложение отправляет http-запрос на backend на добавление трека в выбранный список плей-листов
3	backend отправляет sql запрос в базу данных на изменение данных
4	Data base возвращает ответ о том что данные успешно изменены
5	backend отправляет sql запрос в Data base на получение новых списков измененных плей-листов
6	Data base возвращает на backend набор данных
7	Backend отправляет на Mobile app json файл с ответом
8	Mobile арр изменяет кнопку "плюсик" на "галочку" и обновляет списки выбранных плей-листов