

1. Название продукта

Рабочий блокнот

2. User story

User story (пользовательская история) — это простой и короткий текст, который описывает потребности и ожидания заказчика от продукта или услуги. Основная цель — понять, что именно нужно создать, чтобы удовлетворить потребности конечного пользователя.

Формула составления US: кто + что + зачем.

User story:

Я как пользователь хочу, получить уведомление о степени актуальности задачи, чтобы я мог эффективнее выставлять приоритеты в работе.

3. Макет

Макеты или прототипы системы нужны для того, чтобы дизайнер мог понять, что именно ему необходимо изобразить, а также для того, чтобы понять пользовательский путь.

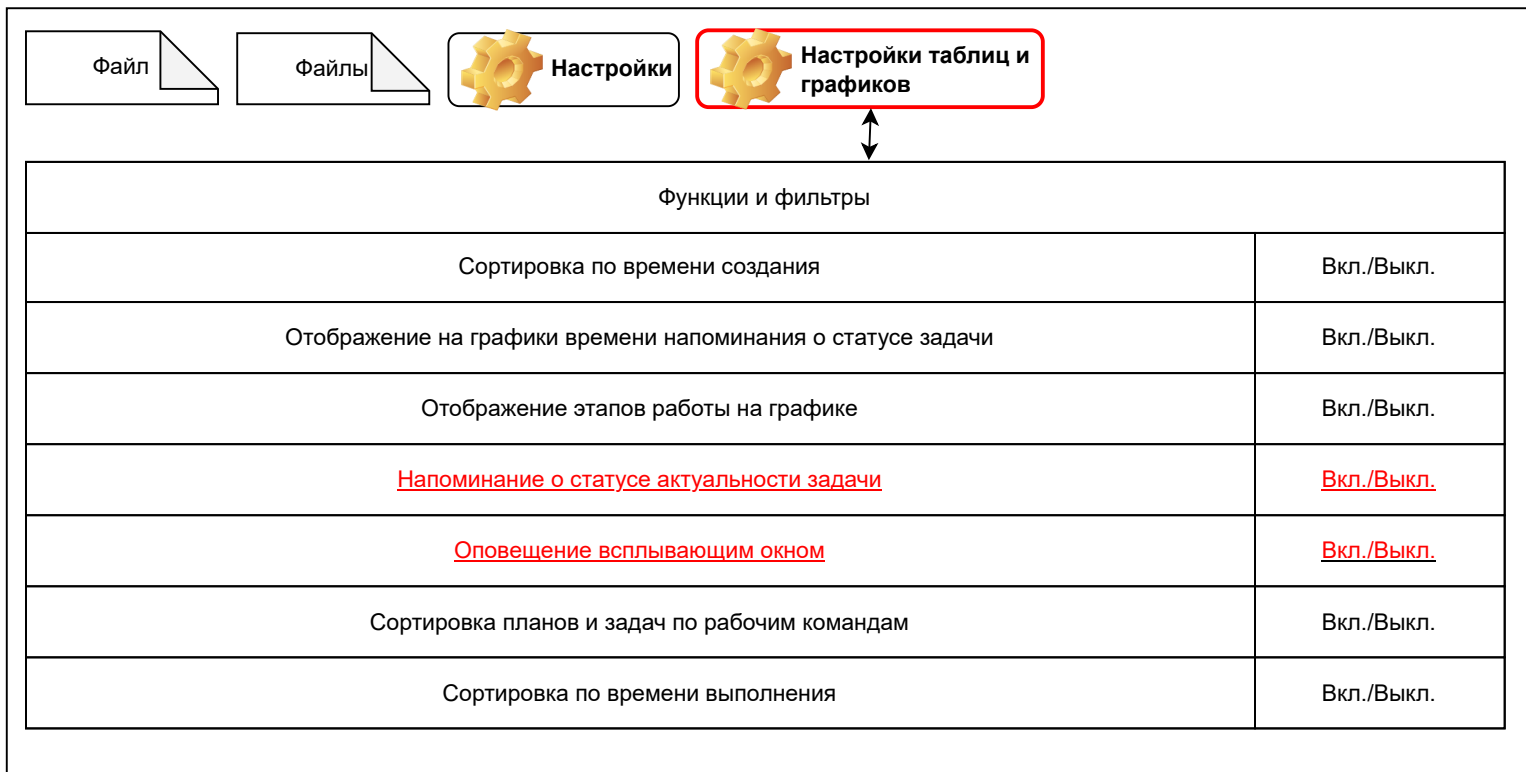
Стандартные функции, такие как: создать, открыть, сохранить как и т.д.

Списки, таблицы, заметки, тексты, задачи не вошедшие в "список и перечень задач"

Настройки. Иные настройки. Обратная связь.

Настройки таблиц и графиков.

Функции, фильтры и возможность сортировки по цвету, имени, времени создания, времени изменения, времени напоминания о статусе актуальности задачи и возможность "включения" данной функции.



Файл

Файлы

 **Настройки**

 **Настройки таблиц и графиков**

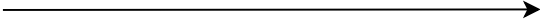
План работ на январь 2022

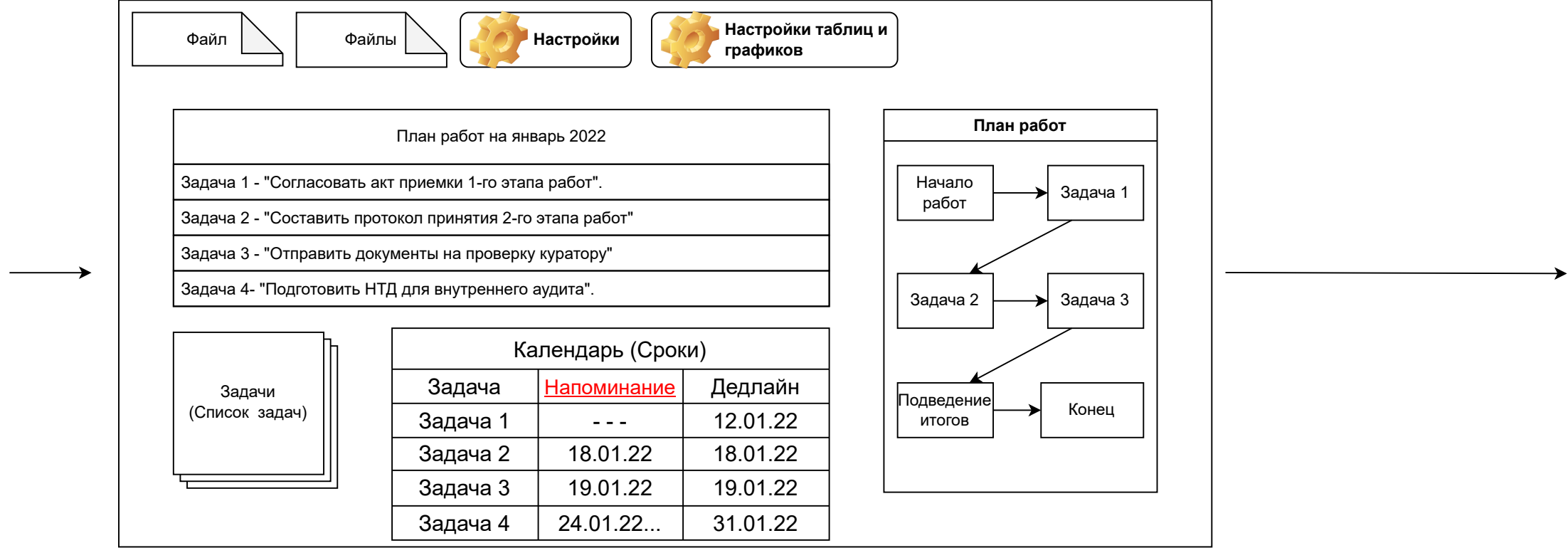
Задача	Пристапуть к выполнению	Продолжительность (в днях)	Назначенное время уведомления	Исполнитель	Статус
Согласовать акт приемки 1-го этапа работ	10.01.22	2	---	ФИО	Выполнена
Составить протокол принятия 2-го этапа работ	13.01.22	3	18.01.22	ФИО	В работе
Отправить документы на проверку куратору	19.01.22	1	14:00 19.01.22	ФИО	В ожидании
Подготовить техническую документацию для внутреннего аудита	20.01.22	8	24.01.22 26.01.22 13:00 31.01.22	ФИО	В ожидании
+ (Добавить задачу)					

Создать график

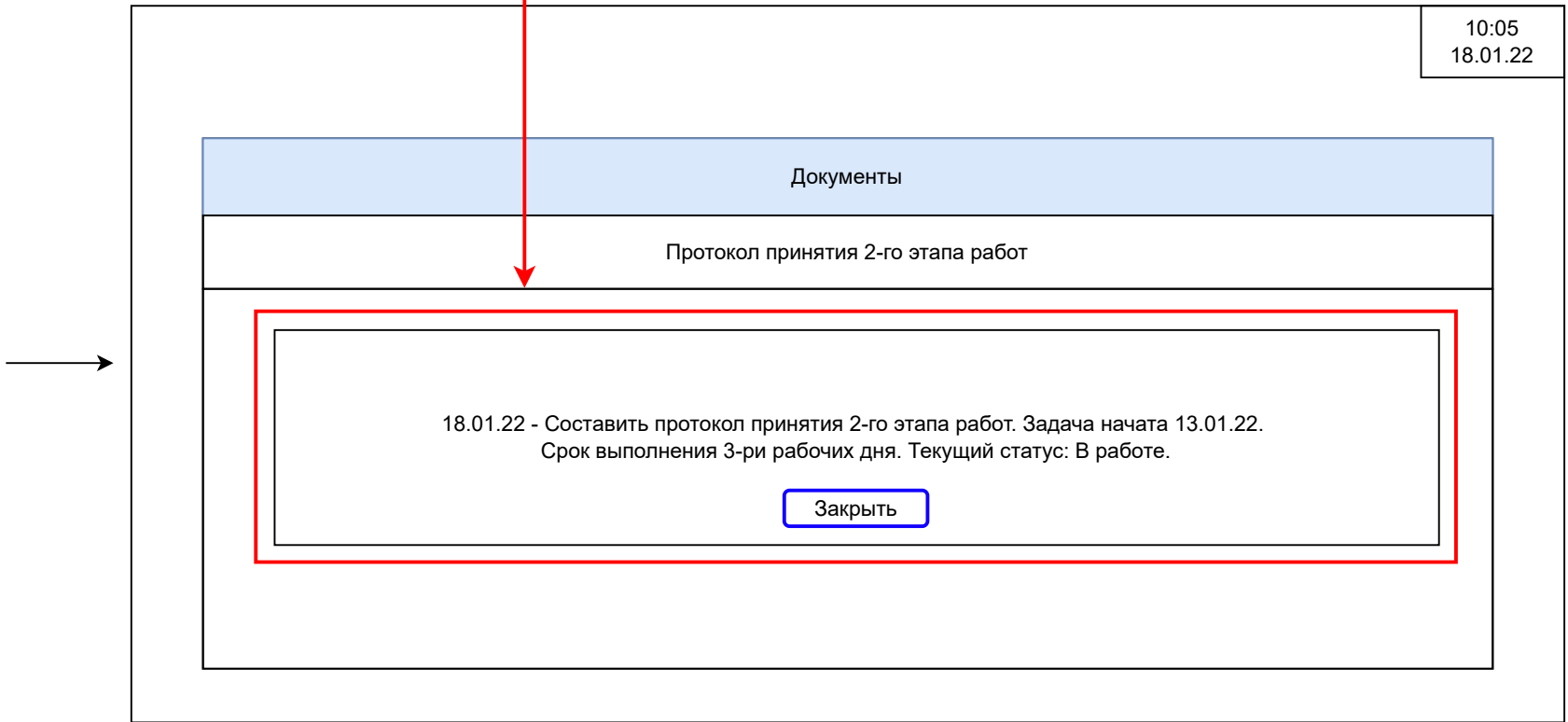
Список задач

Календарь





В ходе работы в назначенное для напоминания время появляется уведомление о текущем статусе работы, напоминающее так же о скором дедлайне.



4. Use case

Use case (вариант использования) — это описание того, как пользователь взаимодействует с системой, чтобы достичь определенной цели. Варианты использования помогают понять требования к системе и то, как она будет работать в разных сценариях.

Заголовок	Установка и получение уведомления о степени актуальности задачи.
Акторы	Пользователь (клиент) - желающий систематизировать и оптимизировать свою работу.
Предусловие	Работе приложения, устройства и пользователя ничто не мешает и все данные для формирования уведомления заполнены.
Ограничения	Приложение выдаст уведомление только при включенном устройстве. Приложение выдаст уведомление с учетом установленной пользователем задержки в настройках.
Триггер	Пользователь приложения активирует функцию уведомлений и их вывода на экран.
Основной сценарий	<p>1-Пользователь выполняет действия на устройстве. 2-Система выдает уведомление согласно заданным настройкам/параметрам. 3-Пользователь закрывает уведомление. 4-Система переходит в режим ожидания. 5-Пользователь продолжает свою работу.</p> <p>Критерий успеха: Пользователь получил необходимое ему уведомление, систематизировав и оптимизировав свой рабочий процесс.</p>
Альтернативный сценарий	Не предусмотрен.
Исключительный сценарий 1	<p>2а. Система не выдает уведомление согласно заданным параметрам/настройкам.</p> <p>Результат: Пользователь не получил системное уведомление.</p>
Исключительный сценарий 2	<p>3а. Пользователь не может закрыть уведомление.</p> <p>Результат: Пользователь не может продолжить работу.</p>

5. BPMN

BPMN (Business Process Model and Notation) 2.0 — это стандартная нотация для моделирования бизнес-процессов. Она предоставляет графический язык для описания процессов организации, который понятен как бизнес-аналитикам, так и техническим специалистам. Основная цель BPMN — сделать бизнес-процессы более прозрачными и понятными для всех заинтересованных сторон, что упрощает их анализ и улучшение.

