Заголовок	Кастомизация главного экрана в приложении
Акторы	Пользователь приложения
Предусловие	Пользователь находится в приложении и перешел в "Настройки"
Ограничения	Пользователь может выбрать виджет из списка, установленного разработчиками, и разместить его в одной из доступных областей экрана.
Триггер	Пользователь нажимает на кнопку "Настройка главного экрана"
Основной сценарий	 Система отображает список доступных для выбора виджетов (Экран 1) Пользователь выбирает нужный виджет Список виджетов исчезает, пользователь видит начальный экран и выбранный виджет. Перемещая виджет с помощью тачскрина, пользователь выбирает его местоположение После выбора положения виджета пользователь отпускает палец, и виджет занимает определенную позицию (Экран 2) Список виджетов снова появляется перед пользователем, выбранный виджет подсвечивается серым — он недоступен для выбора (Экран 3) Пользователь выбирает второй виджет и перетаскивает его тем же образом, выбирая расположение справа от первого выбранного. Система автоматически определяет размеры обоих виджетов для размещения на одной линии (Экран 4) Повторить шаг 5 Пользователь выбирает виджет, для которого нет места на главном экране и который невозможно масштабировать. Виджеты распределяются в определенном пользователем порядке, добавляется возможность пролистывания. Пользователь нажимает на крестик в меню "Настройки главного экрана" и перенаправляется на главный экран. Критерий успеха:Главный экран успешно кастомизирован пользователем.
Альтернативный сценарий	4а. Пользователь передумал выбирать данный виджет. 5а. Пользователь переносит виджет в левый верхний угол, где горит иконка "удалить", и отпускает виджет. 5б. Виджет пропадает, переход к шагу 2
Исключительный сценарий	1. Пользователь решает поменять расположение своих виджетов. 2. Пользователь зажимает виджет, положение которого хочет поменять, удерживает его 2 секунды и переходит в режим редактирования (Экран 3). 3. Пользователь выбирает новое местоположение для виджета и отпускает его. Режим редактирования выключается. 4. Учитываются все требования из шагов 4, 7 и 10 основного сценария. Критерий успеха: Пользователь изменил положение существующих виджетов на главном экране