1. Название продукта

ВКонтакте

2. User story

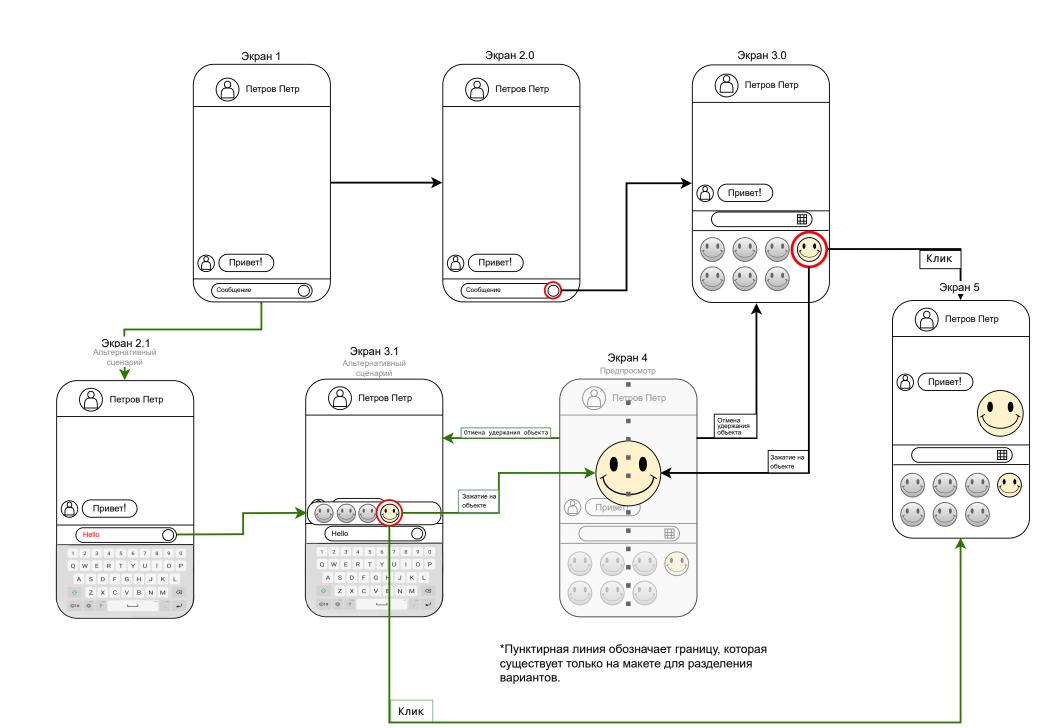
В виде пользовательской истории:

Я, как пользователь мобильного приложения ВКонтакте, **хочу иметь возможность** отправлять стикеры, **для того чтобы** быстрее отвечать на сообщения и передавать эмоции.

В виде таблицы:

Роль	Возможность	Цель	
Пользователь мобильного приложения ВКонтакте	Отправлять стикеры	Быстрее отвечать на сообщения и передавать эмоции	

3. Макеты



4. Use case

<u> </u>		
Заголовок	Отправка стикера в чате приложения	
Акторы	Пользователь	
Предусловие	Пользователь зарегистрирован и авторизирован в приложении, а также находится во вкладке "Сообщения"	
Ограничения	Пользователь не находится в "черном списке" у получателя	
Триггер	Пользователь нажимает на иконку выбора стикеров, расположенную рядом с полем ввода сообщения	
	1. Пользователь нажимает на иконку выбора стикеров, расположенную рядом с полем ввода сообщения. (Экран 2.0)	
Основной сценарий	2. Система показывает всплывающее окно в нижней части экрана, где можно выбрать стикер. (Экран 3.0)	
	3. Пользователь кликает по стикеру.	
	4. Система отправляет стикер. (Экран 5)	
	Критерий успеха: Стикер успешно отображается в чате.	
	1а. Пользователь вводит слово или смайлик в сообщение. (Экран 2.1)	
Альтернативный сценарий	2а . Система предлагает стикеры, связанные с этим словом или смайликом над сообщением. (Экран 3.1)	
	Переход к шагу 3 основного сценария.	
Исключительный сценарий	До основного и альтернативного сценария: Если пользователь в черном списке, система выводит сообщение об ошибке. Никакие действия совершить нельзя.	

5. BPMN

