ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ на разработку приложения МегаМаркет

Выполнил:

Рябцев Александр Анатольевич

Оглавление

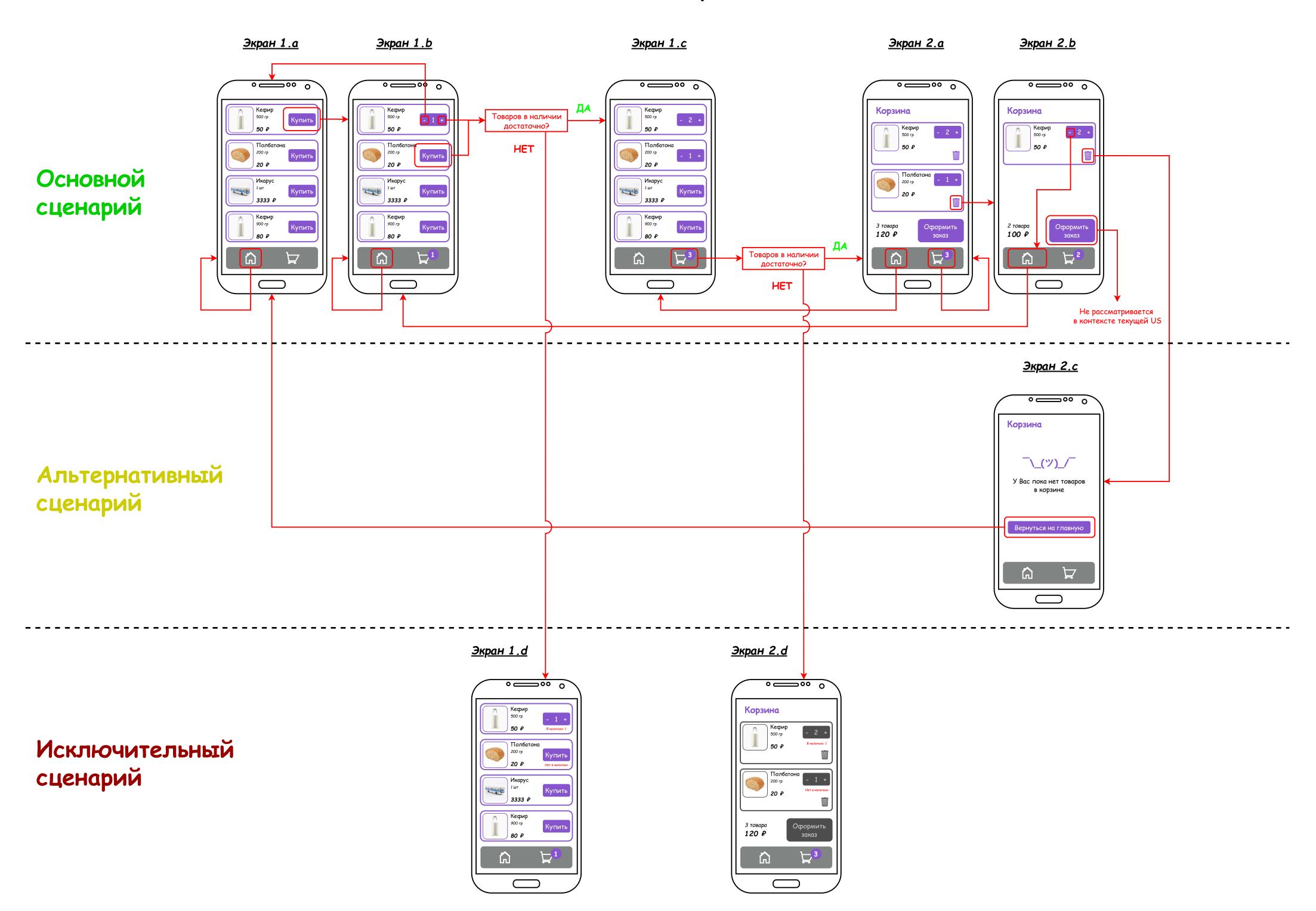
| 1. Бизнес-требования | 3 |
|---|----|
| 1.1. Пользовательская история | 3 |
| 1.2. Макеты | 4 |
| 1.3. Сценарий использования | 5 |
| 1.4. BPMN-диаграмма | |
| 2. Функциональные требования | |
| 2.1. Архитектура | 7 |
| 2.2. Модель данных | |
| 2.3. ER-диаграмма | 9 |
| 2.4. Диаграмма последовательности | 10 |
| 2.5. API в табличном виде | |
| 2.6. Swagger | 12 |
| 3. Критерии приёмки и Нефункциональные требования | |
| 3.1. Критерии приёмки | |
| 3.2. Нефункциональные требования | |

Задание 1. User Story

User Story:

Как пользователь приложения [МегаМаркет], Я хочу иметь возможность управлять содержимым корзины, Чтобы менять состав заказа в любое время до его оплаты.

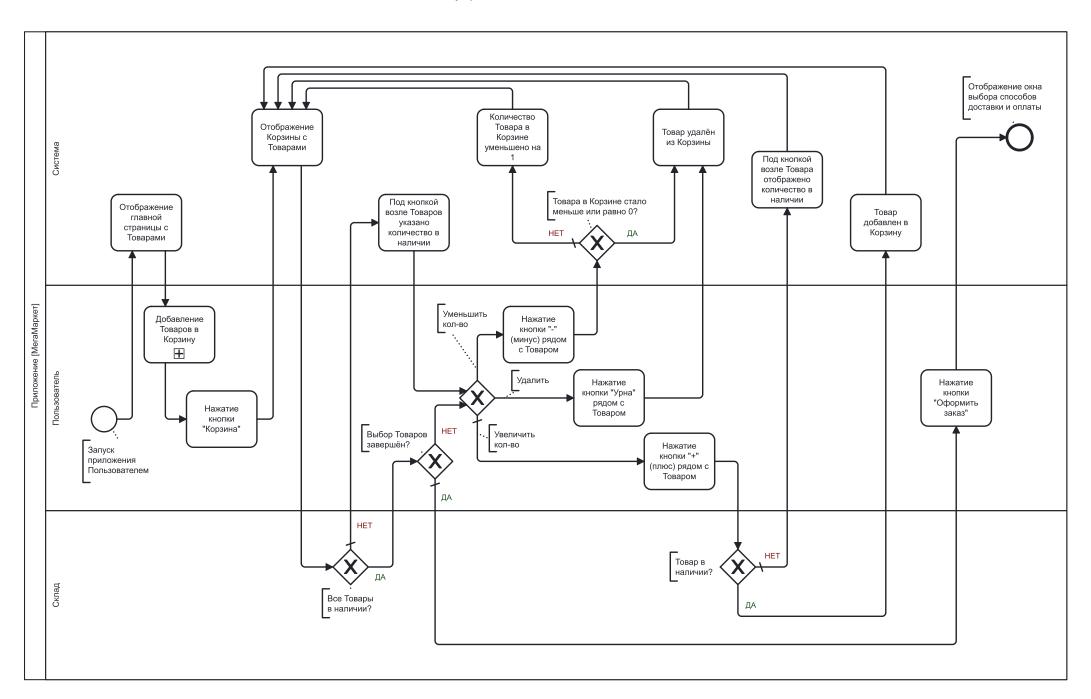
Задание 2. Layouts



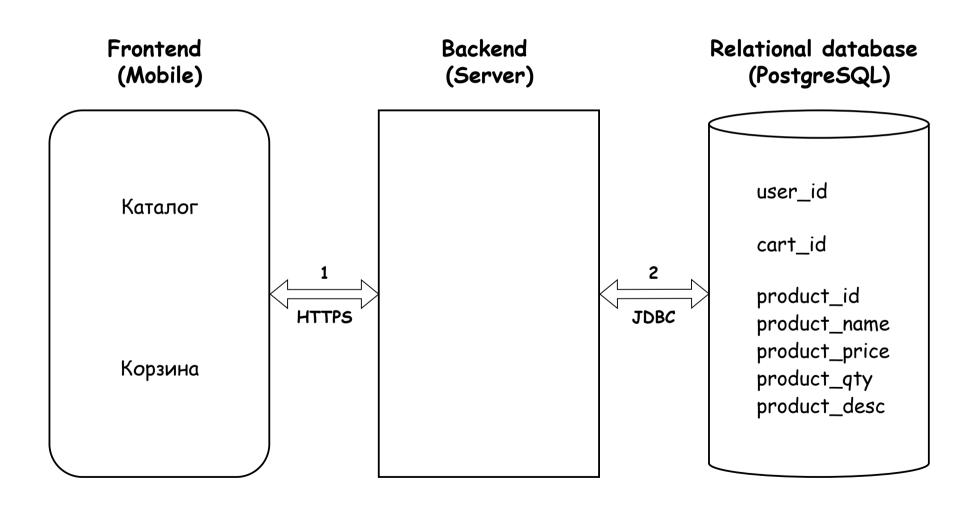
Задание 3. Use Case

| Заголовок Управление содержимым корзины | | | |
|---|--|--|--|
| <i>Акто</i> ры | торы Пользователь приложения [МегаМаркет] | | |
| Предусловие Пользователь зарегистрирован и авторизован в приложении | | | |
| Ограничения | Управление содержимым корзины возможно только при наличии выхода в интернет | | |
| Триггер | Пользователь запускает приложение [МегаМаркет] | | |
| Основной сценарий | Система отображает домашнюю страницу с предлагаемыми Товарами (экран 1.a); Пользователь нажимает кнопку "Купить" возле интересующего Товара; Система проверяет наличие выбранного Товара и после успешной проверки отображает количество Товара, добавленного в Корзину (экран 1.b); Пользователь через кнопку "Купить" добавляет другие Товары, либо с помощью кнопок "+" (увеличить) и "-" (уменьшить) возле Товара корректирует количество уже добавленного; Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки обновляет количество Товара, находящегося в Корзине (экран 1.c); Пользователь нажимает кнопку "Корзина"; Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки отображает окно Корзины со списком находящихся в ней Товаров, где указывается количество и цена за единицу, а также итоговая сумма заказа в нижней части экрана и активная кнопка "Оформить заказ" (экран 2.a); Пользователь с помощью кнопок "+" (увеличить) и "-" (уменьшить) возле Товара корректирует количество, а также через кнопку "Урна" рядом с Товаром удаляет ненужный Товар из Корзины; Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки обновляет список и количество Товаров, находящихся в Корзине, а также удаляет Товар из Корзины, если его количество уменьшилось до 0 (экран 2.b); Проверив список Товаров и итоговую сумму Пользователь нажимает кнопку "Оформить заказ"; Система проверяет наличие выбранных Товаров и после успешной проверки открывает окно выбора способов доставки и оплаты (не рассматривается в контексте текущей US); Критерий успеха: Пользователь добавляет и удаляет Товары в Корзине, а также корректирует их количество. | | |
| Альтернативный сценарий | 10a. Пользователь с помощью кнопок "Урна" или "-" возле Товара, соответственно, удаляет каждый Товар из Корзины или уменьшает его количество до 0; 11a. Система сообщает, что Корзина пуста и отображает кнопку "Вернуться на главную" (экран 2.c); 12a. Пользователь нажимает на одну из кнопок "Вернуться на главную" или "Дом"; Переход к шагу 1 основного сценария Результат: Корзина пуста, Пользователю предложено вернуться на главную страницу для наполнения Корзины. | | |
| Исключительный сценарий № 1 | <u>3b</u> . Система проверяет наличие выбранного Товара и, в случае отсутствия добавленного количества, не увеличивает количество Товара в Корзине больше количества в наличии и отображает под кнопкой возле такого Товара надпись красного цвета "Нет в наличии" или "В наличии Х", где X - количество Товара в наличии (экран 1.d); Переход к шагу 4 основного сценария Результат: Пользователь не может добавить Товара в Корзину больше, чем есть в наличии, и проинформирован об этом. | | |
| Исключительный сценарий № 2 | 7c. Система проверяет наличие выбранных Товаров и, в случае отсутствия одного из них, меняет цвет кнопки возле отсутствующего Товара на серый и отображает под кнопкой надпись красного цвета "Нет в наличии" или "В наличии Х", где X - количество Товара в наличии, а также кнопка "Оформить заказ" становится неактивной до удаления Пользователем отсутствующего Товара из Корзины или уменьшения количества такого Товара до количества X (экран 2.d); 8c. Пользователь удаляет из Корзины отсутствующий Товар или уменьшает его количество до количества X и, при желании, может вернуться на домашнюю страницу через кнопку "Дом", чтобы выбрать другие Товары; Переход к шагу 7 основного сценария Результат: Пользователь, находясь в Корзине, не может нажать кнопку "Оформить заказ" до тех пор, пока в Корзине находится хотя бы один отсутствующий Товар. | | |

Задание 4. BPMN



Задание 5. Архитектура



Задание 6. Модель данных

Пользователь

- 1. Имя пользователя
- 2. Фамилия
- 3. Имя
- 4. Отчество
- 5. Дата рождения 6. Пол
- 7. Номер телефона
- 8. E-mail
- 9. Адрес доставки
- 1. Название адреса 2. Почтовый индекс

Адрес

- 3. Город 4. Улица
- 5. Номер дома
- 6. Подъезд 7. Этаж
- 8. Квартира 9. Домофон

Корзина

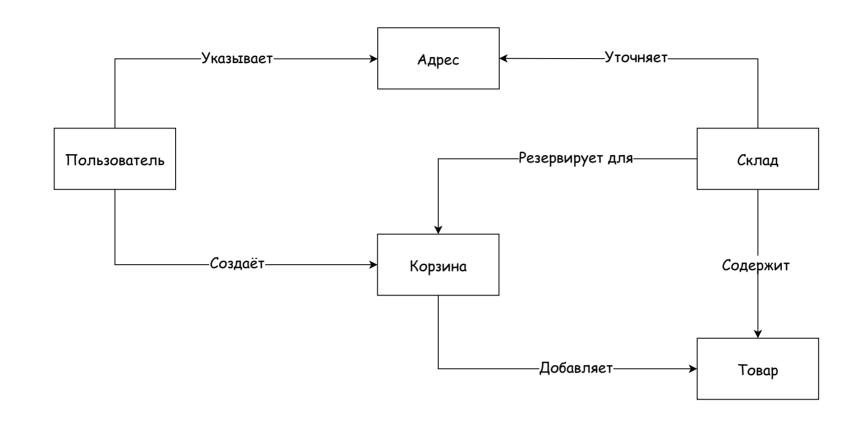
- 1. Пользователь 2. Товар
- 3. Кол-во Товара 4. Кол-во Итого
- 5. Сумма Итого

Склад

- 1. Адрес склада 2. Наименование склада
- 3. Товар
- 4. Тип операции 5. Кол-во Товара
- 6. Дата и время операции
- 7. Статус резерва
- 8. Срок резерва

Товар

- 1. Наименование
- 2. Единица измерения 3. Цена за единицу
- 4. Изображение Товара
- 5. Описание Товара
- 6. Категория



Объект: Пользователь (родительская сущность)

| Атрибут | Описание | |
|------------------|---------------------------|--|
| username | Имя пользователя | |
| surname | Фамилия | |
| name | Имя | |
| patronymic | Отчество | |
| birthdate | Дата рождения | |
| gender | Пол | |
| phone_number | Контактный номер телефона | |
| email | Адрес электронной почты | |
| shipping_address | Адрес (дочерняя сущность) | |

Объект: Корзина (дочерняя сущность)

| Атрибут | Описание | |
|------------|--------------------------------------|--|
| user | Пользователь (родительская сущность) | |
| product | Товар (дочерняя сущность) | |
| item_qty | Кол-во выбранного Товара в Корзине | |
| total_qty | Общее кол-во Товаров в Корзине | |
| total_cost | Общая стоимость Корзины | |

Объект: Товар (дочерняя сущность)

| Описание | |
|-------------------------------|--|
| Наименование | |
| Единица измерения | |
| Цена за единицу | |
| Изображение Товара | |
| Описание Товара | |
| Группировка Товаров по смыслу | |
| | |

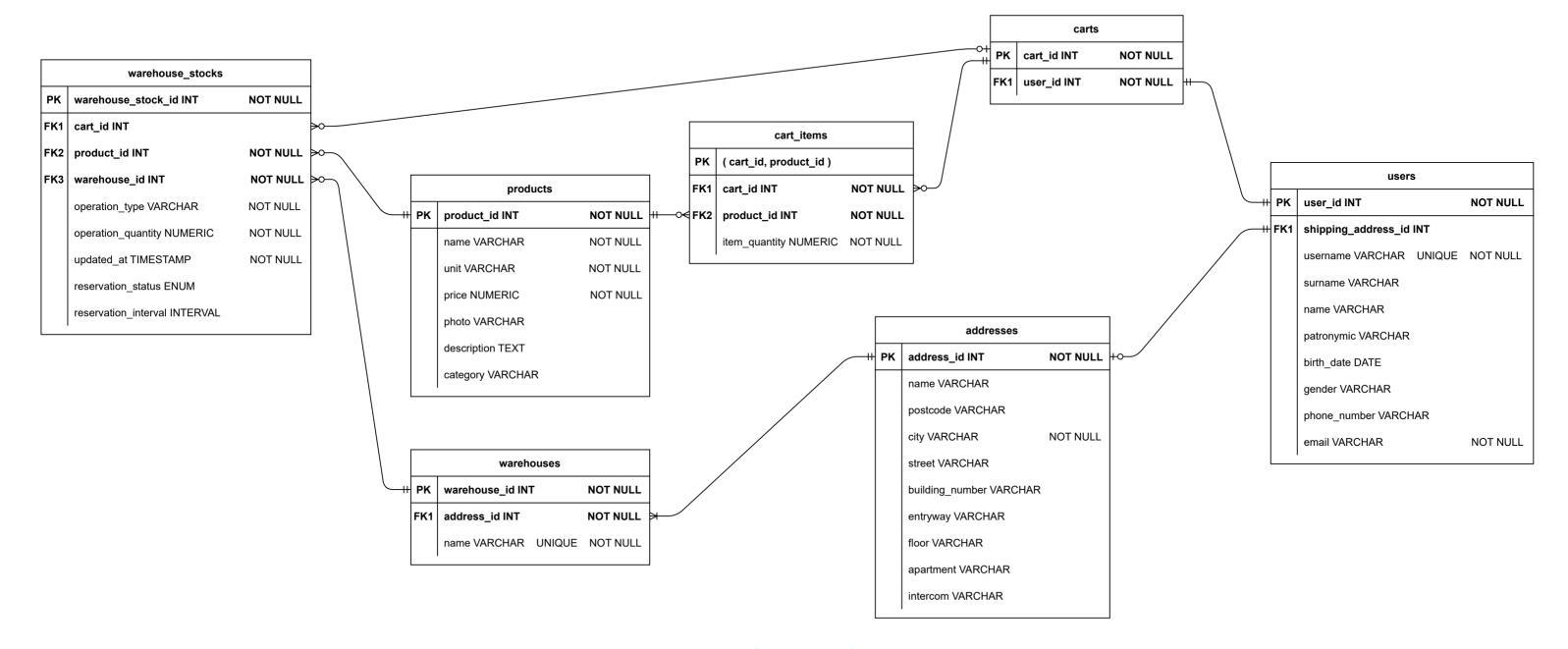
Объект: Адрес (дочерняя сущность)

| Атрибут | Описание | |
|-----------------|-----------------|--|
| name | Название адреса | |
| postcode | Почтовый индекс | |
| city | Город | |
| street | Улица | |
| building_number | Номер дома | |
| entryway | Подъезд | |
| floor | Этаж | |
| apartment | Квартира | |
| intercom | Домофон | |

Объект: Склад (родительская сущность)

| Атрибут | Описание | |
|----------------------|-----------------------------|--|
| warehouse_address | Адрес (дочерняя сущность) | |
| name | Наименование склада | |
| cart | Корзина (дочерняя сущность) | |
| product | Товар (дочерняя сущность) | |
| operation_type | Тип операции | |
| operation_qty | Количество Товара | |
| updated_at | Дата и время операции | |
| reservation_status | Статус резерва | |
| reservation_interval | Срок резерва | |

Задание 7.1. ER-диаграмма



Задание 7.2. SQL-запросы

Задание 8. Sequence-диаграмма





| Шаг | Описание | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|
| 1 | Пользователь, находясь на экране Корзины, решил удалить Товар из Корзины и нажимает кнопку " Урна " рядом с Товаром | | | | | |
| 2 | Мобильное приложение отправляет HTTP -запрос Серверу на удаление Товара из Корзины | | | | | |
| 3 | Сервер отправляет SQL -запрос в Базу данных на удаление записи из таблицы cart_items с последующей отменой резерва соответствующего Товара в таблице warehouse_stocks | | | | | |
| 4 | База данных возвращает Серверу SQL -ответ с успешным удалением записи (DELETE 1) | | | | | |
| 5 | Сервер отправляет SQL -запрос в Базу данных на содержимое обновлённой Корзины | | | | | |
| 6 | База данных возвращает Серверу SQL -ответ с содержимым обновлённой Корзины | | | | | |
| 7 | Сервер возвращает Мобильному приложению HTTP-ответ с содержимым обновлённой Корзины (HTTP 200 OK) | | | | | |
| 8 | Мобильное приложение отображает Пользователю экран с содержимым обновлённой Корзины | | | | | |

Задание 10. АРІ

GET /v1/users/{userId}/cart

Получение содержимого Корзины пользователя

Request

| Название параметра | Местонахождение | Тип данных | Описание | Обязательность параметра |
|--------------------|-----------------|------------|----------------------------|-----------------------------|
| userId | path | number | Уникальный ID Пользователя | Да |

Response

| Название параметра | Местонахождение | Тип данных | Описание | Обязательность параметра |
|--------------------|-----------------|------------|-----------------------------|-----------------------------|
| cartId | body | number | Уникальный ID Корзины | Да |
| cartItems | body | array | Массив Товаров | Да |
| cartItem | body | object | Объект Товара | Нет |
| productId | body | number | Уникальный ID Товара | Да |
| name | body | string | Наименование Товара | Да |
| unit | body | string | Единица измерения Товара | Да |
| price | body | number | Цена за единицу Товара | Да |
| photo | body | string | Изображение Товара | Нет |
| description | body | string | Описание Товара | Нет |
| category | body | string | Категория Товара | Нет |
| itemQuantity | body | number | Количество Товара в Корзине | Да |

Response code < 200 OK >

POST /v1/users/{userId}/cart/item

Добавление выбранного Товара в Корзину пользователя

Request

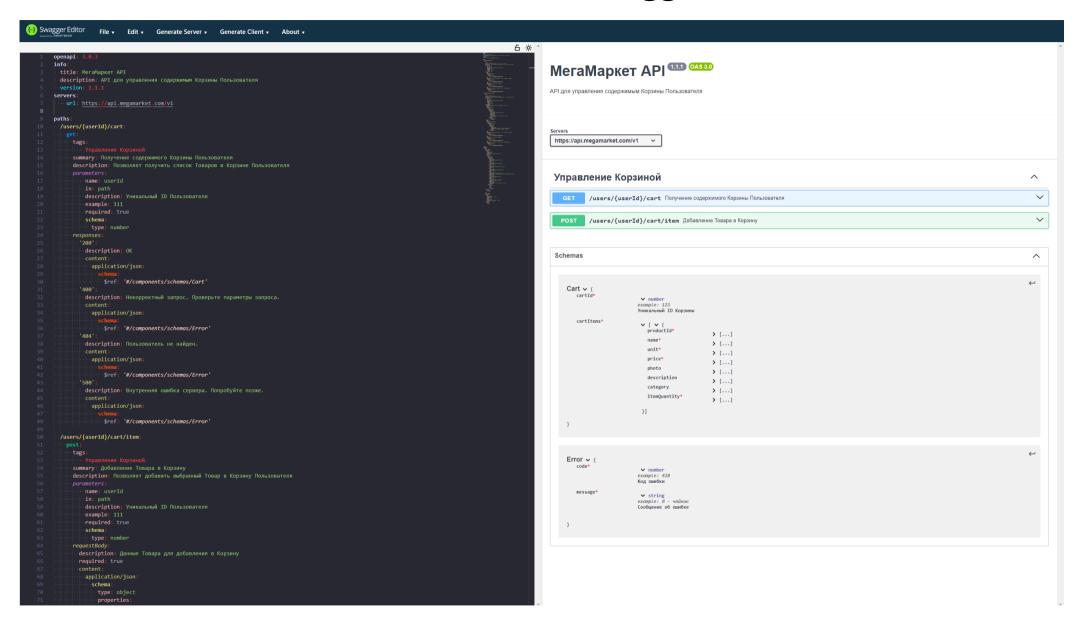
| Название параметра | Местонахождение | Тип данных | Описание | Обязательность параметра |
|--------------------|-----------------|------------|--------------------------------|-----------------------------|
| userId | path | number | Уникальный ID Пользователя | Да |
| productId | body | number | Уникальный ID Товара | Да |
| itemQuantity | body | number | Количество добавляемого Товара | Да |

Response

| Название параметра | Местонахождение | Тип данных | Описание | Обязательность параметра |
|--------------------|-----------------|------------|-----------------------------------|-----------------------------|
| message | body | string | Сообщение о результате выполнения | Да |

Response code < 201 Created >

Задание 11. Swagger



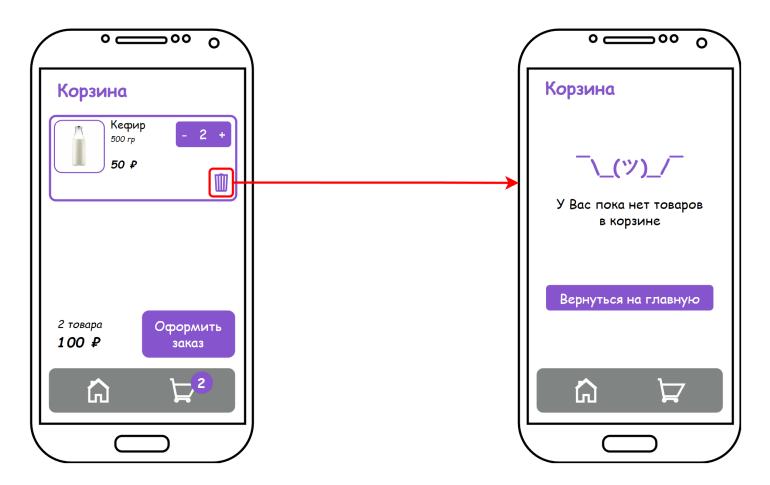


Задание 12.1. Критерии приёмки

Функциональность: Управление содержимым Корзины Пользователя

Номер кейса: 1

Дано: Пользователь авторизован в приложении и находится на странице Корзины



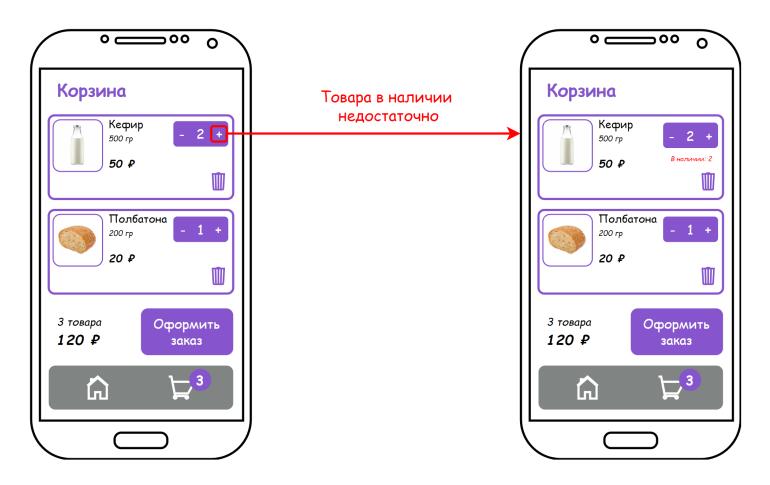
Когда: Пользователь нажимает кнопку "**Урна**" или "-" возле Товара, соответственно, удаляя каждый Товар из Корзины или уменьшая его количество до 0

Тогда: Система сообщает, что Корзина пуста, и отображает кнопку "**Вернуться на главную**"

Функциональность: Управление содержимым Корзины Пользователя

Номер кейса: 2

Дано: Пользователь авторизован в приложении и находится на странице Корзины



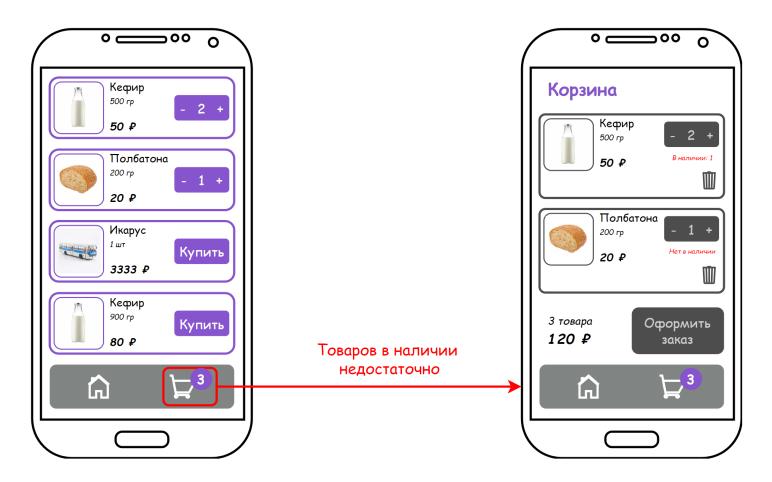
Когда: Пользователь нажимает кнопку "+" (увеличить) возле Товара, увеличивая количество выбранного Товара в Корзине

Тогда: Система проверяет наличие выбранного Товара и, в случае отсутствия добавленного количества, не увеличивает количество Товара в Корзине больше количества в наличии и отображает под кнопкой возле такого Товара надпись красного цвета "Нет в наличии" или "В наличии X", где X - количество Товара в наличии

Функциональность: Управление содержимым Корзины Пользователя

Номер кейса: 3

Дано: Пользователь авторизован в приложении и находится на странице Каталога



Когда: Пользователь нажимает кнопку "Корзина"

Тогда: Система проверяет наличие выбранных Товаров и, в случае отсутствия одного из них, меняет цвет кнопки возле отсутствующего Товара на серый и отображает под кнопкой надпись красного цвета "Нет в наличии" или "В наличии X", где X - количество Товара в наличии, а также кнопка "Оформить заказ" становится неактивной до удаления Пользователем отсутствующего Товара из Корзины или уменьшения количества такого Товара до количества X

Задание 12.2. Нефункциональные требования

Производительность

- 1. Страница Корзины должна открываться не более 2 секунд;
- 2. Запрос получения содержимого Корзины Пользователя **GET /users/{userId}/cart** должен выдерживать нагрузку <u>1 rps</u>.

Надёжность

1. Система должна быть доступна 99% времени.

Безопасность

- 1. Личные данные Пользователей должны быть зашифрованы;
- 2. Пользовательские пароли хранятся в зашифрованном виде.

Удобство использования

1. Пользователь должен зарегистрироваться в системе <u>не более,</u> <u>чем за 2 минуты</u> без использования инструкции.

Масштабируемость

1. Система может поддерживать рост базы данных на 10% в год.