

الدليل الاجرائي لمعرض ومسابقة مشاريع تخرج طالبات مرحلة البكالوريوس (SHE-CODES 2024) في التخصصات الحاسوبية والتقنية بكليات علوم الحاسب في الجامعات السعودية

مراحل المسابقة

◀ **المرحلة الأولى:** فتح التسجيل من خلال المنصة الخاصة بالمسابقة وستكون فترة التقديم من 11/2/2024 م

إلى 25/3/2024 م ([يرجى النظر إلى شرح نموذج التسجيل أدناه](#))

◀ **المرحلة الثانية:** تتم مراجعة جميع البيانات والملفات المقدمة للمسابقة وتقييمها من قبل أساتذة وخبراء من مختلف جامعات

المملكة وممارسين مهنيين من القطاع الخاص دون الكشف عن هوية الفرق المقدمة لضمان شفافية ونزاهة

التحكيم. وسيتم الإعلان في تاريخ 29/2024 م عن:

1. المشاريع المتأهلة لمسابقة أفضل ملصق والتي سيتم عرضها جميعاً في المعرض على شكل ملصقات علمية.

2. المشاريع المتأهلة لمسابقة أفضل مشروع ، وسيُطلب من الفرق المتأهلة إعداد وتسليم عرض تقديمي للمشروع

خلال اسبوع من تاريخه على ألا يتعدى العرض 15 -دقيقة ([يرجى النظر إلى تعليمات اعداد العرض التقديمي](#)).

◀ **المرحلة النهائية:** تقوم فرق المشاريع المتأهلة بعرض ومناقشة مشاريعها حضوريا في مقر المعرض وذلك بتاريخ

12/5/2024م ليتم تقييمها من قبل لجان التحكيم وسيتم الإعلان عن الفائزين الثلاثة الأوائل لأفضل مشروع،والاعلان

عن عشر ملصقات فائزة بجوائز أفضل ملصق في حفل التكريم الختامي بمقر المعرض في 13/5/2024م.

***علماً أن عدم الحضور لعرض ومناقشة المشروع حضوريا في مقر المعرض يلغي المشاركة.**

مهام قائدة الفريق

◀ التسجيل في المنصة واكمال متطلباته.

◀ العمل كضابط اتصال بين الفريق والجهة المنظمة للمسابقة.

◀ تنسيق اجتماعات الفريق وجدوله الزمني.

- ◀ التأكد من تنفيذ خطة المشروع -وتقديم المخرجات -وفقاً لتعليمات المشرف الأكاديمي.
- ◀ العمل بحماس وتحفيز أعضاء الفريق والحفاظ على المعنويات العالية وأخلاقيات العمل.
- ◀ ضمان تبادل المعلومات من وإلى الفريق بوضوح وشفافية.
- ◀ التأكد من فعالية التواصل بين أعضاء الفريق كما هو مقرر وبطريقة احترافية.
- ◀ قيادة الفريق لإعداد وتنفيذ آليات مناسبة وفعالة لتجنب النزاعات وحلها.
- ◀ في حالة وجود نزاعات في الفريق، يجب أن تسعى قائدة الفريق إلى حلها فوراً من خلال التسوية أو المناقشة أو من خلال طلب مساعدة المشرف.

شرح طريقة رفع بيانات المشروع في منصة المسابقة (نموذج التسجيل)

- ◀ -أولاً: تقوم الطالبة الممثلة للمجموعة المشاركة بتسجيل حساب للمشروع في الموقع، حيث تحدد اسم المستخدم والرقم السري، وإيميل التواصل وسيصلها تأكيد للتسجيل على الإيميل. مع ملاحظة أن تسجيل نفس المشروع أكثر من مرة يؤدي إلى إلغاء المشاركة في المسابقة.
- ◀ ثانياً: تستطيع الطالبة الممثلة للمجموعة الدخول بحسابها الي منصة المسابقة وتسجيل المشروع ورفع المتطلبات التالية:

Students and supervisor information that include University, College, Department, Supervisor Name, Supervisor email, Students' .name, Students' email Corresponding student Information ((Mandatory (Other group's information (Optional	بيانات الطالبات ومشرف المشروع وتشمل: الجامعة، القسم، اسم المشرف، ايميل المشرف، أسماء الطالبات وايميلهن. اسم الطالبة الممثلة للمشروع ، الايميل، الجوال وجوال بديل (اجباري) اسماء ومعلومات بقية الطالبات (اختياري)
Project Title , must represents the project's .main idea	عنوان المشروع، ويجب أن يكون موجزا ويعكس الفكرة الأساسية للمشروع.
Project Track (<i>Drop list</i> : Artificial intelligence and machine learning- Cyber security and blockchain- Internet of things and robotics- big data and cloud computing- Game design and animation, and extended reality (VR- AR- Hologram)- Computer – assisted education- Web and mobile applications- Others).	مجال المشروع، ويتم اختياره من القائمة المنسدلة.
Project completion date: (<i>Drop list</i> : 1444 -1445 First).	تاريخ المشروع، ويتم اختيار العام الدراسي : إما العام 1444 أو العام 1445.

حدد الفريق المشكلة التي تقوم عليها فكرة المشروع وأهميتها وبيّن القيمة المضافة في المشروع، والفئة المستهدفة من المستخدمين (بحد أقصى 200).	(Problem statement (Maximum 200 words
يتم استعراض الحل المقترح على شكل خطة للمشروع، ثم توضح الطالبة سبب اختيار طريقة الحل المقترحة وتشرح باختصار كيفية تنفيذها، وسبل إدارتها والنتائج المميزة التي حققها المشروع (بحد أقصى 300) .	Proposed solution (Maximum 300 words) (describe the proposed solution and justify your choice of this solution).
يشرح الفريق القيمة المضافة لمشروعهم، واختلافه عن الدراسات، والمشاريع الأخرى السابقة التي تم إنجازها في نفس المجال.	Originality and creativity (Maximum 100 words)
يجب أن تخدم فكرة المشروع أحد المحاور الأساسية لرؤية المملكة 2030، وتختار الطالبة أي محاور الرؤية يندرج تحته مشروعها. مجتمع حيوي – اقتصاد مزدهر – وطن طموح	Relationship with Kingdom's vision 2030 (A vibrant society, A thriving economy, An ambitious nation)) check boxes
ملصق المشروع: تحميل الملصق (Poster) الذي يتم اعداده وفق القالب المرفق (يرجى التقيد بالتعليمات أدناه من أجل انشاء بوستر المشروع).	Poster: (Please follow the instructions below of how to create the poster, and follow the template).

◀ سيتم إخطار المشاريع والفرق المتأهلة إلى المرحلة النهائية من المسابقة من أجل تقديم العرض النهائي للمشروع أمام لجان التحكيم لاختيار الفائزين.

◀ بالاشتراك في المسابقة فإنك توافقين على شروط المسابقة واللوائح المنظمة لها.

المحتوى والمواصفات الفنية للملصقات العلمية (Poster):

1. المحتوى العلمي:

يجب أن يحتوي الملصق العلمي على المكونات التالية على الأقل:

Project title, Affiliation or University logo, Students & advisor names.	عنوان المشروع و شعار الجامعة ،بالإضافة إلى أسماء طالبات الفريق و اسم المشرف.
Abstract.	الملخص، وفيه تذكر الطالبات بشكل مختصر المشكلة القائمة ومجال المشروع ثم فكرة المشروع والحل المقترح.
Introduction (Problem statement – motivation – proposed solution) What is the main problem that you are solving? Why did you choose it? Give a brief overview of the	المقدمة، وفيها يتم استعراض المادة النظرية لموضوع الدراسة باختصار ووضعها في إطار عام ومن ثم يتم صياغة الموضوع في صورة تساؤل رئيسي حول عنوان المشروع مع الإشارة إلى دوافع تنفيذ المشروع والحلول المقترحة.

<p>current solutions that you found in your literature survey. Describe how your proposed solution will be used and operated in a real-life environment?</p>	
<p>Methodology: Describe the high-Level architecture and the main software and hardware components of your system. (You can use block diagrams), What are the technology platforms that you intend to use in building your system, such as operating systems, programming languages, backend/frontend stacks, AI models, etc.? Compared to the existing solutions that you have read about, what are the new ideas that you intend to develop and include in your solution?</p>	<p>منهجية الدراسة، وفيها يوضح الفريق بيئة التطوير التي ستستخدم في تنفيذ المشروع والطريقة التي ينتهجها لدراسة وعرض مشروعه العلمي بطريقة متدرجة وواضحة، مع ضرورة توضيح مبررات اختياره، ثم يشرح بإيجاز كيفية استخدام البرامج وإجراءات التطوير التي تم اختيارها وملاءمتها لحل المشكلة ومتغيراتها.</p>
<p>Present the design of user interface and describe the implementation details and realization></p>	<p>عرض تصميم واجهة المستخدم وشرح تفاصيل طريقة التنفيذ المستخدمة في المشروع.</p>



Conclusion.

الخاتمة، وفيها يذكر الفريق المسألة المطروحة ثم يستعرض الحلول التي قدمها والنتائج المتوقعة للمشروع.

2. المواصفات الفنية للملصق العلمي:

- ▶ تم اعتماد مقاس 75 سم عرض * 110 سم طول للملصق العلمي وفق القالب المرفق في الموقع.
- ▶ تنزل المشاركة قالب الملصق المرفق (من نوع pptx) وتقوم بتصميم نسختين من الملصق العلمي للمشروع حسب ما هو موضح في القالب مع مراعاة استخدام نفس العناوين وخطوط القالب وحفظه بنوع PDF.
- ▶ النسخة الأولى: Full Poster بحيث تتضمن جميع بيانات الملصق العلمي للمشروع الموضحة في القالب . يتم تسمية هذا الملف كالتالي

University name><year><project name_full>-.pdf

النسخة الثانية: Edited poster بحيث تتضمن جميع بيانات الملصق العلمي للمشروع الموضحة في القالب مع

حذف Header معلومات الطالبات واسم الجامعة. يتم تسمية هذا الملف كالتالي:

University name><year><project name_edit>-.pdf>

عند إدخال بيانات المشروع ، يتم تحميل النسختين أعلاه من الملصق من نوع الملف PDF.



تعليمات اعداد عرض تقديمي للمشروع (فقط للمشاريع المتأهلة للدور النهائي):

سيُطلب من الفرق المتأهلة للدور النهائي من المسابقة إعداد عرض تقديمي لا يتعدى 15-دقيقة لشرح المشروع حضورياً للمحكمين ويكون التركيز فيه على النقاط التالية:

- ▶ Problem statement and proposed solution.
- ▶ Methodology/ System architecture.
- ▶ User interface design
- ▶ Implementation details.

اللوائح والأنظمة:

يجب على الطالبات المشاركات الالتزام بقواعد الأخلاق التي تعد جزءاً من المسابقة. أي انتهاك لقواعد السلوك المذكورة أدناه سيؤدي إلى استبعاد المشروع من المسابقة.

1. السرية وسياسة الخصوصية: من المتوقع أن يتعامل كل فريق مع مشروعه بمنتهى السرية. وعدم الكشف عن أي نوع من المعلومات لأي شخص ليس لديه صلاحية بذلك. يُنصح بعدم مشاركة أي معلومات شخصية أو مالية أو قانونية غير مطلوبة.
2. الانتحال والسلوك غير الأخلاقي: لا يتم التسامح مع الانتحال والسلوكيات غير الأخلاقية الأخرى. يتم اختبار جميع الطلبات ضد الانتحال العلمي. إذا تم الكشف عن أي سلوك غير أخلاقي، فسيتم استبعاد التقديم على الفور في أي مرحلة من المسابقة.
3. تمثيل المشروع: يتوجب على كل طالبة أن تمثل نفسها بأمانة واحترام في جميع مراحل المسابقة، سواء شفهيًا أو في البيانات مكتوبة.
4. المساواة والتمييز: لن يتم التسامح في أي وقت مع التمييز على أساس العرق أو اللون أو الإعاقة أو الشخصية على أي من منصات الاتصال، مثل مواقع التواصل الاجتماعي إن وجدت.
5. الشرعية: لا يجوز استخدام منصة المسابقة للأنشطة التسويقية أو لنشر روابط خارجية و / أو مواد ترويجية. لا يجوز استخدام الموقع لتحميل المعلومات الشخصية والصور والموسيقى والبرامج والألعاب وما إلى ذلك. كما يمتلك فريق تنظيم المسابقة الحق الكامل في حظر وإلغاء الإذن الممنوح للفرق المشاركة في حالة وجود أي مادة يعتبرها غير ملائمة لقواعد السلوك الخاصة بالمسابقة.
6. المسؤولية: تتحمل الطالبات كامل المسؤولية عن أي شيء يقمن بنشره أثناء المشاركة في أي من أنشطة الاتصال. لذلك يوصى بتأمين جميع أجهزة الكمبيوتر المستخدمة للمشاركة في المسابقة. كل فرد مسؤول عن الاحتفاظ بنسخة احتياطية من جميع مواد وملفات المشروع الخاصة به.

7. يجب أن لا يتضمن المشروع (المواد) بما في ذلك الأكواد، واجهة المستخدم، الموسيقى، الفيديو، الصور (التي يمتلكها الفريق أو التي حصل بها على إذن من مالك حقوق النشر / العلامة التجارية لاستخدامها).