Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.1 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

	Выполнил: Ашуров Абдуллобек Одилджонович 1 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационно технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные систем сети», заочная форма обучения
	(подпись) Проверил: Воронкин Р. А., доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Tema: Основы языка Python.

Цель: исследование процесса установки и базовых возможностей языка Python версии 3.х.

Ход работы:

Проверка работоспособности:

Рисунок 1. Проверка работы простейшего кода Python

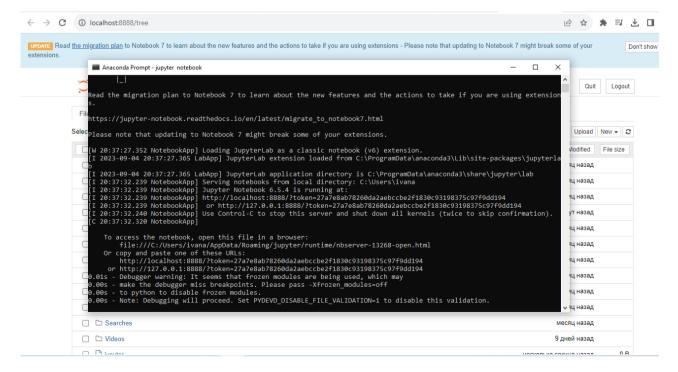


Рисунок 2. Anaconda работает

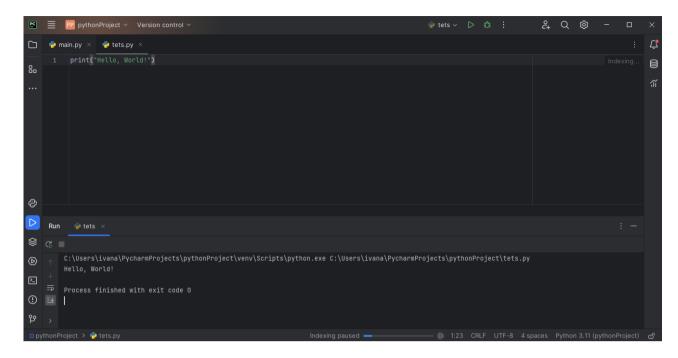


Рисунок 3. PyCharm прекрасно работает

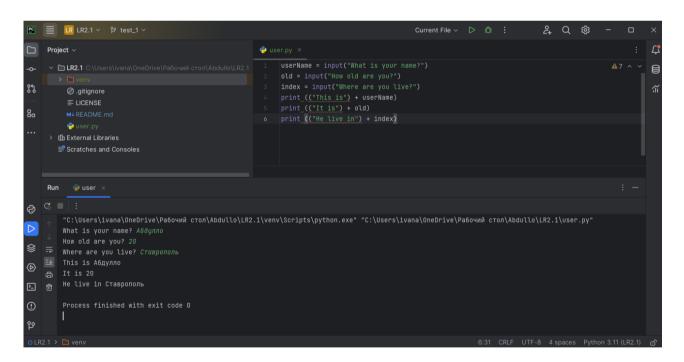


Рисунок 4. Программа user.py

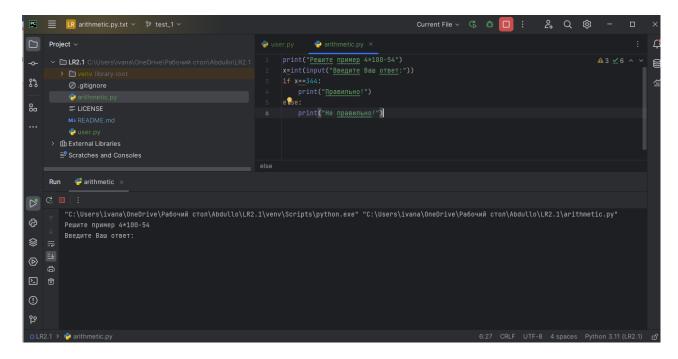


Рисунок 4. Программа arithmetic.py для подсчёта примера

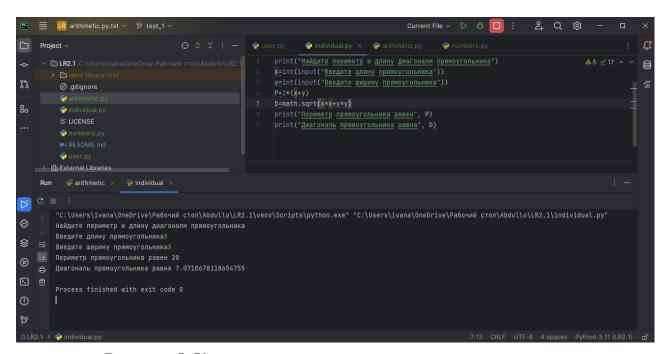


Рисунок 5. Код индивидуального домашнего задания

Pисунок 6. Слил ветку Git-flow, названную test_1 с главной веткой

```
C:\Users\ivana\OneDrive\Pa6oчий стол\Abdullo\LR2.1>git commit -m "add user.py"
[main b2ae23a] add user.py
12 files changed, 74 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 .idea/.gitignore
create mode 100644 .idea/.name
create mode 100644 .idea/InsertionProfiles/profiles_settings.xml
create mode 100644 .idea/inspectionProfiles/profiles_settings.xml
create mode 100644 .idea/modules.xml
create mode 100644 .idea/modules.xml
create mode 100644 .idea/modules.xml
create mode 100644 .idea/ros.xml
create mode 100644 indeivious.py
create mode 100644 individual.py
create mode 100644 numbers.py
create mode 100644 numbers.py
create mode 100644 user.py

C:\Users\ivana\OneDrive\Pa6oчий стол\Abdullo\LR2.1>git push
Enumerating objects: 180% (18/18), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (16/16), 2.36 KiB | 805.00 KiB/s, done.
Total 16 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/abdulloboss/LR2.1.git
ab19809.b2ae23a main -> main

C:\Users\ivana\OneDrive\Pa6oчий стол\Abdullo\LR2.1>
```

Рисунок 7. Коммит и отправка на удаленный репозиторий

Контрольные вопросы:

1. Опишите основные этапы установки Python в Windows и Linux.

Для начала скачиваем дистрибутив по ссылке. Запускаем скачанный файл. Выбираем способ установки (install now или customize installation). Отмечаем необходимые опции для установки. Выбираем место установки (доступно при выборе Customize installation). saccessful

2. В чем отличие пакета Anaconda от пакета Python, скачиваемого с официального сайта?

Апаconda наиболее известна как дистрибутив Python со встроенным в него пакетным менеджером conda. Она позволяет изолировать окружение проекта от системной версии Python, который критически необходим для работы системы. Использование sudo рір считается плохой практикой. Также conda позволяет без проблем переносить окружение с одной машины на другую. Кроме того, если вы что-то сломаете, то с Anaconda вы всегда сможете откатиться на более старую версию окружения. Конечно, если вы позаботитесь о регулярных бэкапах. С системной версией Python это гораздо сложнее и может потребовать переустановки системы.

3. Как осуществить проверку работоспособности пакета Anaconda? Проверка Anaconda

Для выполнения проверки работоспособности Anaconda необходимо вначале запустить командный процессор с поддержкой виртуальных окружений Anaconda. В Windows это можно сделать выбрав следующий пункт главного меню системы $\Pi yck \rightarrow Anaconda3$ (64-bit) \rightarrow Anaconda Prompt. В появившейся командной строке необходимо ввести

> jupyter notebook

в результате чего отобразиться процесс загрузки веб-среды Jupyter Notebook

- 4. Как задать используемый интерпретатор языка Python в IDE PyCharm? Запускаем программу. И он не содержит ни одного файла с текстом программы. Создадим его. Нажимаем правую кнопку мыши, выбираем «New» -> «Python File». Вводим имя файла, например, ех1 и этот файл автоматически добавляется в наш проект. Здесь мы можем писать наши программы, на Питоне.
 - 5. Как осуществить запуск программы с помощью IDE PyCharm?

Здесь при первом запуске необходимо создать новый проект. Нажимаем «Create New Project». В поле «Location» указывается расположение проекта и его имя.

6. В чем суть интерактивного и пакетного режимов работы Python? Его суть в удобстве использования языка Питон, а именно его внешний вид и простота, сопровождаемая автоматикой действий, позволяющей пользователям работать с данными программами.

7. Почему язык программирования Python называется языком динамической типизации?

Потому что в Питоне тип переменной определяется непосредственно при выполнении программы.

- 8. Какие существуют основные типы в языке программирования Python?
- В Python типы данных можно разделить на встроенные в интерпретатор (built-in) и не встроенные, которые можно использовать при импортировании соответствующих модулей.

К основным встроенным типам относятся:

- 1. None (неопределенное значение переменной)
- 2. Логические переменные (Boolean Type)
- 3. Числа (Numeric Type)
- int целое число
- float число с плавающей точкой
- complex комплексное число

- 4. Списки (Sequence Type)
- list список
- tuple кортеж
- range диапазон
- 5. Строки (Text Sequence Type)
- str
- 6. Бинарные списки (Binary Sequence Types)
- bytes байты
- bytearray массивы байт
- memoryview специальные объекты для доступа к внутренним данным объекта через protocol buffer
 - 7. Множества (Set Types)
 - set множество
 - frozenset неизменяемое множество
 - 8. Словари (Mapping Types)
 - dict словарь
- 9. Как создаются объекты в памяти? Каково их устройство? В чем заключается процесс объявления новых переменных и работа операции присваивания?

Для того чтобы объявить и сразу инициализировать переменную необходимо написать её имя, потом поставить знак равенства и значение, с которым эта переменная будет создана. Например строка: b=5 Целочисленное значение 5 в рамках языка Python по сути своей является объектом. Объект, в данном случае — это абстракция для представления данных, данные — это числа, списки, строки и т.п. При этом, под данными следует понимать как непосредственно сами объекты, так и отношения между ними (об этом чуть позже). Каждый объект имеет три атрибута — это идентификатор, значение и тип. Идентификатор — это уникальный признак объекта, позволяющий отличать объекты друг от друга, а значение — непосредственно информация, хранящаяся в памяти, которой управляет интерпретатор.

10. Как получить список ключевых слов в Python?

Список ключевых слов можно получить непосредственно в программе, для этого нужно подключить модуль keyword и воспользоваться командой keyword.kwlist.

11. Каково назначение функций id() и type()?

Для того, чтобы посмотреть на объект с каким идентификатором ссылается данная переменная, можно использовать функцию id(). Тип переменной можно определить с помощью функции type().

12. Что такое изменяемые и неизменяемые типы в Python.

К неизменяемым (immutable) типам относятся: целые числа (int), числа с плавающей точкой (float), комплексные числа (complex), логические переменные (bool), кортежи (tuple), строки (str) и неизменяемые множества (frozen set). К изменяемым (mutable) типам относятся: списки (list), множества (set), словари (dict). Как уже было сказано ранее, при создании переменной, вначале создается объект, который имеет уникальный идентификатор, тип и значение, после этого переменная может ссылаться на созданный объект.

13. Чем отличаются операции деления и целочисленного деления?

Целочисленное деление (div) отличается от обычной операции деления тем, что возвращает целую часть частного, дробная часть отбрасывается. Перед выполнением операции оба операнда округляются до целых значений.

14. Какие имеются средства в языке Python для работы с комплексными числами?

Для создания комплексного числа можно использовать функцию complex(a, b), в которую, в качестве первого аргумента, передается действительная часть, в качестве второго — мнимая. Либо записать число в виде a+bj.

15. Каково назначение и основные функции библиотеки (модуля) math? По аналогии с модулем math изучите самостоятельно назначение и основные функции модуля cmath.

В стандартную поставку Python входит библиотека math, в которой содержится большое количество часто используемых математических функций. Для работы с данным модулем его предварительно нужно импортировать.

- 16. Каково назначение именных параметров sep и end в функции print()? sep с помощью этого параметра вы можете указать разделитель строк. А по умолчанию в качестве разделителя используется пробел end этот параметр позволяет указать, что нужно добавить после последней строки. По умолчанию добавляется управляющий символ '\n' (перевод строки).
- 17. Каково назначение метода format()? Какие еще существуют средства для форматирования строк в Python? Примечание: в дополнение к рассмотренным средствам изучите самостоятельно работу с f-строками в Python.

Метод format(), который определен у строк, позволяет форматировать строку, вставляя в нее на место плейсхолдеров определенные значения. Для вставки в строку используются специальные параметры, которые обрамляются фигурными скобками ({}).

18. Каким образом осуществить ввод с консоли значения целочисленной и вещественной переменной в языке Python?

Для ввода нужно нажать Enter после завершения набора текста. Обычно Enter добавляет символ новой строки (\n), но не в этом случае. Введенная строка просто будет передана приложению.

Вывод: Я исследовала процесс установки и базовый возможности языка Python 3.

- 1. Git-flow это модель ветвления в Git, которая предлагает определенный набор стандартов и практик, которые помогают организовать процесс совместной разработки. Она состоит из двух основных веток: master и develop, а также из дополнительных веток типа feature, release и hotfix.
- 2. Основные типы веток в git-flow:
- master главная ветка, в которой находится последняя стабильная версия проекта;
- develop ветка, в которой происходит разработка новых фич;
- feature ветка, создаваемая для разработки новой функциональности;
- release ветка, создаваемая для подготовки выпуска новой версии проекта;
- hotfix ветка, создаваемая для исправления критических ошибок в готовой версии проекта.
- 3. Инструменты для работы с ветками Git, предоставляемые средствами с GUI могут включать в себя: возможность создания, удаления и переключения между ветками с помощью графического интерфейса, просмотр списка всех доступных веток, отслеживание изменений и синхронизация с удаленным репозиторием. Некоторые популярные GUI-клиенты для работы с Git включают в себя GitHub Desktop, GitKraken, Sourcetree и другие.