

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ**  
**УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**  
**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**  
**ITMO University**

**ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ 3**

**По дисциплине** Инфокоммуникационные системы и технологии

**Тема работы** Разработка технического задания на создание информационной системы

**Обучающийся** Абдулов Илья Александрович

**Факультет** факультет инфокоммуникационных технологий

**Группа** К3121

**Направление подготовки** 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

**Образовательная программа** Программирование в инфокоммуникационных системах

**Обучающийся**

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

Абдулов И.А.  
(Ф.И.О.)

**Руководитель**

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

Ромакина О.М.  
(Ф.И.О.)

# СОДЕРЖАНИЕ

Стр.

<b>ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>3</b>
<b>1 Описание будущей ИС.....</b>	<b>4</b>
1.1 Название .....	4
1.2 Назначение.....	4
1.3 Основные пользователи .....	4
1.4 Планируемый набор функций .....	4
1.5 Прототип интерфейса .....	5
1.6 Аналогии .....	9
1.7 Обоснование необходимости ИС.....	9
<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....</b>	<b>10</b>
<b>СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ.....</b>	<b>11</b>

## ВВЕДЕНИЕ

Практическая работа 3 является актуальной, потому что является описанием основной идеи будущего мобильного приложения. Приложение Better Row представляет из себя приложение, куда пользователь заносит данные своих тренировок, чтобы приложение показывало и сохраняло текущие показатели и прогресс. Использование приложения придаст тренировкам осознанности, что поможет в достижении лучшего результата.

Целью данной работы является описание предметной области функционирования и основной идеи предлагаемой ИС или будущего мобильного приложения. Описание идеи будущей ИС включает: название, назначение, основных пользователей системы, планируемый набор функций для каждого из будущих пользователей, прототип интерфейса будущей системы, обзор аналогов на рынке и обоснование необходимости разработки планируемой системы. В процессе работы будет использован онлайн-инструмент Figma для создания интерфейса приложения.

# **1 Описание будущей ИС**

## **1.1 Название**

Название приложения Better Row<sup>1</sup> отражает цель приложения: помочь пользователю улучшить свои показатели и результаты в таком соревновательном виде спорта, как академическая гребля.

## **1.2 Назначение**

Назначение приложения: позволить пользователю сохранять данные о своих тренировках на концепте, чтобы в дальнейшем иметь возможность их просмотреть. Приложение поможет следить за своими показателями тренировок, видеть свой прогресс и иметь возможность поделиться своими результатами с тренером на расстоянии.

## **1.3 Основные пользователи**

Основными пользователями системы будут являться любители академической гребли и участники студенческой гребной лиги России.

## **1.4 Планируемый набор функций**

Для каждого из будущих пользователей планируется реализовать три вкладки в главном меню: результаты и статистика, расписание тренировок, настройки приложения.

Во вкладке результатов пользователь сможет перемещаться по дням и либо просмотреть результаты тренировки в этот день, либо добавить информацию о тренировке. При добавлении тренировки пользователь вводит дистанцию, время, темп заплыва на концепте – обязательные показатели, а также пульс после заплыва – опциональную характеристику для ввода. При

---

<sup>1</sup>Лучше Гребни – дословный перевод с английского

просмотре тренировок, которые уже были добавлены к введённым пользователем показателям автоматически добавляется средняя скорость заплыва. Кроме того, реализованы функции просмотра изменения результата по сравнению с прошлыми тренировками.

Во вкладке расписания тренировок будут указанные дни недели, в которые проходят тренировки, время и место занятий секции. Если расписание тренировок поменяется, то, используя функцию, его можно будет изменить.

Во вкладке настроек приложения будут функции смены аккаунта пользователя и сброса данных о всех тренировках.

## 1.5 Прототип интерфейса

Прототип интерфейса будет реализован в онлайн-инструменте Figma:



Рисунок 1.1 — Главная страница



Рисунок 1.2 — Страница результатов и статистики, тренировка 25 октября

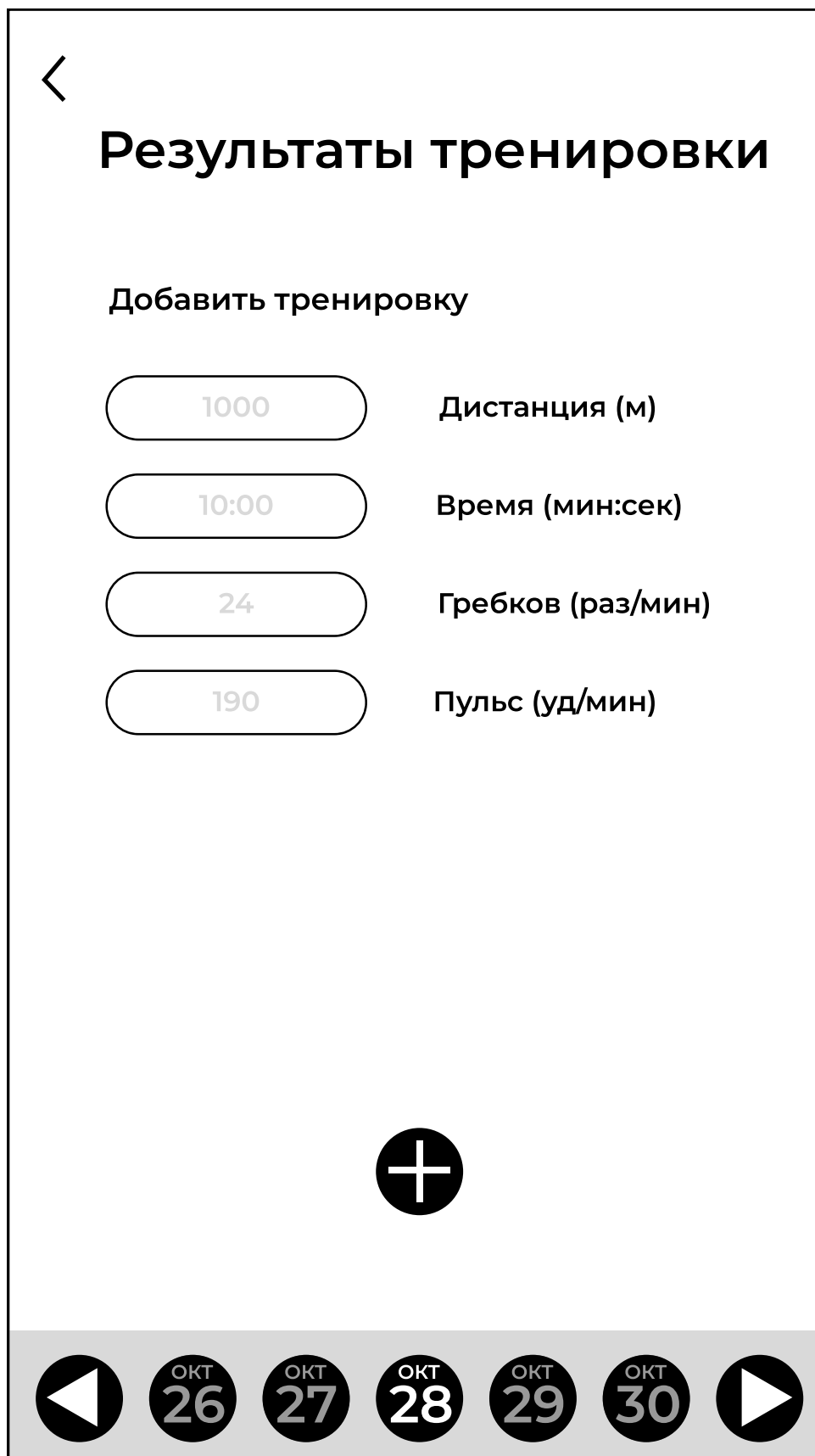


Рисунок 1.3 — Страница результатов и статистики, создание тренировки 28 октября



## Расписание

**Вторник**

17:00 - 18:30

ул. Ломоносова 9

**Четверг**

18:00 - 19:30

ул. Ломоносова 9

**Пятница**

19:30 - 21:00

ул. Ломоносова 9

**ИЗМЕНИТЬ**

Рисунок 1.4 — Страница расписания



## 1.6 Аналоги

Среди аналогов, представленных на рынке приложений можно выделить

- Watersports Tracker. Приложение, которое предоставляет статистику о тренировке на воде, отслеживая геолокацию смартфона. Приложение бесплатно для скачивания. Пользователи всех водных видов спорта могут воспользоваться данным приложением, чтобы отследить основные показатели такие, как скорость, время, дистанцию, а также маршрут своего заплыва. Плюсы: красивый дизайн, ничего лишнего. Минусы: пользователям требуется приобрести подписку. Вывод: система удобна для пользования на открытом воздухе, но требует покупки подписки.
- RowingCoach 4.0. Приложение предоставляет статистику и показатели тренировки, отслеживая геолокацию пользователя. Приложение бесплатно для скачивания. Гребцам предоставляется большой список показателей заплыва, с возможностью посмотреть промежуточные результаты на участке пути, отображается маршрут на карте. Плюсы: подробное, с широким функционалом. Минусы: не поддерживается разработчиком. Вывод: приложение предоставляет все данные о тренировке на воде, но уже несколько лет не обновляется разработчиком.

## 1.7 Обоснование необходимости ИС

Все упомянутые в качестве аналогов приложения удобны в использовании, потому что автоматически следят за скоростью и показателями на воде. Но они не дают возможности отслеживать показатели тренировок в спортивном зале. Они берут данные о движении и геолокации смартфона, используя навигацию. Мое приложение необходимо, потому что нацелено на тренировки в закрытом помещении, зале гребли. Все показатели тренировки пользователь заносит в ИС самостоятельно, чтобы увидеть прогресс или упадок показателей своих тренировок.

## **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Цель работы была достигнута. Было дано широкое описание будущего мобильного приложения. В отчёте были указаны: название, назначение, основные пользователи системы, планируемый набор функций для будущих пользователей, прототип интерфейса будущей системы, обзор аналогов на рынке и обоснование необходимости разработки системы.

## СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Интернет-сервис, который помогает создать прототипы интерфейсов ИС  
— URL: <https://www.figma.com/> (дата обращения 26.10.2022).