

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО
ITMO University

ОТЧЁТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ 5

По дисциплине Инфокоммуникационные системы и технологии

Тема работы Разработка технического задания на создание информационной системы

Обучающийся Абдулов Илья Александрович

Факультет факультет инфокоммуникационных технологий

Группа К3121

Направление подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

Образовательная программа Программирование в инфокоммуникационных системах

Обучающийся

(дата)

(подпись)

Абдулов И.А.
(Ф.И.О.)

Руководитель

(дата)

(подпись)

Ромакина О.М.
(Ф.И.О.)

СОДЕРЖАНИЕ

Стр.

ВВЕДЕНИЕ	3
1 Основная часть	4
1.1 Предметная область функционирования	4
1.2 Основные пользователи	4
1.3 UML диаграммы	5
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	8
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	9

ВВЕДЕНИЕ

Практическая работа 5 является актуальной, потому что является описанием основных функциональных элементов будущего мобильного приложения. Приложение Better Row представляет из себя приложение, куда пользователь заносит данные своих тренировок, чтобы приложение показывало и сохраняло текущие показатели и прогресс. Использование приложения придаст тренировкам осознанности, что поможет в достижении лучшего результата.

Целью данной работы является описание предметной области функционирования и основных пользователей будущего мобильного приложения, используя диаграммы UML. В процессе работы будет использован инструмент для создания диаграмм StarUML.

1 Основная часть

1.1 Предметная область функционирования

Приложение предназначено для развития спортивной деятельности в университете ИТМО, оно предназначено для клуба по академической гребли. Приложение позволяет сохранять данные о тренировке для дальнейшего анализа.

1.2 Основные пользователи

Основными пользователями системы будут являться любители академической гребли и участники студенческой гребной лиги России.

1.3 UML диаграммы

Model1::UseCaseDiagram1

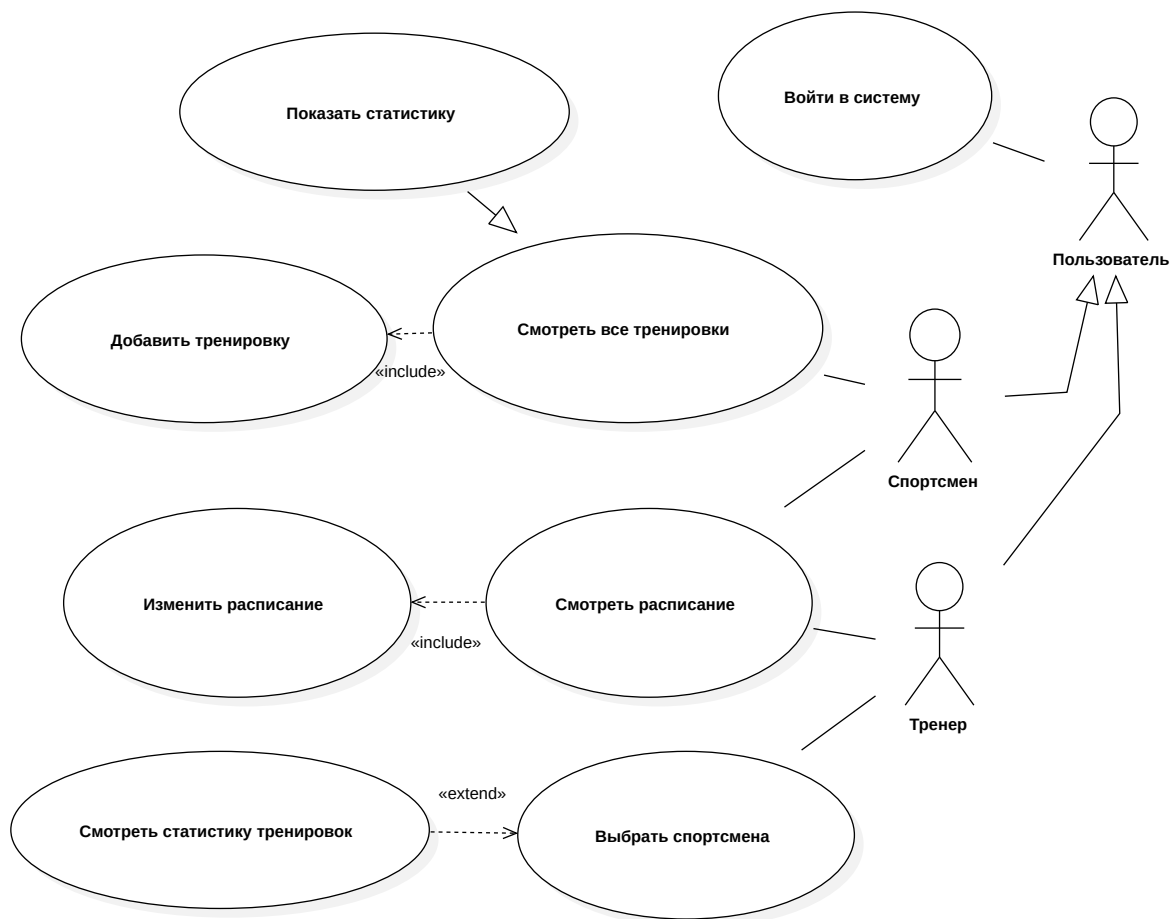


Рисунок 1.1 — Диаграмма вариантов использования

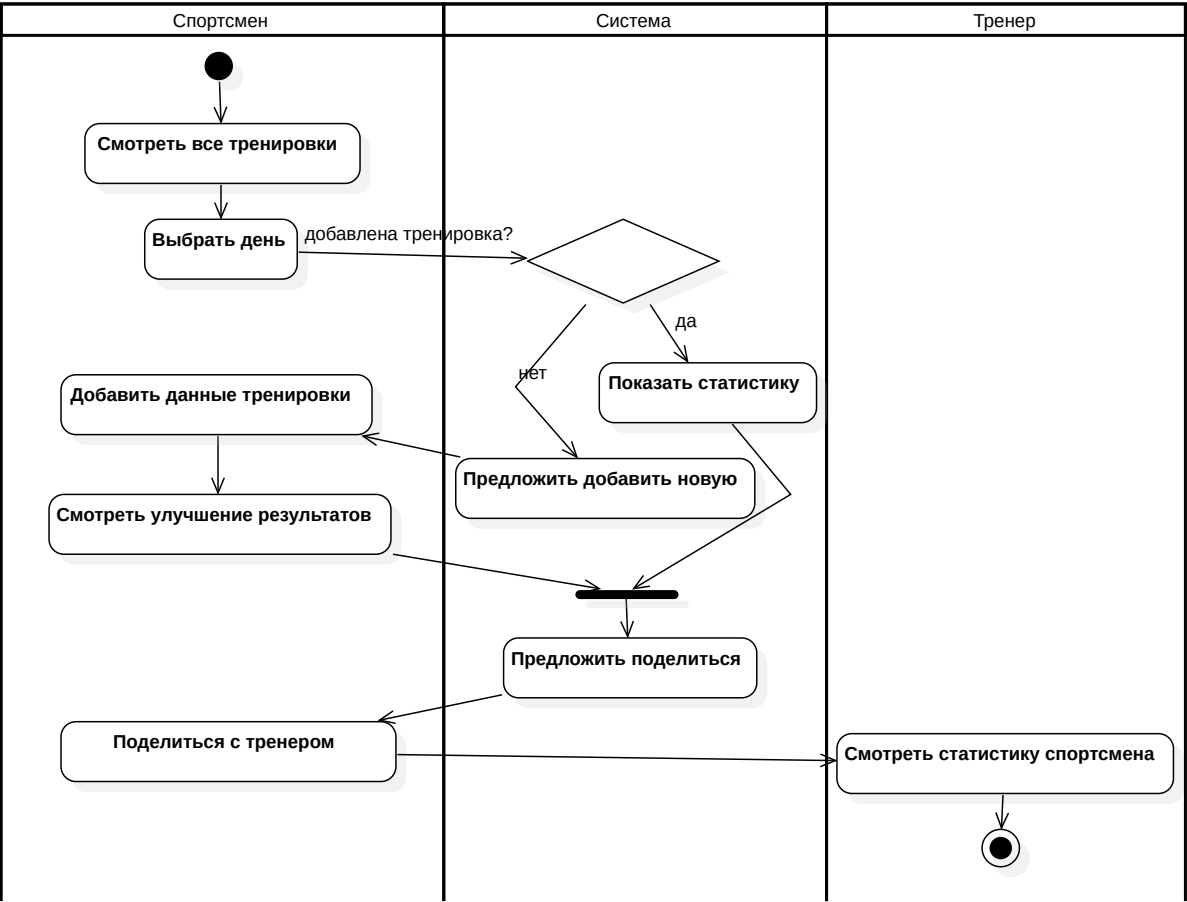


Рисунок 1.2 — Диаграмма активности для ключевого прецедента

Действия актеров	Отклик системы
1. Спортсмен открывает вкладку со всеми тренировками	2. Система отображает даты и тренировки
3. Спортсмен добавляет тренировку, вносит все показатели	4. Система сохраняет данные
Исключение №1: Спортсмен хочет добавить вторую тренировку за день	5. Система показывает сравнение с данными о прошлой тренировке
7. Пользователь делится тренировкой с тренером	
Исключение №2: Тренер не зарегистрирован в приложении	8. Система отправляет данные о тренировке тренеру

Рисунок 1.3 — Типичный ход события сценария выполнения варианта использования

Действия актеров	Отклик системы
Исключение №1: Спортсмен хочет добавить вторую тренировку за день	
	6. Система предлагает ввести новую тренировку
Исключение №2: Тренер не зарегистрирован в приложении	
	9. Система сообщает пользователю, что тренеру необходимо зарегистрироваться, чтобы поделиться с ним результатом

Рисунок 1.4 — Исключения сценария выполнения варианта использования

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Цель работы была достигнута. Была описана предметная область функционирования, представлены пользователи будущего мобильного приложения. В отчёте были представлены диаграммы вариантов использования, активности для ключевых прецедентов и рассмотрены альтернативные потоки событий.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Приложение StarUML для создания UML диаграмм — URL: <https://staruml.io/> (дата обращения 03.11.2022).
2. Документация к StarUML — URL: <https://docs.staruml.io/> (дата обращения 02.11.2022).
3. Интернет-статья по диаграммам вариантов использования в языке UML — URL: <http://sp.cs.msu.ru/ooap/exerb2019.html> (дата обращения 03.11.2022).