# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра Информатики Дисциплина «Конструирование программ»

#### ОТЧЕТ

к лабораторной работе №6 на тему:

# «ЗАГРУЗКА И ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММ. РАБОТА С ПАМЯТЬЮ» БГУИР 6-05-0612-02 01

Выполнил студент группы 353503 АБДУЛОВ Александр Алексеевич

(дата, подпись студента)

Проверил ассистент каф. Информатики РОМАНЮК Максим Валерьевич

(дата, подпись преподавателя)

### 1 ИНДИВИДУАЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ

**Задание 1. Вариант 1.** Написать программу, запускающую другую программу N раз (N — число в диапазоне [1, 255]). Имя запускаемой программы задается константой.

## 2 ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

Для написания данной лабораторной работы используется эмулятор emu8086, а также DOSBox для запуска программы. Ниже представлен листинг кода программы.

```
.model small
.stack 100h
.data
    N db 3 dup(0)
    buff db 3 dup(0)
    err db "illegal value of N", 24h
    emp db "Cmd is empty", OAh, ODh, 24h
    exe db "Hello.exe", 0
    EPB dw 0
    dw offset commandline, 0
    dw 005Ch, 0, 006Ch, 0
    commandline db 125
    db " /?"
    dsize dw $-N
.code
print macro str
   lea dx, str
   mov ah, 09h
    int 21h
endm
main:
    mov ax, @data
    mov ds, ax
    call readCmd
    call CmdToInt ; res dx
    mov cx, dx
    mov dx, 1
    mov sp, csize+100h+200h
    mov ah, 4ah
    mov bx, (csize/16)+100/16+(dsize/16)+25
    int 21h
```

```
mov ax, cs
   mov word ptr EPB+02h, ax
   mov word ptr EPB+06h, ax
   mov word ptr EPB+0Ah, ax
cycle:
   mov ax, 4B00h
   mov dx, offset exe
   mov bx, EPB
   int 21h
   jc Error
loop cycle
ENDPROG:
   mov ah, 4Ch
   int 21h
Error:
   print err
   jmp ENDPROG
Empty:
   print emp
   jmp ENDPROG
;=============;;
proc readCmd near
   xor cx, cx
   xor ax, ax
   mov cl, es:[80h]; count of symbols in cmd
   mov si, 81h; adress of arguments
   mov di, offset N
   cmp cx, 0
   je Empty
   inc si
   dec cx
   cmp cx, 3
   jg Error
copy:
   push ds
   mov ax, es
   mov ds, ax
   mov al, [si]
   pop ds
   mov [di], al
   dec cl
```

```
inc si
   inc di
   cmp cl,0
jne copy
   ret
{\tt readCmd} endp
;=====;
proc CmdToInt near
   xor dx, dx
   xor cx, cx
   mov cl, es:[80h]
   dec cx
   mov si, offset N
convert:
   xor ax, ax
   mov al, [si]
   cmp al, 30h
   jl Error
   cmp al, 39h
   jg Error
   sub al, 30h
   push dx
   push cx
   dec cx
   cmp cx, 0
   je skip
multiply:
  mov dx, 10
   mul dx
   dec cx
   cmp cx, 0
jne multiply
skip:
   pop cx
   pop dx
   add dx, ax
   inc si
loop convert
   cmp dx,255
```

jg Error

```
cmp dx,0
je Error

ret
CmdToInt endp
;=======;
csize dw $-main
end main
```

Выполняется обработка командной строки, преобразование аргументов в число, выделение памяти и многократный запуск внешнего приложения. В сегменте данных хранятся переменные: N для числовых значений, строки сообщений об ошибках егг, emp, имя исполняемого файла exe, и зарезервированная область для EPB. Основной алгоритм включает чтение и проверку аргументов командной строки readCmd, их преобразование в число CmdToInt, управление памятью через прерывание 21h и циклический запуск программы "Hello.exe". Встроенный макрос print упрощает вывод сообщений. Ошибки, такие как пустая команда или недопустимое значение, обрабатываются переходом в соответствующие обработчики с завершением программы.

На рисунке 1 представлен результат выполнения программы.

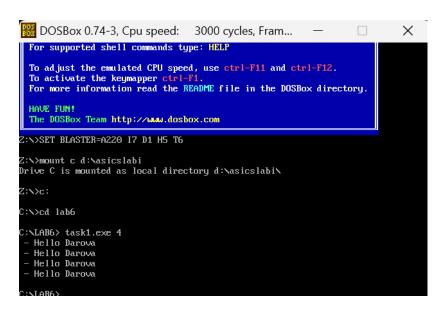


Рисунок 1 – Результат выполнения программы

Ниже представлен листинг кода файла Hello.asm.

```
.model small
.stack 100h
.data
    text db " - Hello Darova", 0Ah, 0Dh, 24h
.code
main:
```

```
mov ax, @data
mov ds, ax

lea dx, buffer
mov ah, 09h
int 21h

lea dx, text
mov ah, 09h
int 21h

mov ah, 4Ch
int 21h

end main
```

На рисунке 3 представлен результат выполнения обработки ошибок.

```
C:\LAB6> task1.exe 277
illegal value of N
C:\LAB6> task1.exe
Cmd is empty
C:\LAB6>
```

Рисунок 3 – Результат выполнения обработки ошибок

# вывод

В ходе выполнения лабораторной работы было достигнуто ознакомление с процессом загрузки и выполнения программ в среде DOS. Рассмотрены методы работы с памятью, включая выделение и управление памятью для различных задач.