



Arifmetik vector fazo

Tayin uzunlikka va yo'nalishga ega bo'lgan kesma *vektor* deb ataladi va \overline{AB} yoki \vec{a} kabi belgilanadi. Bunda A nuqtaga vektorning boshlang'ich nuqtasi, B nuqtaga uning oxirgi nuqtasi deyiladi. \overline{BA} vektor \overline{AB} vektorga qarama-qarshi vektor hisoblanadi. \vec{a} vektorga qarama-qarshi vektor $(-\vec{a})$ bilan belgilanadi.

AB kesmaning uzunligiga \overline{AB} vektorning uzunligi yoki *moduli* deyiladi va $|\overline{AB}|$ ko'rinishda belgilanadi.

Boshlang'ich va oxirgi nuqtalari ustma-ust tushadigan vektor *nol vektor* deb ataladi va $\vec{0}$ bilan belgilanadi.

Uzunligi birga teng vektorga *birlik vektor* deyiladi va \vec{e} orqali belgilanadi. \vec{a} vektor bilan bir xil yo'nalgan birlik vektorga \vec{a} vektorning *orti* deyiladi va \vec{a}^0 bilan belgilanadi.

Bir to'g'ri chiziqda yoki parallel to'g'ri chiziqlarda yotuvchi vektorlar *kollinear vektorlar* deb ataladi.

\vec{a} va \vec{b} vektorlar kollinear, bir xil yo'nalgan va uzunliklari teng bo'lsa, ularga *teng vektorlar* deyiladi va $\vec{a} = \vec{b}$ kabi yoziladi. Teng vektorlar *erkin vektorlar* deb yuritiladi. Vektorni fazoning ixtiyoriy nuqtasiga o'z-o'ziga parallel ko'chirish mumkin.

Bir tekislikda yoki parallel tekisliklarda yotuvchi vektorlar *komplanar vektorlar* deb ataladi.

\vec{a} va \vec{b} vektorlar yig'indisi deb \vec{a} va \vec{b} vektorlar bilan komplanar bo'lgan $\vec{a} + \vec{b}$ vektorga aytiladi. Ikki vektorning yig'indisi *uchburchak* yoki *parallelogramm qoidalari* bilan topiladi.

Bir nechta vektorni uchburchak usuli bilan ketma-ket qo'shib borish mumkin. Bir nechta vektorni bunday qo'shish usuliga *ko'pburchak qoidasi* deyiladi.

\vec{a} va \vec{b} vektorlarning ayirmasi deb, \vec{b} vektor bilan yig'indisi \vec{a} vektorni beradigan $\vec{a} - \vec{b}$ vektor tushuniladi.

\vec{a} vektorning $\lambda \neq 0$ songa ko'paytmasi deb, \vec{a} vektorga kollinear, uzunligi $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$ ga teng bo'lgan, $\lambda > 0$ bo'lsa \vec{a} vektor bilan bir xil yo'nalgan, $\lambda < 0$ bo'lganda \vec{a} vektorga qarama-qarshi yo'nalgan $\lambda\vec{a}$ vektorga aytiladi.

Agar $\vec{b} = \lambda\vec{a}$ bo'lsa, u holda \vec{a} ($\vec{a} \neq 0$) va \vec{b} vektorlar kollinear bo'ladi va aksincha, agar \vec{a} ($\vec{a} \neq 0$) va \vec{b} vektorlar kollinear bo'lsa, u holda biror λ son uchun $\vec{b} = \lambda\vec{a}$ bo'ladi.

$\vec{a} = |\vec{a}| \cdot \vec{a}^0$, ya'ni har bir vektor uzunligi bilan ortining ko'paytmasiga teng bo'ladi.

1-misol. $ABCD$ to'g'ri to'rtburchakning tomonlari $AB=3$, $AD=4$. M – DC tomonning o'rtasi, N – CB tomonning o'rtasi (3-shakl). \overrightarrow{AM} , \overrightarrow{AN} , \overrightarrow{MN} vektorlarni mos ravishda \overrightarrow{AB} va \overrightarrow{AD} tomonlar bo'ylab yo'nalgan \vec{i} va \vec{j} birlik vektorlar orqali ifodalang.

☞ $\vec{a} = |\vec{a}| \cdot \vec{a}^0$ bo'lishidan, topamiz:

$$\overrightarrow{AB} = |\overrightarrow{AB}| \cdot \vec{i} = 3\vec{i}, \quad \overrightarrow{AD} = |\overrightarrow{AD}| \cdot \vec{j} = 4\vec{j}.$$

3-shaklga ko'ra

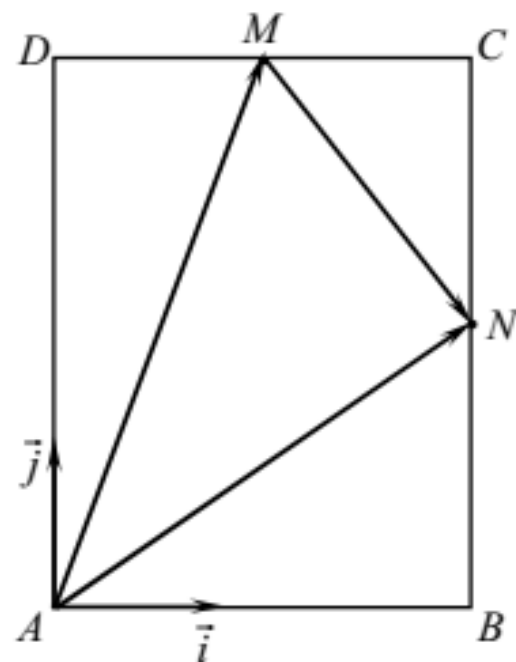
$$\overrightarrow{DM} = \overrightarrow{MC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{DC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} = \frac{3}{2}\vec{i},$$

$$\overrightarrow{BN} = \overrightarrow{NC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} = 2\vec{j}.$$

Vektorlarni qo'shish qoidasi bilan topamiz:

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DM} = 4\vec{j} + \frac{3}{2}\vec{i}; \quad \overrightarrow{AN} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BN} = 3\vec{i} + 2\vec{j};$$

$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{MC} + \overrightarrow{CN} = \overrightarrow{MC} - \overrightarrow{NC} = \frac{3}{2}\vec{i} - 2\vec{j}. \quad \text{☞}$$



1-shakl.

$\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n$ ifodaga $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlarning chiziqli kombinatsiyasi deyiladi, bunda $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ – tayin sonlar.

Agar $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlar uchun kamida bittasi nolga teng bo'lmagan shunday $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sonlar topilsaki, bu sonlar uchun $\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = 0$ tenglik bajarilsa, u holda $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlarga *chiziqli bog'liq vektorlar* deyiladi.

Agar $\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = 0$ tenglik faqat $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$ bo'lganda o'rinli bo'lsa, u holda, $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlarga *chiziqli erkli vektorlar* deyiladi.

Ikkita vektor chiziqli bog'liq bo'lishi uchun ular kollinear bo'lishi zarur va yetarli.

Uchta vektor chiziqli bog'liq bo'lishi uchun ular komplanar bo'lishi zarur va yetarli.

Agar R^n fazoda ixtiyoriy \vec{a} vektorni n ta chiziqli erkin $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ vektorlarning chiziqli kombinatsiyasi orqali ifodalash mumkin bo'lsa, ya'ni $\vec{a} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \dots + \alpha_n \vec{e}_n$ tenglik bajarilsa, u holda $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ vektorlar R^n fazoning bazisi deb ataladi.

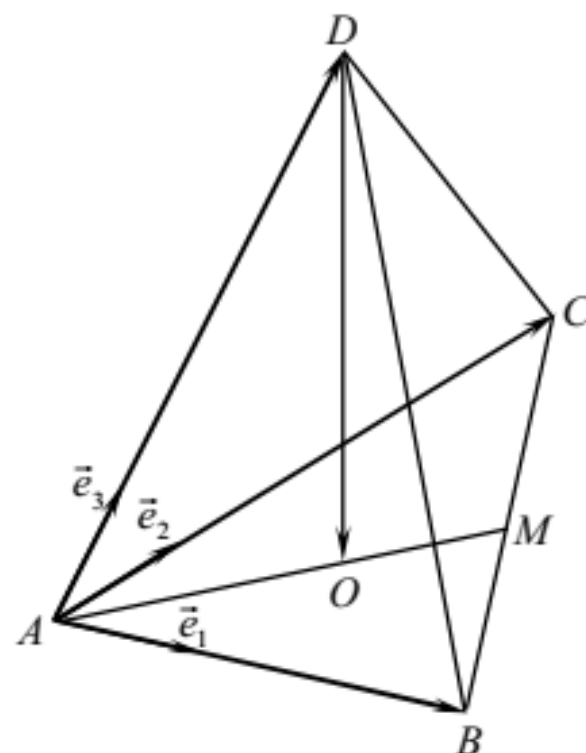
$\vec{a} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3$ tenglikka \vec{a} vektorning $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ bazis bo'yicha yoyilmasi, $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ sonlarga \vec{a} vektorning $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ bazisdagi *affin koordinatalari* deyiladi.

⇒ Uch o'lchovli R^3 fazoda komplanar bo'lmagan $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ vektorlar bazis tashkil qiladi. Ikki o'lchovli R^2 fazoda kollinear bo'lmagan \vec{e}_1, \vec{e}_2 vektorlar bazis tashkil etadi.

2 – misol. Uchburchakli muntazam piramidada AB, AC, AD – A uchning qirralari, DO – D uchdan tushirilgan balandlik (2-shakl). Agar $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ mos ravishda AB, AC, AD qirralar bo'ylab yo'nalgan vektorlar bo'lsa, \overrightarrow{DO} vektorning $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ bazis bo'yicha yoyilmasini toping.

⊗ Vektorlarni songa ko'paytirish amalining xossasiga asoslanib, topamiz:

$\overrightarrow{AB} = \lambda_1 \vec{e}_1$, $\overrightarrow{AC} = \lambda_2 \vec{e}_2$, $\overrightarrow{AD} = \lambda_3 \vec{e}_3$, bu yerda $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ – haqiqiy sonlar.



2-shakl.

Piramidada $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ qirralar komplanar emas. Shu sababli \overrightarrow{DO} vektorni $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ bazis bo'yicha yoyish mumkin.

Piramida muntazam bo'lgani uchun uning balandligi asosining medianalari kesishish nuqtasiga tushadi, ya'ni O – uchburchak medianalarining kesishish nuqtasi bo'ladi.

Vektorlarni qo'shish qoidasiga ko'ra $\overrightarrow{DO} = \overrightarrow{DA} + \overrightarrow{AO}$.

Bunda

$$\overrightarrow{DA} = -\overrightarrow{AD} = -\lambda_3 \vec{e}_3, \quad \overrightarrow{AO} = \frac{2}{3} \overrightarrow{AM} = \frac{2}{3} \cdot \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{2} = \frac{1}{3}(\lambda_1 \vec{e}_1 + \lambda_2 \vec{e}_2).$$

Demak,

$$\overrightarrow{DO} = -\lambda_3 \vec{e}_3 + \frac{1}{3}(\lambda_1 \vec{e}_1 + \lambda_2 \vec{e}_2). \quad \odot$$