

# **ULRS 1182 - PENGHAYATAN ETIKA DAN PERADABAN**

## **Section 13**

### **Senarai Jawapan**

**Nama Pensyarah : Fadilah binti Zaini**

<b>Kumpulan : 2</b>	
<b>Nama</b>	<b>Nombor Matrik</b>
DANIEL IMAN HAQIMIE BIN YUSOFF	A24CS0063
UMAR AL-FAROUQ BIN MUHAMMAD HAFIZ	A24KM0313
ABDURRAFIQ BIN ZAKARIA	A24CS0031
AHMAD MUNIF BIN BAHARUM	A24CS0038
AUNI NURIN HIDAYAH BINTI MOHAMAD NAZARI	A24CS0050
NURUL ATHIERAH NABILAH BINTI ZAIMAN	A24CS0174
NUR ADREENA BINTI MOHAMMAD FIRDAUS	A24CS0150
NUR AZALIA BINTI ZAHARI ALI	A24KM0259
ASNIE NUR FIKRINIE	A24KM0054
NUR FADILA BINTI HASHIM	A24KM0263

## **Jawapan Permainan Dalam Talian**

### **Soalan 1**

- A. Rasa bosan apabila tiada aktiviti
- B. Takut tertinggal atau ketinggalan dalam sesuatu perkara**
- C. Keinginan untuk jadi terkenal
- D. Fikiran negatif terhadap media sosial

### **Soalan 2**

- A. Pergi event viral walaupun ada assignment belum siap
- B. Sertai program demi menaikkan keyakinan
- C. Cari baju warna “Rich Brown” sebab orang lain pakai**
- D. Beratur panjang beli dessert sebab ramai orang post di IG

### **Soalan 3**

- A. FOMO: Bebas atau Bosan?
- B. FOMO: Ketinggalan atau Hype?
- C. FOMO: Trend atau Tradisi?
- D. FOMO: Nikmat atau Beban?**

### **Soalan 4**

- A. Jangan buat apa-apa jika takut tertinggal
- B. Semua orang harus ikut trend terkini
- C. Jika buat sesuatu kerana takut tertinggal, bila kita akan rasa cukup?**
- D. Kita patut sentiasa rasa cemas supaya berjaya

### **Soalan 5**

- A. Fokus Orang Menilai Orang
- B. Fear Of Missing Out**
- C. Fear of Making Opinions
- D. Fenomena Orang Mahu Ong

**Soalan 6**

**A. Program “Yakin Diri Dalam Dunia Serba Pantas”**

B. Program Raya Kolej

C. Program Keusahawanan

D. Program Robotik

**Soalan 7**

A. Menang cabutan bertuah dan mendapat hadiah keyboard LED

**B. Belajar untuk lebih yakin dan berani bercakap di depan orang**

**Soalan 8**

A. Memang keinginan untuk hadir.

B. Kesempatan untuk bertemu dengan orang terkenal

**C. FOMO dan hadiah cabutan bertuah.**

**Soalan 9**

A. Kehilangan kawan-kawan

**B. Markah assignment rendah dan masalah kewangan**

C. Terlepas event Suka Dessert

D. Terlambat menghadiri ceramah pengurusan masa

**Soalan 10**

A. Elakkan FOMO sepenuhnya

B. Utamakan hadiah dan keuntungan material dalam setiap tindakan

C. Sentiasa ikut trend terkini tanpa berfikir panjang.

**D. FOMO tidak salah jika tahu tujuannya dan untuk menambah nilai diri.**

**Soalan 11**

- A. Keinginan untuk sentiasa membeli barangan baharu.
- B. Rasa takut ketinggalan dalam suatu perkara atau trend.**
- C. Persaingan untuk mendapatkan markah assignment tertinggi.
- D. Pengaruh rakan sebaya

**Soalan 12**

- A. Penting untuk menguruskan keutamaan dan mempertimbangkan akibat sebelum bertindak**
- B. FOMO memberi kesan positif terhadap motivasi individu.
- C. Pengaruh rakan sebaya merupakan salah satu faktor Pelajar 2 terjebak dengan FOMO.
- D. Media sosial memberi pengaruh yang negatif terhadap individu yang FOMO.

**Soalan 13**

- A. Sentiasa membandingkan diri dengan orang lain
- B. Mengamalkan rasa syukur dan fokus kepada diri sendiri**
- C. Berusaha untuk menyertai semua aktiviti walaupun terpaksa
- D. Mengikut trend tanpa berfikir panjang

**Soalan 14**

- A. Rasa puas diri dan ketenangan
- B. Keyakinan diri bertambah
- C. Hilang fokus terhadap matlamat sendiri**
- D. Semangat berpasukan yang meningkat

**Soalan 15**

- A. Tekanan emosi yang kronik
- B. Dorongan untuk keluar dari zon selesa dan mencapai lebih banyak kejayaan**
- C. Mudah terpengaruh dengan orang lain
- D. Mengabaikan tanggungjawab sendiri

**Soalan 16**

A. Warga emas

**B. Remaja dan golongan muda**

C. Kanak-kanak sekolah rendah

D. Golongan profesional

**Soalan 17**

A. Ceramah "Masa itu Emas"

B. Ceramah "Pengurusan Kendiri di Kolej"

C. Ceramah "Adab dengan Masa"

**D. Ceramah "Pengurusan Masa"**

**Soalan 18**

**A. Suka Dessert, Sabtu, Angsana Mall JB**

B. Suka-suka nak Dessert, Sabtu, Paradigm Mall JB

C. Briik, Jumaat, Student Union Building UTM

D. SVG Event, Ahad, Dewan Sri Resak KTDI

**Soalan 19**

A. Masalah Tidur, Kelesuan Mental, Keresahan Sosial

**B. Kemurungan, Kerisauan, Keseorangan**

C. Kecelaruhan Identiti, Ketagihan Media Sosial, Kurang Keyakinan Diri

D. Tekanan Perasaan, Kurang Fokus, Perasaan Tidak Puas Hati

**Soalan 20**

A. 100%

B. 40%

**C. 75%**

D. 60%

## **Jawapan Permainan Fizikal**

### **Soalan 1**

A. Keinginan untuk menjadi kaya

**B. Rasa cemas takut ketinggalan trend**

C. Kurangnya keyakinan diri

D. Pengaruh media sosial semata-mata

### **Soalan 2**

A. Takut ketinggalan program JKM

B. Ingin memenangi hadiah keyboard LED

C. Kurangnya keyakinan diri

**D. Semua di atas**

### **Soalan 3**

A. Tiada kawalan diri

B. Hanya ikut trend tanpa pertimbangan

C. Mengabaikan tanggungjawab utama

**D. Semua di atas**

### **Soalan 4**

**A. Memberi motivasi untuk berkembang**

B. Membuat seseorang lebih popular

C. Menghasilkan lebih banyak duit

D. Membuat orang lain iri hati

**Soalan 5**

- A. Menunjukkan aktiviti rakan secara langsung dalam masa sebenar.**
- B. Menggalakkan pengguna menetapkan privasi tinggi.
- C. Menyembunyikan kandungan popular daripada pengguna.
- D. Mengurangkan interaksi antara pengguna.

**Soalan 6**

- A. Memberi motivasi untuk belajar lebih baik
- B. Mempengaruhi individu untuk mengikut gaya hidup terkini**
- C. Mengurangkan tekanan sosial
- D. Membantu kawal perbelanjaan

**Soalan 7**

- A. Mereka lebih gemar membaca surat khabar
- B. Mereka lebih aktif dalam trend terkini di media sosial**
- C. Mereka kurang menggunakan teknologi
- D. Mereka jarang bersosial

**Soalan 8**

- A. Membantu membuat keputusan kewangan bijak
- B. Mendorong seseorang untuk berbelanja lebih dari kemampuan**
- C. Mengurangkan keinginan membeli
- D. Menyimpan wang untuk masa depan

**Soalan 9**

- A. Rasa kecewa bila lihat rakan bercuti tanpa dirinya.**
- B. Seronok habiskan masa sendirian di rumah.
- C. Tidak ambil peduli tentang media sosial.
- D. Pilih berehat daripada teknologi.

**Soalan 10**

- A. Sering membandingkan pencapaian diri dengan orang lain.
- B. Bersyukur dan fokus kepada pencapaian serta matlamat sendiri.**
- C. Sentiasa mengejar trend terkini.
- D. Menyimpan perasaan iri hati.

**Soalan 11**

- A. Terus bersetuju dengan ajakan kawan tanpa berfikir panjang.
- B. Mengawal masa di media sosial dan fokus pada perkara bermanfaat.
- C. Mengikuti semua aktiviti orang lain tanpa henti.
- D. Kurangkan bergaul dengan orang sekeliling yang tidak mendatangkan kebaikan kepada diri.**

**Soalan 12**

- A. Perasaan takut tercicir daripada sesuatu yang dilakukan orang lain.**
- B. Rasa gembira dengan kejayaan orang lain.
- C. Keinginan untuk berehat daripada media sosial.
- D. Pilihan untuk tidak menggunakan internet.

**Soalan 13**

- A. Membantu mereka lebih fokus pada pelajaran
- B. Mendorong mereka sentiasa ingin ikut serta walaupun tidak mampu**
- C. Menjadikan mereka lebih yakin diri
- D. Menurunkan penggunaan media sosial



#### Soalan 14

A. Tidak, FOMO hanya mempengaruhi keputusan pembelian

**B. Ya, FOMO boleh menyebabkan tekanan, cemas dan kemurungan**

C. FOMO hanya memberi kesan kepada prestasi akademik

D. Tidak, ia hanya fenomena biasa yang tidak serius

#### Soalan 15

A. Dengan mengasingkan diri dari dunia luar

B. Dengan membandingkan kehidupan sebenar dengan media sosial

**C. Dengan membina hubungan dan kesedaran masa kini**

D. Dengan menyekat semua media sosial secara kekal

#### Soalan 16

Mengapakah penting untuk mengenali tanda-tanda awal FOMO dalam diri sendiri?

A. Supaya boleh mengikuti lebih banyak aktiviti sosial

B. Supaya dapat menyembunyikannya dari orang lain

**C. Supaya dapat mengawal diri sebelum memberi kesan negatif**

D. Supaya boleh menambah pengaruh di media sosial

**Soalan 17**

- A. 30%
- B. 56%**
- C. 70%
- D. 87%

**Soalan 18**

- A. Mereka kurang menggunakan media sosial
- B. Mereka sentiasa sibuk dengan kerja
- C. Mereka sering melihat rakan-rakan menghadiri majlis atau aktiviti menarik**
- D. Mereka tidak berminat dengan kehidupan sosial

**Soalan 19**

- A. Menambah produktiviti di tempat kerja
- B. Menggalakkan hubungan sosial yang sihat
- C. Meningkatkan risiko kemurungan, kerisauan dan merasa keseorangan**
- D. Mengurangkan penggunaan media sosial

**Soalan 20**

- A. Pelajar Sekolah Menengah
- B. Remaja
- C. Dewasa (Tempat Kerja)
- D. Pelajar Universiti**