

Bölüm 3

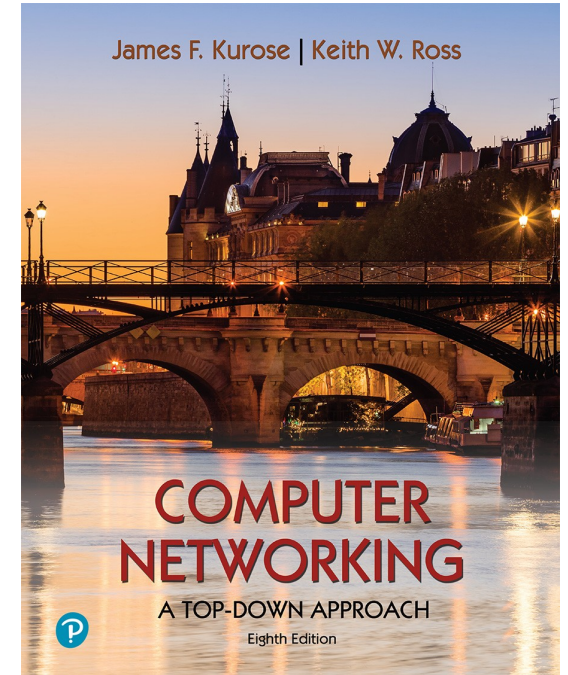
Taşıma

Katmanı

Doç. Dr. Mehmet Dinçer Erbaş
Bolu Abant İzzet Baysal Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

©

All material copyright 1996-2020
J.F Kurose and K.W. Ross, All Rights Reserved
Slaytlar ders kitabından adapte edilmiştir.



*Computer
Networking: A
Top-Down
Approach*

8th edition

Jim Kurose, Keith Ross
Pearson, 2020

Bölüm 3: Taşıma Katmanı

hedefimiz:

- ❖ Taşıma katmanı hizmeti prensiplerini anlamak:
 - Çoklama, çoklama çözme
 - Güvenilir veri transferi.
 - Akış kontrolü
 - Sıkıştırma kontrolü.
- ❖ İnternet taşıma katmanı protokollerini öğrenmek:
 - UDP: bağlantısız taşıma
 - TCP: bağlantı-odaklı güvenilir taşıma
 - TCP sıkıştırma kontrolü

Bölüm 3: konular

3.1 taşıma-katmanı hizmetler

3.2 çoklama ve çoklama
çözme

3.3 bağlantısız taşıma: UDP

3.4 güvenilir veri transferi
prensipleri

3.5 bağlantı-odaklı taşıma: TCP

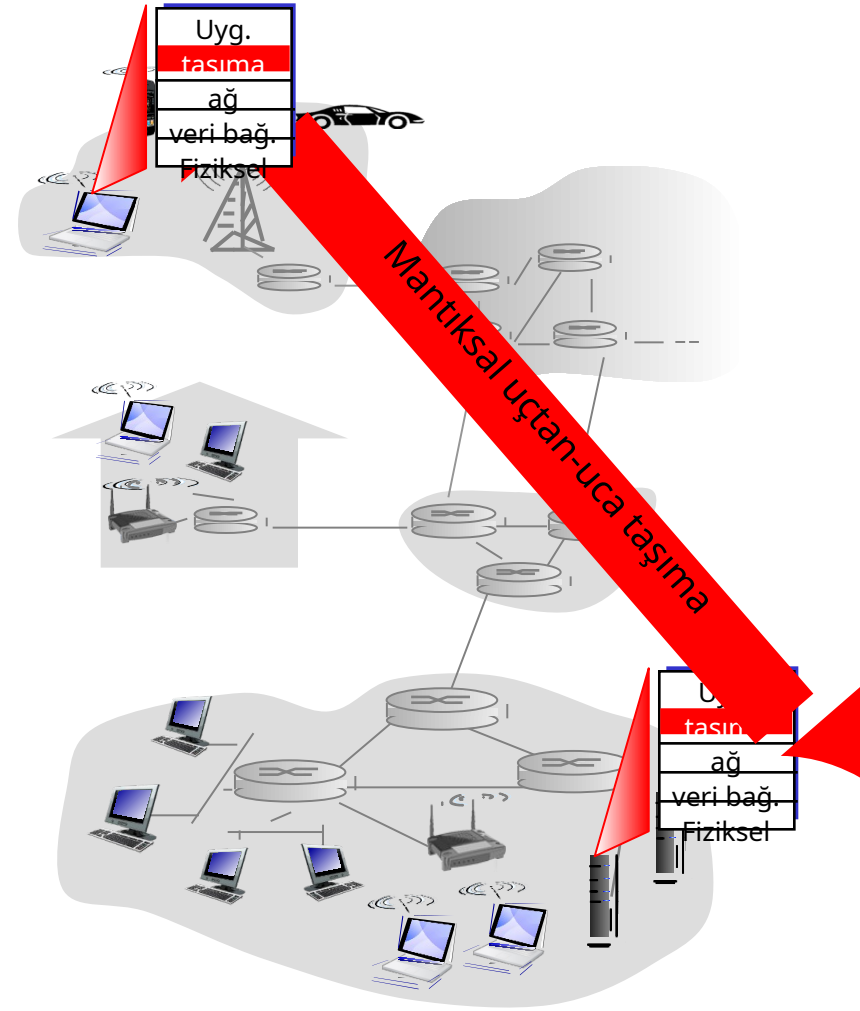
- Segment yapısı
- Güvenilir veri transferi
- Akış kontrolü
- Bağlantı yönetimi

3.6 sıkıştırma kontrolü prensipleri

3.7 TCP sıkıştırma kontrolü

Taşıma hizmetleri ve protokolleri

- ❖ Farklı cihazlar üzerinde çalışan uyg. İşlemleri arasında **mantıksal bağlantı** kurar.
- ❖ Taşıma protokolleri uç sistemlerde çalışır.
 - gönderen taraf: uyg. mesajını segment ismi verilen parçalara ayırır, ağ katmanına gönderir.
 - alan taraf: segmentleri geri birleştirir, mesajı yeniden oluşturur, uyg. katmanına gönderir.
- ❖ Uygulamalara birden fazla protokol imkanı sunar.
 - Internet: TCP ve UDP



Taşıma vs. ağ katmanı

- ❖ *Ağ katmanı*: cihazlar arası mantıksal bağlantı.
- ❖ *Taşıma katmanı*: işlemler arası mantıksal bağlantı
 - Ağ katmanı servisine dayanır ve ağ katmanı servisini geliştirir.

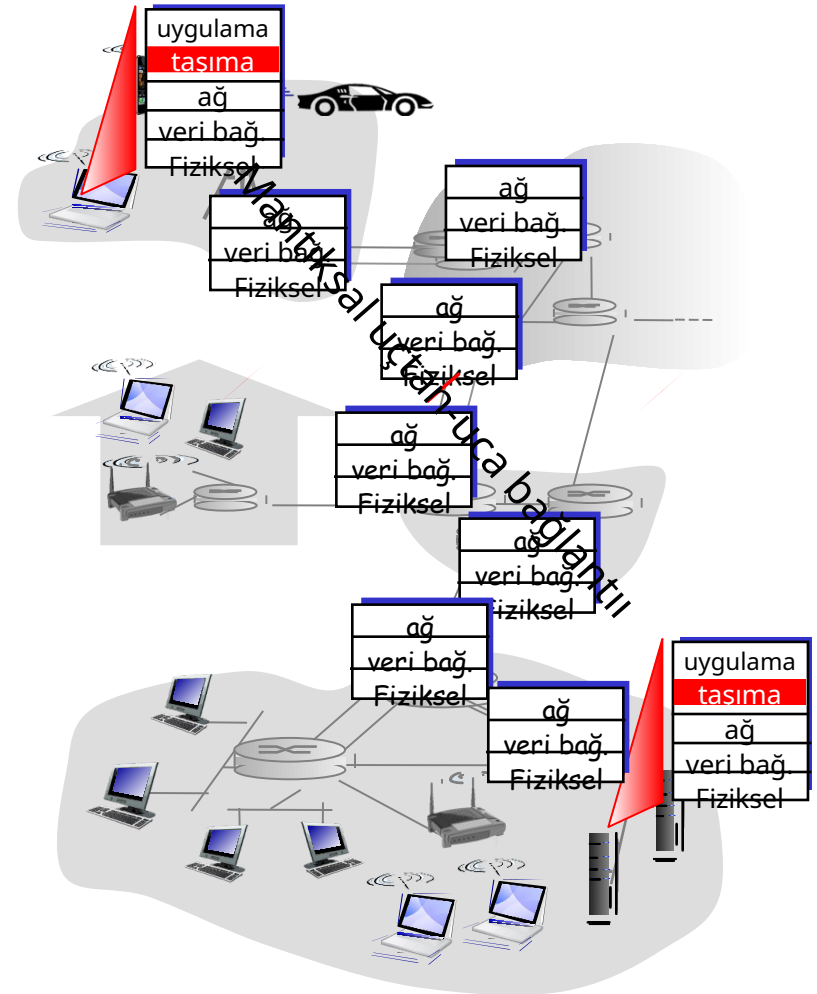
ev benzerliği:

*Ayşe'nin evindeki 12 çocuk,
Ali'nin evindeki 12 çocuğa
mektup göndersin:*

- ❖ cihazlar = evler
- ❖ işlemler = çocuklar
- ❖ Uyg. mesajları = zarf içinde mektuplar
- ❖ taşıma protokolü = Ev içindeki çocuklara mektup dağıtan Ayşe ve Ali.
- ❖ ağ-katmanı protokolü = postal service

Internet taşıma-katmanı protokolleri

- ❖ güvenilir, sıralı teslimat (TCP)
 - sıkıştırma kontrolü
 - Akış kontrolü
 - Bağlantı kurulumu
- ❖ Güvenilir olmayan, sırasız teslimat: UDP
 - IP'nin "en-iyi gayret" ya klaşımının devamı gibidir.
- ❖ Sağlanmayan hizmetler:
 - Gecikme garantisi
 - Bant genişliği garantisi



Bölüm 3: konular

3.1 taşıma-katmanı hizmetler

3.2 çoklama ve çoklama
çözme

3.3 bağlantısız taşıma: UDP

3.4 güvenilir veri transferi
prensipleri

3.5 bağlantı-odaklı taşıma: TCP

- Segment yapısı
- Güvenilir veri transferi
- Akış kontrolü
- Bağlantı yönetimi

3.6 sıkıştırma kontrolü prensipleri

3.7 TCP sıkıştırma kontrolü

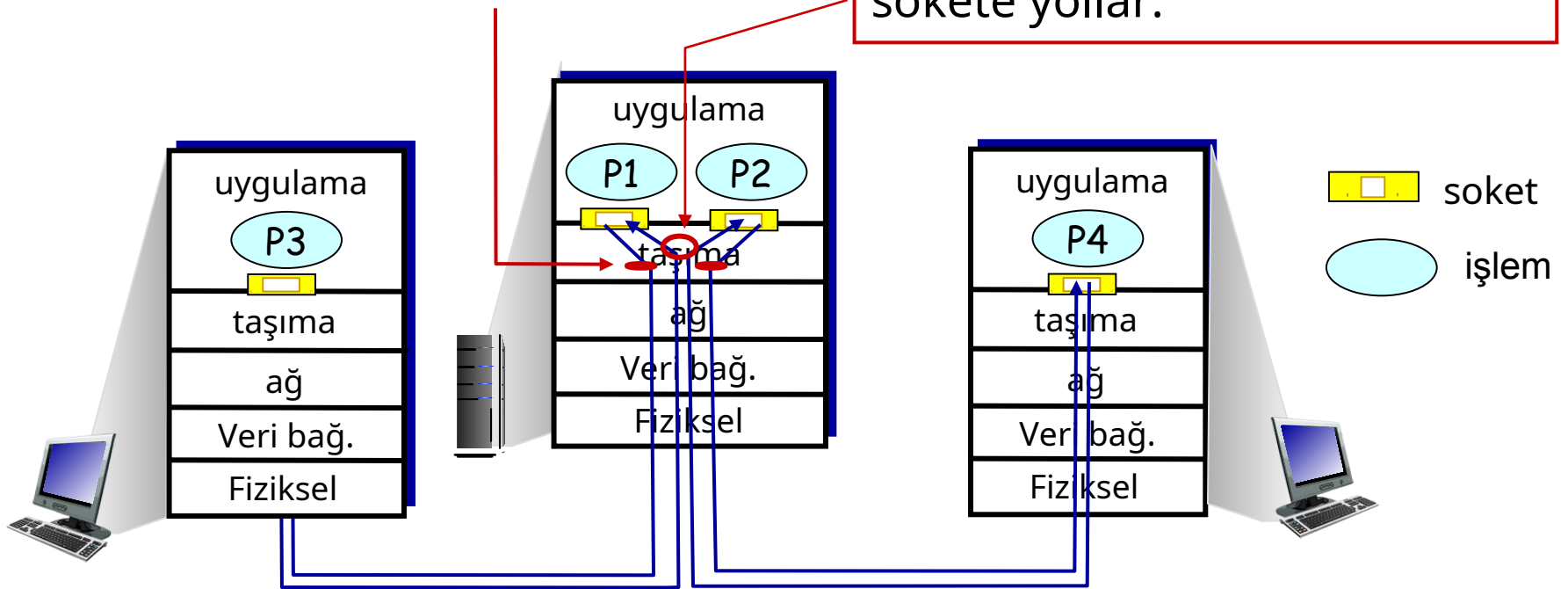
Çoklama/Çoklama çözme

Gönderende çoklama:

(İng: Multiplexing)
Çoklu soketten veriyi işler,
taşıma başlığı ekler (çoklama
çözerken kullanılır).

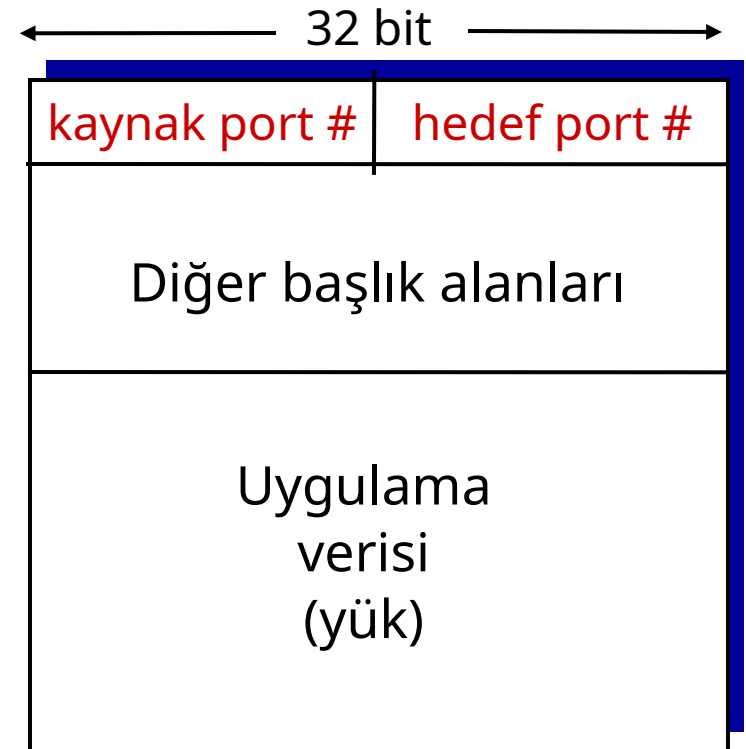
Alıcıda çoklama çözme:

(İng: Demultiplexing)
başlık bilgisini kullanarak
alınan segmentleri doğru
sokete yollar.



Çoklama çözme nasıl çalışır?

- ❖ Cihaz IP datagramı alır.
 - Her datagram kaynak IP adresi ve hedef IP adresi içerir.
 - Her datagram bir taşıma katmanı segmenti içerir.
 - Her segment kaynak ve hedef port numarası içerir.
- ❖ Cihaz IP adreslerini ve port numaralarını kullanarak segmenti uygun sokete yönlendirir.



TCP/UDP segment formatı

Bağlantısız çoklama çözme

- ❖ *hatırlatma:* oluşturulan soket cihaz- yerel port # ile oluşturulur:

```
DatagramSocket mySocket1  
    = new  
    DatagramSocket (12534) ;
```

- ❖ *hatırlatma:* UDP soketinden datagram göndermek için şunlar belirtilmelidir

- hedef IP adres
- hedef port #

-
- ❖ Cihaz UDP segmenti aldığı anda:
 - Segmentteki hedef port # kontrol eder.
 - UDP segmenti belirtilen port # yönlendirir.



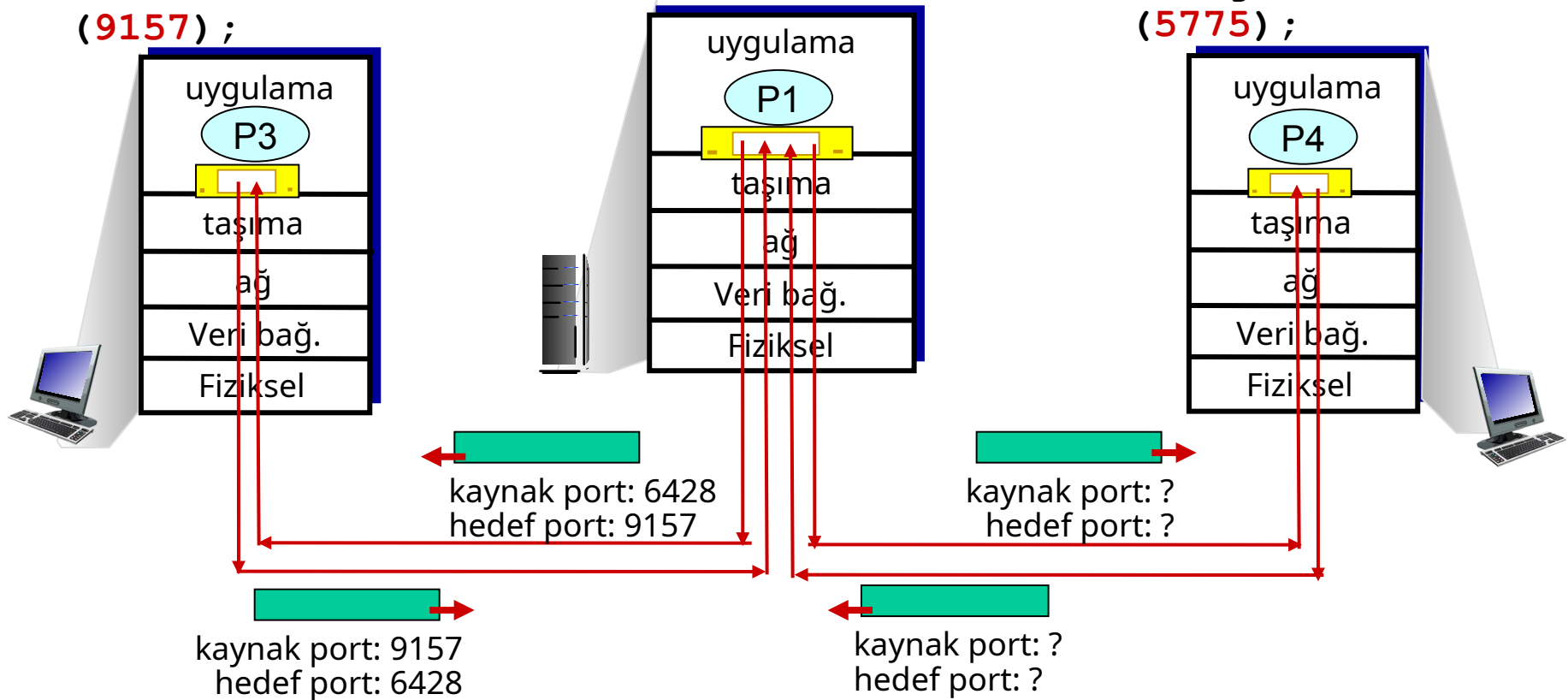
Hedef cihazda aynı hedef IP, port # sahip olan bütün datagramlar (farklı kaynak IP ve/veya kaynak port üzerinden gelseler bile) aynı sokete yönlendirilir.

Bağlantısız çoklama çözme: örnek

```
DatagramSocket  
serverSocket = new  
DatagramSocket  
(6428);
```

```
DatagramSocket  
mySocket2 = new  
DatagramSocket  
(9157);
```

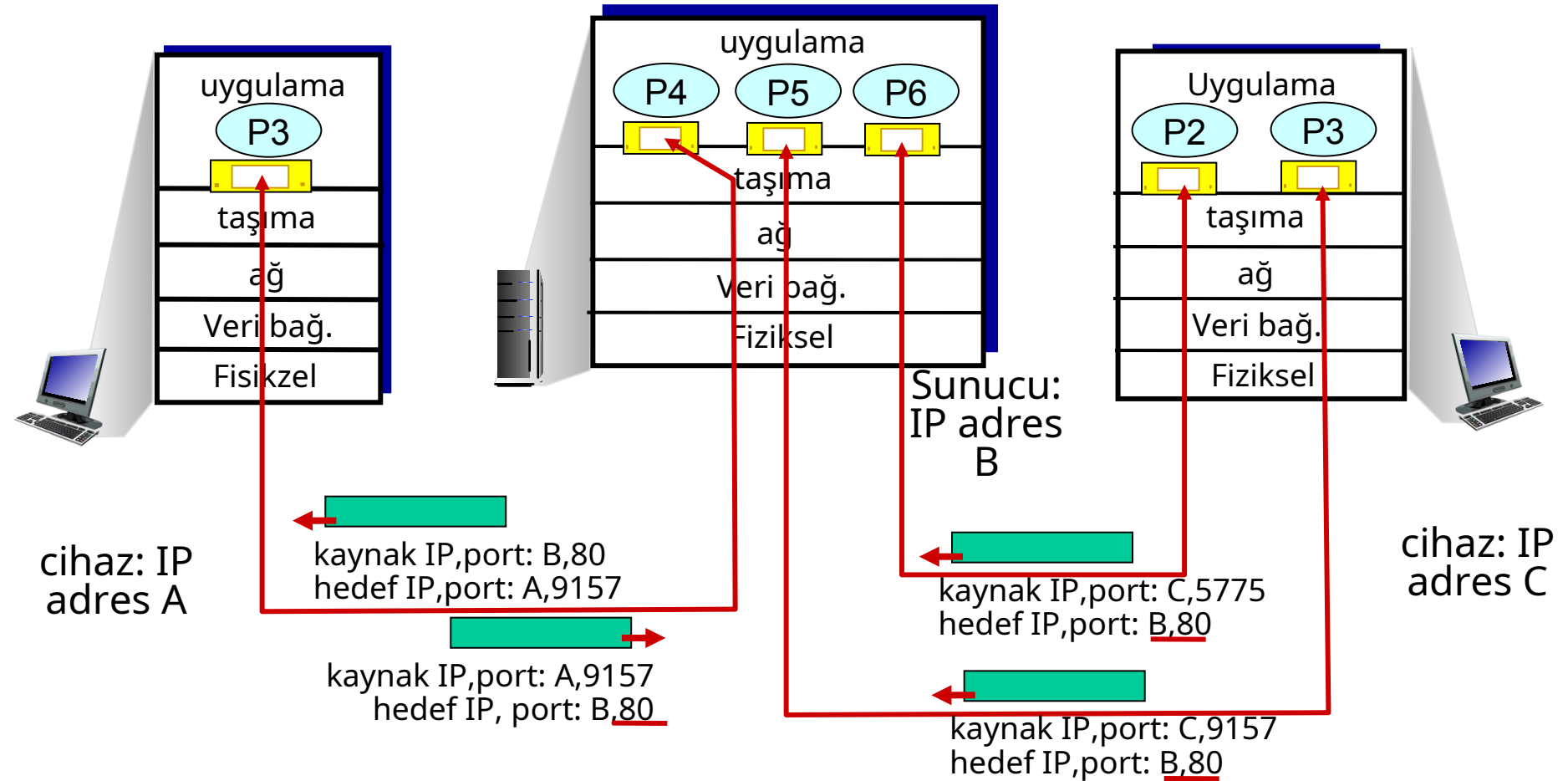
```
DatagramSocket  
mySocket1 = new  
DatagramSocket  
(5775);
```



Bağlantı-odaklı çoklama çözme

- ❖ TCP soketi 4 bilgi ile belirlenir:
 - kaynak IP adresi
 - kaynak port numarası
 - hedef IP adresi
 - hedef port numarası
- ❖ Çoklama çöz: alıcı dört değerini tamamını kullanarak segmenti uygun sokete yönlendirir.
- ❖ Sunucu cihaz eşzamanlı birçok TCP soketini destekleyebilir:
 - Her soket kendine ait 4 bilgi tarafından belirlenir.
- ❖ Web sunucuları bağlanan her istemci için farklı bir soket kullanır.
 - Devamlı olmayan HTTP her istek için farklı soket kullacaktır.

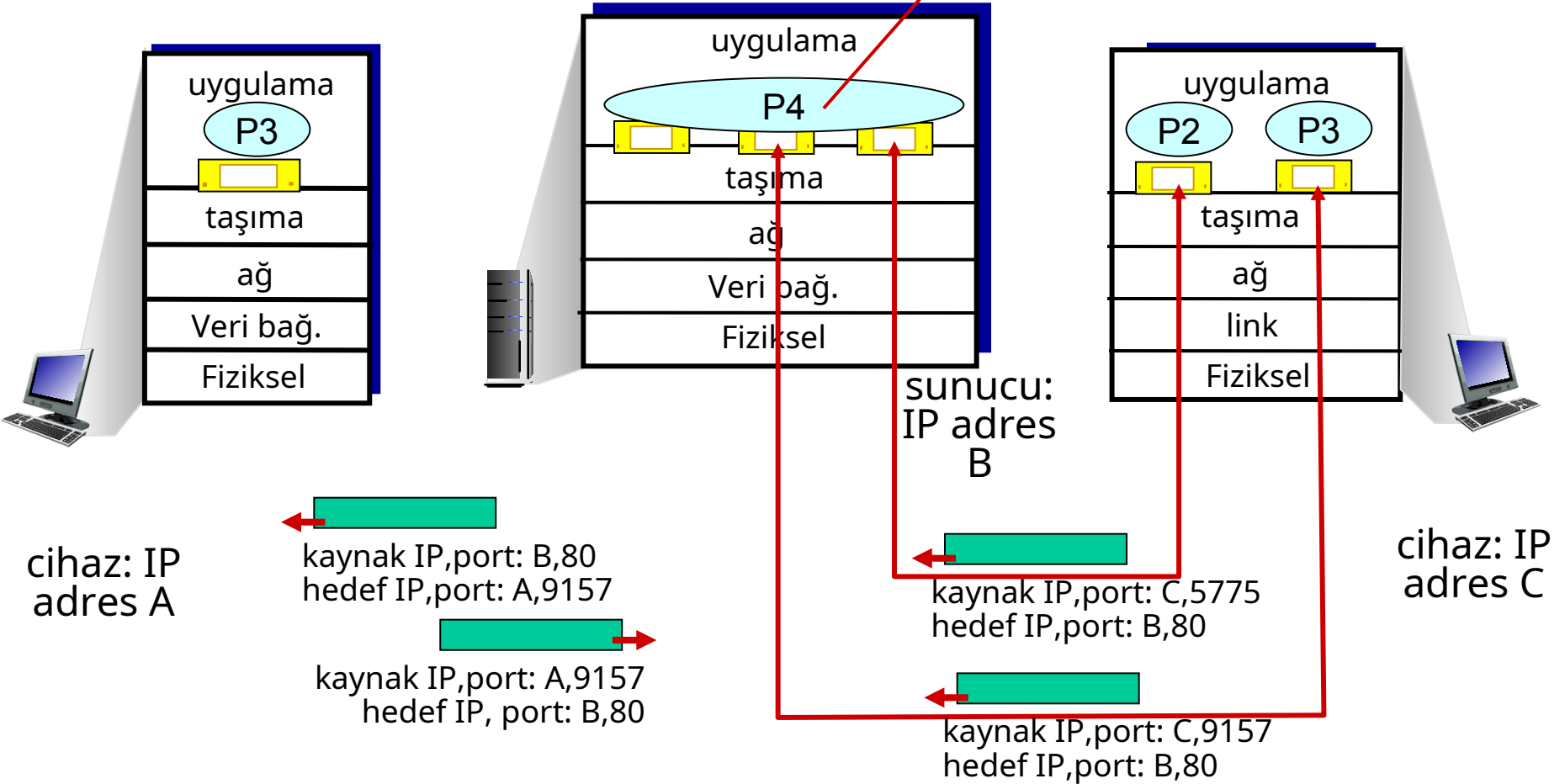
Bağlantı-odaklı çoklama çözme: örnek



Üç segment, herbiri IP adres B, port 80 gönderilmiş, çoklama çözme sonucu farklı soketlere yönlendirilir.

Bağlantı-odaklı çoklama çözme: örnek

İşlemcik kullanan sunucu



Bölüm 3: konular

3.1 taşıma-katmanı hizmetler

3.2 çoklama ve çoklama
çözme

3.3 bağlantısız taşıma: UDP

3.4 güvenilir veri transferi
prensipleri

3.5 bağlantı-odaklı taşıma: TCP

- Segment yapısı
- Güvenilir veri transferi
- Akış kontrolü
- Bağlantı yönetimi

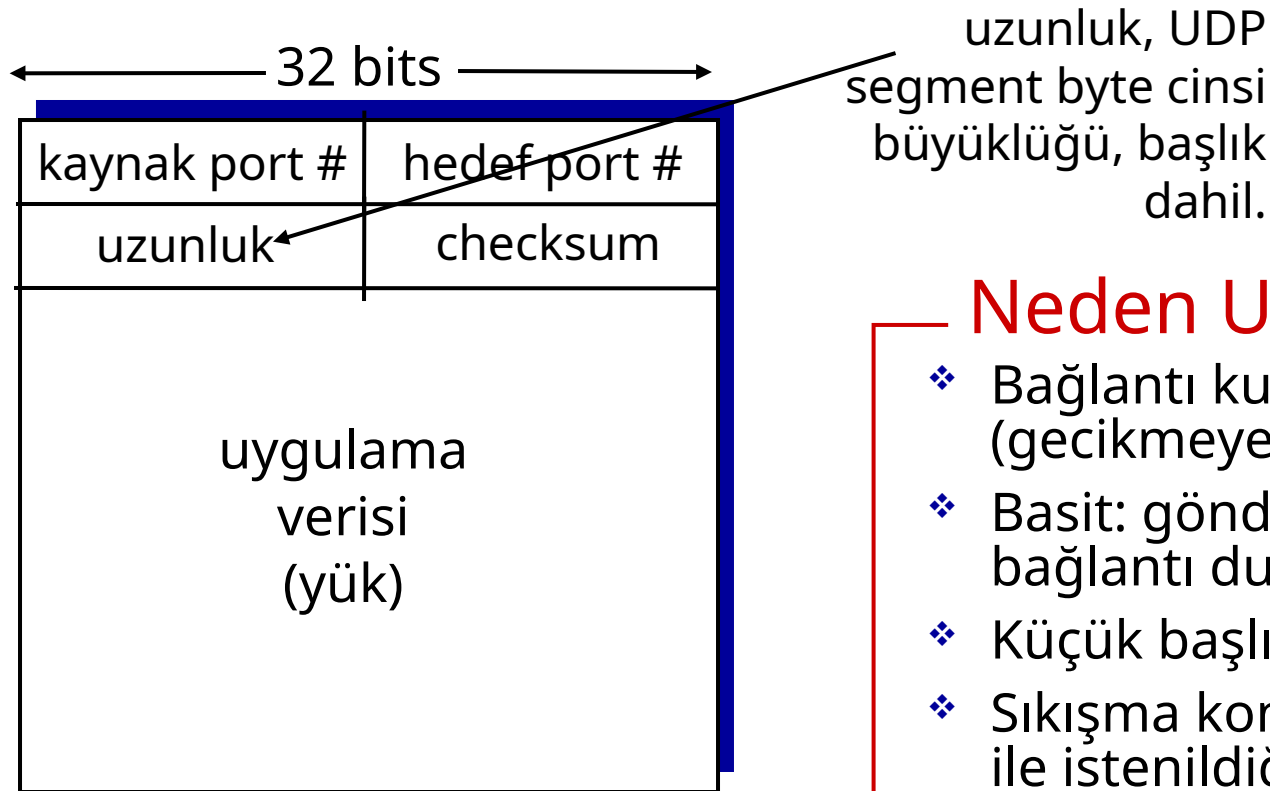
3.6 sıkıştırma kontrolü prensipleri

3.7 TCP sıkıştırma kontrolü

UDP: User Datagram Protocol [RFC 768]

- ❖ “asgari”, “temel” Internet taşıma protokolü
- ❖ “en iyi gayret” hizmet, UDP segmentleri:
 - kaybolabilir.
 - Sırası bozulmuş şekilde uygulamaya teslim edilebilir.
- ❖ *bağlantısız*:
 - UDP gönderici ve alıcı arasında el sıkışma yoktur.
 - Her UDP segmenti diğerlerinden bağımsız olarak ele alınır.
- ❖ UDP kullanımı:
 - Yayın yapan çoklu-ortam uygulamaları. (kayıp tolere edilebilir, hız hassasiyeti)
 - DNS
 - SNMP
- ❖ UDP üzerinden güvenilir transfer:
 - Uygulama katmanına güvenilirlik eklenmelidir.
 - Uygulamaya özel hata düzeltme!

UDP: segment başlığı



UDP segment format

Neden UDP var?

- ❖ Bağlantı kurulumu yoktur (gecikmeye neden olabilir).
- ❖ Basit: gönderen ve alıcıda bağlantı durumu yok.
- ❖ Küçük başlık
- ❖ Sıkıştırma kontrolü yok: UDP ile istenildiği kadar paket gönderilebilir.

UDP checksum

Hedef: gönderilen segment üzerinde “hata” tespit etme (e.g., değişen bit)

gönderen:

- ❖ Başlık dahil segment içeriğini 16-bit tamsayı olarak alır.
- ❖ checksum: segment içeriğinin toplamı (birin tamamlayıcısı toplam)
- ❖ Gönderici UDP checksum alanına hesaplanan değeri koyar.

alan:

- ❖ Alınan segment için checksum değerini hesaplar.
- ❖ Hesaplanan checksum değeri ile gönderilen checksum değeri aynı mı?
 - HAYIR – hata tespit edildi
 - EVET – hata tespit edilmedi. Ancak hata olabilir mi? Sonra bahsedeceğiz.

Internet checksum: örnek

örnek: iki 16-bit tamsayıyı toplayalım

	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0
	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
<hr/>																
Başta ekle	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1
<hr/>																
toplam	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0
checksum	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1

Not: Başta kalan sayı var ise en sona eklenir.