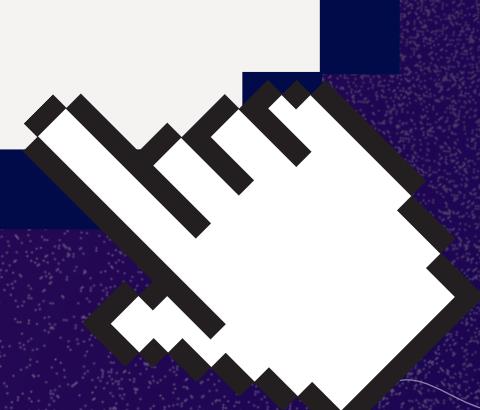


Technical Meeting **IMPACT 5.0**



Informatics Mathematics Physics Annual Competition

by STEI-K ITB 2024
Minggu, 22 Juni 2025



Tentang IMPACT 5.0

- IMPACT (Informatics, Mathematics, and Physics Competition) merupakan acara kompetisi tahunan yang diselenggarakan oleh Sekolah Teknik Elektro dan Informatika (STEI) ITB.
- IMPACT 5.0 berfokus pada bidang Informatika/Komputer, Matematika, dan Fisika untuk siswa SMA sederajat.
- Kompetisi dirancang dalam format TIM yang terdiri dari 2-3 ANGGOTA, serta dilaksanakan dalam 2 babak: PENYISIHAN dan FINAL.
- Pelaksanaan tiap babak sebagai berikut:
 - Babak Penyisihan: Minggu, 29 Juni 2025 secara DARING
 - Babak Final: Sabtu-Minggu, 19-20 Juli 2025 secara LURING



Babak Penyisihan

Ketentuan Umum

- Peserta babak penyisihan adalah tim yang telah melakukan pendaftaran, menyelesaikan pendaftaran, dan divalidasi oleh panitia.
- Pada pelaksanaan kompetisi, seluruh anggota tim wajib hadir dan tidak dapat diwakilkan.
- Peserta yang terlambat tidak akan diberikan toleransi dalam bentuk apapun.
- Penilaian serta keputusan panitia IMPACT 5.0 bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta yang tidak mematuhi peraturan sesuai dengan ketentuan pelanggaran yang berlaku akan didiskualifikasi tanpa pengecualian.

Ketentuan Khusus

- Apabila terdapat anggota tim yang berhalangan hadir pada babak penyisihan, tim bersangkutan dapat tetap dianggap hadir selama terdapat setidaknya 1 anggota tim yang hadir dalam Pengawasan Daring.
- Peserta yang terlambat tidak akan diberikan toleransi dalam bentuk apapun.
- Penilaian serta keputusan panitia IMPACT 5.0 bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta yang tidak mematuhi peraturan sesuai dengan ketentuan pelanggaran yang berlaku akan didiskualifikasi tanpa pengecualian.

Teknis Pelaksanaan

- Durasi pengerojaan soal babak penyisihan adalah 2,5 jam atau 150 menit
- Soal pada babak penyisihan merupakan gabungan soal-soal Matematika, Fisika, dan Informatika.
- Babak penyisihan akan terdiri dari 45 soal, dengan 30 soal bertipe pilihan ganda dan 15 soal bertipe isian singkat.
- Selama perlombaan, setiap tim wajib menyediakan maksimal satu perangkat untuk mengerjakan soal dan minimal satu perangkat untuk keperluan pengawasan.
- Pada babak penyisihan, seluruh anggota tim sangat disarankan untuk berada dalam satu ruangan yang sama.

Teknis Pelaksanaan

- Tim yang tidak bisa berada dalam ruangan yang sama pada saat pelaksanaan babak penyisihan tetap boleh mengikuti babak penyisihan dengan catatan tetap hanya satu device dalam satu waktu yang bisa digunakan untuk mengerjakan soal
- Apabila terjadi kasus ini, setiap anggota tim yang berada di ruangan yang berbeda harus join zoom dengan perangkat masing-masing sesuai ketentuan
- Peserta boleh melakukan login secara bergantian di device yang berbeda untuk pengerjaan soal
- Sarana komunikasi antar peserta dalam satu tim yang diperbolehkan hanya melalui fitur direct message zoom

Teknis Pelaksanaan

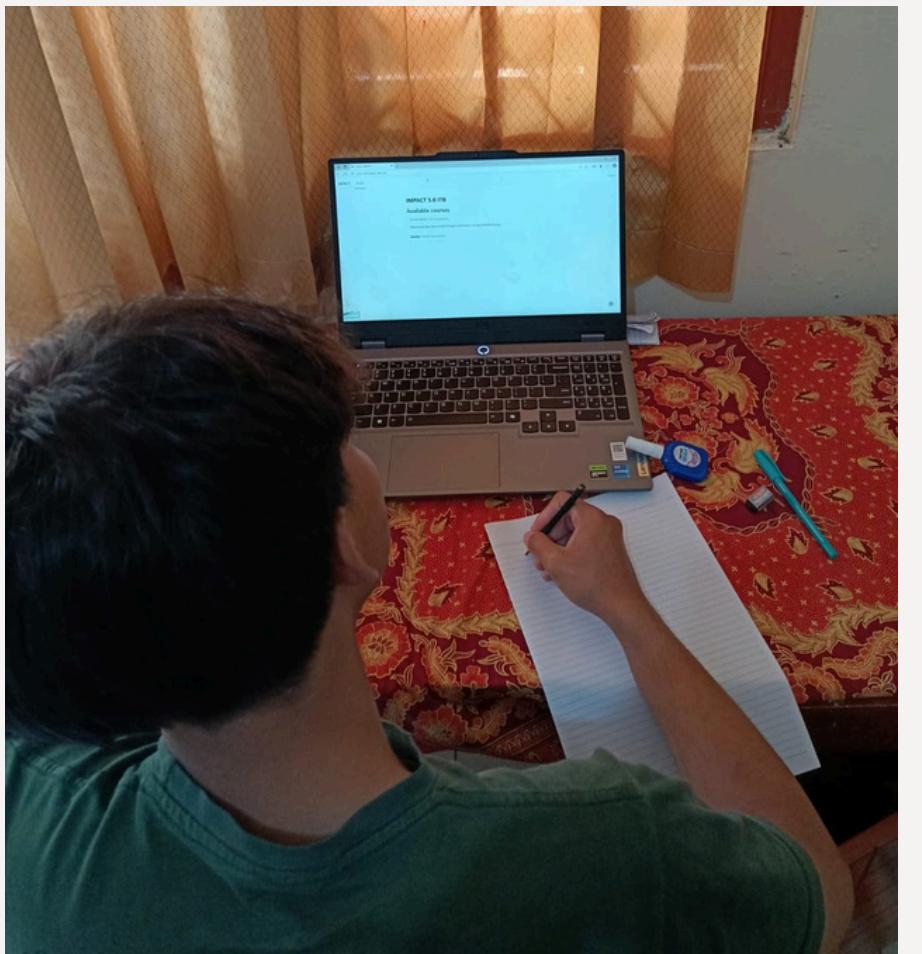
- Pelaksanaan babak penyisihan dilakukan pada situs IMPACT 5.0.
<https://lms.impact-itb.com/>
- Setiap TIM yang sudah diverifikasi akan mendapat SATU AKUN dengan format sebagai berikut:
 - Username: nama tim (huruf kecil)
 - Password: email ketua tim dengan huruf kapital di huruf pertama
- Contoh:
 - Nama Tim: KaburAja Dulu Ges!!
 - Email Ketua Tim: email.buatlomba100@gmail.com
- Kredensial Akun:
 - Username: kaburaja_dulu_ges
 - Password: Email.buatlomba100@gmail.com

Teknis Pelaksanaan

- Satu akun hanya bisa masuk ke satu sesi perangkat dan satu tab browser pada setiap saat.
- Peserta memilih Course Babak Penyisihan IMPACT 5.0 lalu menunggu password dari panitia untuk mengerjakan soal.
- Peserta yang sudah memasuki Breakout Room Pengawasan Daring dan diverifikasi oleh Panitia akan mendapat Password untuk dapat mengerjakan soal.

Pengawasan

- Pengawasan akan dilaksanakan secara daring melalui Zoom Meeting.
- Kamera yang digunakan untuk pengawasan harus mencakup seluruh anggota tim, kertas coret-coretan yang digunakan, dan device yang digunakan untuk pelaksanaan babak penyisihan
- Meja peserta hanya boleh berisi alat tulis, kertas coret-coretan, kalkulator, dan device yang digunakan untuk pelaksanaan babak penyisihan.
- Berikut adalah contoh view kamera yang diizinkan.



Keterlambatan

- Peserta yang mengalami keterlambatan tetap diizinkan untuk mengikuti rangkaian kegiatan perlombaan.
- Peserta yang bersangkutan diwajibkan untuk segera menghubungi panitia yang bertugas pada platform Zoom guna melaporkan keterlambatannya dan memberikan penjelasan.
- Panitia akan meninjau dan memverifikasi validitas alasan keterlambatan yang diajukan oleh peserta.
- Peserta dengan alasan yang dapat diterima (valid) akan diarahkan untuk memasuki breakout room yang telah ditentukan.
- Tidak ada kompensasi maupun alokasi waktu tambahan yang akan diberikan kepada peserta/tim yang terlambat dengan alasan apa pun.

Pelanggaran

- Peserta yang terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apa pun, baik pada saat pelaksanaan babak penyisihan maupun setelah selesai babak penyisihan akan didiskualifikasi.
- Peserta yang terindikasi melakukan kecurangan ketika pelaksanaan babak penyisihan akan diberikan peringatan oleh panitia melalui chat zoom atau bahkan pengurangan poin sesuai keputusan panitia.

Pelanggaran

- Peserta dilarang bekerja sama, berdiskusi, atau berbagi jawaban dalam bentuk apapun dengan tim lain selama pelaksanaan.
- Peserta dilarang menggunakan internet dan/atau menggunakan bantuan AI/LLM (seperti ChatGPT, Gemini, dll.) untuk mendapatkan jawaban.
- Peserta dilarang mendapatkan jawaban dari buku, catatan, atau sumber fisik lainnya.
- Peserta dilarang secara sengaja melakukan tindakan yang mengganggu berlangsungnya perlombaan, seperti mengganggu peserta lain dan merusak sistem.
- Peserta dilarang diwakilkan oleh orang lain yang bukan merupakan anggota tim saat pelaksanaan babak penyisihan.

Penilaian

- Masing-masing bidang terdiri dari 10 soal pilihan ganda dan 5 soal isian singkat
- Masing-masing mata pelajaran terdiri dari 5 soal mudah, 5 soal sedang, dan 5 soal sulit.
- Pembobotan nilai soal adalah sebagai berikut:
 - Mudah : 1 poin jika benar, -0,5 poin jika salah, dan 0 poin jika dikosongkan
 - Sedang : 2 poin jika benar, -0,5 poin jika salah, dan 0 poin jika dikosongkan
 - Sulit : 5 poin jika benar, 0 poin jika salah, dan 0 poin jika dikosongkan
- Kategori kesulitan soal akan ditampilkan di bagian awal tiap soal



Kendala Teknis

- Peserta yang mengalami kendala pada perangkat/jaringan yang digunakan wajib untuk segera menginformasikan panitia melalui kolom chat zoom atau kontak panitia yang telah disediakan (Wajib menyertakan bukti kendala).
- Setelah mendapatkan izin dari panitia, peserta diperbolehkan untuk menggunakan perangkat cadangan, dengan ketentuan hanya boleh login satu akun pada satu device secara bersamaan.
- Penggunaan perangkat cadangan tanpa mendapatkan izin oleh panitia akan dianggap sebagai pelanggaran oleh panitia, dan dapat dikenakan sanksi berupa: peringatan, pengurangan poin, hingga diskualifikasi apabila ditemukan indikasi kecurangan.

Kendala Teknis

- Jika terjadi gangguan massal (seperti server down/tidak dapat mengerjakan soal), panitia berhak untuk menghentikan sementara jalannya perlombaan. Panitia akan mengumumkan kelanjutan dari lomba melalui grup resmi IMPACT 5.0 atau Zoom.

Jadwal Pelaksanaan

Waktu	Kegiatan	Durasi
09.00 - 09.30	Open gate zoom, Pengecekan kehadiran dan kamera peserta	30 menit
09.30 - 12.00	Pengerjaan soal babak penyisihan	150 menit
12.00 - 12.20	Verifikasi pengerjaan peserta dan informasi tahap selanjutnya	20 menit

Pengumuman

- Peserta Babak Final IMPACT 5.0 terdiri dari 20 – 30 tim dengan perolehan nilai terbaik pada babak penyisihan.
- Ketentuan lebih lanjut mengenai babak final akan diinformasikan pada saat Technical Meeting Final.
- Pengumuman finalis impact 5.0 akan diumumkan paling lambat tanggal 5 Juli 2025
- Peserta yang lolos ke babak final akan dihubungi oleh panitia untuk melakukan konfirmasi keikutsertaan babak final maksimal tanggal 12 Juli 2025
- Babak final akan dilaksanakan secara luring di Labtek V ITB Kampus Ganesha pada hari Sabtu – Minggu, 19 – 20 Juli 2025.

QnA





A pixel art scene featuring two identical robots with pink and blue bodies, white faces, and cat-like expressions. They are positioned on a pink ground with a black outline, facing each other. Above them is a white rectangular area with a black border. The background consists of a dark purple wall with a white horizontal band in the center, and pink cherry blossom petals are scattered throughout the scene.

Warm Up

Warm Up

- Pelaksanaan warm up dilakukan pada situs IMPACT 5.0.
<https://lms.impact-itb.com/>
- Setiap TIM yang sudah diverifikasi akan mendapat SATU AKUN dengan format sebagai berikut:
 - Username: nama tim (huruf kecil)
 - Password: email ketua tim dengan huruf kapital di huruf pertama
- Setelah login, ganti password dengan password bebas yang aman.
- Buka Course Babak Penyisihan IMPACT 5.0, lalu masuk ke Quiz Warmup Babak Penyisihan.
- Warmup dapat dilakukan kapan saja hingga H-1 Pelaksanaan Penyisihan dan dapat dilakukan berkali-kali.
- Apabila terdapat kendala teknis bisa bertanya langsung ke Chat Zoom hingga 11.10.

Teknis Pelaksanaan

- Setelah login, ganti password dengan password bebas yang aman.
- Buka Course Babak Penyisihan IMPACT 5.0, lalu masuk ke Quiz Warmup Babak Penyisihan.
- Warmup dapat dilakukan kapan saja hingga H-1 Pelaksanaan Penyisihan dan dapat dilakukan berkali-kali.



A pixel art scene featuring a white rectangular frame with a black border. The background is a light blue gradient with a decorative pattern of pink cherry blossom petals at the top and bottom. Two small, colorful robots with cat faces are standing on a pink cloud-like base. The robot on the left is pink with a blue screen, and the robot on the right is green with a pink screen. They are holding up signs that together read "Terima kasih".

< Terima kasih >