

LAPORAN PARKTIKUM 9
PEMROGRAMAN WEB
DASAR_DASAR JAVASCRIPT



Oleh:

ABD. SALAM AT-TAQWA

1629041033

PTIKC/2016

PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR
2018

Universitas Negeri Makassar	CSS DASAR	Nama : Abd. Salam At-taqwa
Fakultas Teknik		NIM : 1629041033
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro		Kelas : PTIK C 2016
Prodi PTIK		Tgl : 7 November 2018

A. Tujuan

1. Mahasiswa dapat mengetahui fungsi bahasa javascript.
2. Mahasiswa dapat memuat halaman website menggunakan bahasa javascript.

B. Sintaks

1. Internal Script

```

Latihan 1 Internal script.h... X
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Contoh 1</title>
5      </head>
6      <body>
7          <script language="javascript">
8              alert("Ini dipanggil dengan tanpa even onload");
9          </script>
10     </body>
11 </html>
12

```

2. Pemasukkan Data

```

Latihan 2 Pemasukan Dat... X
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title>Pemasukan data</title>
5      </head>
6      <body>
7          <script language="javascript">
8              <!--
9              var nama = prompt("Siapa nama Anda?");
10             document.write("Hai, "+ nama);
11             // -->
12          </script>
13     </body>
14 </html>

```

3. Alert Box

```
Latihan 3 Alert Box.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>Alert Box</title>
5    </head>
6    <body>
7      <script language="javascript">
8        <!--
9        |   window.alert("Ini merupakan pesan untuk Anda");
10       |   // -->
11       </script>
12     </body>
13   </html>
```

4. Konfirmasi

```
Latihan 4 Konfirmasi.html x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>Konfirmasi</title>
5    </head>
6    <body>
7      <script language="javascript">
8        <!--
9        |   var jawaban = window.confirm("Anda ingin meneruskan?");
10       |   document.write("Jawaban Anda: " + jawaban);
11       |   // -->
12       </script>
13     </body>
14   </html>
```

5. Variabel

```
Latihan 5 Penggunaan va... x
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>Penggunaan variabel</title>
5    </head>
6    <body bgcolor="silver">
7      <script language="javascript">
8        var pesan = "SELAMAT DATANG", nama = "Abdussalam
9        •   Attaqwa", alamat = "mannyampa, desa bontoala", umur =
10       •   20;
11       document.write("<h1>" + pesan + "</h1><hr>");
12       document.write("<h2>Saudara <font color=green> " + nama
13       •   + "<br>");
14       document.write("<font color=red> Yang tinggal di " +
15       •   alamat + "<br>");
16       document.write("<font color=blue> Umur Anda adalah " +
17       •   umur + " Th </h2>");
18     </script>
19   </body>
20 </html>
```

6. Latihan Sederhana

```
Latihan 6 dasar pemrogra... X
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>PBO</title>
5   </head>
6   <body>
7     <script language="javascript">
8       document.bgColor = "blue";
9       document.write("<font color = yellow size = 6>");
10      document.write("SELAMAT DATANG");
11      document.write("<br>di Dunia JavaScript");
12      document.write("<font color=pink>");
13      document.write("<br><marquee>");
14      document.write("SEMOGA SUKSES</marquee>");
15    </script>
16  </body>
17 </html>
```

7. Operasi Aritmatika

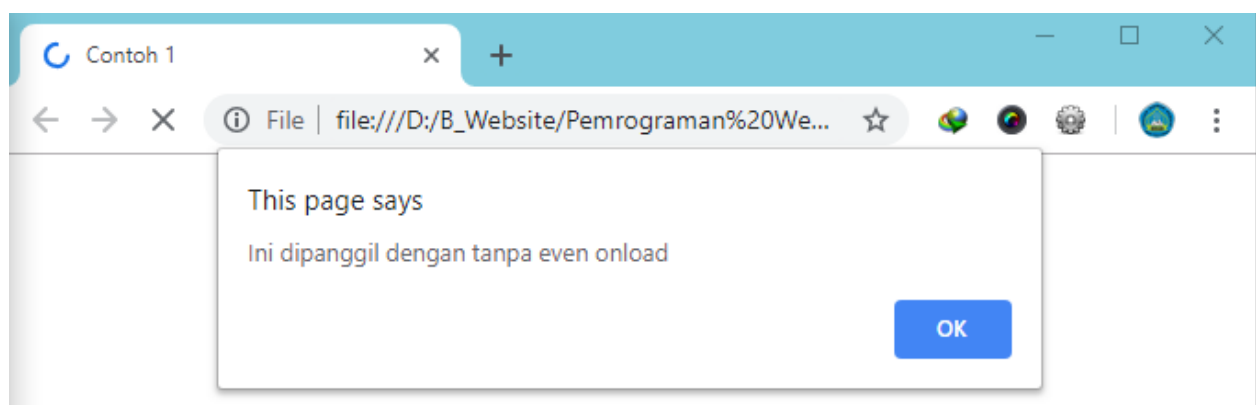
```
Latihan 7 Aritmatika.html X
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Operator Aritmatika</title>
5   </head>
6   <body bgColor="silver">
7     <h1><u>Operator Aritmatika</u></h1>
8     <script language="javascript">
9       var x = 10;
10      var y = 3;
11      document.write("<h2>X="+x);
12      document.write("<br>Y="+y);
13      document.write("<br>X+Y=");
14      document.write(x+y);
15      document.write("<br>X*Y=");
16      document.write(x*y);
17      document.write("<br>X/Y=");
18      document.write(x/y);
19      document.write("<br>Sisa Hasil bagi X dan Y=");
20      document.write(x%y);
21      document.write("<br>++x adalah ");
22      document.write(++x);
23      document.write("<br>+y adalah ");
24      document.write(++y);
25    </script>
26  </body>
27 </html>
```

8. Operasi Logika

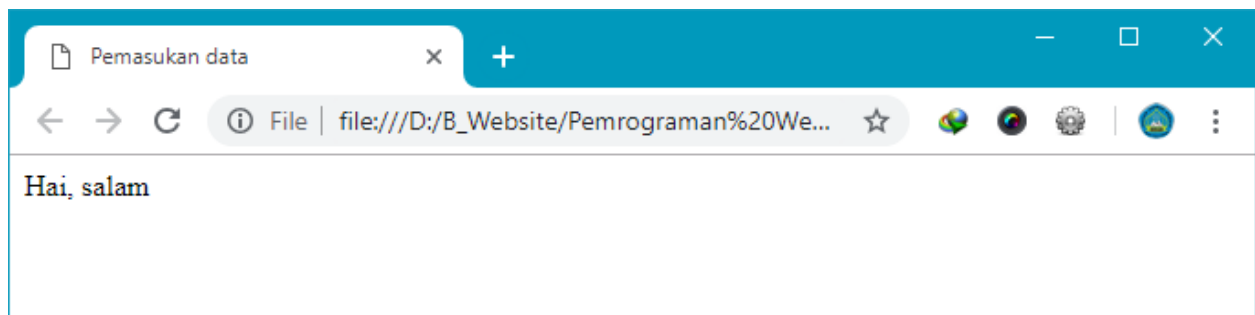
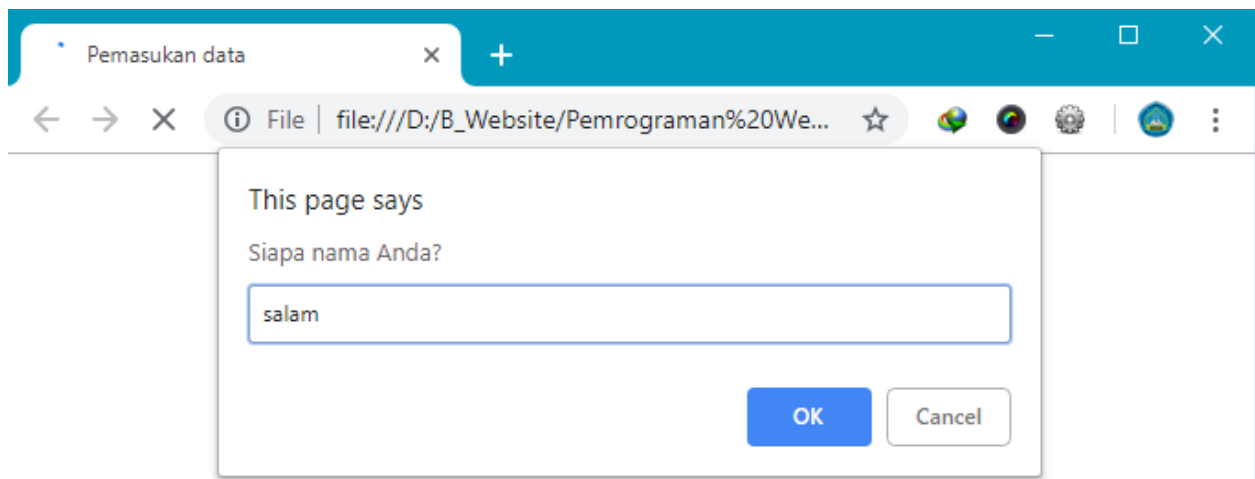
```
Latihan 8 Logika.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Operator Logika</title>
5   </head>
6   <body bgColor="silver">
7     <h1><u>Operator Logika</u></h1>
8     <h2>
9     <script language="javascript">
10      var x=10, y=3, x1=2, y1=15;
11      document.write(x+">" + y + " AND " + x1 + ">" + y1 + " adalah ");
12      document.write("<font color=red>");
13      document.write((x>y) && (x1>y1));
14      document.write("<font color=black><br>");
15      document.write(x + ">" + y + " OR " + x1 + ">" + y1 + " adalah
16      *
17      ");
18      document.write("<font color=red>")
19      document.write((x>y) || (x1>y1));
20      document.write("<font color=black> <br>");
21      document.write("NOT(" + x + ">" + y + " OR " + x1 + ">" + y1 +
22      *
23      ") adalah ");
24      document.write("<font color=red>");
25      document.write(!((x>y)|| (x1>y1))) ;
26    </script>
27  </body>
28 </html>
```

C. Hasil

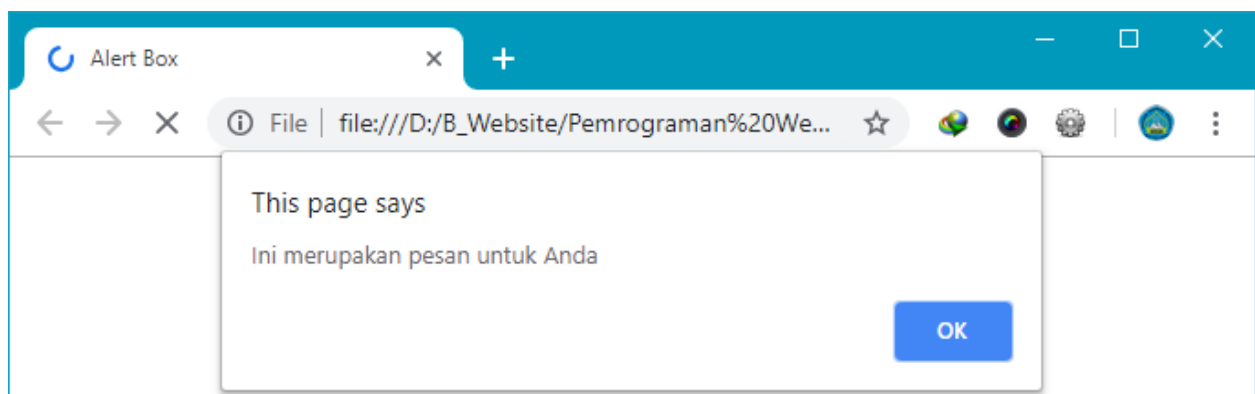
1. Internal Script



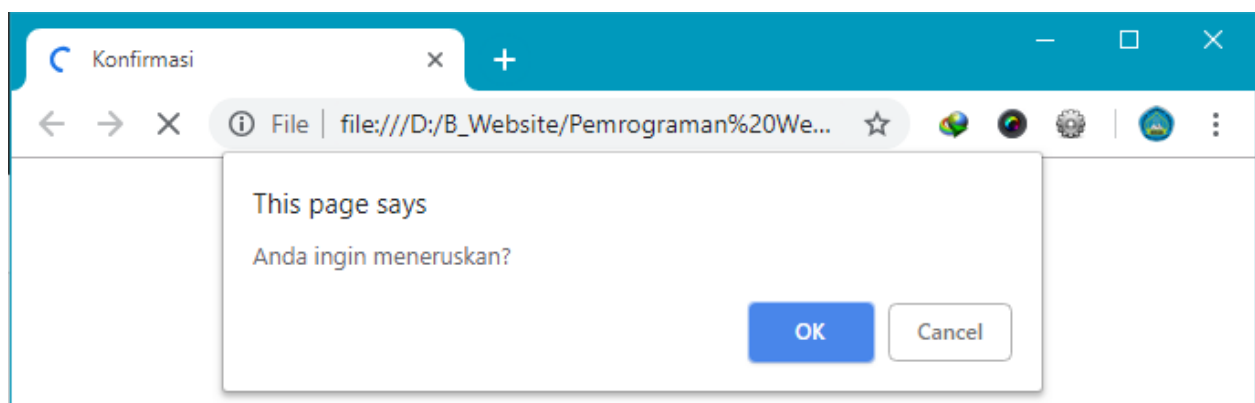
2. Pemasukkan Data

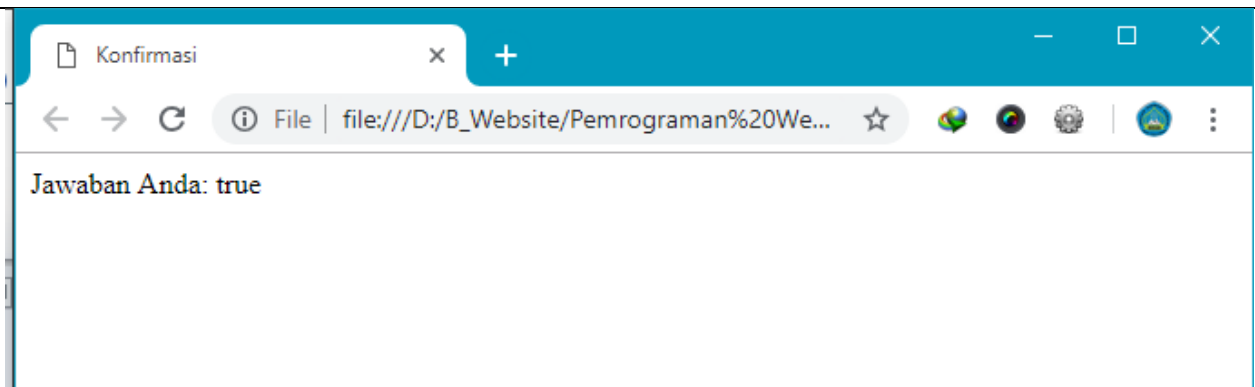


3. Alert Box

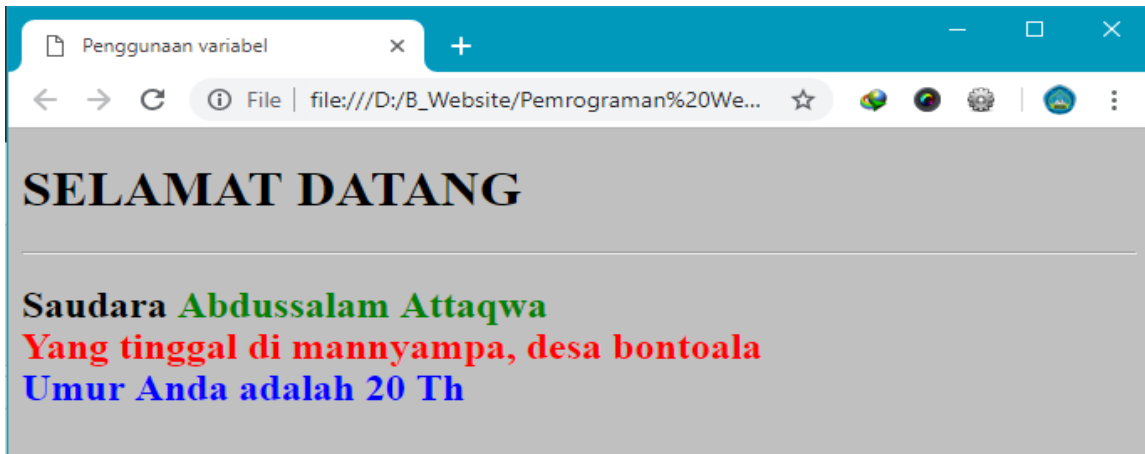


4. Konfirmasi





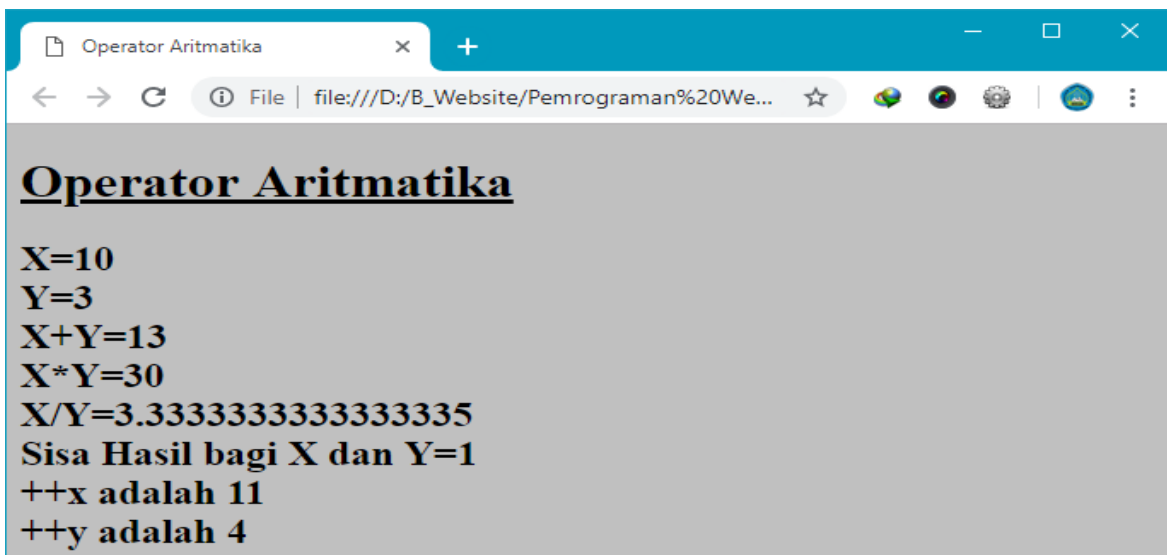
5. Variabel



6. Latihan Sederhana



7. Operasi Aritmatika



8. Operasi Logika



D. Kesimpulan

- Alert Yaitu sebuah kotak peringatan yang dapat ditampilkan menggunakan/melalui javascript alert () function.
- Prompt yaitu kotak prompt yang digunakan untuk mendapatkan dari pengguna. Sebuah kotak prompt akan muncul dengan tombol "OK" dan "Batal" tombol. Tindakan yang berbeda akan terjadi tergantung pada apa tombol pengguna mengklik. Jika pengguna mengklik tombol "OK", nilai yang dimasukkan ke dalam kotak prompt akan ditetapkan. Jika pengguna mengklik tombol "Batal", nilai null (string kosong) akan ditetapkan, atau nilai default jika Anda menetapkan sebagai argumen kedua dalam fungsi.
- Confirm yaitu sebuah kotak konfirmasi akan digunakan agar pengguna dapat membuat pilihan. Jika pengguna memilih OK maka akan mengembalikan nilai true, dan jika pengguna memilih BATAL maka akan mengembalikan nilai false
- Var atau variabel adalah 'penampung' sebuah nilai. Tergantung dengan 'nilai' dari variabel tersebut, sebuah variabel di dalam JavaScript dapat bertipe Angka (Number), String, Boolean, atau yang lainnya.
- document.write akan menampilkan hasil JavaScript ke dalam web browser, tetapi dengan satu ketentuan: fungsi ini akan menghapus seluruh tag HTML yang telah ditulis, dan menggantinya dengan isi dari fungsi ini. Fungsi document.write hanya akan berguna jika ingin menuliskan seluruh kode HTML hanya melalui JavaScript
- Window Alert berfungsi untuk memunculkan kotak dialog kepada pengunjung yang berisi info yang ingin disampaikan.
- window.confirm berfungsi untuk menampilkan pesan konfirmasi pada browser.
- Operasi aritmatika pada javascript terlibat operand, berupa angka, dan juga operator yang menentukan operasi apa yang akan dilakukan terhadap satu atau lebih operand tadi. JavaScript tentunya memiliki operator-operator untuk mendukung operasi matematika. Setidaknya ada tujuh

operator matematika di JavaScript, yaitu

- Penjumlahan (+)
 - Pengurangan (-)
 - Perkalian (*)
 - Pembagian (/)
 - Sisa pembagian (%)
 - Increment (++)
 - Decrement (- -)
- Operator logika merupakan salah satu operator yang paling sering digunakan di JavaScript. Seperti operator perbandingan, operator logika biasa dipakai pada statement if..else, switch, while, for, dll, bersandingan dengan operator perbandingan. Operator logika biasa dipakai dengan nilai boolean. Walaupun begitu hal tersebut tidak membatasi tipe data/expression lain digunakan dengan operator logika. Terdapat tiga operator yang termasuk operator logika, yaitu AND (&&), OR (||), NOT (!).

Praktikan,

Abd. Salam At-taqwa

1629041033