

Le **protocole HTTP** (*HyperText Transfer Protocol*) est un protocole de communication utilisé pour le transfert de données sur le **Web**. Il permet l'échange d'informations entre un **client** (souvent un navigateur web) et un **serveur**. Lorsqu'un utilisateur saisit une adresse web (comme `https://www.google.com`) dans son navigateur, celui-ci envoie une **requête HTTP** au serveur concerné. Le serveur, à son tour, traite cette requête et renvoie une **réponse HTTP**, souvent sous forme d'une page HTML, d'images, ou d'autres ressources web.

Par exemple, lorsque vous cliquez sur un lien, le navigateur envoie une requête HTTP `GET` pour récupérer une ressource. Il existe aussi d'autres types de requêtes comme `POST` (envoyer des données, ex : formulaire), `PUT`, `DELETE`, etc. Chaque requête contient des **en-têtes (headers)** qui décrivent la requête, et parfois un **corps (body)** qui contient des données à envoyer.

HTTP fonctionne selon un modèle **client-serveur** : le client initie toujours la communication, et le serveur répond. Il est **stateless**, c'est-à-dire qu'il ne garde pas en mémoire les interactions passées entre le client et le serveur, ce qui peut être compensé par l'usage de **cookies** ou de **sessions**. Le protocole a évolué au fil du temps : **HTTP/1.1** est longtemps resté la norme, mais a été remplacé par **HTTP/2**, qui permet une communication plus rapide et optimisée.

En résumé, HTTP est le **fondement de la navigation web** : il permet de demander et d'afficher les pages et contenus que nous consultons tous les jours, rendant ainsi possible l'expérience interactive d'Internet.