

Proyecto Final Informática II

Primeros pasos

Abdy Sánchez Salazar
Juan Pablo Varagas Mosquera

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Introducción: The Golden Wind Fighters	2
2. Contenido	2
2.1. Entorno	2
2.2. Protagonistas	2
2.3. Antagonistas	2
2.4. Acciones	2
2.5. Eliminación	2
2.6. Modalidad	2
2.7. Finalidad	3

1. Introducción: The Golden Wind Fighters

El presente proyecto va hacer énfasis sobre todo lo que hemos venido aprendiendo en la programación del lenguaje C++. Vamos a crear el juego The Golden Wind Fighters que se va a tratar de lucha de aviones, nos inspiramos en space invaders para hacer un juego de este tipo.

2. Contenido

A continuación, se presentan las ideas propuestas por ahora para la organización y creación del juego.

2.1. Entorno

El entorno sería como un escenario que daría la ilusión de movimiento de los lugares en los que el usuario sobrevolará y tendrá batallas contra los enemigos, los escenarios preferiblemente serán en lugar bélico.

2.2. Protagonistas

Se contará con un par de personajes los cuales manejaran las aeronaves cada uno impulsado para conseguir su propia meta personal.

2.3. Antagonistas

Serán algunos aviones enemigos que a través de el paso de los niveles aumentarán su salud, su daño y su cantidad, intentaremos implementar una nave boss para el nivel final.

2.4. Acciones

Las acciones serían los movimientos que puede tener el avión en el eje X y la acción de disparar para acabar con los enemigos.

2.5. Eliminación

La eliminación de los enemigos se dará por los disparos del jugador, para que el jugador sea eliminado tendrá que ser golpeado por los disparos de los enemigos o chocar con alguno.

2.6. Modalidad

El juego será de un jugador que destruirá las aeronaves para avanzar al siguiente nivel.

2.7. Finalidad

La finalidad es que el piloto destruya toda la aviación enemiga para terminar con el conflicto armado.