

Nama : Made Abdy Arysada

NIM : 2205551043

Kelas : B

Tugas Membuat Fungsi

```
#include <stdio.h>

float hitungKecepatan(float jarak, float waktu){
    float kecepatan = jarak/waktu;
    return kecepatan;
}

float LuasPersegi(float sisi){
    float luas = sisi * sisi;
    return luas;
}

float KelilingPersegi(float sisi){
    float keliling = 4 * sisi;
    return keliling;
}

int main(){
    int menu;
    printf("\n-----");
    printf("\n||  Program Menghitung Kecepatan dan Menghitung  ||");
    printf("\n||                          Luas dan Keliling Persegi                          ||");
    printf("\n-----");
    printf("\nPilih rumus yang digunakan: ");
    printf("\n1. Kecepatan");
    printf("\n2. Luas dan Keliling Persegi");
    printf("\n-----");
    printf("\nInputkan pilihan: ");
    while (scanf("%d", &menu) == 0 || menu < 1 || menu > 2 )
    {
        printf("-----");
        printf("\nKarakter yang Anda inputkan salah!");
        printf("\nSilahkan memilih angka 1 atau 2 untuk memilih");
        rumus " ");
        printf("\n-----");
        printf("\nMasukkan angka untuk memilih rumus yang akan");
        digunakan : ");
        int c;
        while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);
    }
    system("clear");

    if(menu==1){
        printf("\n-----");
        printf("\n||                          Menghitung Kecepatan                          ||");
        printf("\n-----");
        float jarak;
```

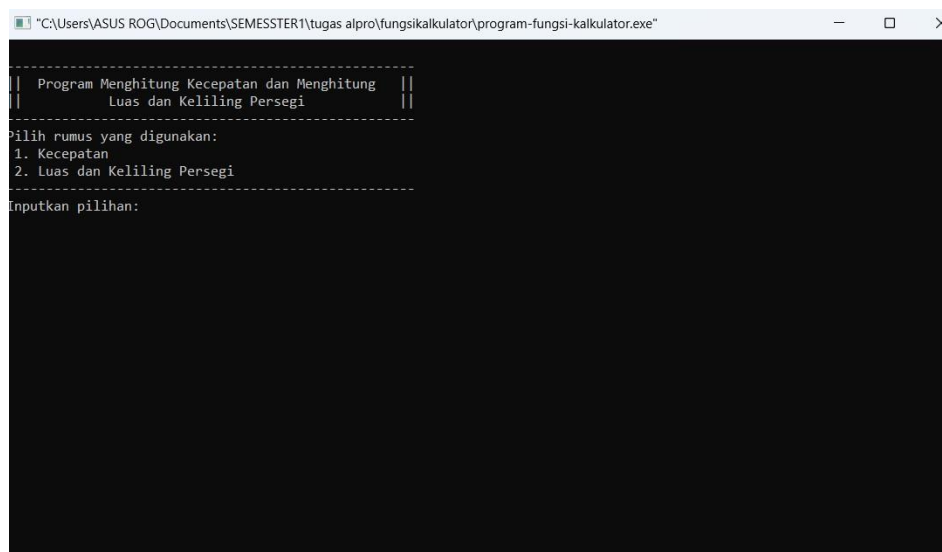
```

printf("\n\nMasukan nilai jarak : ");
scanf("%f",&jarak);
float waktu;
printf("\nMasukan nilai waktu : ");
scanf("%f",&waktu);
printf("\n-----");
printf("\nKecepatannya adalah %.2f m/s",
hitungKecepatan(jarak,waktu));
printf("\n\nProgram Telah Dijalankan!\n\n\n");
printf("\n-----");

}else if(menu==2){
printf("\n-----");
printf("\n||      Menghitung Luas dan Keliling Persegi      ||");
printf("\n-----");
float sisi;
printf("\n\nMasukan nilai sisi persegi : ");
scanf("%f", &sisi);
printf("\n-----");
printf("\n\nLuasnya adalah %.2f", LuasPersegi(sisi));
printf("\nKelilingnya adalah %.2f", KelilingPersegi(sisi));
printf("\n\nProgram Telah Dijalankan");
printf("\n-----");
}else{
printf("\nAngka salah!");
}
return 0;
}

```

Penjelasan Program



Gambar 1

- Saat program pertama kali dijalankan akan muncul output dari fungsi main(), kemudian kita akan diarahkan untuk memilih dari rumus program yang akan kita jalankan nantinya.

```
"C:\Users\ASUS ROG\Documents\SEMESTER1\tugas alpro\funksikalkulator\program-fungsi-kalkulator.exe"

| Program Menghitung Kecepatan dan Menghitung |
| Luas dan Keliling Persegi |
|-----|
Pilih rumus yang digunakan:
1. Kecepatan
2. Luas dan Keliling Persegi
|-----|
Inputkan pilihan: 2_
```

Gambar 2:

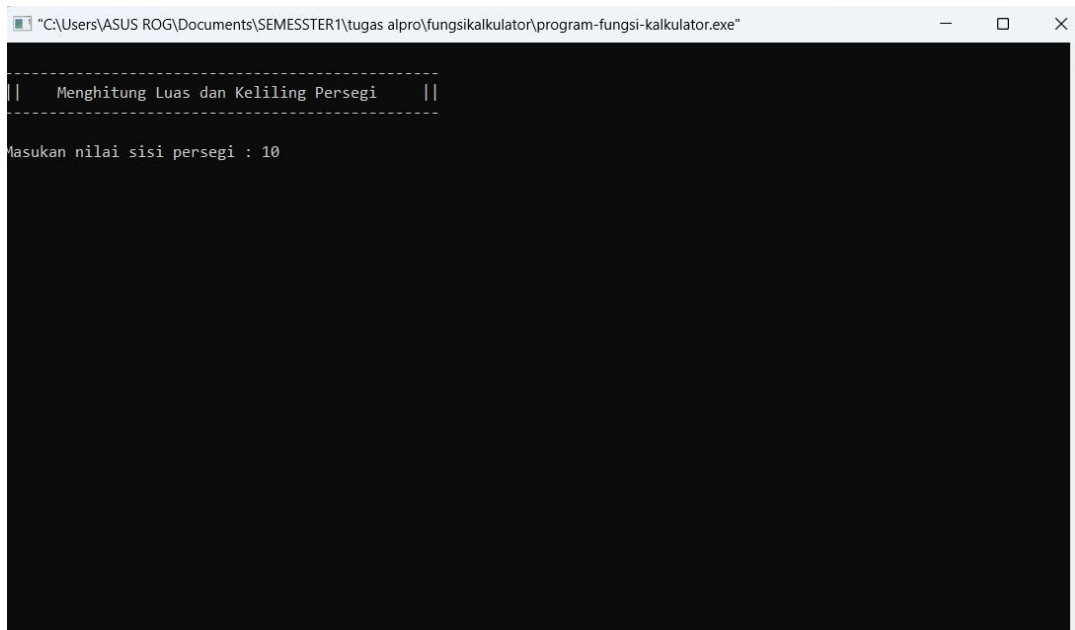
- Pada kali ini saya menjalankan program rumus yaitu Luas dan Keliling Persegi.
- Setelah menginputkan angka sesuai pilihan, kemudian tekan enter untuk melanjutkan program.

```
"C:\Users\ASUS ROG\Documents\SEMESTER1\tugas alpro\funksikalkulator\program-fungsi-kalkulator.exe"

| Menghitung Luas dan Keliling Persegi |
|-----|
Masukan nilai sisi persegi :
```

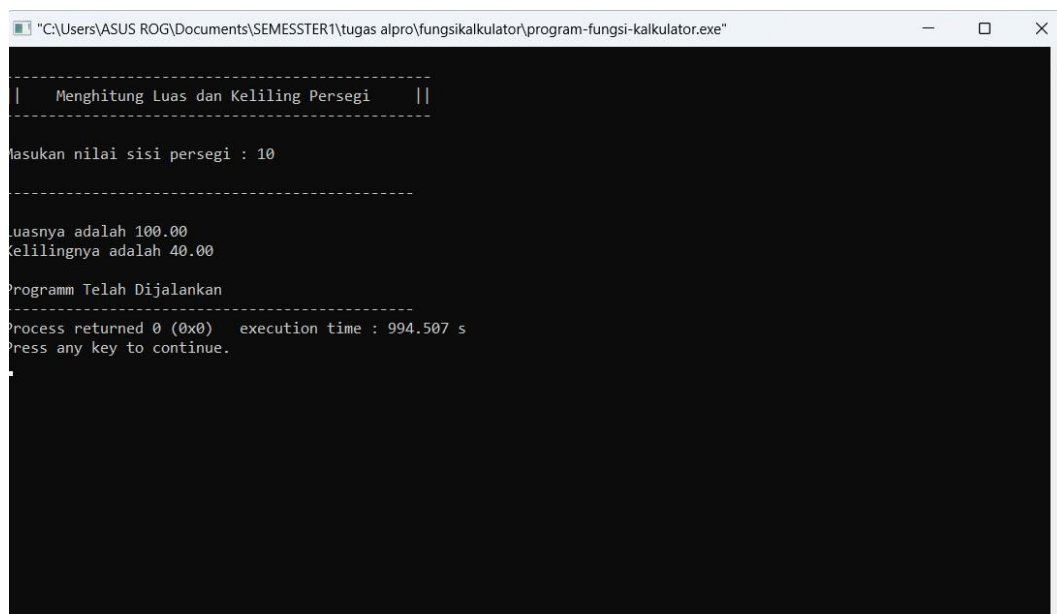
Gambar 3

- Setelah itu akan diarahkan menuju program Menghitung Luas dan Keliling Persegi sesuai yang diinputkan sebelumnya.



Gambar 4:

- Pada kali ini saya memasukkan sisi persegi yang bernilai 10, setelah itu tekan enter untuk melanjutkan menjalankan program.



Gambar 5:

- Program Menghitung Luas dan Keliling Persegi telah dijalankan dengan menampilkan hasil dari luas dan juga keliling persegi dari sisi yang telah diinputkan sebelumnya.