

## Glosario - Callbacks y APIs

- **Asíncrono:** Al contrario del sincronismo, los involucrados no necesariamente deben estar trabajando o realizando una actividad al mismo tiempo. En JavaScript, es cuando algunas de las instrucciones se ejecutarán a destiempo.
- **Azúcar sintáctico:** Sintaxis de un lenguaje de programación diseñados para hacer algunas construcciones más fáciles de leer o expresar.
- **API:** Interfaz de Programación de Aplicaciones (Application Programming Interface).
- **API Fetch:** Proporciona una interfaz JavaScript para acceder y manipular partes del canal HTTP, tales como peticiones y respuestas. También provee un método global `fetch()` que proporciona una forma fácil y lógica de obtener recursos de forma asíncrona por la red.
- **BOM (Browser Object Model):** El modelo de objetos del navegador que permite a JavaScript comunicarse con el navegador que ha cargado la página.
- **Call Stack:** Es donde el runtime mantiene un track de las llamadas a las funciones.
- **FIFO (first-in-first-out):** Estructura de datos que se basa en la filosofía de: primero en entrar primero en salir, es decir, que el primer elemento agregado a la cola será el primero en ser eliminado.
- **HTTP:** El Protocolo de Transferencia de Hipertexto (Hypertext Transfer Protocol), es un protocolo de la capa de aplicación para la transmisión de documentos hipermedia, como HTML.
- **Hilo (Thread) o Single Threaded:** JavaScript es un lenguaje donde su código se ejecuta en un solo hilo (Single Threaded), esto quiere decir que solo va a suceder una cosa a la vez (puede ser una tarea o fragmento de código) a diferencia de lenguajes como Python o Java que son multihilo (multithread), es decir, que pueden ejecutar más de una tarea al mismo instante de tiempo. Por ende, en JavaScript el hilo principal es el que utiliza el navegador para manejar los eventos del usuario, representar, pintar la pantalla y ejecutar la mayor parte del código que comprende una página web o aplicación típica.
- **JSON:** La Notación de Objetos de JavaScript (JavaScript Object Notation), es un formato ligero de intercambio de datos. Leerlo y escribirlo es simple para los humanos, mientras que para las máquinas es simple interpretarlo y generarlo. Está

basado en un subconjunto del Lenguaje de Programación JavaScript, Standard ECMA-262 3rd Edition - Diciembre 1999.

- **Javascript V8:** Es el motor de ensamblaje web para JavaScript de código abierto de alto rendimiento de Google, escrito en C ++. Se usa en Chrome y en Node, entre otros.
- **Memory Heap:** Es donde se realiza la alocaación de memoria.
- **Síncrono:** Significa que todos los involucrados en una actividad deben realizar su parte al mismo tiempo. En JavaScript, es cuando Cada instrucción se ejecutará en secuencia hasta terminar.
- **Scope:** Alcance que tendrá una variable en el código.
- **Web APIs:** El término Web API en el contexto del navegador, son las API que el navegador pone a disposición de los desarrolladores frontend. También se conocen como API de BOM (modelo de objetos de navegador).
- **XML:** Es el acrónimo de Extensible Markup Language, es decir, es un lenguaje de marcado que define un conjunto de reglas para la codificación de documentos.