Le langage SQL (Strutured Query Language, langage de requête structuré) est un langage utilisé dans beaucoup de SGBD (Système de Gestion de Base de Données). Il a été développé par IBM en 1970 et inspiré du modèle relationnel que l'on a décrit dans le chapitre précédent. Depuis, il a été recommandé par l'ANSI (American National Standard Institute) et adopté comme norme internationale par l'ISO (International Organization for Standardization) sous l'appellation ISO-9075.

Les SGBD (libres ou propriétaires) basés sur le langage SQL suivent en partie cette norme et s'il est parfois possible que certaines instructions diffèrent d'un SGBD à l'autre, la structure du langage reste toujours la même. On utilisera le SGBD MariaDB qui est un dérivé du SGBD MySQL utilisé sur les distributions GNU/Linux.

Le langage SQL permet deux types d'actions : les **mises à jour** (création de relations, ajout de données, modifications) et les **requêtes** (affichage). Ce chapitre traite de la création de relations et de l'ajout de données.

### 1 Installation de MariaDB / MySQL sur le Raspberry

S'assurer que le Raspberry est connecté à internet, puis ouvrir un terminal et entrer à la suite les commandes suivantes:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install mariadb-server
sudo mysql_secure_installation
```

La dernière commande permet de configurer le logiciel (répondre oui à toutes les question et définir un mot de passe). Le SGBD MariaDB est maintenant installé sur le Raspberry et un superutilisateur (appelé root) a été configuré.

```
ı sudo mysql -u root -p
```

On est maintenant connecté à MariaDB en tant que root.

```
MariaDB [(none)] > CREATE USER 'nom_utilisateur'@'localhost' IDENTIFIED BY 'mdp_utilisateur';
```

On vient de créer un autre utilisateur (mettre votre nom) qui pourra se connecter à partir du Raspberry (@'localhost')

```
MariaDB [(none)] > CREATE DATABASE bibliotheque ;
```

On vient de créer une nouvelle base de données nommée bibliotheque.

```
MariaDB [(none)] > GRANT ALL PRIVILEGES ON nom_base_de_donnees.* TO 'nom_utilisateur'@'localhost';
```

On vient d'accorder au nouvel utilisateur tous les droits sur la base de donnée bibliotheque.

```
MariaDB [(none)] > SELECT User, Host FROM mysql.user;
```

On vérifie que tout s'est bien passé : doit s'afficher un tableau contenant root et l'autre utilisateur en localhost.

```
1 MariaDB [(none)]> quit ;
```

On vient de quitter MariaDB

```
mysql -u nom_utilisateur -p
```

On est maintenant connecté en tant que le nouvel utilisateur.

```
MariaDB [(none)]> USE bibliotheque ;
```

On a sélectionné la base de données.

#### Quelques remarques:

- On sait qu'on est connecté à MariaDB grâce au MariaDB [...]> affiché dans le terminal.
- Chaque commande SQL se termine par ; (après un an de Python, attention de ne pas l'oublier!).
- L'utilisateur root peut gérer les autorisations qu'ont les autres utilisateurs sur les différentes bases de données.
- Chaque utilisateur se connecte au SGBD à partir d'une certaine machine toujours précisée. Pour l'instant, cette machine est le Raspberry désigné par localhost.
- La commande SELECT permet d'afficher des tableaux, elle correspond au print de Python.

Toute les commandes que l'on verra à partir de maintenant pourront être lancées au choix :

- du terminal Linux, en étant connecté en tant qu'utilisateur autorisé de la base de donnée;
- d'une interface SQL;
- à partir d'un fichier lancé avec la commande :

```
mysql -u nom_utilisateur -pmot_de_passe nom_de_la_base < fichier.sql</pre>
```

### 2 Création d'une table, un exemple

Dans le langage SQL, les termes peuvent différer de ce que l'on a vu dans le chapitre précédent. Ainsi, une relation est appelée en SQL une table et un attribut une colonne. Cela provient du fait que les relations y sont vues et représentées sous forme de tableaux.

Entrer les commandes suivantes :

```
CREATE TABLE Usager(nom VARCHAR(90), prenom VARCHAR(90), adresse VARCHAR(300), cp VARCHAR(5), ville VARCHAR(60), code CHAR(6) PRIMARY KEY);

CREATE TABLE Livre(titre VARCHAR(300), auteur VARCHAR(90), editeur VARCHAR(90), annee INT, isbn CHAR(17), num INT PRIMARY KEY);

CREATE TABLE Emprunt(code CHAR(15) REFERENCES Usager(code), num INT REFERENCES Livre(num) PRIMARY KEY, date_emprunt DATE);
```

On reconnaît à travers ces commandes les schémas des relations de notre exemple du chapitre BD1.

```
Création de table : Pour créer une table en SQL, la syntaxe est la suivante :

CREATE TABLE Nom_table(att1 DOM1, att2 DOM2, ...) ;

On y précise de plus les contraintes d'entités comme nous allons le voir ensuite.
```

# 3 Spécification des domaines

Le domaine de chaque attribut est spécifié à la création de la table. Décrivons les types disponibles en SQL:

Types numériques: Pour représenter les nombres, on dispose de plusieurs types à utiliser en fonction de la situation:

Domaine	Exact ou approché	Description
SMALLINT	exact	entier signé 16 bits
INTEGER	exact	entier signé 32 bits
INT	exact	alias pour INTEGER
BIGINT	exact	entier signé 64 bits
DECIMAL(t,f)	exact	décimal signé de t chiffres dont f après la virgule
REAL	approché	flottant 32 bits
DOUBLE PRESISION	approché	flottant 64 bits

**Types textuels :** Pour représenter textes, on dispose de nombreux types à choisir en fonction de la situation. En voici quelques uns :

Domaine	Description	
CHAR(n)	chaîne de caractères de taille exactement n	
VARCHAR(n)	chaîne de caractères de taille au plus n	
TEXT	chaîne de caractères de taille quelconque	

**Type booléen :** Pour représenter les booléens, on dispose du type BOOLEAN mais ce type est absent de certains SGBD. Dans ceux là, on pourra utiliser un SMALLINT (0 = faux, autre = vrai) ou un CHAR(1) contenant T ou F.

Types temporels : Là encore, de nombreux types existent :

Domaine	Description	
DATE	date au format 'AAAA-MM-JJ'	
TIME	heure au format 'hh:mm:ss'	
TIMESTAMP	date et heure au format 'AAAA-MM-JJ hh:mm:ss'	

# 4 Spécification des contraintes d'intégrité

Clé primaire : À la création d'une relation, on spécifie qu'un attribut en est une clé primaire en précisant à la suite du domaine le mot clé PRIMARY KEY. Par exemple :

```
CREATE TABLE R(a INT PRIMARY KEY, b INT);
```

Clé primaire composite : Il est aussi possible de déclarer une clé primaire composite en spécifiant après tous les attributs PRIMARY KEY (cle1, cle2, ...). Par exemple :

```
CREATE TABLE R(a INT, b INT, PRIMARY KEY (a,b));
```

Clé étrangère : À la création d'une relation, on spécifie qu'un attribut en est une clé étrangère en précisant à la suite du domaine le mot clé REFERENCES suivi de la relation et de l'attribut référencés sous la forme Relation(att). Par exemple :

```
CREATE TABLE R1(a INT PRIMARY KEY, b INT);
CREATE TABLE R2(a INT REFERENCES R1(a), c INT);
```

Non-nullité: En SQL, les attributs n'étant ni une clé primaire, ni référencés par une clé secondaire peuvent être non renseignés. Cela correspond à une case vide dans un tableau. Il existe alors une valeur particulière affectée à ces attributs: NULL. Cependant, il est possible de spécifier à la création de table qu'un attribut ne peut pas prendre cette valeur. Pour ce faire, on rajoute le mot clé NOT NULL à la suite du domaine. Par exemple:

```
CREATE TABLE R(a INT PRIMARY KEY, b INT NOT NULL) ;
```

Remarque 1 : Une clé primaire est toujours non-nulle, pas la peine de le rajouter dans ce cas. Remarque 2 : C'est une bonne habitude à prendre que de déclarer tous les attributs non-nuls.

Contraintes utilisateur : Pour spécifier les contraintes utilisateur, on utilise à la création de table, après la déclaration des attributs le mot clé CHECK suivi d'une formule booléenne (on verra en détail la syntaxe de ses expressions dans un futur chapitre). Par exemple :

```
CREATE TABLE R(a INT PRIMARY KEY, b INT NOT NULL, c INT NOT NULL, CHECK a <= b AND b <> c) ;
```

# 5 Suppression de tables

On peut supprimer une table d'une BD avec la commande DROP TABLE Nom\_table. Cependant, si une table sert de référence à une entité présente dans une autre table, cela ne sera pas possible. Il faut donc prendre garde à supprimer les tables dans le bon ordre. Par exemple pour supprimer les tables créées dans la deuxième partie on écrira :

```
DROP TABLE Emprunt;
DROP TABLE Livre;
DROP TABLE Usager;
```

#### 6 Insertion dans une table

Une fois une table créée, on peut y insérer des entités.

```
Insertion de ligne : Pour insérer une nouvelle entité dans une table, on utilise la syntaxe suivante :

INSERT INTO Nom_table VALUES (valeur1, valeur2, ...) ;
```

Où valeur1, valeur2, ... sont des valeurs respectant les contraintes d'intégrité de chacun des attributs de la table. Par exemple :

Si une entité insérée ne respecte pas les contraintes d'intégrités, une erreur est renvoyée par le SGBD.

Vérifier ses insertions : L'affichage des données est l'objet du prochain chapitre sur les bases de données mais dans le but de vérifier que tout se passe bien, on donne la syntaxe basique suivante :

```
SELECT att1, att2, ... FROM Relation
```

où att1, att2, ... sont les attributs de Relation à afficher.

Par exemple:

SELECT nom, prenom, cp FROM Usager SELECT titre, isbn FROM Livre