

DICIONÁRIOS EM PYTHON

Exercício 1 – Ano Bissexto

- ▶ Criar um dicionário onde o USUÁRIO insira os índices(chaves) e anos(valores).
- ▶ Depois de criado o dicionário um novo input será solicitado (ano para ser verificado).
- ▶ Verificar se esse input está no dicionário (se SIM verificar se ele é bissexto).

DICIONÁRIOS EM PYTHON

Exercício 2 – Agenda

- ▶ Criar um dicionário com os nomes e telefones de 10 pessoas.
- ▶ Solicitar um input para o USUÁRIO de uma letra.
 - ▶ Verificar entre as CHAVES do dicionário se alguma delas COMEÇA com a letra inserida (se SIM retorna todas as chaves existentes que começam com essa letra).
- ▶ Solicitar um input para o USUÁRIO de 2 números.
 - ▶ Verificar entre os VALORES do dicionário se algum deles COMEÇA com o primeiro número inserido e TERMINA com o segundo números inserido (se SIM retorna todos os valores existentes que começam e terminam com esses inputs).

DICIONÁRIOS EM PYTHON

Exercício 3 – Vôlei

- ▶ Criar um dicionário para os jogadores, uma lista para os pontos e outra lista para o time. Onde o USUÁRIO insira um jogador e seu nome será salvo no dicionário.
- ▶ Solicite um input para saber se esse jogador jogou alguma partida, caso SIM pergunte quantas e gere um LOOP para o USUÁRIO inserir quantos pontos o jogador fez em cada set na lista pontos, depois adicione esse jogador lista time.
- ▶ Pergunte se o USUÁRIO deseja adicionar mais um jogador, caso SIM execute o LOOP novamente. Caso NÃO printe o jogadores já cadastrados com seu INDICE, NOME, TOTAL DA SOMA DOS PONTOS E OS PONTOS POR CADA PARTIDA.
- ▶ Continua ->

```
-----  
Cod  NOME      Total    Pontos  
0    teste     46       [23, 11, 12]  
-----
```

DICIONÁRIOS EM PYTHON

Exercício 3 – Vôlei - Continuação

- ▶ Depois do print solicite ao USUÁRIO o ÍNDICE do jogador com o qual os detalhes sera exibidos.
- ▶ Por último crie uma função para finalizar o programa.

```
--- LEVANTAMENTO DO JOGADOR teste  
No 1° set fez 23 ponto(s)  
No 2° set fez 11 ponto(s)  
No 3° set fez 12 ponto(s)
```

DICIONÁRIOS EM PYTHON

Exercício 4 – Lanchonete

- ▶ Crie 3 DICIONÁRIOS: lanches, bebidas e sobremesas e uma LISTA pedido.
- ▶ Criar uma função de pedido para cada um (na função ele deve dar um cardápio para o usuário com índices de cada elemento).
- ▶ O usuário insere o ÍNDICE e em seguida o PEDIDO é printado na tela e ARMAZENADO na LISTA PEDIDO de acordo com o elemento.
- ▶ Continua ->

DICIONÁRIOS EM PYTHON

Exercício 4 – Lanchonete - Continuação

- ▶ Após realizados os três pedidos com as três funções, vai ser criada uma função para FINALIZAR o pedido.
 - ▶ Nela você pede para o USUÁRIO verificar se o pedido está correto e se ele deseja mais alguma coisa (se SIM o código deve voltar as funções de pedido novamente).
 - ▶ Se ele dizer que o pedido está correto você deve finalizar o pedido e SALVAR A LISTA em um ARQUIVO .txt que será a comanda (comanda.txt)