

## Organización del Computador UNGS

### Set de Instrucciones ARM

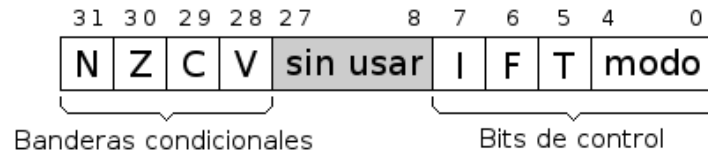
**S:** Es un sufijo opcional. Si se especifica S, los flags se actualizan en el resultado de la operación.

**cond:** Es un código de condición opcional. **rd:** Es el registro de destino **Rn:** Es el registro que contiene el primer operando. **Op2** : segundo operando. Podría ser imm. **imm:** Inmediato, es cualquier valor en el rango de 0-4095. **label:** Expresión relativa a PC. **Rm:** Es un registro que contiene una dirección de salto

Mnemónico	Instrucción	{S} Flags	Acción
<b>ADC {S}{cond} {Rd}, Rn, Op2</b>	Suma con carry	<b>N Z C V</b>	$Rd := Rn + Op2 + Carry$
<b>ADD {S} {cond} {Rd}, Rn, Op2</b> <b>ADD {S} {cond} {Rd}, Rn, imm</b>	Suma	<b>N Z C V</b>	$Rd := Rn + Op2$
<b>AND {S} {cond} Rd, Rn, Op2</b>	Y lógico	<b>N Z C</b>	$Rd := Rn \text{ AND } Op2$
<b>B {cond} label</b>	Salto	-	$R15 := \text{address} \quad (\pm 32MB)$
<b>BAL label</b>	Salto incondicional	-	$R15 := \text{address} \quad (\pm 32MB)$
<b>BIC {S}{cond} Rd, Rn, Operand2</b>	Bit Clear	<b>N Z C</b>	$Rd := Rn \text{ AND NOT } Op2$
<b>BL {cond} label</b>	Branch with Link	-	$R14 := R15, \quad R15 := \text{address} \quad (\pm 32MB)$
<b>BX {cond} Rm</b>	Branch and Exchange	-	$R15 := Rn, \quad T \text{ bit} := Rn[0]$
<b>CDP {cond} coproc, #opcode1, CRd, CRn, CRm{, #opcode2}</b>	Coprocessor Data Processing	-	(Coprocessor-specific)
<b>CMN {cond} Rn, Operand2</b>	Compara Negativo	<b>N Z C V</b>	$CPSR \text{ flags} := Rn + Op2$
<b>CMP {cond} Rn, Operand2</b>	Compara	<b>N Z C V</b>	$CPSR \text{ flags} := Rn - Op2$
<b>EOR {S}{cond} Rd, Rn, Operand2</b>	OR Exclusivo		$Rd := (Rn \text{ AND NOT } Op2) \text{ OR } (Op2 \text{ AND NOT } Rn)$
<b>LDR Rd, [Rn]</b>	Carga registro desde memoria	-	$Rd := [Rn]$ Carga en Rd, el valor que se encuentra en la dirección [Rn], Rn contiene una dirección
<b>LDM</b>	Load Multiple registers.	-	Stack manipulation (Pop) $LDM \quad r8, \{r0, r2, r9\}$
<b>MLA {S}{cond} Rd, Rn, Rm, Ra</b>	Multiplica y acumula	<b>N Z</b>	$Rd := (Rm * Rn) + Ra$ <b>Rn, Rm</b> son registros que almacenan los valores a multiplicar. <b>Ra</b> tiene un valor que se suma al producto obtenido

<b>MOV {S}{cond} Rd, Op2</b> <b>MOV {cond} Rd, #imm</b>	Move register or constant	<b>N Z C</b>	Rd := Op2 Rd:= imm
<b>MUL {S}{cond} {Rd}, Rn, Rm</b>	Multiply with signed or unsigned 32-bit operands, giving the least significant 32 bits of the result.	<b>N Z</b>	Rd := Rn * Rm <b>Rd</b> : registro destino. <b>Rn, Rm</b> : contienen los valores a multiplicar
<b>MVN {S}{cond} Rd, Op2</b>	Move negative register	<b>N Z C</b>	Rd := 0xFFFFFFFF EOR Op2
<b>NEG {cond} Rd, Rm</b>	Negate the value in a register.		Pseudo-instrucción actualiza los flags basado en el resultado
<b>NOP {cond}</b>	No Opera	-	<b>NOP</b> No necesariamente consume tiempo. El procesador puede quitarlo del pipeline antes de ejecutar.
<b>ORR {S}{cond} Rd, Rn, Op2</b>	Logical OR	<b>N Z C</b>	Rd := Rn OR Op2
<b>RSB {S}{cond} {Rd}, Rn, Op2</b>	Reverse Subtract without carry.	<b>N Z C V</b>	Rd := Op2 - Rn ejemplo: RSB r4, r4, #1280
<b>ROR {cond} Rd, Rm, Rs</b> <b>ROR {cond} Rd, Rm, #sh</b>	Rotate Right.		Desplaza hacia la derecha, los bits contenidos en el registro <b>sh</b> : constante con rango a desplazar 1-31, también se puede usar Rs para este valor
<b>RSC {S}{cond} {Rd}, Rn, Op2</b>	Reverse Subtract with Carry	<b>N Z C V</b>	Rd := Op2 - Rn - 1 + Carry Si el carry está limpio se le resta 1 al resultado.
<b>SBC {S}{cond} {Rd}, Rn, Op2</b>	Subtract with Carry	<b>N Z C V</b>	Rd := Rn - Op2 - 1 + Carry
<b>SUB {S}{cond} {Rd}, Rn, Op2</b>	Subtract	<b>N Z C V</b>	Rd := Rn - Op2
<b>STM</b>	Store Multiple	-	Stack manipulation (Push)
<b>STR Rd, [Rb]</b>	Guarda registro a memoria	-	<address> := Rd Guarda el valor contenido en Rd en la dirección de memoria apuntada por Rb Rb, contiene una dirección de memoria
<b>SWI #imm</b>	Software Interrupt	-	OS call imm: 0-255
<b>SWP {B}{cond} Rd, Rn, [Rm]</b>	Swap register with memory	-	Rd := [Rn], [Rn] := Rm
<b>TST {cond} Rn, Op2</b>	Test bits		CPSR flags := Rn AND Op2
<b>PUSH {cond} reglist</b>	Push registers onto a full descending stack.	-	PUSH {r0, r4-r7} PUSH {r2, lr}
<b>POP {cond} reglist</b>	Pop registers off a full descending stack	-	POP {r0, r10, pc}

## Registro CPSR



## Condition Code

Code	Suffix	Flags	Meaning
0000	EQ	Z set	Equal
0001	NE	Z clear	Not equal
0010	CS	C set	Unsigned higher o same
0011	CC	C clear	Unsigned lower
0100	MI	N set	Negative
0101	PL	N Clear	Positive or zero
0110	VS	V set	Overflow
0111	VC	V clear	No overflow
1000	HI	C set and Z clear	Unsigned higher
1001	LS	C clear or Z set	Unsigned lower or same
1010	GE	N equals V	Greater o equal
1011	LT	N not equal to V	Less tan
1100	GT	Z clear AND (N equal to V)	Greater tan
1101	LE	Z set OR (N not equal to V)	Less tan or equal
1110	AL	(ignored)	always