

Dark Unity

Descripción del juego

Juego de plataformas en 2D / Metroidvania.



Assets empleados

He utilizado los assets proporcionados por un video en YouTube.

Video:

https://www.youtube.com/watch?v=njW8umj9kQ8&list=PLbEeK5odE6ToYw_4W_A_Ci1oBL_i6_qh3&index=2

Assets:

<https://clubgamerzone.com/tutorial-1-juego-de-plataforma-y-metroidvania-en-unity-2d-escena-y-movimiento-de-personaje/>

Assets empleados



Funcionalidades y elementos a destacar

- Cumplido con los requisitos que se pedían para el proyecto

Elementos a destacar:

- Tanto los enemigos como el jugador les cambia por un instante el color a blanco cuando son golpeados.
- KnockBack en los enemigos.
- Animaciones de muerte en enemigos y jugador.
- Podemos atacar en el aire.
- Varios tipos de sonido.