

## Laporan Praktek Web Dinamis.

### A. Landasan Teori

#### • Struktur kondisi

##### \* Struktur kondisi IF

Struktur IF adalah sebuah struktur logika untuk membuat percabangan alir program. Dengan menggunakan struktur IF, kita dapat mengatur sebuah perintah akan dijalankan atau tidak tergantung kepada kondisinya. Struktur logika IF setidaknya butuh 2 input yaitu ekspresi logika sebagai tempat untuk membuat kondisi yang harus dipenuhi dan perintah yang akan dijalankan (statement) jika kondisi logika tersebut terpenuhi. Expression adalah kondisi yang harus dipenuhi agar statement dapat berjalan, hasil tipe boolean atau kode lain yang menghasilkan nilai boolean. Selama expression bernilai true, maka statement akan dijalankan, namun jika nilainya false, statement tidak akan berjalan.

##### \* Struktur kondisi IF ... else

Kondisi IF else merupakan modifikasi tambahan dari kondisi IF yang sudah kita pelajari sebelumnya. Blok kode program IF tetap akan dijalankan ketika kondisi true (1) namun sekarang terdapat tambahan bagian else akan dijalankan ketika kondisi False (0). bagian condition berperan sebagai penentu dari struktur percabangan ini.

##### \* Struktur kondisi IF... Else... IF

Kondisi IF else IF adalah sebuah struktur logika program yang di dapat dengan cara menyambung beberapa perintah IF else menjadi sebuah kesatuan. Jika kondisi pertama tidak terpenuhi atau bernilai False maka kode program yang ada akan lanjut ke kondisi IF di bawahnya. Jika ternyata tidak terpenuhi, akan lanjut lagi ke kondisi IF di bawahnya lagi, dst hingga blok else terakhir atau terdapat kondisi IF yang menghasilkan nilai true.

##### \* Struktur kondisi Switch case

Kondisi switch case adalah percabangan kode program dimana kita membandingkan isi dari sebuah variabel dengan beberapa nilai. Kondisi switch case terdiri dari 2 bagian yakni perintah switch dimana terdapat nama variabel yang akan diperiksa serta 1 atau lebih perintah case, masing untuk setiap nilai yang ingin diperiksa. serta 1/ lebih kondisi switch case

terdiri dari 2 bagian yakni perintah switch. Di awal kode program terdapat switch untuk menginput variabel yang akan diperiksa kemudian terdapat beberapa perintah case yang diikuti dengan sebuah nilai, jika diisi dari variabel sama dengan salah satu nilai, maka blok kode program akan dijalankan jika ternyata tidak ada kondisi case yang sesuai, blok default di bagian paling bawah yang dijalankan, di dalam setiap block case diakhiri dengan perintah break agar struktur case langsung berhenti begitu kondisi terpenuhi.

#### • Struktur Perulangan.

Perulangan adalah suatu proses eksekusi statemen-statemen dalam sebuah program secara terus-menerus sampai terdapat kondisi untuk menghentikannya. Operasi perulangan / looping selalu dijumpai di dalam berbagai bahasa pemrograman hal tersebut karena struktur perulangan akan sangat membantu dalam efisiensi program.

#### \* Struktur kondisi for

Perulangan for dipakai untuk mengulang sebuah proses yang sudah diketahui jumlahnya. Perhatikan dan bagaimana penulisan coding dalam perulangan struktur untuk for lebih efisien dari lainnya karena simpel. Perulangan for juga dipakai untuk looping dengan informasi yang mengenai batas awal, syarat dan perubahan yang akan terjadi, jika persyaratan diatas sudah terpenuhi maka pernyataan for bisa dieksekusi.

#### \* Struktur kondisi while.

Perulangan while banyak dipakai untuk program yang lebih terstruktur namun berapa jumlah perulangannya belum diketahui. Proses akan terus berlanjut hingga kondisinya bernilai False / salah ditunjukkan dengan tanda = 0

#### \* Struktur kondisi Do.. while.

Sebenarnya perulangan ini hampir sama dengan perulangan while bedanya ada pada statement perulangan while, statement perulangan yang dilakukan dahulu baru kondisinya di cek. Sehingga perulangan do while akan mendapatkan minimal satu kali perulangan sedangkan perulangan while bisa jadi tidak ada kondisi karena langsung bernilai False.

#### \* Struktur kondisi Foreach.

Struktur perulangan foreach merupakan struktur perulangan yang disediakan oleh PHP khusus untuk menampilkan elemen suatu array.





Format dasar Perulangan foreach adalah

foreach ( \$nama\_array as \$value )

{

Statement ( ... \$value ... )

}

\$nama\_array adalah nama dari array yang telah didefinisikan

\$value adalah nama 'Variabel Perantara' yang berisi data array pada perulangan. Proses menampilkan dan memproses array akan lebih mudah dengan menggunakan perulangan foreach dibandingkan perulangan dasar seperti for, terlebih jika tidak perlu mencari tahu seberapa banyak perulangan harus dilakukan karena perulangan foreach akan otomatis berhenti pada data terakhir dari array.

- Struktur Break dan Continue.

\* Break → digunakan untuk mengakhiri sebuah eksekusi sebuah kontrol perulangan dan switch. Jika sebuah perulangan while dalam kondisi atau sama dengan ( == ) "true" maka perulangan akan dihentikan. Break juga dapat diikuti oleh sebuah bilangan nantinya bilangan tersebut menjadi sebuah indikasi sebuah blok bersarang yang diakhiri, blok pertama yaitu while dan blok kedua adalah switch.

\* Continue → digunakan untuk melompati sebuah perulangan yang sudah ditentukan dan melanjutkan perulangan kembali.

\* Return → digunakan untuk mengakhiri sebuah fungsi dan mengembalikan fungsi dari nilai yang bersangkutan.



## B. Lanjutkan kerja.

### 1. kondisi - IF . PHP

```
< ? PHP
$nilai = 90 ;
IF ( $nilai > 80 ) {
    $status = "lulus" ;
}
echo " status kelulusan : $status " ;
? >
```

### 2. kondisi - IF - else . PHP

```
< ? PHP
$harga_barang = 100000 ;
$status_kategori = " " ;
IF ( ( $harga_barang > 100000 ) && ( $harga_barang < 200000 ) ) {
    $status_kategori = "Barang Mahal " ;
} else IF ( ( $harga_barang > 50000 ) && ( $harga_barang ≤ 100000 ) ) {
    $status_kategori = "Barang Sedang " ;
} else {
    $status_kategori = "Barang murah " ;
}

echo " harga barang : $harga_barang , kategori : $status_kategori " ;
? >
```

### 3. kondisi - khusus . PHP

```
< ? PHP
$nilai = 85 ;
$status = " " ;

( $nilai > 80 ) ? $status = "lulus" : $status = "gagal" ;

echo " nilai $nilai , Dengan status : $status " ;
? >
```



#### d. Kondisi - For .php

<? PHP

```
echo "cara pertama <br>" ;  
for ( $i = 1 ; $i < 10 ; $i++ ) {
```

```
    echo "nilai ke : $i <br>" ;
```

```
}
```

```
echo "cara kedua <br>" ;
```

```
for ( $i = 1 ; ; $i++ ) {
```

```
    if ( $i > 10 ) {
```

```
        break ;
```

```
}
```

```
echo "nilai ke : $i <br>" ;
```

```
}
```

```
echo "cara ketiga <br>" ;
```

```
$i = 1
```

```
for ( ; ; ) {
```

```
    if ( $i > 10 ) {
```

```
        break ;
```

```
}
```

```
echo "nilai ke : $i <br>" ;
```

```
$i++ ;
```

```
}
```

```
??
```

#### e. Perluangan - While .php

<? PHP

```
echo "cara pertama <br>" ;
```

```
$i = 1 ;
```

```
while ( $i <= 10 ) {
```

```
    echo "nilai ke : $i <br>" ;
```

```
    $i++ ;
```

```
}
```



```

cara echo "cara kedua <br>" ;
$i2 = 1 ;
while ( $i2 <= 10 ) :
    echo "nilai ke : $i2 <br>" ;
    $i2++ ;
endwhile ;
? >

```

## 6. kondisi - switch - case . PHP

<? PHP

```

$pilih = "Mangga" ;
$status_pilih = " " ;

```

```

switch ( $pilih ) {
    case 'Apple' :
        $status_pilih = " Buah yang dipilih Apple " ;
        break ;

    case "Mangga" :
        $status_pilih = " Buah yang dipilih Mangga " ;
        break ;

    default :
        $status_pilih = " Tidak ada yang dipilih dalam list buah " ;
        break ;
}

```

```

}

```

```

echo $status_pilih ;
? >

```



## 7. Perulangan - do-while .php

```
<? PHP
```

```
$i = 1 ;
```

```
do {
```

```
    echo "nilai ke : $i <br> " ;
```

```
    $i++ ;
```

```
} while ( $i <= 10 ) ;
```

```
? ?
```

## 8. latihan .php

```
<? PHP
```

```
$ipk = 4.00 ;
```

```
$status_kategori = " " ;
```

```
if (( $ipk > 3.51 ) && ( $ipk <= 4.00 )) {
```

```
    $status_kategori = " Dengan pujian " ;
```

```
} else if (( $ipk > 2.76 ) && ( $ipk <= 3.50 )) {
```

```
    $status_kategori = " Sangat memuaskan " ;
```

```
} if (( $ipk > 2.00 ) && ( $ipk <= 2.75 )) {
```

```
    $status_kategori = " Memuaskan " ;
```

```
}
```

```
echo " predikat ipk : $ipk <br> " ;
```

```
echo " kategori : $status_kategori " ;
```

```
? ?
```



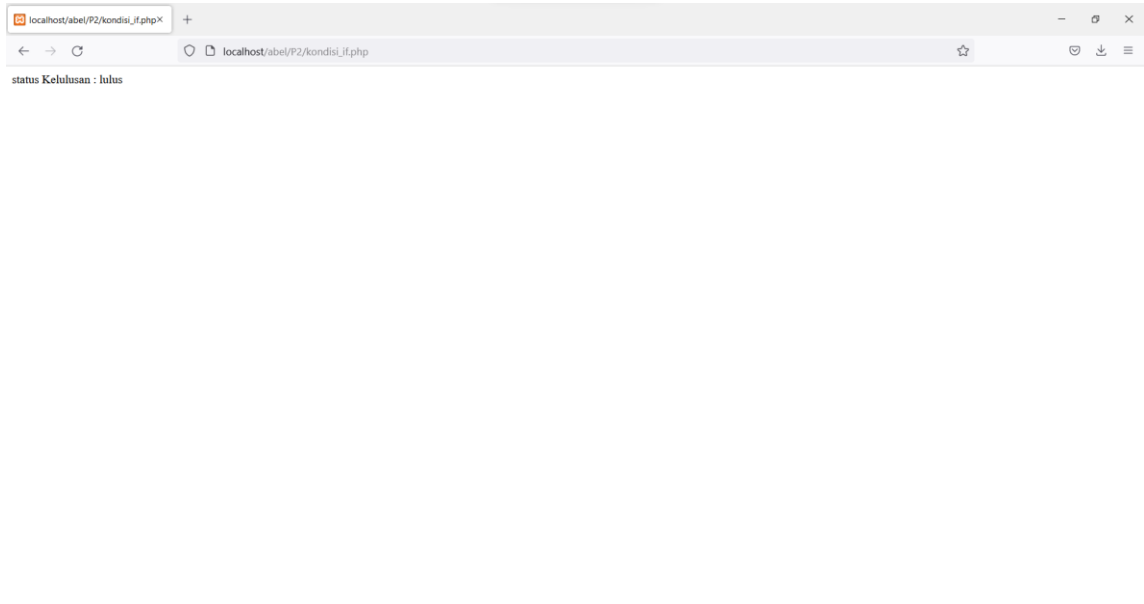
### Sumber Referensi :

- <https://www.root93.co.id>
- <https://www.duniakom.com/tutonal-belajar-php-pengertian-dana-fungsi-perulangan>
- <https://karzonoblog.wordpress.com>
- <https://www.webhozz.com>
- <https://www.matendosen.com>

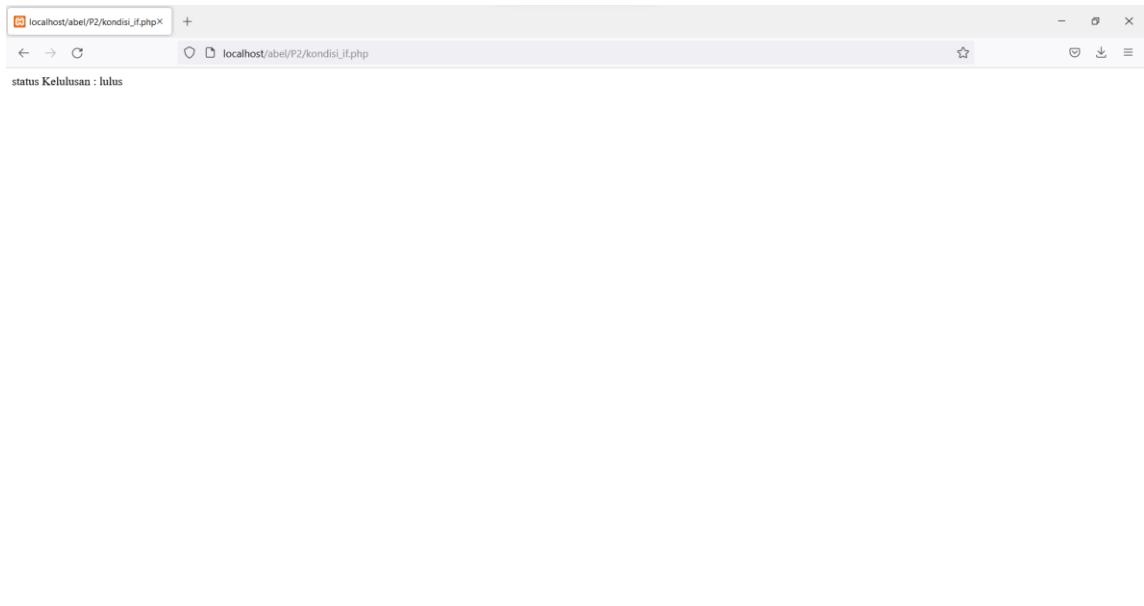


## HASIL CODINGAN PERTEMUAN 2

### 1. Kondisi\_if.php



### 2. Kondisi\_if\_else.php

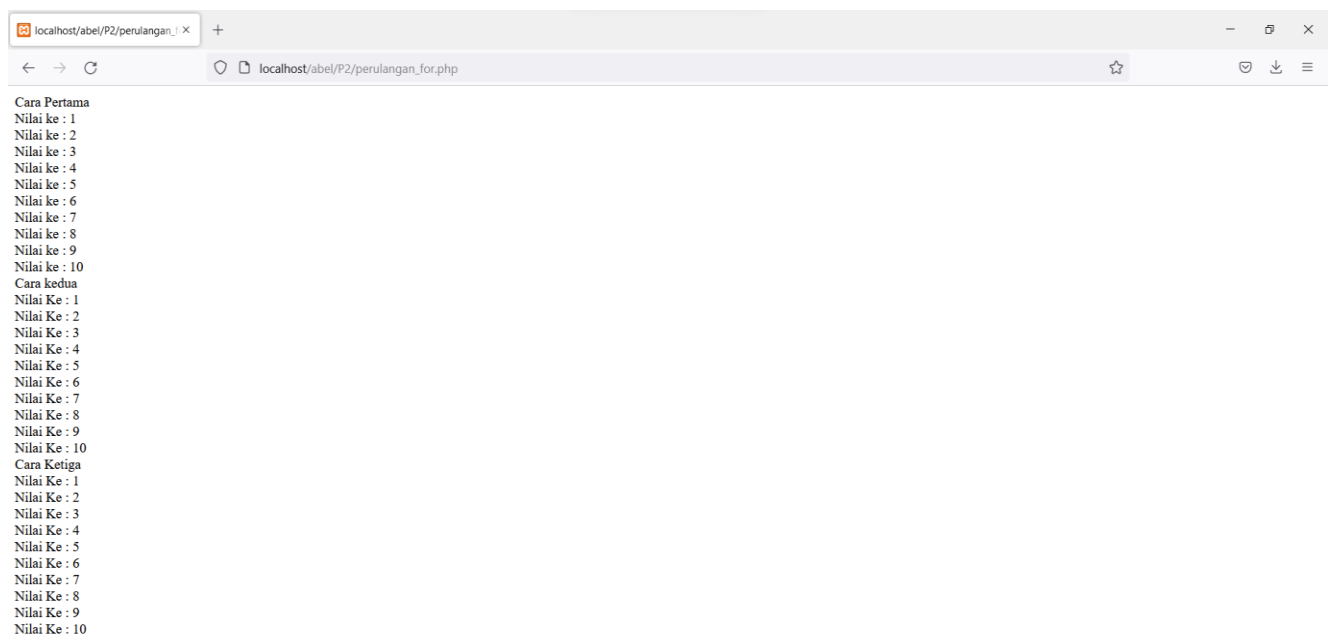


### 3.Kondisi\_khusus.php



---

### 4. Perulangan\_for.php





## 5. Perulangan\_While.php



```
localhost/abel/P2/perulangan_... X +
localhost/abel/P2/perulangan_while.php
Cara Pertama
Nilai ke : 1
Nilai ke : 2
Nilai ke : 3
Nilai ke : 4
Nilai ke : 5
Nilai ke : 6
Nilai ke : 7
Nilai ke : 8
Nilai ke : 9
Nilai ke : 10
Cara Kedua
Nilai ke : 1
Nilai ke : 2
Nilai ke : 3
Nilai ke : 4
Nilai ke : 5
Nilai ke : 6
Nilai ke : 7
Nilai ke : 8
Nilai ke : 9
Nilai ke : 10
```

## 6.Kondisi\_switch\_case.php



```
localhost/abel/P2/kondisi_swit... X +
localhost/abel/P2/kondisi_switch_case.php
Buah yang dipilih Mangga
```

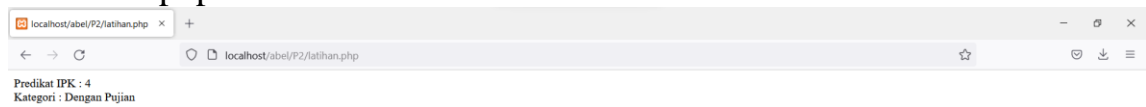
---

## 7. Perulangan\_do\_while.php



```
localhost/abel/P2/perulangan... +
localhost/abel/P2/perulangan_do_while.php
Nilai ke : 1
Nilai ke : 2
Nilai ke : 3
Nilai ke : 4
Nilai ke : 5
Nilai ke : 6
Nilai ke : 7
Nilai ke : 8
Nilai ke : 9
Nilai ke : 10
```

## 8.Latihan.php



```
localhost/abel/P2/latihan.php +
localhost/abel/P2/latihan.php
Predikat IPK : 4
Kategori : Dengan Pujian
```

---