

# Laporan Penugasan UAS Game Programming



Nama : Fridlian Abel Pangestu  
Nim : A11.2018.11084  
Kelompok : A11.4507

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO  
SEMARANG**

**2022**

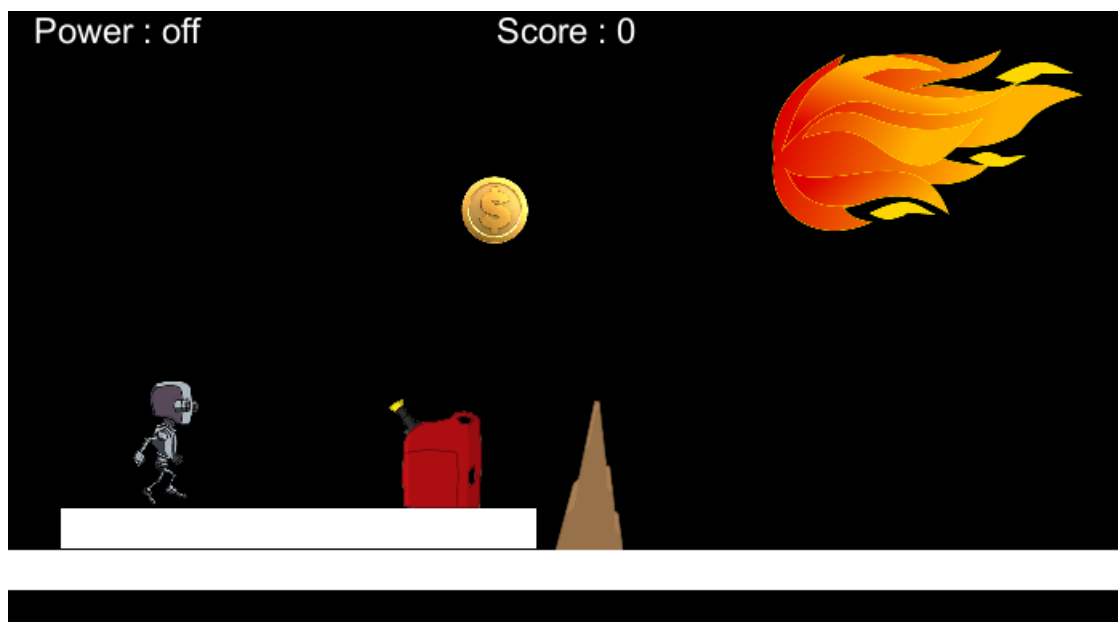
## Daftar Isi

Daftar Isi .....	2
Tentang Game .....	3
Detail Pengembangan Aplikasi.....	4
Referensi .....	7

## Tentang Game

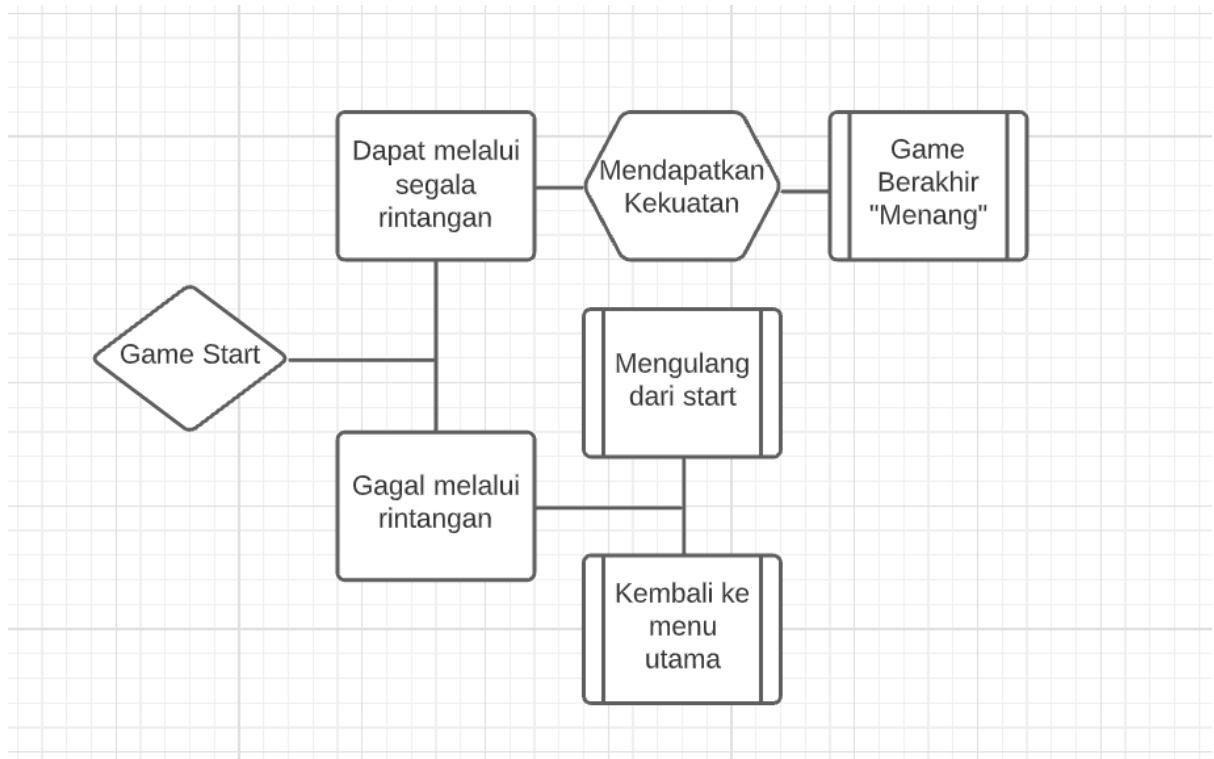
### i. Deskripsi

Game sederhana berjudul “BUKAN RO-BLOK” dalam petualangan ini ada karakter utama yang berbentuk robot kecil imut yang bernama Yudhi. Yudhi adalah robot kecil imut yang baik hati, tetapi sayangnya dia tersesat di dalam labirin hitam kelam dan menakutkan. Yudhi adalah robot buatan lama yang belum memiliki IP rating yang bagus seperti sekarang, Yudhi bukanlah robot yang diciptakan untuk bertempur di medan penuh debu dan jalan yang Panjang, Yudhi membutuhkan minuman berupa Oli agar Yudhi dapat bertahan dari segala rintangan yang dilaluinya, musuh Yudhi di labirin hitam kelam dan menakutkan ini berupa rintangan batu terjal dan Banaspati yang menghantui di atas langit. Mari kita bantu Yudhi untuk melewati rintangan lubang hitam kelam dan menakutkan dari dunia BUKAN RO-BLOK ini.

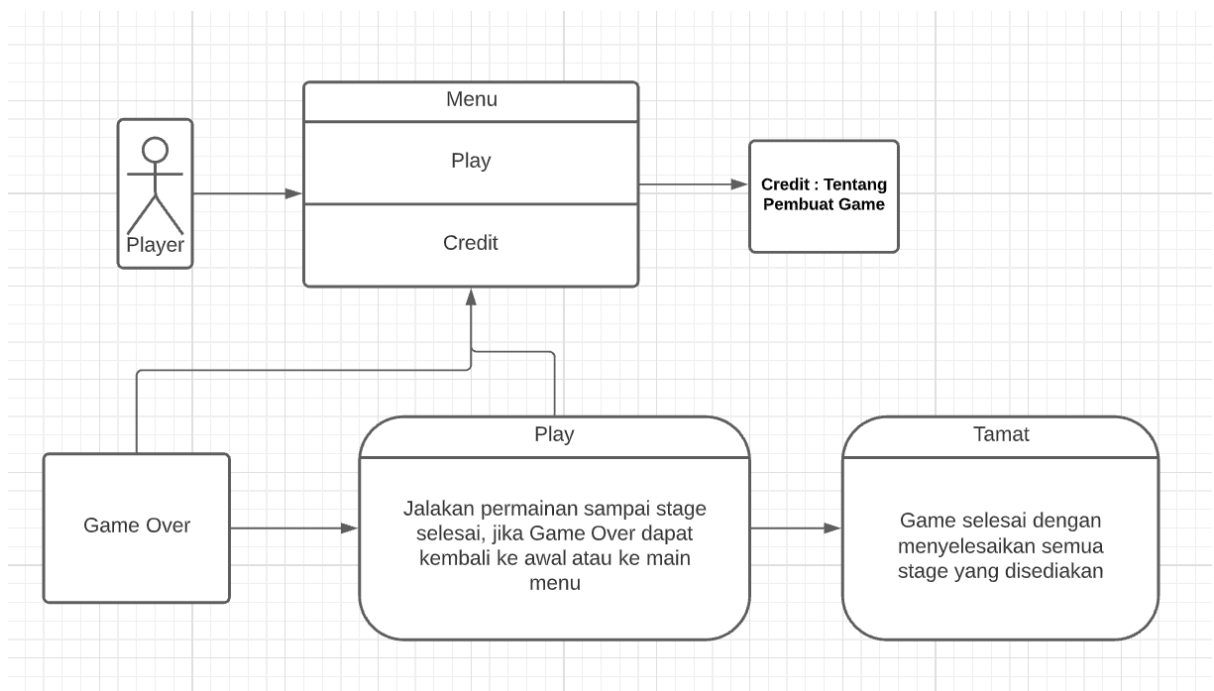


## Detail Pengembangan Aplikasi

### i. Flow Chart



### ii. Class Diagram



iii. Screenshot Game

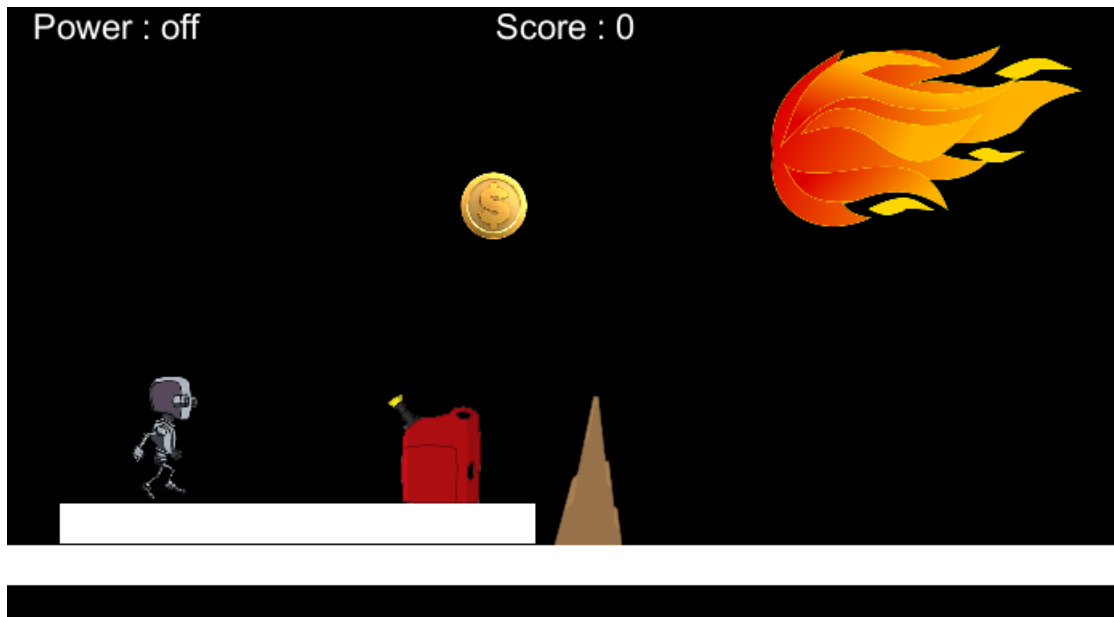


*Gambar 1 Tampilan Menu*

Gambar 1 merupakan tampilan utama atau tampilan Main Menu dari game BUKAN RO-BLOK, pada tampilan Main Menu terdapat pilihan diantaranya Play untuk memulai game dan Credit yang berisikan Tentang pembuat game.



*Gambar 2 Credit*



*Gambar 3 Gameplay 1*

Berikut merupakan gambaran awal dari gameplay “BUKAN RO-BLOK”, terdapat beberapa karakter diantaranya Yudhi si-robot sebagai karakter utama, lalu haling rintang berbentuk *Stalaktit* dan hantu bola api yang Bernama Banaspati. Kemudian terdapat koin-koin yang bisa diambil untuk menambah score. Juga terdapat Oli sebagai pemacu Yudhi agar dia dapat bertahan jika melewati semua haling rintang (kebal).



*Gambar 2 Gameover*

Jika Yudhi terkena objek yang menjadi rintangannya, Yudhi akan rusak dan mati lalu kita sebagai user akan masuk pada tampilan GAME OVER pada game BUKAN RO-BLOK ini, user bisa memilih pilihan antara “NGULANG” yang berarti restart stage atau “Keluar Dalam Game” yang berarti main menu.



*Gambar 3 The End*

Setelah berhasil melewati rintangan, maka game akan selesai dan muncul tampilan tamat.

## **Referensi**

Gasoline PNG, Google image

Available at :

[https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.pngitem.com%2Fmiddle%2FfiJJRwRh\\_gasoline-png-hd-gasoline-png-transparent-png%2F&psig=AOvVaw39t4RKz7p8bwGLf5kyNkGO&ust=1642330000864000&source=images&cd=vfe&ved=0CAsQjRxqFwoTCNDW3NeptvUCFQAAAAAdAAAAABAD](https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.pngitem.com%2Fmiddle%2FfiJJRwRh_gasoline-png-hd-gasoline-png-transparent-png%2F&psig=AOvVaw39t4RKz7p8bwGLf5kyNkGO&ust=1642330000864000&source=images&cd=vfe&ved=0CAsQjRxqFwoTCNDW3NeptvUCFQAAAAAdAAAAABAD)

Vowex Venom, 2021. *Youtube - Cara membuat game 2D (Bahasa Indonesia)*. [Online]

Available at:

[https://www.youtube.com/watch?v=wW8PBIzQkzk&ab\\_channel=VowexVenom](https://www.youtube.com/watch?v=wW8PBIzQkzk&ab_channel=VowexVenom)

Deni Suhendra Project, 2019. *Youtube - Membuat Game Android Mudah - Bikin 2D Platfromer Part 1 [2019]*. [Online]

Available at:

[https://www.youtube.com/watch?v=w81Vnallov0&ab\\_channel=DenySuhendraProject](https://www.youtube.com/watch?v=w81Vnallov0&ab_channel=DenySuhendraProject)

[Accessed 10 January 2022].

Unity, 2022. *Asset Store - Unity*. [Online]

Available at: <https://assetstore.unity.com/>

[Accessed 8 January 2022].