



UNIVERSIDAD DE BURGOS  
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR  
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería  
Informática**

**título del TFG**



Presentado por Nombre del alumno  
en Universidad de Burgos — 12 de junio  
de 2019

Tutor: nombre tutor







UNIVERSIDAD DE BURGOS  
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR  
Grado en Ingeniería Informática



D. nombre tutor, profesor del departamento de nombre departamento, área de nombre área.

Expone:

Que el alumno D. Nombre del alumno, con DNI dni, ha realizado el Trabajo final de Grado en Ingeniería Informática titulado título de TFG.

Y que dicho trabajo ha sido realizado por el alumno bajo la dirección del que suscribe, en virtud de lo cual se autoriza su presentación y defensa.

En Burgos, 12 de junio de 2019

Vº. Bº. del Tutor:

Vº. Bº. del co-tutor:

D. nombre tutor

D. nombre co-tutor





## Resumen

La Minería de Datos es un campo de la informática que se ocupa de la obtención de información a partir de los datos dados. En los últimos años se ha encontrado con un enfoque más profundo debido a la implicación que tiene en los negocios, la economía o la política [1]. Los factores clave con los que Data Mining está tratando son la inferencia de la información de los datos mediante la búsqueda y el hallazgo de patrones en los datos. Teniendo esto en cuenta, se han desarrollado muchos algoritmos de reconocimiento de patrones para facilitar este proceso[5].

La gran cantidad de datos, por otro lado, trae consigo dificultades a la hora de inferir información de los mismos. Sobre todo porque una gran cantidad de ella, al ser multietiquetada, trae consigo problemas en términos de tiempo y espacio a la hora de procesarla. Por lo tanto, se han propuesto algunas soluciones para hacer frente a este problema. Entre ellos, se encuentran los algoritmos de selección de características en los que se selecciona un cierto número de etiquetas teniendo en cuenta la relevancia que tienen para las instancias de datos.

Por lo tanto, en este proyecto algunos de estos algoritmos han sido implementados en la biblioteca de Sklearn ml-sklearn utilizando el lenguaje python. Para ello se ha utilizado la guía python pep y el sklearn. Para la experiencia más práctica del usuario, se han construido algunos portátiles, en los que se han utilizado diferentes conjuntos de datos. Junto con estos, también se han construido algunos gráficos para que se vea la eficacia. Los algoritmos construidos son los siguientes: Binary Relevance, Label Powerset y Label Construction for Feature Selection[3].

## Descriptores

Palabras separadas por comas que identifiquen el contenido del proyecto Ej: servidor web, buscador de vuelos, android . . .

## Abstract

Data Mining is a field in computer science which deals with the gaining of information out of the data given . In recent years has encountered a more deep approach because of the implication it has in business, economy or politics [1]. The key factors that Data Mining is dealing with are the inference of information from data by searching and finding patterns in the data. With this taken into account, a lot of pattern recognition algorithms have been developed in order to facilitate this process[5].

The big amount of data, on the other hand, brings difficulties when it comes to inferring information out of it. Specially because a big amount of it, being multi-labeled, brings issues in terms of time and space when processing it. Therefore, some solutions have been proposed in order to handle this. Among these, is the Feature Selection algorithms in which a certain number of labels is selected taking into account the relevance they have for the data instances.

Therefore in this project some of these algorithms have been implemented over the Sklearn ml-sklearn library by using the python language. The the python pep guide and the sklearn have been used in doing so. For the more hand on experience of the user, some notebooks have been build, in which different datasets have been used. Along with these some graphics have been also constructed in order for the efficacy to be seen. The algorithms constructed are the following Binary Relevance, Label Powerset and Label Construction for feature Selection.

## Keywords

keywords separated by commas.



---

# Índice general

---

Índice general	III
Índice de figuras	IV
Índice de tablas	V
Introduction	1
Objetivos del proyecto	3
Conceptos teóricos	5
3.1. Secciones . . . . .	5
3.2. Referencias . . . . .	5
3.3. Imágenes . . . . .	6
3.4. Listas de ítems . . . . .	6
3.5. Tablas . . . . .	7
Técnicas y herramientas	9
Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto	11
Trabajos relacionados	13
Conclusiones y Líneas de trabajo futuras	15
Bibliografía	17

---

# Índice de figuras

---

3.1. Autómata para una expresión vacía . . . . .	6
--	---

---

# Índice de tablas

---

3.1. Herramientas y tecnologías utilizadas en cada parte del proyecto	8
---	---



---

# Introduction

---

Data Mining is a field in computer science CITATION which deals with the gaining of information out of the data given CITATION. In recent years has encountered a more deep approach because of the implication it has in business, economy or politics CITATION. The key factors that Data Mining is dealing with are the inference of information from data by searching and finding patterns in the data. CITATION With this taken into account, a lot of pattern recognition algorithms have been developed in order to facilitate this process CITATION.



---

## Objetivos del proyecto

---

Este apartado explica de forma precisa y concisa cuales son los objetivos que se persiguen con la realización del proyecto. Se puede distinguir entre los objetivos marcados por los requisitos del software a construir y los objetivos de carácter técnico que plantea a la hora de llevar a la práctica el proyecto.





---

# Conceptos teóricos

---

En aquellos proyectos que necesiten para su comprensión y desarrollo de unos conceptos teóricos de una determinada materia o de un determinado dominio de conocimiento, debe existir un apartado que sintetice dichos conceptos.

Algunos conceptos teóricos de  $\text{\LaTeX}$ <sup>1</sup>.

## 3.1. Secciones

Las secciones se incluyen con el comando `section`.

### Subsecciones

Además de secciones tenemos subsecciones.

### Subsubsecciones

Y subsecciones.

## 3.2. Referencias

Las referencias se incluyen [5] en el texto usando `cite` [4]. Para citar webs, artículos o libros [2].

---

<sup>1</sup>Créditos a los proyectos de Álvaro López Cantero: Configurador de Presupuestos y Roberto Izquierdo Amo: PLQuiz

### 3.3. Imágenes

Se pueden incluir imágenes con los comandos standard de  $\text{\LaTeX}$ , pero esta plantilla dispone de comandos propios como por ejemplo el siguiente:



Figura 3.1: Autómata para una expresión vacía

### 3.4. Listas de items

Existen tres posibilidades:

- primer item.
- segundo item.

1. primer item.
2. segundo item.

**Primer item** más información sobre el primer item.

**Segundo item** más información sobre el segundo item.

▪

## 3.5. Tablas

Igualmente se pueden usar los comandos específicos de  $\text{\LaTeX}$  o bien usar alguno de los comandos de la plantilla.

Herramientas	App	AngularJS	API REST	BD	Memoria
HTML5		X			
CSS3		X			
BOOTSTRAP		X			
JavaScript		X			
AngularJS		X			
Bower		X			
PHP			X		
Karma + Jasmine		X			
Slim framework			X		
Idiorm			X		
Composer			X		
JSON		X	X		
PhpStorm		X	X		
MySQL				X	
PhpMyAdmin				X	
Git + BitBucket		X	X	X	X
MikTeX					X
TeXMaker					X
Astah					X
Balsamiq Mockups		X			
VersionOne		X	X	X	X

Tabla 3.1: Herramientas y tecnologías utilizadas en cada parte del proyecto

---

## Técnicas y herramientas

---

Esta parte de la memoria tiene como objetivo presentar las técnicas metodológicas y las herramientas de desarrollo que se han utilizado para llevar a cabo el proyecto. Si se han estudiado diferentes alternativas de metodologías, herramientas, bibliotecas se puede hacer un resumen de los aspectos más destacados de cada alternativa, incluyendo comparativas entre las distintas opciones y una justificación de las elecciones realizadas. No se pretende que este apartado se convierta en un capítulo de un libro dedicado a cada una de las alternativas, sino comentar los aspectos más destacados de cada opción, con un repaso somero a los fundamentos esenciales y referencias bibliográficas para que el lector pueda ampliar su conocimiento sobre el tema.



---

## Aspectos relevantes del desarrollo del proyecto

---

Este apartado pretende recoger los aspectos más interesantes del desarrollo del proyecto, comentados por los autores del mismo. Debe incluir desde la exposición del ciclo de vida utilizado, hasta los detalles de mayor relevancia de las fases de análisis, diseño e implementación. Se busca que no sea una mera operación de copiar y pegar diagramas y extractos del código fuente, sino que realmente se justifiquen los caminos de solución que se han tomado, especialmente aquellos que no sean triviales. Puede ser el lugar más adecuado para documentar los aspectos más interesantes del diseño y de la implementación, con un mayor hincapié en aspectos tales como el tipo de arquitectura elegido, los índices de las tablas de la base de datos, normalización y desnormalización, distribución en ficheros<sup>3</sup>, reglas de negocio dentro de las bases de datos (EDVHV GH GDWRV DFWLYDV), aspectos de desarrollo relacionados con el WWW... Este apartado, debe convertirse en el resumen de la experiencia práctica del proyecto, y por sí mismo justifica que la memoria se convierta en un documento útil, fuente de referencia para los autores, los tutores y futuros alumnos.





---

## Trabajos relacionados

---

Este apartado sería parecido a un estado del arte de una tesis o tesina. En un trabajo final grado no parece obligada su presencia, aunque se puede dejar a juicio del tutor el incluir un pequeño resumen comentado de los trabajos y proyectos ya realizados en el campo del proyecto en curso.



---

## **Conclusiones y Líneas de trabajo futuras**

---

Todo proyecto debe incluir las conclusiones que se derivan de su desarrollo. Éstas pueden ser de diferente índole, dependiendo de la tipología del proyecto, pero normalmente van a estar presentes un conjunto de conclusiones relacionadas con los resultados del proyecto y un conjunto de conclusiones técnicas. Además, resulta muy útil realizar un informe crítico indicando cómo se puede mejorar el proyecto, o cómo se puede continuar trabajando en la línea del proyecto realizado.



---

## Bibliografía

---

- [1] The Economist. The worlds most valuable resource is no longer oil but data, 2017. [Internet; donwloaded 11-June-2019].
- [2] John R. Koza. *Genetic Programming: On the Programming of Computers by Means of Natural Selection*. MIT Press, 1992.
- [3] Newton Spolaôr, Maria Carolina Monard, Grigorios Tsoumakas, and Huei Diana Lee. A systematic review of multi-label feature selection and a new method based on label construction. *Neurocomput.*, 180(C):3–15, March 2016.
- [4] Wikipedia. Latex — wikipedia, la enciclopedia libre, 2015. [Internet; descargado 30-septiembre-2015].
- [5] Ian H. Witten, Eibe Frank, and Mark A. Hall. *Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques*. Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA, 3rd edition, 2011.