



Algoritmos

Estrutura Básica de um Programa em Pascal

```
//Nome do programa  
Program NomePrograma;  
  
//Uso de bibliotecas  
Uses Biblioteca1, Biblioteca2;  
  
//Declaração de constantes  
Const  
  
//Declaração de variáveis  
Var  
  
//Bloco principal  
Begin  
    //Bloco de comandos  
End.
```

Operações Básicas

Leitura (Read)

Faz a leitura de valor informado pelo usuário.
Read (Variável);

Escrita (Write)

Escreve dados ou textos em tela
Write (Texto ou Valores);

Atribuição (:=)

Atribui os valores da direita ao elemento à esquerda do símbolo. Por exemplo, digamos que $A = 5$, $B = 7$:

$C := 5 * 7$;

Após este comando, a variável C estará valendo 35. Ou seja, toda a operação à direita da atribuição é feita antes de salvar o valor em C.

Leitura (Readln)

Faz a leitura do valor informado pelo usuário e envia o cursor para a linha seguinte.

Readln (Variável);

Escrita (Writeln)

Faz a escrita em tela do texto ou informação desejada e envia o cursor para a linha seguinte.

Writeln (Texto ou Valores);

OBS: todo comando é terminado com ponto e vírgula com exceção do comando End final. Este é terminado com ponto final.

Exemplo:

Programa para calcular o volume de um cilindro qualquer.

//Nome do programa

Program CalcVolCilindro;

//Uso de bibliotecas

Uses CRT, Math;

//Declaração de constantes

Const

Pi = 3.1416;

//Declaração de variáveis

Var

Raio, Altura, VolCil: **real**;

//Bloco principal

Begin

Write ('Informe a altura do cilindro: ');

Readln (Altura);

Write ('Informe o raio da base do cilindro: ');

Readln (Raio);

 VolCil := (Raio * Raio * Pi) * Altura;

Write ('O volume do cilindro é: ', VolCil);

End.