

```
llamadaEntrante()  
{  
    estadoTel.llamadaEntrante(this);  
}  
cortarLlamada()  
{  
    estadoTel.cortarLlamada(this);  
}  
llamadaRechazada()  
{  
    estadoTel.llamadaRechazada(this);  
}  
corteLlamadaParticipante()  
{  
    estadoTel.corteLlamadaParticipante(this);  
}  
estadoSiguiente()  
{  
    estadoTel.estadoSiguiente(this);  
}  
estadoAnterior()  
{  
    estadoTel.estadoAnterior(this);  
}  
llamar()  
{  
    estadoTel.llamar(this);  
}
```

```
Telefono  
  
EstadoTelefono estadoTel;  
  
llamar();  
llamadaEntrante();  
cortarLlamada();  
llamadaRechazada();  
corteLlamadaParticipante();  
estadoSiguiente();  
estadoAnterior();  
setEstado(EstadoTelefono estado);
```

```
<A>EstadoTelefono  
  
llamar(Telefono tel);  
llamadaEntrante(Telefono tel);  
cortarLlamada(Telefono tel);  
llamadaRechazada(Telefono tel);  
corteLlamadaParticipante(Telefono tel);  
estadoSiguiente(Telefono tel);  
estadoAnterior(Telefono tel);
```

```
EstadoNormal  
  
llamar(Telefono tel);  
llamadaEntrante(Telefono tel);  
cortarLlamada(Telefono tel);  
llamadaRechazada(Telefono tel);  
corteLlamadaParticipante(Telefono tel);  
estadoSiguiente(Telefono tel);  
estadoAnterior(Telefono tel);
```

```
EstadoConferencia  
  
llamar(Telefono tel);  
llamadaEntrante(Telefono tel);  
cortarLlamada(Telefono tel);  
llamadaRechazada(Telefono tel);  
corteLlamadaParticipante(Telefono tel);  
estadoSiguiente(Telefono tel);  
estadoAnterior(Telefono tel);
```

```
EstadoLlamada  
  
llamar(Telefono tel);  
llamadaEntrante(Telefono tel);  
cortarLlamada(Telefono tel);  
llamadaRechazada(Telefono tel);  
corteLlamadaParticipante(Telefono tel);  
estadoSiguiente(Telefono tel);  
estadoAnterior(Telefono tel);
```

```
EstadoReunion  
  
llamar(Telefono tel);  
llamadaEntrante(Telefono tel);  
cortarLlamada(Telefono tel);  
llamadaRechazada(Telefono tel);  
corteLlamadaParticipante(Telefono tel);  
estadoSiguiente(Telefono tel);  
estadoAnterior(Telefono tel);
```

En el patron State, cada clase estado contendrán las reglas del negocio.
los casos de cambio de estado serian:

1-Si esta en estado normal y acepta una llamada pasa al estado llamada cuando se corta vuelve a estado normal.

2-Cuando se encuentra en estado llamada y reciba otra llamada puede aceptarla y pasa al estado conferencia , si pasa a conferencia y se corta la llamada a un participante vuelve a estado llamada , si en estado llamada corta , pasa a estado normal.

3- si el usuario rechaza 3 llamadas consecutivas en estado normal , cuando llegue a la 3 llamada que rechazo pasa automaticamente al estado reunion .

4-si se encuentra en modo reunion y realiza una llamada , vuelve a estado normal y si se activa la llamada pasa a estado llamada.