

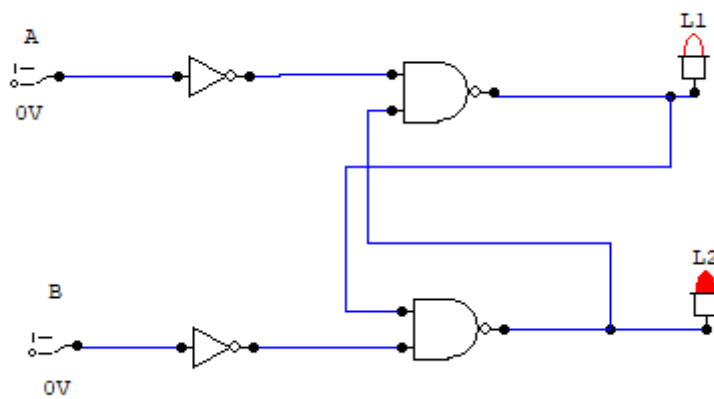
Pro.^a Joseana Macêdo Fachine Régis de Araújo

Aluno: Hércules Rodrigues Anselmo

Mat.: 117210908

Prática 3

QUESTÃO 1



(implementação do circuito no circuitmaker)

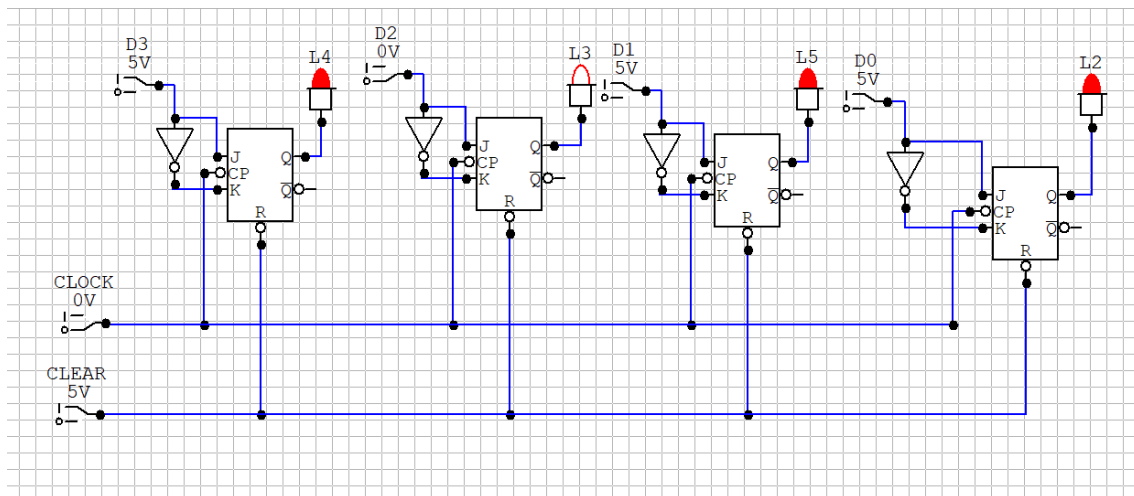
tabela verdade						
A	B	Qa	(Qa)'	Qf	(Qf)'	Qf
0	0	0	1	0	1	Qa = Qf
		1	0	1	0	
0	1	0	1	0	1	0
		1	0	0	1	
1	0	0	1	1	0	1
		1	0	1	0	
1	1	0	1	1	1	Erro Lógico
		1	0	1	1	

Q

(Q)'

Esse circuito é basicamente o Latch SR. A letra A tem função de set e a B, reset.

QUESTÃO 2 A



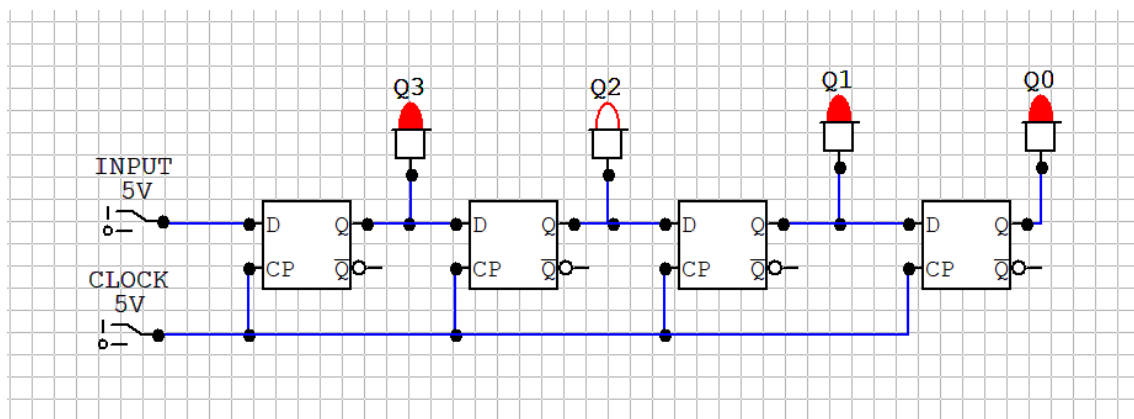
Esse é um registrador paralelo de 4 bits.

Utiliza de 4 flip-flops JK com adaptação para virar um flip-flop do tipo D.

Quando fazemos:

D0 = 1, D1 = 1, D2 = 0 e D3 = 1 e o CLEAR em 1 e após a devida do clock obtemos na saída 1011.

QUESTÃO 2B



Esse é um registrador de deslocamento série/paralelo de 4 bits

Utiliza de um flip-flop do tipo D sensível à subida do clock.

Para obtermos 1011 é necessário que haja 4 transições do clock para armazenar a informação fornecida pelo "INPUT", assim é o deslocamento bit a bit.