

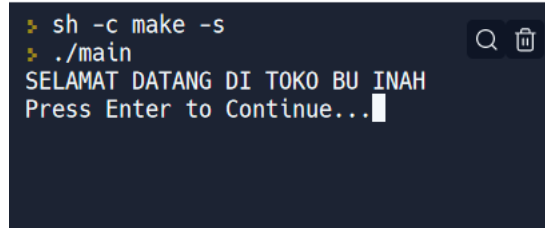
19622008

Abel Apriliani

DOKUMENTASI

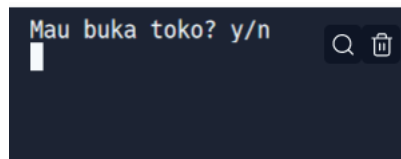
Program ini adalah program untuk membeli makanan di Toko Bu Inah.

1. Saat di run, akan dimunculkan selamat datang dan meminta user untuk memasukkan enter untuk melihat menu berikutnya.

A terminal window with a dark background. It shows the command 'sh -c make -s' being executed, followed by './main'. The program output is 'SELAMAT DATANG DI TOKO BU INAH' and 'Press Enter to Continue...' with a cursor at the end of the line.

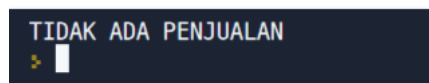
```
➤ sh -c make -s
➤ ./main
SELAMAT DATANG DI TOKO BU INAH
Press Enter to Continue...
```

2. Diberikan pilihan apakah toko dibuka atau ditutup, jika ingin membuka toko maka pilih y, jika tidak maka pilih n, jika memasukkan selain y atau n maka diminta memasukkan y/n lagi.

A terminal window showing the prompt 'Mau buka toko? y/n' with a cursor at the beginning of the line.

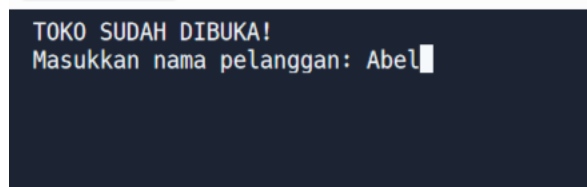
```
Mau buka toko? y/n
```

3. Jika menjawab 'n' maka akan mengeluarkan output tersebut.

A terminal window showing the output 'TIDAK ADA PENJUALAN' with a cursor at the beginning of the line.

```
TIDAK ADA PENJUALAN
```

4. Jika menjawab 'y' maka akan diminta memasukkan nama user/pelanggan.

A terminal window showing the output 'TOKO SUDAH DIBUKA!' and the prompt 'Masukkan nama pelanggan: Abel' with a cursor at the end of the line.

```
TOKO SUDAH DIBUKA!
Masukkan nama pelanggan: Abel
```

5. Setelah memasukkan nama maka akan ditampilkan menu berikut.

```
Silahkan pilih opsi yang ada
1. Lihat Seluruh menu
2. Beli makanan/minuman
3. keluar
█
```

6. Jika memilih opsi 1 maka akan ditampilkan menu.

```
ID          NAMA      JENIS      HARGA
0           mie       makanan    7000
1      gado-gado  makanan    12000
2         beras   makanan    13500
3         roti    makanan     2500
4         susu    minuman     5500
5         kopi    minuman     1500
6         permen   makanan     1000
7  kentang goreng  makanan     6700
8      air mineral minuman     3000
9         bakso    makanan    10500
10    keripik pisang makanan     7500
11        teh hijau minuman     2500
Press Enter to Continue...█
```

7. Setelah melihat menu maka akan kembali ke pilihan 3 opsi, lalu pilih opsi 2 untuk memesan makanan/minuman yang tersedia di toko.

```
ID          NAMA      JENIS      HARGA
0           mie       makanan    7000
1      gado-gado  makanan    12000
2         beras   makanan    13500
3         roti    makanan     2500
4         susu    minuman     5500
5         kopi    minuman     1500
6         permen   makanan     1000
7  kentang goreng  makanan     6700
8      air mineral minuman     3000
9         bakso    makanan    10500
10    keripik pisang makanan     7500
11        teh hijau minuman     2500
Silahkan masukkan ID menu : 4
Masukkan Jumlah : 2█
```

8. Saat selesai memesan satu menu maka akan kembali ke 3 opsi yang tersedia di nomor 7.
9. Jika tidak ada yang ingin dipesan lagi maka pilih opsi 3 dan akan dikeluarkan struk.

NO	NAMA	PESANAN	HARGA	QUANTITY	TOTAL HARGA
0	abel	roti	2500	4	10000
1	abel	kopi	1500	2	3000
2	abel	teh hijau	2500	1	2500
Total Pendapatan: 15500					
Total item terjual: 7 item					
>					

10. Jika toko buka namun pelanggan memilih keluar maka akan diampilkan bahwa tidak ada penjualan.

```
Silahkan pilih opsi yang ada
1. Lihat Seluruh menu
2. Beli makanan/minuman
3. keluar
3
TIDAK ADA PENJUALAN
> 
```