

Started on	Monday, 22 April 2024, 11:00 AM
State	Finished
Completed on	Monday, 22 April 2024, 11:13 AM
Time taken	13 mins 32 secs
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Anda merupakan mahasiswa kos yang sedang dilanda permasalahan keuangan. Tetapi permasalahan terbesarnya adalah anda sekarang berlokasi pada kos-kosan dengan harga Rp 3.000.000 per bulan yang merupakan harga yang sangat mahal untuk kondisi anda sekarang. Anda ingin pindah ke kosan baru yang lebih murah. Tetapi anda harus melakukan packing pakaian anda ke dalam box sesuai dengan jenis pakaiannya.

Anda memiliki 3 jenis pakaian, yaitu `Shirt`, `Pants`, dan `Jacket`. Anda harus membangun kelas `Box` untuk menyimpan pakaian-pakaian tersebut.

Bangun kelas `Box` sesuai dengan atribut dan method berikut. Kelas `Box` masih belum dapat menerima seluruh jenis pakaian yang anda miliki. Ubah kelas `Box` agar dapat menerima seluruh jenis pakaian yang anda miliki.

Seluruh file yang dibutuhkan berada pada [zip](#) ini  
Kumpulkan file dengan nama `Box.java`

Note: penyimpanan pakaian seperti stack karena pakaian yang terakhir dimasukkan akan dikeluarkan terlebih dahulu.

Hint:  
- `push` dan `pop` merupakan method yang digunakan pada stack

Java 8

 [Box.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.07 sec, 28.72 MB
2	25	Accepted	0.07 sec, 27.95 MB
3	25	Accepted	0.08 sec, 26.72 MB
4	25	Accepted	0.07 sec, 30.41 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Anda diberikan kumpulan kelas-kelas `Animal`, `Elang`, `Gajah`, dan `ElangJawa`, dengan `Elang` dan `Gajah`, serta `ElangJawa` sebagai subclass dari `Elang`. Selanjutnya, anda diminta membuat kelas `ZooPrinter` yang berfungsi sebagai printer Generic untuk kelas-kelas di atas.

Lengkapilah file `ZooPrinter.java` yang telah memiliki kelas-kelas tersebut dengan **4** method ini:

- 1. Method bernama `printListOfAnimal` yang menerima list berisi animal sebagai parameter lalu mencetak ke layar atribut `name` dari setiap elemen list tersebut.
- 2. Method bernama `printListOfElang` yang menerima list berisi elang sebagai parameter lalu mencetak ke layar atribut `telur` dari setiap elemen list tersebut.
- 3. Method bernama `printClassNameOfList` yang menerima list berisi objek sebagai parameter lalu mencetak ke layar nama kelas dari setiap elemen list tersebut.
- 4. Generic method bernama `printObjectClassName` yang menerima objek generic sebagai parameter lalu mencetak ke layar nama kelas dari objek tersebut.

Kumpulkan `ZooPrinter.java` yang telah dilengkapi tersebut.

Java 8

 [ZooPrinter.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.47 MB
2	12.5	Accepted	0.07 sec, 29.32 MB
3	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.98 MB
4	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.01 MB
5	12.5	Accepted	0.07 sec, 28.99 MB
6	12.5	Accepted	0.08 sec, 28.48 MB
7	12.5	Accepted	0.08 sec, 28.59 MB
8	12.5	Accepted	0.07 sec, 26.45 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Implementasikan kelas CheckType, sebuah kelas yang menyimpan tipe data generic T

- Kelas tersebut memiliki variabel private berupa
1. t yang bertipe T yang akan menampung nilai konstruktor yang diberikan
  2. type yang bertipe String yang akan menampung tipe data dari t

Lengkapi metode dan kelas yang ada pada [CheckType.java](#)  
Hint: gunakan metode getClass().getSimpleName() untuk mencari tipe data dari T

Java 8

 [CheckType.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	25	Accepted	0.07 sec, 28.79 MB
2	25	Accepted	0.08 sec, 28.32 MB
3	25	Accepted	0.07 sec, 29.95 MB
4	25	Accepted	0.07 sec, 28.21 MB

[◀ Praktikum 5](#)

Jump to...