
Especificación de Requisitos de Software

Proyecto:

App Mobile - BootcampAr

Año 2023

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Notas:

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del Documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad
2023		Pamela Sol Pilotti - Lidio A. Guedez - Yuliana Paula Capdevila - Leonardo Vivas - Laura Natalia Laslo Veron - Roberto Alfonso - Facundo M. Díaz C. - Celeste Esquivel	

Contenido

1. Introducción	pág. 3
1.2 Propósito	pág. 3
1.3 Alcance	pág. 3
1.4 Personal involucrado	pág. 3
1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	pág. 4
1.6 Referencias	pág. 5
1.7 Resumen	pág. 5
2. Descripción general	pág. 5
2.1 Perspectiva del producto	pág. 5
2.2 Características de los usuarios	pág. 6
2.3 Restricciones	pág. 6
2.4 Suposiciones y Dependencias	pág. 6
3. Requisitos específicos	pág. 6
<u>3.1 Product Backlog</u>	pág. 6
3.1.1 Historias de Usuarios y sus tareas	pág. 6
3.1.2 Requerimientos Funcionales	pág. 7
3.1.3 Requerimientos No Funcionales	pág. 10
3.1.4 Sprints	
4. Anexo de bitácora II	pág. 15
4.1 Sprint 1	pág. 15
4.2 Sprint 2	pág. 21

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la aplicación "BootcampAr - Mobile" para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

Nuestro propósito como una página de venta de cursos es informar, generar interés, convencer y facilitar el proceso de inscripción en los cursos ofrecidos, brindando a los visitantes la información y la confianza necesarios para tomar una decisión fundada y realizar la compra.

1.2 Alcance

BootcampAr está dirigido a personas mayores de 16 años que desean capacitarse e incorporar herramientas de desarrollo web para poder insertarse en el mercado laboral o bien para su crecimiento personal. Las empresas también pueden solicitar estos servicios para capacitar a sus empleados.

Las personas que quieran capacitarse en esta plataforma no necesitarán poseer conocimiento previo sobre las herramientas de desarrollo, aunque aquellas personas que tengan un nivel intermedio o avanzado podrán continuar con una capacitación más profunda.

1.3 Personal Involucrado

Nombre	Rol	Categoría Profesional	Responsabilidad	Información de Contacto
Pamela Sol	Desarrolladora / Scrum Master	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	pamelasol13@hotmail.com
Leonardo Vivas	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	leonardoa173@gmail.com

Laura Natalia Laslo Veron	Desarrolladora	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest - QA Analyst	lauranatalialasloveron@gmail.com
Yuliana Paula Capdevila	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	yulicapdevila92@gmail.com
Lidio A. Guedez	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	g.abelardo@gmail.com
Roberto Alfonso	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	rpgrca@gmail.com
Facundo Manuel Díaz Córdoba	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	facudiaz1738@hotmail.com
Celeste Esquivel	Desarrolladora	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	cele-esquivel@hotmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
QA	Question/Answer
Administrador	Persona que utilizará el sistema para gestionar altas y bajas de productos
Alumno	Persona que utilizará el sistema para realizar compras de los productos
<i>Product Backlog</i>	Pila de Producto
<i>CRUD / ABMC</i>	<i>create read update delete / Alta, Baja, Modificación y Consulta</i>
Productos	Cursos Publicados

SQL	Base de Datos Relacional
DB	<i>Database</i> / Base de Datos
DER	Diagrama Entidad Relación
<i>Branch</i>	Rama
GIT	Controlador de Versiones
POO	Programación Orientada a Objetos
<i>Project</i>	Proyecto
<i>Activity</i>	Actividad (Pantalla)

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

"BootcampAr Mobile" es una plataforma de aprendizaje en línea que ofrece cursos sobre tecnología y desarrollo de software. Los usuarios pueden registrarse, acceder a una variedad de cursos, comprarlos con una pasarela de pago integrada y realizar un seguimiento de su progreso en los mismos.

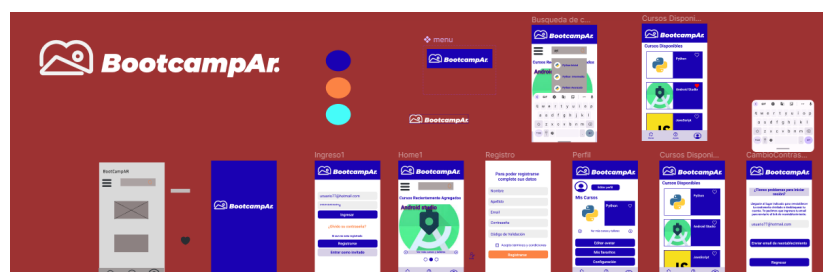
2 Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

El sistema BootcampAr será un producto diseñado para trabajar en entornos mobile, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de brindar herramientas para la formación y fortalecimiento de conocimientos en el área de la matemática, lógica y a los algoritmos orientados a la programación en diversas áreas y lenguajes

Link al documento de Figma con "Maquetado de Pantallas":

<https://www.figma.com/file/8UGS2u1XMBbejPGKUqwqHW/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design>



2.2 Características de los Usuarios

Tipo de Usuario	Formación	Actividades
Administrador	Manejo de herramientas informáticas	Control y manejo del sistema en general
Alumno	Manejo de aplicación móvil	Formación Académica
Visitante	Manejo de entornos web	Navegación Básica

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente).
- Lenguajes y tecnologías en uso: Android, Java, Python, MySQL y/o Firebase.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencillos.

2.4 Suposiciones y Dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables.
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma, suponiendo continua comunicación y colaboración en pos de crear robustez, escalabilidad y mantenibilidad.

3 Requisitos Específicos

3.1 Product Backlog

3.1.1 Historias de Usuario y sus Tareas

US/TK's - Sprint 0

#US01 Como visitante quiero conocer la oferta educativa para evaluar mis opciones.

#TK01 Crear listado de cursos disponibles en el sistema accesible para invitados

#US02 como visitante quiero poder registrarme para poder acceder a la oferta educativa.

#TK02 Crear formulario de registración

#TK03 Grabar datos de registración en base de datos

#US03 Como usuario registrado quisiera poder recuperar mi contraseña, para facilitar el acceso en caso de olvidarla.

#TK04 Crear actividad para recuperar la clave

#US04 Como usuario registrado quisiera contar con un buscador para que sea más fácil la navegación.

#TK05 Crear actividad de búsqueda de cursos simple por nombre

#US05 Como usuario registrado quisiera poder marcar mis cursos favoritos para poder encontrarlos más tarde con mayor facilidad.

#TK06 Agregar la opción de marcar cursos como favoritos en la interfaz de usuario de la aplicación.

#TK07 Implementar la funcionalidad de guardar cursos como favoritos para cada usuario.

#US06 Como usuario registrado quisiera contar con una sección "Perfil" para poder acceder a él y modificarlo en caso de que sea necesario.

#TK08 Mostrar la actividad de perfil con la información personal actual del usuario.

#TK09 Implementar la funcionalidad de edición de información personal, como nombre, foto de perfil, dirección, etc.

#TK10 Validar y guardar los cambios realizados en la información personal del usuario.

#US08 como alumno quisiera conocer detalles del curso para estar informado del mismo.

#TK11 Agregar actividad de descripción del curso

#US09 como alumno quisiera acceder al curso para poder hacer uso de él.

#TK16 Crear modo "offline" para los cursos

#US10 Como alumno quisiera poder calificar los cursos consumidos para dar a conocer mi opinión sobre ellos.

#TK12 Crear el Project Backlog

#TK13 Actualizar el documento IEEE830 documentación

#TK14 Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso

#TK14.1 Crear un diagrama entidad-relacion

#TK15 Crear Modelo de bases de datos

US/TK's - Sprint 1

#TK22 Caso de uso Registración de estudiante

#TK23 Caso de uso Ingreso de estudiante

#TK24 Caso de uso Listado de cursos

#TK21 Crear diagramas de caso de uso general y particulares

#TK25 Caso de uso Inscripción a curso

#TK26 Caso de uso Hacer curso

#TK27 Caso de uso Marcar como favorito

#TK28 Caso de uso Calificar

#TK29 Crear script de base de datos

#TK30 Realizar 3 casos de prueba para la app
#TK31 Crear actividades de la app
#TK32 Actividad Inicio de Sesión
#TK33 Actividad Home
#TK34 Actividad Perfil
#TK35 Actividad Listado de Cursos
#TK36 Actividad de contacto
#TK37 Crear actividad de ayuda / FAQ
#TK38 Borrar botón de configuración del perfil
#TK39 Levantar actividad con lista de cursos al presionar favoritos
#TK40 Implementar actualizar simple y que vaya para atrás
#TK41 Click en detalles del curso sin loguearse
#TK42 Mostrar fragmento de contacto
#TK43 Crear actividad de listado de videos de curso
#TK44 Creación de Demostración del Proyecto en video

US/TK's - Sprint 2

#TK45 Crear conexión a base de datos SQLite
#TK46 Crear clase Database e interfaz IDatabase
#TK47 Crear métodos ABMC de Usuarios
#TK48 Crear métodos ABMC de Cursos
#TK49 Crear métodos ABMC de Inscripciones
#TK50 Crear métodos ABMC de Categorías
#TK51 Crear métodos ABMC de Categorizaciones
#TK52 Crear métodos ABMC de Lecciones
#TK53 Crear métodos ABMC de Grupos
#TK54 Crear métodos ABMC de Currículas
#TK55 Crear métodos ABMC de Divisiones
#US22 Listar cursos disponibles
#TK56 Cargar información del Curso en CourseDetailActivity
#TK57 Pasar modelo de curso a VideoListActivity
#TK58 VideoListActivity tiene que levantar las lecciones de base de datos
#TK59 Ajustar modelo de cursos a la base de datos
#TK60 VideoCourseActivity tiene que recibir un modelo Leccion
#TK61 Ajustar el RecyclerView en la actividad principal con datos de la DB
#TK62 Reset Password debe comunicarse con una API externa
#TK63 Mover método isValidEmail de la actividad a lógica
#TK64 Hacer la query a la base de datos y mapear los resultados a objetos Curso
#TK65 Hacer funcionar el login
#TK66 Encriptar clave de usuario
#TK67 Ajustar la actividad para ir al detalle del curso
#TK68 Ajustar actividad para poder darle a curso deseado
#TK69 Ajustar actividad para el que el boton de deseado solo se vea a los que estan logeados
#TK70 Cargar información de perfil en EditProfileActivity
#TK71 Grabar cambios de perfil en base de datos
#TK72 Crear usuario administrador en base de datos
#TK73 Agregar funcionalidad de favorito

#TK74 Agregar visual para crear un curso
#TK75 Agregar actividad o fragmento para crear lecciones
#TK76 Agregar reproductor de video
#TK77 Mostrar los cursos más nuevos en el home
#TK78 Implementar botón inscripción en CourseDetailActivity
#TK79 Al ir atrás desde Detalle del Curso sale de la aplicación
#TK80 Cambiar el ícono del listado de cursos
#TK81 Reemplazar el Help con Búsqueda
#TK82 Hay que agregar scroll al FAQ
#TK83 Mostrar listado de cursos favoritos
#TK84 Implementar cursos inscriptos
#TK85 Arreglar error de ortografía, curos
#TK86 Tomar datos de Contacto de modelo de usuario y no permitir cambiarlos
#TK87 Flecha para atrás en contacto envía a la pantalla de login
#TK88 Flecha para atrás en listado de Cursos envía al login
#TK89 La lista de videos no tiene scroll
#TK90 Mover calificación a curso en lugar de lección
#TK91 Implementar calificación de curso
#TK92 Agregar pruebas unitarias a modelo de Categoria
#TK93 Agregar pruebas unitarias a modelo de Curricula
#TK94 Agregar pruebas unitarias a modelo de Grupo
#TK95 Agregar pruebas unitarias a modelo de Division
#TK96 Agregar pruebas unitarias a modelo de Inscripcion
#TK97 Agregar pruebas unitarias a modelo de Categorizacion
#TK98 Agregar pruebas unitarias a modelo de Leccion
#TK99 Agregar pruebas unitarias a modelo de Curso
#TK100 Renombrar modelo de Course a Curso
#TK101 Agregar pruebas unitarias a Database
#TK102 Agregar al pipeline las pruebas
#TK103 Agregar nuevos modelos e interfaces a diagrama de clases
#TK104 Crear pruebas unitarias para modelo de Usuario
#TK105 Arreglar tareas del Sprint 0
#TK106 Crear modelo Currículas
#TK107 Agregar logo a la actividad de login
#TK108 Agregar logo a la pantalla de recuperación de clave
#TK109 Flecha atrás en recuperación de clave lleva a main
#TK110 Renombrar HomeActivity a Home
#TK111 Flecha para atrás en Home envía a pantalla
#TK112 Sacar cursos recientes de la base de datos
#TK113 Implementar inscripción a curso
#TK114 Levantar información del video del modelo de lección
#TK115 Agregar cursos por defecto
#TK116 Crear componente para mostrar calificación
#TK117 Calificación promedio del curso
#TK118 Mejorar diseño página de ingreso
#TK119 Mejorar pagina Home

#TK120 Mejorar pagina Registro
#TK121 Mejorar página de Perfil
#TK122 Mejorar página de Contacto enhancement
#TK123 Mejorar página Cursos Disponibles
#TK124 Mejorar página Cambio de Contraseña
#TK124.1 Mejorar página de Crear Curso
#TK125 Mejorar página Crear Lecciones
#TK126 Crear icono para App
#TK127 Crear botones naranjas
#TK128 Cambiar el formato del boton azul
#TK129 Botón para atrás en lista de videos retorna al home
#TK130 El botón para atrás en video retorna al detalle del curso
#TK131 Acortar la recycler view del administrador
#TK132 Ajustar altura de detalle del curso
#TK133 Listado de videos no se ve bien
#TK134 Modificar los botones de las pantallas segun ultimo maquetado
#RNF02 Uso de una base de datos local SQLite para almacenar información del usuario
#US20 Como administrador de la aplicación, quiero poder gestionar los cursos para garantizar un funcionamiento fluido de la plataforma
#US17 Como estudiante quiero cambiar velocidad de reproducción del video en cursos
#TK135 Video de accesibilidad
#TK136 Video de Selenium
#TK137 Agregar descripción a cada estrella de activity_course_detail.xml
#TK138 Agregar contentDescription a detailImageView en activity_course_detail.xml
#TK139 Ajustar el contraste en botón Inscribirse en activity_course_detail.xml
#TK140 El botón de ingresar en el login es muy chico
#TK141 Aumentar el tamaño del email en activity_login.xml
#TK142 Aumentar el tamaño del password en activity_login.xml
#TK143 Aumentar el tamaño del link de olvidó su clave
#TK144 Agregar content description al logo
#TK145 Modificar LayoutParams para permitir expansión del texto
#TK146 Agregar autofill de texto
#TK147 Modificar layout params para permitir expansión de texto
#TK148 Modificar layout params para permitir expansión del texto
#TK149 Modificar layout params para permitir expansión de texto
#TK150 Modificar layout params para permitir expansión de texto
#TK151 Agregar content description al logo de activity_reset_password.xml
#TK152 Agregar content description a las imágenes de las estrellas en activity_video_list.xml
#TK153 Modificar layout params para permitir expansión del texto en category_list_item.xml
#TK154 Agregar speakable text para el corazón de favoritos
#TK155 Agregar content description al logo en fragment_create_course.xml
#TK156 Agregar speakable text al botón flotante en fragment_create_course.xml
#TK157 Hacer más grande el botón de Agregar en fragment_create_course.xml
#TK158 Agregar content description al logo en fragment_create_lessons.xml
#TK159 Agregar autotext al editCategoryName en fragment_edit_categories.xml
#TK160 Agregar autofill al editCategoryDescription en fragment_edit_categories.xml

#TK161 Agregar autofill al fragment_edit_courses.xml
 #TK162 Agregar autofill y hacer edittext más grandes en fragment_edit_lessons.xml
 #TK163 Agregarle un speakable text al ícono de la persona
 #TK164 Agregar content description al logo en fragment_edit_profile.xml
 #TK165 El texto naranja con fondo blanco no tiene suficiente contraste en fragment_help.xml
 #TK166 Mejorar el contraste de fragment_rating.xml
 #TK167 Hacer el texto de editText en fragment_search.xml más grande enhancement
 #TK168 Modificar el layout params para que acepte expansión de texto en lesson_list_item.xml
 #TK169 Agregar content description a la imagen en recently_added_course.xml
 #TK170 Pasar todos los hardcoded texts de todos los recursos a strings.xml
 #TK171 Refrescar la calificación del listado de videos
 #TK172 Cambiar nombre de usuario en perfil no actualiza contacto
 #TK173 Quitar de favorito a un curso revienta
 #US12 Como usuario quiero ser recibido con una pantalla inicial que muestre una selección de cursos más nuevos
 #US19 Como usuario administrador quiero poder manejar categorías de cursos
 #US18 Como usuario administrador quiero poder manejar grupos de alumnos
 #US21 Como usuario administrador quiero agregar y borrar lecciones de cursos
 #US23 Como estudiante quiero poder utilizar autenticación externa para ingresar a la aplicación
 #TK174 Implementar autenticación por Auth0
 #TK175 Problema de solapamiento de fragments

3.1.2 Requerimientos Funcionales

Identificación del Requerimiento	RF01
Nombre del Requerimiento	Catálogo de Cursos
Características	Para evaluar opciones
Descripción del Requerimiento	Sección con los cursos disponibles.
Requerimiento No Funcional	RNF01 - RNF03 - RNF04
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RF02
Nombre del Requerimiento	Registro de Usuarios
Características	Para poder acceder a la oferta educativa
Descripción del Requerimiento	Formulario de Registro
Requerimiento No Funcional	RNF03 - RNF05

Prioridad del Requerimiento	Alta
------------------------------------	------

Identificación del Requerimiento	RF03
Nombre del Requerimiento	Recuperar Contraseña
Características	Facilitar el acceso en caso de olvidarla
Descripción del Requerimiento	Formulario de recuperación de contraseña
Requerimiento No Funcional	RNF05 - RNF05
Prioridad del Requerimiento	Media/Alta

Identificación del Requerimiento	RF04
Nombre del Requerimiento	Buscador
Características	Facilitar la navegación
Descripción del Requerimiento	Campo Input de Búsqueda
Requerimiento No Funcional	RNF01 - RNF04
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RF05
Nombre del Requerimiento	Favoritos
Características	Forma de guardar cursos
Descripción del Requerimiento	Encontrar cursos guardados con mayor facilidad
Requerimiento No Funcional	RNF05
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RF06
Nombre del Requerimiento	Perfil
Características	Información del Usuario
Descripción del Requerimiento	Para su acceso y modificación

Requerimiento No Funcional	RNF05
Prioridad del Requerimiento	Media/Alta

Identificación del Requerimiento	RF07
Nombre del Requerimiento	Detalles del Curso
Características	Información del Curso
Descripción del Requerimiento	Para saber de qué se trata el curso
Requerimiento No Funcional	RNF01 - RNF04
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RF08
Nombre del Requerimiento	Acceso al Curso
Características	Para poder realizarlo
Descripción del Requerimiento	Debe tener acceso a su material también
Requerimiento No Funcional	RNF01 - RNF04
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RF09
Nombre del Requerimiento	Calificar Curso
Características	Dar puntaje a los cursos
Descripción del Requerimiento	Para conocer la opinión de otros usuarios
Requerimiento No Funcional	RNF03 - RNF02
Prioridad del Requerimiento	Alta

3.1.3 Requerimientos No Funcionales

Identificación del Requerimiento	RNF01
-----------------------------------------	-------

Nombre del Requerimiento	Confiabilidad en el Sistema
Características	Manejo adecuado de errores de red y caídas del API
Descripción del Requerimiento	Evitar disgustos al usuario
Prioridad del Requerimiento	Media

Identificación del Requerimiento	RNF02
Nombre del Requerimiento	Uso de base de datos SQLite
Características	Uso de una base de datos local SQLite para almacenar información del usuario
Descripción del Requerimiento	Crear script SQLite
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RNF03
Nombre del Requerimiento	Mantenimiento
Características	Usar las prácticas correctas
Descripción del Requerimiento	Facilitar los futuros cambios
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RNF04
Nombre del Requerimiento	Diseño UI/UX
Características	Facilitar la navegación al usuario
Descripción del Requerimiento	Que la interfaz sea sencilla
Prioridad del Requerimiento	Media

Identificación del Requerimiento	RNF05
Nombre del Requerimiento	Desempeño

Características	La app debe reaccionar bien en las llamadas a la API
Descripción del Requerimiento	Evitar que largos tiempos de espera
Prioridad del Requerimiento	Alta

Identificación del Requerimiento	RNF06
Nombre del Requerimiento	Seguridad de la Información
Características	Proteger información sensible
Descripción del Requerimiento	La información del usuario no debe verse comprometida
Prioridad del Requerimiento	Alta

3.1.4 Sprints

Nro de Sprint	0
Calendario	Fecha de inicio: 14/08/2023 / Fecha Cierre: 05/09/2023
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> - Definir requerimientos funcionales para la app a desarrollar (colocarlos en el Product Backlog del Project), a su vez revisar si han cumplimentado todos los requerimientos previos, realizando mejoras del mismo - Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto gitHub. (Issues y Milestones) / Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej “#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar” - Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01

	importar repositorio
Inconvenientes	La Organización de los horarios de las reuniones llevó buena parte del tiempo y no todos pudieron conectarse

Nro de Sprint	1
Calendario	Fecha de inicio: 05/09/2023 / Fecha Cierre: 30/09/2023
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none"> - #TK22, #TK23, #TK24, #TK25, #TK26, #TK27, #TK28, #TK29, #TK30, #TK31, #TK32, #TK33, #TK34, #TK35, #TK36, #TK37, #TK38, #TK39, #TK40, #TK41, #TK42, #TK43, #TK44
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> - Crear su propio DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB. - Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO. - Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas. - Actualizar el repositorio grupal, creando una carpeta dentro de la branch <p><u>Diseño de pantallas de Activity</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Se puede presentar maquetación en Figma y principalmente navegabilidad el Proyecto de Android Studio (paso previo sin funcionalidad). - Incluir una pantalla para contacto. - Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa - Subirla al repo grupal, con GIT , en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia. Luego crear una branch feature, para realizar nuestros cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la

	<p>branch develop.</p> <ul style="list-style-type: none"> - La branch "MAIN" o "MASTER" es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción (Aquí deben dejar las versiones al cierre del SPRINT). - Pueden activar en GitHub la opción WIKI para reflejar avances individuales y de equipo. - NOTA para Evidencia Sprint1: para agilizar la revisión de la navegabilidad, se recomienda hacen un video breve, de no mas de 5 minutos, donde se observe el recorrido (lo puede hacer uno solo de los integrantes) y Documentar las capturas de las Activitys (diseño - print screen o link figma - y código) en un ANEXO II del IEEE830.
Inconvenientes	<p>Las diferencias con la familiarización y manejo de las nuevas tecnologías y a su vez, la complejidad de algunas pantallas generaron dificultad a la hora de encarar algunas tareas y los tiempos se extendieron un poco más de lo planeado</p>

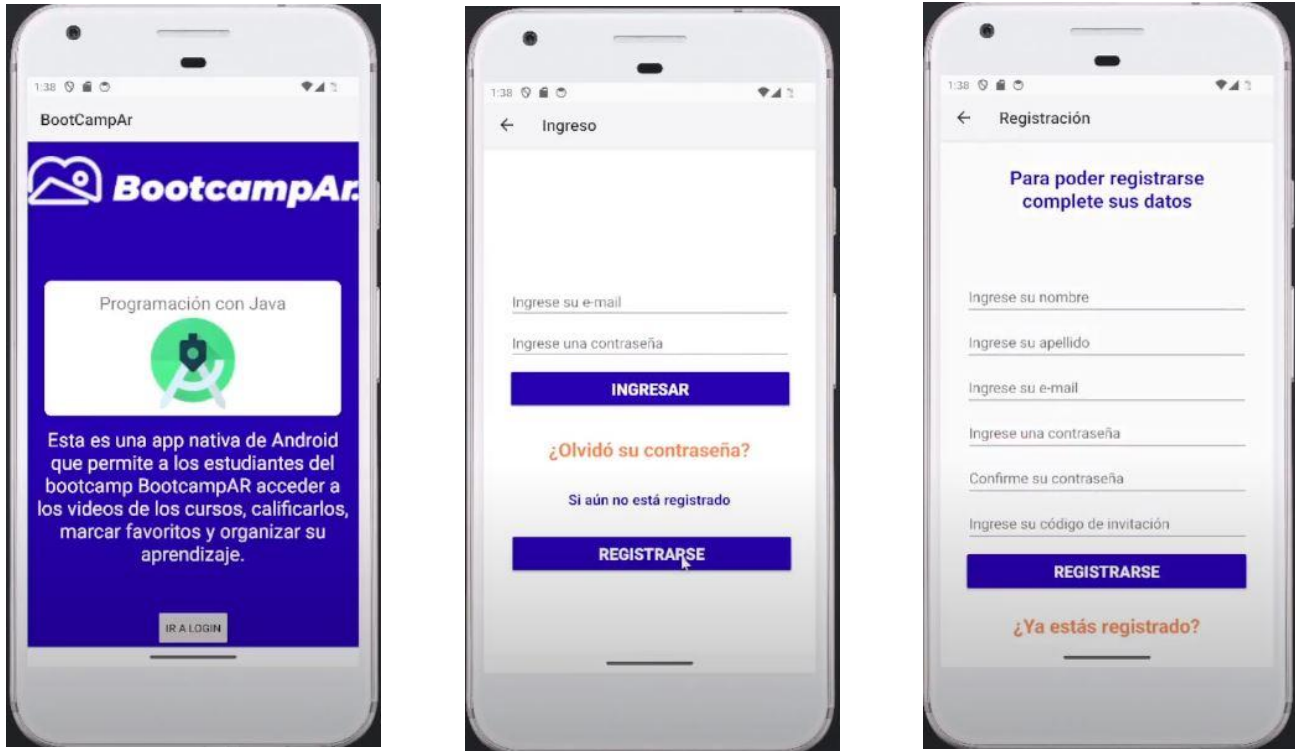
Nro de Sprint	2
Calendario	<p>Fecha de inicio: 30/09/2023 / Fecha Cierre: 29/10/2023</p>
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none"> - #TK45, #TK46, #TK47, #TK48, #TK49, #TK50, #TK51, #TK52, #TK53, #TK54, #TK55, #US22, #TK56, #TK57, #TK58, #TK59, #TK60, #TK61, #TK62, #TK63, #TK64, #TK65, #TK66, #TK67, #TK68, #TK69, #TK70, #TK71, #TK72, #TK73, #TK74, #TK75, #TK76, #TK77, #TK78, #TK79, #TK80, #TK81, #TK82, #TK83, #TK84, #TK85, #TK86, #TK87, #TK88, #TK89, #TK90, #TK91, #TK92, #TK93, #TK94, #TK95, #TK96, #TK97, #TK98, #TK99, #TK100, #TK101, #TK102, #TK103, #TK104, #TK105, #TK106, #TK107, #TK108, #TK109, #TK110,

Proyecto Integrador
Especificación de Requisitos de Software

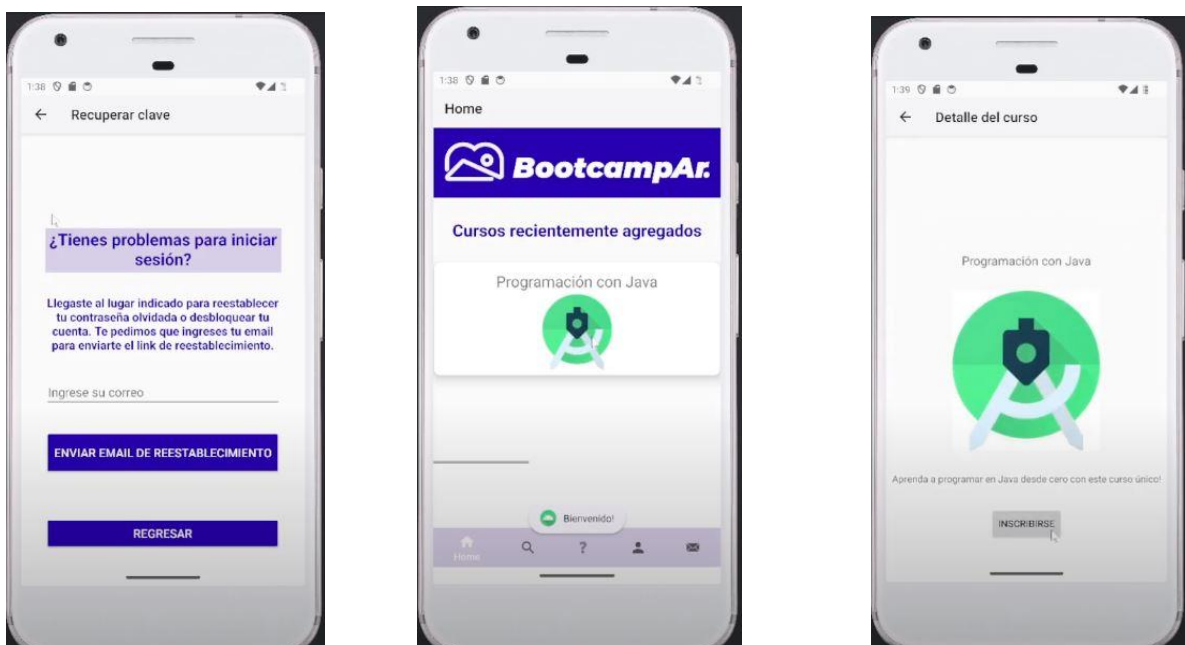
	<p>#TK111, #TK112, #TK113, #TK114, #TK115, #TK116, #TK117, #TK118, #TK119, #TK120, #TK121, #TK122, #TK123, #TK124.1, #TK124, #TK125, #TK126, #TK127, #TK128, #TK129, #TK130, #TK131, #TK132, #TK133, #TK134, #RNF02, #US20, #US17, #TK135, #TK136, #TK137, #TK138, - #TK139, #TK140, #TK141, #TK142, #TK143, #TK144, #TK145, #TK146, #TK147, #TK148, #TK149, #TK150, #TK151, #TK152, #TK153, #TK154, #TK155, #TK156, #TK157, #TK158, #TK159, #TK160, #TK161, #TK162, #TK163, #TK164, #TK165, #TK166, #TK167, #TK168, #TK169, #TK170, #TK171, #TK172, #TK173, #US12, #US19, #US18, #US21, #US23, #TK174, #TK175</p>
Responsabilidades	<ul style="list-style-type: none"> - Funcionalidades completas (diseño y desarrollo integrado) - CRUD básico funcional de producto y cliente. - Actualizar documentación IEEE830 - tablero Kanban (project) y Wiki. - Actualizado todo el proyecto en GitHub como respaldo - Demo final en video con participación de todo el equipo describiendo todas las funcionalidades. - OPCIONALES: aplicación publicada. - TESTING: 1 - un video donde muestren de manera rápida (1 minuto) como aplicaron Accesibilidad en su proyecto 2 - Automatizar con Selenium IDE el siguiente material publicado Material 3 de estudio obligatorio Eje Temático N° 1 (Archivo .side)
Inconvenientes	<p>Complicaciones para reunirse para el video final por horarios cruzados debido al trabajo de cada uno y tardanza en la entrega de algunas tareas asignadas para realizar.</p>

4. Anexo de Bitácora II

4.1 Sprint 1



- Agregamos las pantallas: **Main**, **Iniciar Sesión** y **Registro**. Ambas actividades con formularios tienen validaciones en caso de intentar ingresar con campos vacíos, contraseñas diferentes, etc. Si se ingresa con la cuenta de "alumno@gmail.com" y contraseña "123456" (A partir del sprint 2 esta cuenta ya no existe), se es redirigido al *Home/Inicio*.



- Tenemos también la pantalla para recuperar contraseña (no funcional), por otro lado, si navegamos por el Inicio, podemos hacer clic en uno de los cursos disponibles y ver su detalle: Título, Descripción e Imagen.



- Si nos inscribimos a un curso (Solo puede hacerse si el usuario está *logueado*), accederemos a las lecciones disponibles y sus respectivos videos. Por otro lado, se listan los “Cursos Disponibles” y se pueden agregar a favoritos.

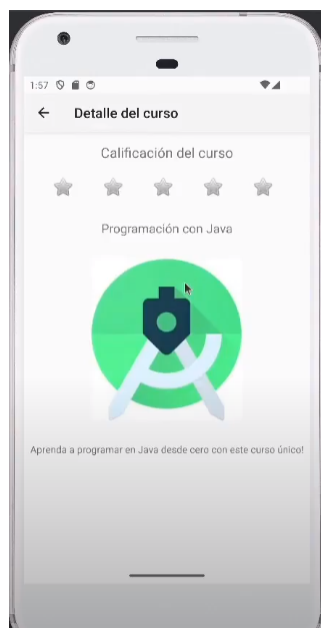
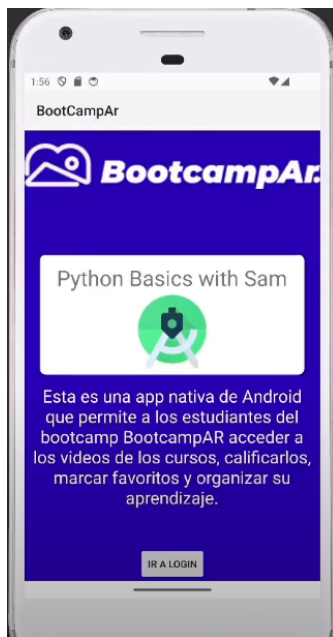


- Podemos encontrar secciones como “Preguntas Frecuentes”, “Perfil” y “Editar Perfil” para editar datos de la cuenta en caso de que el usuario así lo quisiera.

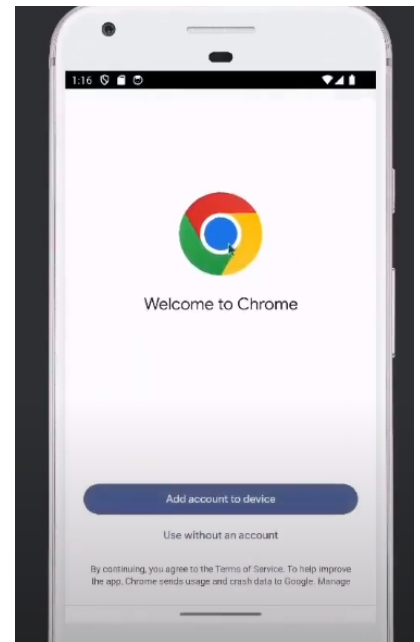
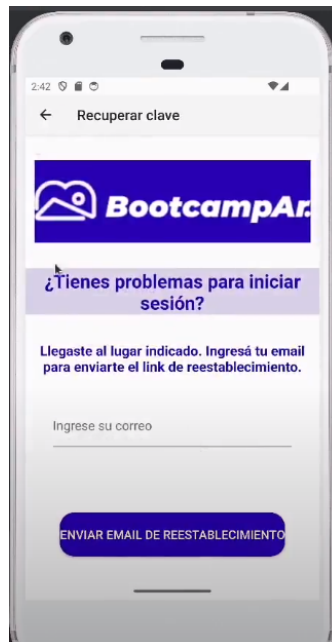


- Y por último, agregamos una sección de “Contacto” (no funcional), debido a que era un requisito para este sprint.

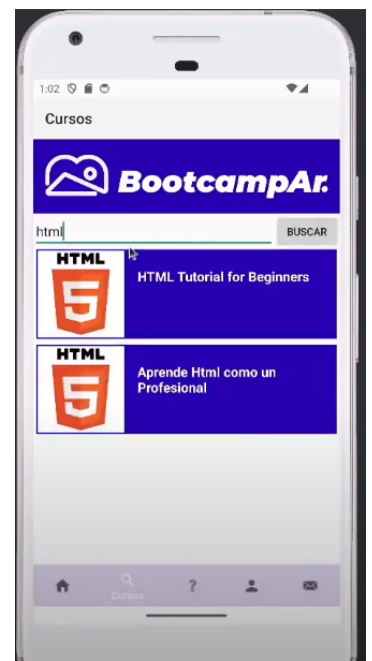
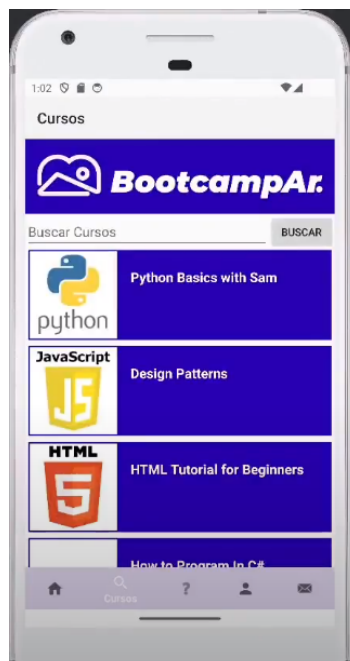
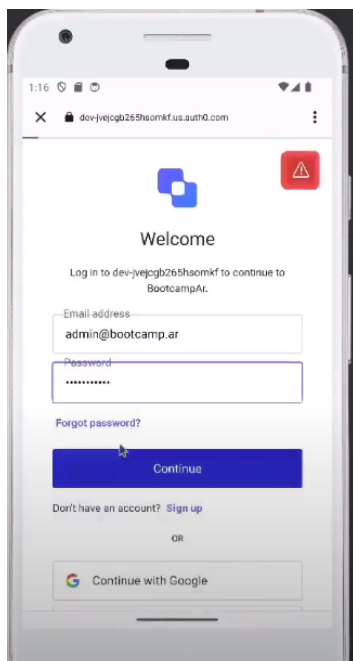
4.1 Sprint 2

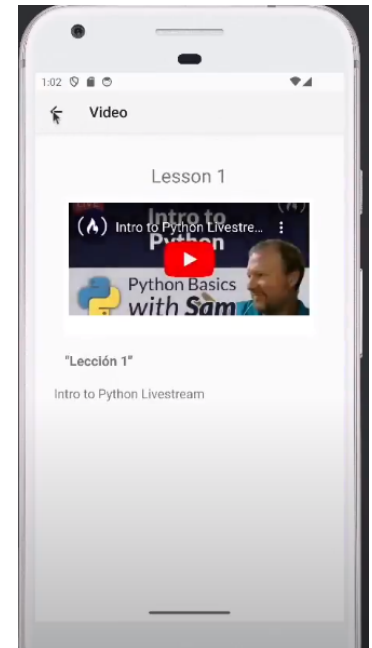
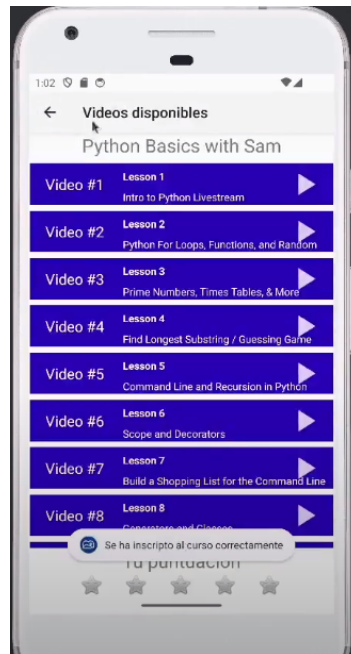
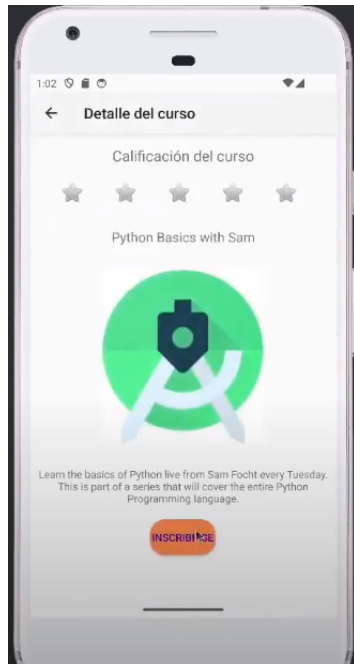


- Home, autenticación y Auth0: Debe registrar un nuevo usuario usar el código de invitación **112233** (la cuenta hardcoded de alumno@gmail.com ya no existe más)

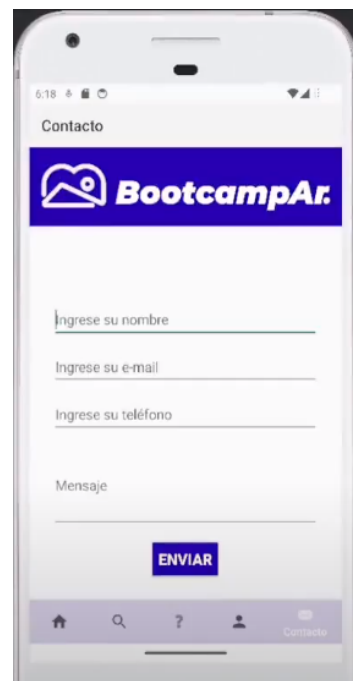


- Vemos la vista del estudiante y la búsqueda de cursos (La recuperación de clave no entra en los alcances del sistema, ya que no se comunica con una API externa).

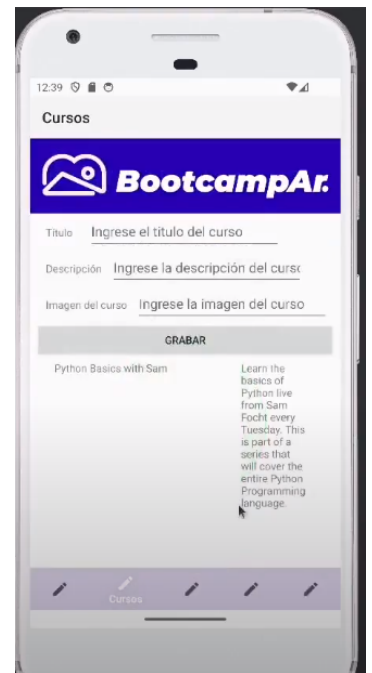




- Lecciones y videos asociados a cada lección, por otro lado, Botón de inscripción y calificación.



- Preguntas frecuentes o FAQ con accesibilidad visual contemplada y la sección de contacto que tampoco se comunica con una API externa aún.



- Por último, pero no menos importante, la sección de administrador. Para ingresar con esta cuenta usar las siguientes credenciales:
 - email: admin@gmail.com - contraseña: 123456

Link al video de demostración final:

https://drive.google.com/file/d/1ZdWy7pIloT53WpEuZY7cWlit8g7C6LUs/view?usp=drive_link