
Especificación de Requisitos de Software

Proyecto:

App Mobile - BootcampAr

Año 2023

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Notas:

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del Documento

| Fecha | Revisión | Autor | Verificado dep. Calidad |
|-------|----------|--|----------------------------|
| 2023 | | Pamela Sol Pilotti - Lidio A. Guedez - Yuliana Paula Capdevila - Leonardo Vivas - Laura Natalia Laslo Veron - Roberto Alfonso - Facundo M. Díaz C. - Celeste Esquivel | |

Contenido

| | |
|--|---------|
| 1. Introducción | pág. 3 |
| 1.2 Propósito | pág. 3 |
| 1.3 Alcance | pág. 3 |
| 1.4 Personal involucrado | pág. 3 |
| 1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas | pág. 4 |
| 1.6 Referencias | pág. 5 |
| 1.7 Resumen | pág. 5 |
| 2. Descripción general | pág. 5 |
| 2.1 Perspectiva del producto | pág. 5 |
| 2.2 Características de los usuarios | pág. 6 |
| 2.3 Restricciones | pág. 6 |
| 2.4 Suposiciones y Dependencias | pág. 6 |
| 3. Requisitos específicos | pág. 6 |
| <u>3.1 Product Backlog</u> | pág. 6 |
| 3.1.1 Historias de Usuarios y sus tareas | pág. 6 |
| 3.1.2 Requerimientos Funcionales | pág. 7 |
| 3.1.3 Requerimientos No Funcionales | pág. 10 |
| 3.1.4 Sprints | |
| 4. Anexo de bitácora II | pág. 15 |
| 4.1 Sprint 1 | pág. 15 |

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la aplicación "BootcampAr - Mobile" para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

Nuestro propósito como una página de venta de cursos es informar, generar interés, convencer y facilitar el proceso de inscripción en los cursos ofrecidos, brindando a los visitantes la información y la confianza necesarios para tomar una decisión fundada y realizar la compra.

1.2 Alcance

BootcampAr está dirigido a personas mayores de 16 años que desean capacitarse e incorporar herramientas de desarrollo web para poder insertarse en el mercado laboral o bien para su crecimiento personal. Las empresas también pueden solicitar estos servicios para capacitar a sus empleados.

Las personas que quieran capacitarse en esta plataforma no necesitarán poseer conocimiento previo sobre las herramientas de desarrollo, aunque aquellas personas que tengan un nivel intermedio o avanzado podrán continuar con una capacitación más profunda.

1.3 Personal Involucrado

| Nombre | Rol | Categoría Profesional | Responsabilidad | Información de Contacto |
|----------------|-------------------------------|-----------------------|---|-------------------------|
| Pamela Sol | Desarrolladora / Scrum Master | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | pamelasol13@hotmail.com |
| Leonardo Vivas | Desarrollador | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | leonardoa173@gmail.com |
| Laura | Desarrolladora | FullStack | Backend - | lauranatalialasloveron |

| | | | | |
|-----------------------------|----------------|-----------|--|---------------------------|
| Natalia Laslo Veron | | | Frontend - Base de Datos - API Rest - QA Analyst | @gmail.com |
| Yuliana Paula Capdevila | Desarrollador | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | yulicapdevila92@gmail.com |
| Lidio A. Guedez | Desarrollador | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | g.abelardo@gmail.com |
| Roberto Alfonso | Desarrollador | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | rpgrca@gmail.com |
| Facundo Manuel Díaz Córdoba | Desarrollador | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | facudiaz1738@hotmail.com |
| Celeste Esquivel | Desarrolladora | FullStack | Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest | cele-esquivel@hotmail.com |

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

| Nombre | Descripción |
|------------------------|--|
| QA | Question/Answer |
| Administrador | Persona que utilizará el sistema para gestionar altas y bajas de productos |
| Alumno | Persona que utilizará el sistema para realizar compras de los productos |
| <i>Product Backlog</i> | Pila de Producto |
| <i>CRUD / ABMC</i> | <i>create read update delete / Alta, Baja, Modificación y Consulta</i> |
| Productos | Cursos Publicados |

| | |
|-----------------|----------------------------------|
| SQL | Base de Datos Relacional |
| DB | <i>Database</i> / Base de Datos |
| DER | Diagrama Entidad Relación |
| <i>Branch</i> | Rama |
| GIT | Controlador de Versiones |
| POO | Programación Orientada a Objetos |
| <i>Project</i> | Proyecto |
| <i>Activity</i> | Actividad (Pantalla) |

1.5 Referencias

| Título del Documento | Referencia |
|--------------------------|------------|
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

1.6 Resumen

"BootcampAr Mobile" es una plataforma de aprendizaje en línea que ofrece cursos sobre tecnología y desarrollo de software. Los usuarios pueden registrarse, acceder a una variedad de cursos, comprarlos con una pasarela de pago integrada y realizar un seguimiento de su progreso en los mismos.

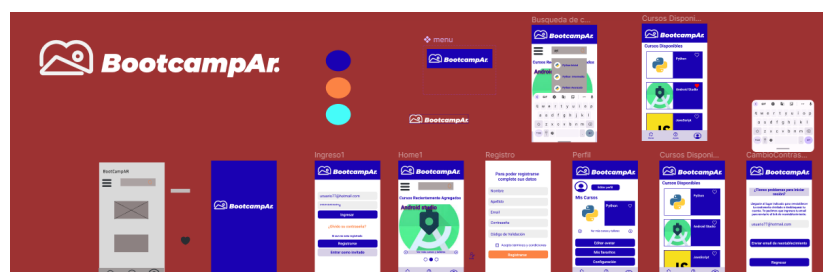
2 Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

El sistema BootcampAr será un producto diseñado para trabajar en entornos mobile, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de brindar herramientas para la formación y fortalecimiento de conocimientos en el área de la matemática, lógica y a los algoritmos orientados a la programación en diversas áreas y lenguajes

Link al documento de Figma con "Maquetado de Pantallas":

<https://www.figma.com/file/8UGS2u1XMBbejPGKUqwqHW/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design>



2.2 Características de los Usuarios

| Tipo de Usuario | Formación | Actividades |
|-----------------|---|---|
| Administrador | Manejo de herramientas informáticas | Control y manejo del sistema en general |
| Profesor | Manejo de herramientas informáticas y Conocimientos referidos al área a enseñar | ABMC Cursos |
| Alumno | Manejo de aplicación móvil | Formación Académica |
| Visitante | Manejo de entornos web | Navegación Básica |

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente).
- Lenguajes y tecnologías en uso: Android, Java, Python, MySQL y/o Firebase.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencillos.

2.4 Suposiciones y Dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables.
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma, suponiendo continua comunicación y colaboración en pos de crear robustez, escalabilidad y mantenibilidad.

3 Requisitos Específicos

3.1 Product Backlog

3.1.1 Historias de Usuario y sus Tareas

US/TK's - Sprint 0

- #US01 Como visitante quiero conocer la oferta educativa para evaluar mis opciones.
#TK01 Crear listado de cursos disponibles en el sistema accesible para invitados

#US02 como visitante quiero poder registrarme para poder acceder a la oferta educativa.

#TK02 Crear formulario de registración

#TK03 Grabar datos de registración en base de datos

#US03 Como usuario registrado quisiera poder recuperar mi contraseña, para facilitar el acceso en caso de olvidarla.

#TK04 Crear actividad para recuperar la clave

#US04 Como usuario registrado quisiera contar con un buscador para que sea más fácil la navegación.

#TK05 Crear actividad de búsqueda de cursos simple por nombre

#US05 Como usuario registrado quisiera poder marcar mis cursos favoritos para poder encontrarlos más tarde con mayor facilidad.

#TK06 Agregar la opción de marcar cursos como favoritos en la interfaz de usuario de la aplicación.

#TK07 Implementar la funcionalidad de guardar cursos como favoritos para cada usuario.

#US06 Como usuario registrado quisiera contar con una sección "Perfil" para poder acceder a él y modificarlo en caso de que sea necesario.

#TK08 Mostrar la actividad de perfil con la información personal actual del usuario.

#TK09 Implementar la funcionalidad de edición de información personal, como nombre, foto de perfil, dirección, etc.

#TK10 Validar y guardar los cambios realizados en la información personal del usuario.

#US08 como alumno quisiera conocer detalles del curso para estar informado del mismo.

#TK11 Agregar actividad de descripción del curso

#US09 como alumno quisiera acceder al curso para poder hacer uso de él.

#TK16 Crear modo "offline" para los cursos

#US10 Como alumno quisiera poder calificar los cursos consumidos para dar a conocer mi opinión sobre ellos.

#TK12 Crear el Project Backlog

#TK13 Actualizar el documento IEEE830 documentación

#TK14 Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso

#TK14.1 Crear un diagrama entidad-relacion

#TK15 Crear Modelo de bases de datos

US/TK's - Sprint 1

#TK22 Caso de uso Registración de estudiante

#TK23 Caso de uso Ingreso de estudiante

#TK24 Caso de uso Listado de cursos

#TK21 Crear diagramas de caso de uso general y particulares

#TK25 Caso de uso Inscripción a curso
 #TK26 Caso de uso Hacer curso
 #TK27 Caso de uso Marcar como favorito
 #TK28 Caso de uso Calificar
 #TK29 Crear script de base de datos
 #TK30 Realizar 3 casos de prueba para la app
 #TK31 Crear actividades de la app
 #TK32 Actividad Inicio de Sesión
 #TK33 Actividad Home
 #TK34 Actividad Perfil
 #TK35 Actividad Listado de Cursos
 #TK36 Actividad de contacto
 #TK37 Crear actividad de ayuda / FAQ
 #TK38 Borrar botón de configuración del perfil
 #TK39 Levantar actividad con lista de cursos al presionar favoritos
 #TK40 Implementar actualizar simple y que vaya para atrás
 #TK41 Click en detalles del curso sin loguearse
 #TK42 Mostrar fragmento de contacto
 #TK43 Crear actividad de listado de videos de curso
 #TK44 Creación de Demostración del Proyecto en video

3.1.2 Requerimientos Funcionales

| | |
|---|-------------------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RF01 |
| Nombre del Requerimiento | Catálogo de Cursos |
| Características | Para evaluar opciones |
| Descripción del Requerimiento | Sección con los cursos disponibles. |
| Requerimiento No Funcional | RNF01 - RNF03 - RNF04 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|--|
| Identificación del Requerimiento | RF02 |
| Nombre del Requerimiento | Registro de Usuarios |
| Características | Para poder acceder a la oferta educativa |
| Descripción del Requerimiento | Formulario de Registro |
| Requerimiento No Funcional | RNF03 - RNF05 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|--|
| Identificación del Requerimiento | RF03 |
| Nombre del Requerimiento | Recuperar Contraseña |
| Características | Facilitar el acceso en caso de olvidarla |
| Descripción del Requerimiento | Formulario de recuperación de contraseña |
| Requerimiento No Funcional | RNF05 - RNF05 |
| Prioridad del Requerimiento | Media/Alta |

| | |
|---|-------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RF04 |
| Nombre del Requerimiento | Buscador |
| Características | Facilitar la navegación |
| Descripción del Requerimiento | Campo Input de Búsqueda |
| Requerimiento No Funcional | RNF01 - RNF04 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|--|
| Identificación del Requerimiento | RF05 |
| Nombre del Requerimiento | Favoritos |
| Características | Forma de guardar cursos |
| Descripción del Requerimiento | Encontrar cursos guardados con mayor facilidad |
| Requerimiento No Funcional | RNF05 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|-------------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RF06 |
| Nombre del Requerimiento | Perfil |
| Características | Información del Usuario |
| Descripción del Requerimiento | Para su acceso y modificación |
| Requerimiento No Funcional | RNF05 |

| | |
|------------------------------------|------------|
| Prioridad del Requerimiento | Media/Alta |
|------------------------------------|------------|

| | |
|---|-------------------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RF07 |
| Nombre del Requerimiento | Detalles del Curso |
| Características | Información del Curso |
| Descripción del Requerimiento | Para saber de qué se trata el curso |
| Requerimiento No Funcional | RNF01 - RNF04 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|---|
| Identificación del Requerimiento | RF08 |
| Nombre del Requerimiento | Acceso al Curso |
| Características | Para poder realizarlo |
| Descripción del Requerimiento | Debe tener acceso a su material también |
| Requerimiento No Funcional | RNF01 - RNF04 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|---|
| Identificación del Requerimiento | RF09 |
| Nombre del Requerimiento | Calificar Curso |
| Características | Dar puntaje a los cursos |
| Descripción del Requerimiento | Para conocer la opinión de otros usuarios |
| Requerimiento No Funcional | RNF03 - RNF02 |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

3.1.3 Requerimientos No Funcionales

| | |
|---|-----------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RNF01 |
| Nombre del Requerimiento | Confiabilidad en el Sistema |

| | |
|--------------------------------------|--|
| Características | Manejo adecuado de errores de red y caídas del API |
| Descripción del Requerimiento | Evitar disgustos al usuario |
| Prioridad del Requerimiento | Media |

| | |
|---|-------------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RNF02 |
| Nombre del Requerimiento | Mantenimiento |
| Características | Usar las prácticas correctas |
| Descripción del Requerimiento | Facilitar los futuros cambios |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|------------------------------------|
| Identificación del Requerimiento | RNF03 |
| Nombre del Requerimiento | Diseño UI/UX |
| Características | Facilitar la navegación al usuario |
| Descripción del Requerimiento | Que la interfaz sea sencilla |
| Prioridad del Requerimiento | Media |

| | |
|---|--|
| Identificación del Requerimiento | RNF04 |
| Nombre del Requerimiento | Desempeño |
| Características | La app debe reaccionar bien en las llamadas a la API |
| Descripción del Requerimiento | Evitar que largos tiempos de espera |
| Prioridad del Requerimiento | Alta |

| | |
|---|---|
| Identificación del Requerimiento | RNF05 |
| Nombre del Requerimiento | Seguridad de la Información |
| Características | Proteger información sensible |
| Descripción del Requerimiento | La información del usuario no debe verse comprometida |

| | |
|-----------------------------|------|
| Prioridad del Requerimiento | Alta |
|-----------------------------|------|

3.1.4 Sprints

| | |
|-------------------|--|
| Nro de Sprint | 0 |
| Calendario | Fecha de inicio: 14/08/2023 / Fecha Cierre: 05/09/2023 |
| Sprint Backlog | #US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09 |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> - Definir requerimientos funcionales para la app a desarrollar (colocarlos en el Product Backlog del Project), a su vez revisar si han cumplimentado todos los requerimientos previos, realizando mejoras del mismo - Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto gitHub. (Issues y Milestones) / Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej "#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar" - Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01 importar repositorio |
| Inconvenientes | La Organización de los horarios de las reuniones llevó buena parte del tiempo y no todos pudieron conectarse |

| | |
|----------------|---|
| Nro de Sprint | 1 |
| Calendario | Fecha de inicio: 05/09/2023 / Fecha Cierre: 30/09/2023 |
| Sprint Backlog | <ul style="list-style-type: none"> - #TK22, #TK23, #TK24, #TK25, #TK26, #TK27, #TK28, #TK29, #TK30, #TK31, #TK32, #TK33, #TK34, #TK35, #TK36, #TK37, |

| | |
|--------------------------|---|
| | #TK38, #TK39, #TK40, #TK41, #TK42, #TK43, #TK44 |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> - Crear su propio DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB. - Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO. - Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas. - Actualizar el repositorio grupal, creando una carpeta dentro de la branch <p><u>Diseño de pantallas de Activity</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Se puede presentar maquetación en Figma y principalmente navegabilidad el Proyecto de Android Studio (paso previo sin funcionalidad). - Incluir una pantalla para contacto. - Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa - Subirla al repo grupal, con GIT , en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia. Luego crear una branch feature, para realizar nuestros cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la branch develop. - La branch "MAIN" o "MASTER" es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción (Aquí deben dejan las versiones al cierre del SPRINT). - Pueden activar en GitHub la opción WIKI para reflejar avances individuales y de equipo. - NOTA para Evidencia Sprint1: para agilizar la revisión de la navegabilidad, se recomienda hacen un video breve, de no mas de 5 minutos, donde se observe el |

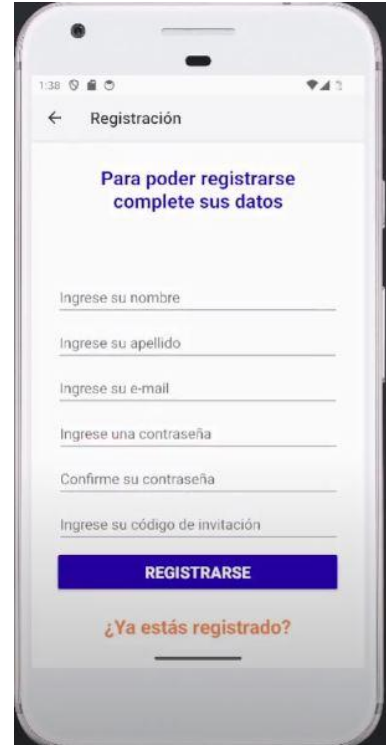
Proyecto Integrador
Especificación de Requisitos de Software

| | |
|-----------------------|--|
| | recorrido (lo puede hacer uno solo de los integrantes) y Documentar las capturas de las Activitys (diseño - print screen o link figma - y código) en un ANEXO II del IEEE830. |
| Inconvenientes | Las diferencias con la familiarización y manejo de las nuevas tecnologías y a su vez, la complejidad de algunas pantallas generaron dificultad a la hora de encarar algunas tareas y los tiempos se extendieron un poco más de lo planeado |

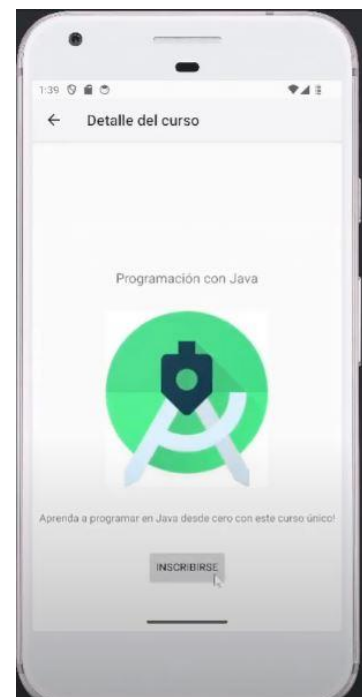
| | |
|--------------------------|--|
| Nro de Sprint | 2 |
| Calendario | Fecha de inicio: 30/09/2023 / Fecha Cierre: - |
| Sprint Backlog | - |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> - Funcionalidades completas (diseño y desarrollo integrado) - CRUD básico funcional de producto y cliente. - Actualizar documentación IEEE830 - tablero Kanban (project) y Wiki. - Actualizado todo el proyecto en GitHub como respaldo - Demo final en video con participación de todo el equipo describiendo todas las funcionalidades. - OPCIONALES: aplicación publicada. |
| Inconvenientes | - |

4. Anexo de Bitácora II

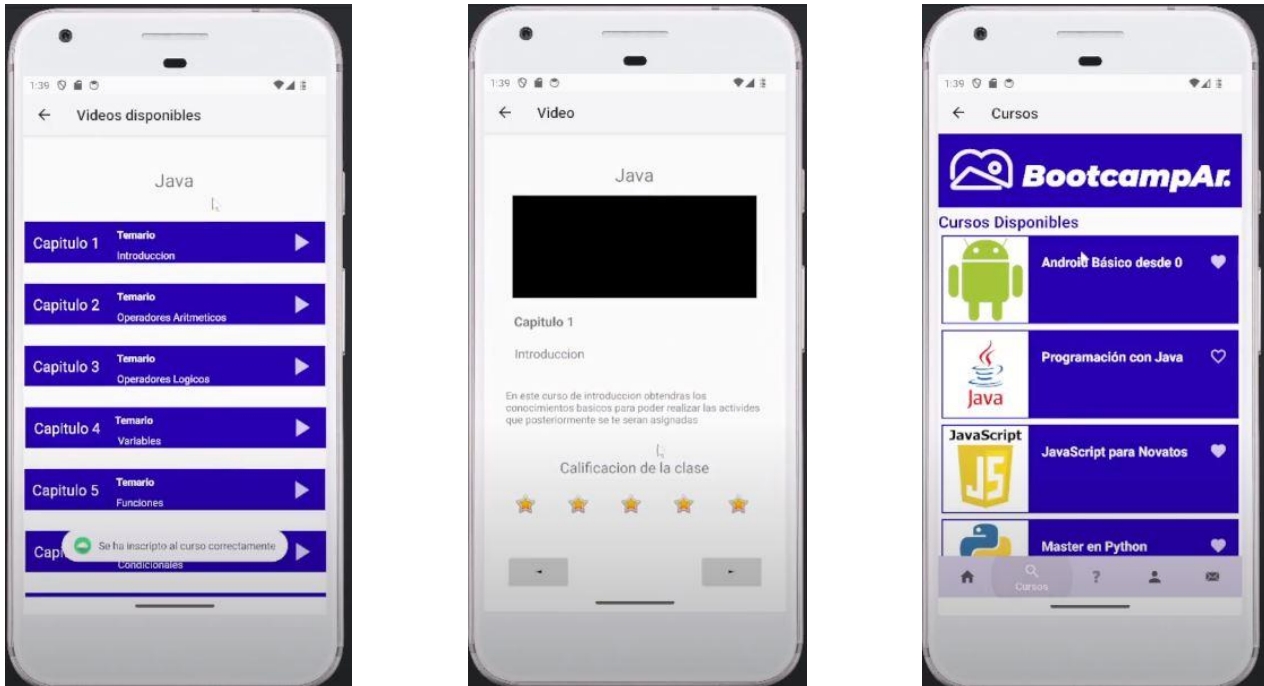
4.1 Sprint 1



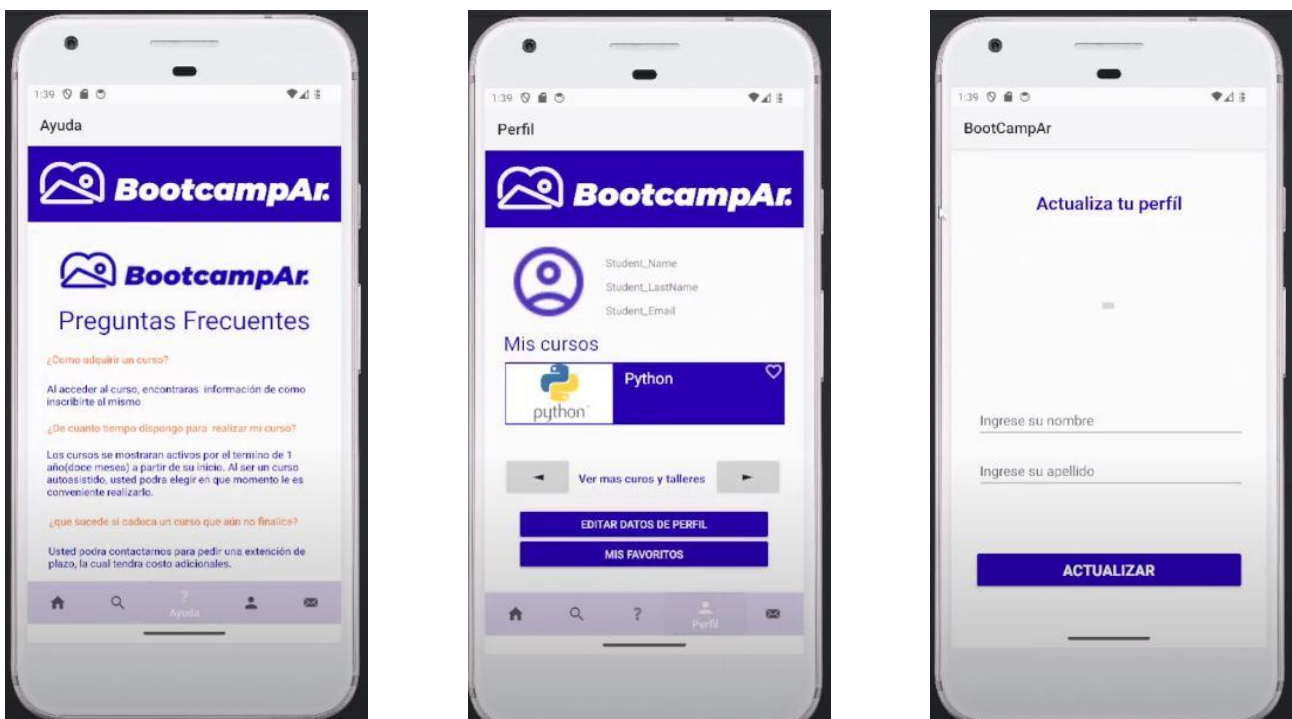
- Agregamos las pantallas: **Main, Iniciar Sesión y Registro**. Ambas actividades con formularios tienen validaciones en caso de intentar ingresar con campos vacíos, contraseñas diferentes, etc. Si se ingresa con la cuenta de "alumno@gmail.com" y contraseña "123456", se es redirigido al *Home/Inicio*.



- Tenemos también la pantalla para recuperar contraseña, por otro lado, si navegamos por el Inicio, podemos hacer clic en uno de los cursos disponibles y ver su detalle: Título, Descripción e Imagen.



- Si nos inscribimos a un curso (Solo puede hacerse si el usuario está *logueado*), accederemos a las lecciones disponibles y sus respectivos videos. Por otro lado, se listan los “Cursos Disponibles” y se pueden agregar a favoritos.



- Podemos encontrar secciones como “Preguntas Frecuentes”, “Perfil” y “Editar Perfil” para editar datos de la cuenta en caso de que el usuario así lo quisiera.



- Y por último, agregamos una sección de “Contacto”, debido a que era un requisito para este sprint.