

---

## **Especificación de Requisitos de Software**

**Proyecto:**

App Mobile - BootcampAr

---

Año 2023

## Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

### Notas:

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

## Ficha del Documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad
2023		Pamela Sol Pilotti - Lidio A. Guedez - Yuliana Paula Capdevila - Leonardo Vivas - Laura Natalia Laslo Veron - Roberto Alfonso - Facundo M. Díaz C. - Celeste Esquivel	

## Contenido

<b>1. Introducción</b>	pág. 3
1.2 Propósito	pág. 3
1.3 Alcance	pág. 3
1.4 Personal involucrado	pág. 3
1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	pág. 4
1.6 Referencias	pág. 5
1.7 Resumen	pág. 5
<b>2. Descripción general</b>	pág. 5
2.1 Perspectiva del producto	pág. 5
2.2 Características de los usuarios	pág. 6
2.3 Restricciones	pág. 6
2.4 Suposiciones y Dependencias	pág. 6
<b>3. Requisitos específicos</b>	pág. 6
<u>3.1 Product Backlog</u>	pág. 6
3.1.1 Historias de Usuarios y sus tareas	pág. 6
3.1.2 Requerimientos Funcionales	pág. 7
3.1.3 Requerimientos No Funcionales	pág. 10
3.1.4 Sprints	
<b>4. Anexo de bitácora II</b>	pág. 15
4.1 Sprint 1	pág. 15
4.2 Sprint 2	pág. 21

## 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la aplicación "BootcampAr - Mobile" para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

### 1.1 Propósito

Nuestro propósito como una página de venta de cursos es informar, generar interés, convencer y facilitar el proceso de inscripción en los cursos ofrecidos, brindando a los visitantes la información y la confianza necesarios para tomar una decisión fundada y realizar la compra.

### 1.2 Alcance

BootcampAr está dirigido a personas mayores de 16 años que desean capacitarse e incorporar herramientas de desarrollo web para poder insertarse en el mercado laboral o bien para su crecimiento personal. Las empresas también pueden solicitar estos servicios para capacitar a sus empleados.

Las personas que quieran capacitarse en esta plataforma no necesitarán poseer conocimiento previo sobre las herramientas de desarrollo, aunque aquellas personas que tengan un nivel intermedio o avanzado podrán continuar con una capacitación más profunda.

### 1.3 Personal Involucrado

Nombre	Rol	Categoría Profesional	Responsabilidad	Información de Contacto
Pamela Sol	Desarrolladora / Scrum Master	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	pamelasol13@hotmail.com
Leonardo Vivas	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	leonardoa173@gmail.com

Laura Natalia Laslo Veron	Desarrolladora	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest - QA Analyst	lauranatalialasloveron@gmail.com
Yuliana Paula Capdevila	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	yulicapdevila92@gmail.com
Lidio A. Guedez	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	g.abelardo@gmail.com
Roberto Alfonso	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	rpgrca@gmail.com
Facundo Manuel Díaz Córdoba	Desarrollador	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	facudiaz1738@hotmail.com
Celeste Esquivel	Desarrolladora	FullStack	Backend - Frontend - Base de Datos - API Rest	cele-esquivel@hotmail.com

#### 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
QA	Question/Answer
Administrador	Persona que utilizará el sistema para gestionar altas y bajas de productos
Alumno	Persona que utilizará el sistema para realizar compras de los productos
<i>Product Backlog</i>	Pila de Producto
<i>CRUD / ABMC</i>	<i>create read update delete / Alta, Baja, Modificación y Consulta</i>
Productos	Cursos Publicados

SQL	Base de Datos Relacional
DB	<i>Database</i> / Base de Datos
DER	Diagrama Entidad Relación
<i>Branch</i>	Rama
GIT	Controlador de Versiones
POO	Programación Orientada a Objetos
<i>Project</i>	Proyecto
<i>Activity</i>	Actividad (Pantalla)

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

"BootcampAr Mobile" es una plataforma de aprendizaje en línea que ofrece cursos sobre tecnología y desarrollo de software. Los usuarios pueden registrarse, acceder a una variedad de cursos, comprarlos con una pasarela de pago integrada y realizar un seguimiento de su progreso en los mismos.

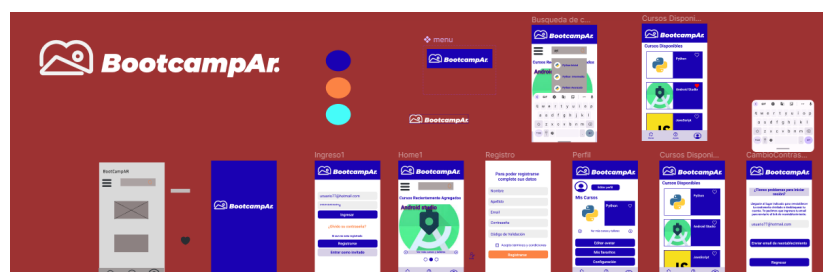
## 2 Descripción General

### 2.1 Perspectiva del producto

El sistema BootcampAr será un producto diseñado para trabajar en entornos mobile, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de brindar herramientas para la formación y fortalecimiento de conocimientos en el área de la matemática, lógica y a los algoritmos orientados a la programación en diversas áreas y lenguajes

**Link al documento de Figma con "Maquetado de Pantallas":**

<https://www.figma.com/file/8UGS2u1XMBbejPGKUqwqHW/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design>



## 2.2 Características de los Usuarios

Tipo de Usuario	Formación	Actividades
Administrador	Manejo de herramientas informáticas	Control y manejo del sistema en general
Alumno	Manejo de aplicación móvil	Formación Académica
Visitante	Manejo de entornos web	Navegación Básica

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente).
- Lenguajes y tecnologías en uso: Android, Java, Python, MySQL y/o Firebase.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencillos.

## 2.4 Suposiciones y Dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables.
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma, suponiendo continua comunicación y colaboración en pos de crear robustez, escalabilidad y mantenibilidad.

---

## 3 Requisitos Específicos

### 3.1 Product Backlog

#### 3.1.1 Historias de Usuario y sus Tareas

#### **US/TK's - Sprint 0**

#US01 Como visitante quiero conocer la oferta educativa para evaluar mis opciones.

#TK01 Crear listado de cursos disponibles en el sistema accesible para invitados

#US02 como visitante quiero poder registrarme para poder acceder a la oferta educativa.

#TK02 Crear formulario de registración

#TK03 Grabar datos de registración en base de datos

#US03 Como usuario registrado quisiera poder recuperar mi contraseña, para facilitar el acceso en caso de olvidarla.

#TK04 Crear actividad para recuperar la clave

#US04 Como usuario registrado quisiera contar con un buscador para que sea más fácil la navegación.

#TK05 Crear actividad de búsqueda de cursos simple por nombre

#US05 Como usuario registrado quisiera poder marcar mis cursos favoritos para poder encontrarlos más tarde con mayor facilidad.

#TK06 Agregar la opción de marcar cursos como favoritos en la interfaz de usuario de la aplicación.

#TK07 Implementar la funcionalidad de guardar cursos como favoritos para cada usuario.

#US06 Como usuario registrado quisiera contar con una sección "Perfil" para poder acceder a él y modificarlo en caso de que sea necesario.

#TK08 Mostrar la actividad de perfil con la información personal actual del usuario.

#TK09 Implementar la funcionalidad de edición de información personal, como nombre, foto de perfil, dirección, etc.

#TK10 Validar y guardar los cambios realizados en la información personal del usuario.

#US08 como alumno quisiera conocer detalles del curso para estar informado del mismo.

#TK11 Agregar actividad de descripción del curso

#US09 como alumno quisiera acceder al curso para poder hacer uso de él.

#TK16 Crear modo "offline" para los cursos

#US10 Como alumno quisiera poder calificar los cursos consumidos para dar a conocer mi opinión sobre ellos.

#TK12 Crear el Project Backlog

#TK13 Actualizar el documento IEEE830 documentación

#TK14 Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso

#TK14.1 Crear un diagrama entidad-relacion

#TK15 Crear Modelo de bases de datos

## **US/TK's - Sprint 1**

#TK22 Caso de uso Registración de estudiante

#TK23 Caso de uso Ingreso de estudiante

#TK24 Caso de uso Listado de cursos

#TK21 Crear diagramas de caso de uso general y particulares

#TK25 Caso de uso Inscripción a curso

#TK26 Caso de uso Hacer curso

#TK27 Caso de uso Marcar como favorito

#TK28 Caso de uso Calificar

#TK29 Crear script de base de datos



#TK30 Realizar 3 casos de prueba para la app  
#TK31 Crear actividades de la app  
#TK32 Actividad Inicio de Sesión  
#TK33 Actividad Home  
#TK34 Actividad Perfil  
#TK35 Actividad Listado de Cursos  
#TK36 Actividad de contacto  
#TK37 Crear actividad de ayuda / FAQ  
#TK38 Borrar botón de configuración del perfil  
#TK39 Levantar actividad con lista de cursos al presionar favoritos  
#TK40 Implementar actualizar simple y que vaya para atrás  
#TK41 Click en detalles del curso sin loguearse  
#TK42 Mostrar fragmento de contacto  
#TK43 Crear actividad de listado de videos de curso  
#TK44 Creación de Demostración del Proyecto en video

## US/TK's - Sprint 2

#TK45 Crear conexión a base de datos SQLite  
#TK46 Crear clase Database e interfaz IDatabase  
#TK47 Crear métodos ABMC de Usuarios  
#TK48 Crear métodos ABMC de Cursos  
#TK49 Crear métodos ABMC de Inscripciones  
#TK50 Crear métodos ABMC de Categorías  
#TK51 Crear métodos ABMC de Categorizaciones  
#TK52 Crear métodos ABMC de Lecciones  
#TK53 Crear métodos ABMC de Grupos  
#TK54 Crear métodos ABMC de Currículas  
#TK55 Crear métodos ABMC de Divisiones  
#US22 Listar cursos disponibles  
#TK56 Cargar información del Curso en CourseDetailActivity  
#TK57 Pasar modelo de curso a VideoListActivity  
#TK58 VideoListActivity tiene que levantar las lecciones de base de datos  
#TK59 Ajustar modelo de cursos a la base de datos  
#TK60 VideoCourseActivity tiene que recibir un modelo Leccion  
#TK61 Ajustar el RecyclerView en la actividad principal con datos de la DB  
#TK62 Reset Password debe comunicarse con una API externa  
#TK63 Mover método isValidEmail de la actividad a lógica  
#TK64 Hacer la query a la base de datos y mapear los resultados a objetos Curso  
#TK65 Hacer funcionar el login  
#TK66 Encriptar clave de usuario  
#TK67 Ajustar la actividad para ir al detalle del curso  
#TK68 Ajustar actividad para poder darle a curso deseado  
#TK69 Ajustar actividad para el que el boton de deseado solo se vea a los que estan logeados  
#TK70 Cargar información de perfil en EditProfileActivity  
#TK71 Grabar cambios de perfil en base de datos  
#TK72 Crear usuario administrador en base de datos  
#TK73 Agregar funcionalidad de favorito

#TK74 Agregar visual para crear un curso  
#TK75 Agregar actividad o fragmento para crear lecciones  
#TK76 Agregar reproductor de video  
#TK77 Mostrar los cursos más nuevos en el home  
#TK78 Implementar botón inscripción en CourseDetailActivity  
#TK79 Al ir atrás desde Detalle del Curso sale de la aplicación  
#TK80 Cambiar el ícono del listado de cursos  
#TK81 Reemplazar el Help con Búsqueda  
#TK82 Hay que agregar scroll al FAQ  
#TK83 Mostrar listado de cursos favoritos  
#TK84 Implementar cursos inscriptos  
#TK85 Arreglar error de ortografía, curos  
#TK86 Tomar datos de Contacto de modelo de usuario y no permitir cambiarlos  
#TK87 Flecha para atrás en contacto envía a la pantalla de login  
#TK88 Flecha para atrás en listado de Cursos envía al login  
#TK89 La lista de videos no tiene scroll  
#TK90 Mover calificación a curso en lugar de lección  
#TK91 Implementar calificación de curso  
#TK92 Agregar pruebas unitarias a modelo de Categoria  
#TK93 Agregar pruebas unitarias a modelo de Curricula  
#TK94 Agregar pruebas unitarias a modelo de Grupo  
#TK95 Agregar pruebas unitarias a modelo de Division  
#TK96 Agregar pruebas unitarias a modelo de Inscripcion  
#TK97 Agregar pruebas unitarias a modelo de Categorizacion  
#TK98 Agregar pruebas unitarias a modelo de Leccion  
#TK99 Agregar pruebas unitarias a modelo de Curso  
#TK100 Renombrar modelo de Course a Curso  
#TK101 Agregar pruebas unitarias a Database  
#TK102 Agregar al pipeline las pruebas  
#TK103 Agregar nuevos modelos e interfaces a diagrama de clases  
#TK104 Crear pruebas unitarias para modelo de Usuario  
#TK105 Arreglar tareas del Sprint 0  
#TK106 Crear modelo Currículas  
#TK107 Agregar logo a la actividad de login  
#TK108 Agregar logo a la pantalla de recuperación de clave  
#TK109 Flecha atrás en recuperación de clave lleva a main  
#TK110 Renombrar HomeActivity a Home  
#TK111 Flecha para atrás en Home envía a pantalla  
#TK112 Sacar cursos recientes de la base de datos  
#TK113 Implementar inscripción a curso  
#TK114 Levantar información del video del modelo de lección  
#TK115 Agregar cursos por defecto  
#TK116 Crear componente para mostrar calificación  
#TK117 Calificación promedio del curso  
#TK118 Mejorar diseño página de ingreso  
#TK119 Mejorar pagina Home

#TK120 Mejorar pagina Registro  
#TK121 Mejorar página de Perfil  
#TK122 Mejorar página de Contacto enhancement  
#TK123 Mejorar página Cursos Disponibles  
#TK124 Mejorar página Cambio de Contraseña  
#TK124.1 Mejorar página de Crear Curso  
#TK125 Mejorar página Crear Lecciones  
#TK126 Crear icono para App  
#TK127 Crear botones naranjas  
#TK128 Cambiar el formato del boton azul  
#TK129 Botón para atrás en lista de videos retorna al home  
#TK130 El botón para atrás en video retorna al detalle del curso  
#TK131 Acortar la recycler view del administrador  
#TK132 Ajustar altura de detalle del curso  
#TK133 Listado de videos no se ve bien  
#TK134 Modificar los botones de las pantallas segun ultimo maquetado  
#RNF02 Uso de una base de datos local SQLite para almacenar información del usuario  
#US20 Como administrador de la aplicación, quiero poder gestionar los cursos para garantizar un funcionamiento fluido de la plataforma  
#US17 Como estudiante quiero cambiar velocidad de reproducción del video en cursos  
#TK135 Video de accesibilidad  
#TK136 Video de Selenium  
#TK137 Agregar descripción a cada estrella de activity\_course\_detail.xml  
#TK138 Agregar contentDescription a detailImageView en activity\_course\_detail.xml  
#TK139 Ajustar el contraste en botón Inscribirse en activity\_course\_detail.xml  
#TK140 El botón de ingresar en el login es muy chico  
#TK141 Aumentar el tamaño del email en activity\_login.xml  
#TK142 Aumentar el tamaño del password en activity\_login.xml  
#TK143 Aumentar el tamaño del link de olvidó su clave  
#TK144 Agregar content description al logo  
#TK145 Modificar LayoutParams para permitir expansión del texto  
#TK146 Agregar autofill de texto  
#TK147 Modificar layout params para permitir expansión de texto  
#TK148 Modificar layout params para permitir expansión del texto  
#TK149 Modificar layout params para permitir expansión de texto  
#TK150 Modificar layout params para permitir expansión de texto  
#TK151 Agregar content description al logo de activity\_reset\_password.xml  
#TK152 Agregar content description a las imágenes de las estrellas en activity\_video\_list.xml  
#TK153 Modificar layout params para permitir expansión del texto en category\_list\_item.xml  
#TK154 Agregar speakable text para el corazón de favoritos  
#TK155 Agregar content description al logo en fragment\_create\_course.xml  
#TK156 Agregar speakable text al botón flotante en fragment\_create\_course.xml  
#TK157 Hacer más grande el botón de Agregar en fragment\_create\_course.xml  
#TK158 Agregar content description al logo en fragment\_create\_lessons.xml  
#TK159 Agregar autotext al editCategoryName en fragment\_edit\_categories.xml  
#TK160 Agregar autofill al editCategoryDescription en fragment\_edit\_categories.xml

#TK161 Agregar autofill al fragment\_edit\_courses.xml  
 #TK162 Agregar autofill y hacer edittext más grandes en fragment\_edit\_lessons.xml  
 #TK163 Agregarle un speakable text al ícono de la persona  
 #TK164 Agregar content description al logo en fragment\_edit\_profile.xml  
 #TK165 El texto naranja con fondo blanco no tiene suficiente contraste en fragment\_help.xml  
 #TK166 Mejorar el contraste de fragment\_rating.xml  
 #TK167 Hacer el texto de editText en fragment\_search.xml más grande enhancement  
 #TK168 Modificar el layout params para que acepte expansión de texto en lesson\_list\_item.xml  
 #TK169 Agregar content description a la imagen en recently\_added\_course.xml  
 #TK170 Pasar todos los hardcoded texts de todos los recursos a strings.xml  
 #TK171 Refrescar la calificación del listado de videos  
 #TK172 Cambiar nombre de usuario en perfil no actualiza contacto  
 #TK173 Quitar de favorito a un curso revienta  
 #US12 Como usuario quiero ser recibido con una pantalla inicial que muestre una selección de cursos más nuevos  
 #US19 Como usuario administrador quiero poder manejar categorías de cursos  
 #US18 Como usuario administrador quiero poder manejar grupos de alumnos  
 #US21 Como usuario administrador quiero agregar y borrar lecciones de cursos  
 #US23 Como estudiante quiero poder utilizar autenticación externa para ingresar a la aplicación  
 #TK174 Implementar autenticación por Auth0  
 #TK175 Problema de solapamiento de fragments

### 3.1.2 Requerimientos Funcionales

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF01
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Catálogo de Cursos
<b>Características</b>	Para evaluar opciones
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Sección con los cursos disponibles.
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF01 - RNF03 - RNF04
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF02
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Registro de Usuarios
<b>Características</b>	Para poder acceder a la oferta educativa
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Formulario de Registro
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF03 - RNF05

<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta
------------------------------------	------

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF03
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Recuperar Contraseña
<b>Características</b>	Facilitar el acceso en caso de olvidarla
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Formulario de recuperación de contraseña
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF05 - RNF05
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Media/Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF04
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Buscador
<b>Características</b>	Facilitar la navegación
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Campo Input de Búsqueda
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF01 - RNF04
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF05
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Favoritos
<b>Características</b>	Forma de guardar cursos
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Encontrar cursos guardados con mayor facilidad
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF05
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF06
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Perfil
<b>Características</b>	Información del Usuario
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Para su acceso y modificación

<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF05
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Media/Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF07
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Detalles del Curso
<b>Características</b>	Información del Curso
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Para saber de qué se trata el curso
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF01 - RNF04
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF08
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Acceso al Curso
<b>Características</b>	Para poder realizarlo
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Debe tener acceso a su material también
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF01 - RNF04
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RF09
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Calificar Curso
<b>Características</b>	Dar puntaje a los cursos
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Para conocer la opinión de otros usuarios
<b>Requerimiento No Funcional</b>	RNF03 - RNF02
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

### 3.1.3 Requerimientos No Funcionales

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RNF01
---	-------

<b>Nombre del Requerimiento</b>	Confiabilidad en el Sistema
<b>Características</b>	Manejo adecuado de errores de red y caídas del API
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Evitar disgustos al usuario
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Media

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RNF02
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Uso de base de datos SQLite
<b>Características</b>	Uso de una base de datos local SQLite para almacenar información del usuario
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Crear script SQLite
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RNF03
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Mantenimiento
<b>Características</b>	Usar las prácticas correctas
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Facilitar los futuros cambios
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RNF04
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Diseño UI/UX
<b>Características</b>	Facilitar la navegación al usuario
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Que la interfaz sea sencilla
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Media

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RNF05
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Desempeño

<b>Características</b>	La app debe reaccionar bien en las llamadas a la API
<b>Descripción del Requerimiento</b>	Evitar que largos tiempos de espera
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

<b>Identificación del Requerimiento</b>	RNF06
<b>Nombre del Requerimiento</b>	Seguridad de la Información
<b>Características</b>	Proteger información sensible
<b>Descripción del Requerimiento</b>	La información del usuario no debe verse comprometida
<b>Prioridad del Requerimiento</b>	Alta

### 3.1.4 Sprints

<b>Nro de Sprint</b>	0
<b>Calendario</b>	Fecha de inicio: 14/08/2023 / Fecha Cierre: 05/09/2023
<b>Sprint Backlog</b>	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09
<b>Responsabilidades</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Definir requerimientos funcionales para la app a desarrollar (colocarlos en el Product Backlog del Project), a su vez revisar si han cumplimentado todos los requerimientos previos, realizando mejoras del mismo</li> <li>- Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto gitHub. (Issues y Milestones) / Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej “#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar”</li> <li>- Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01</li> </ul>



	importar repositorio
<b>Inconvenientes</b>	La Organización de los horarios de las reuniones llevó buena parte del tiempo y no todos pudieron conectarse

<b>Nro de Sprint</b>	1
<b>Calendario</b>	Fecha de inicio: 05/09/2023 / Fecha Cierre: 30/09/2023
<b>Sprint Backlog</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- #TK22, #TK23, #TK24, #TK25, #TK26, #TK27, #TK28, #TK29, #TK30, #TK31, #TK32, #TK33, #TK34, #TK35, #TK36, #TK37, #TK38, #TK39, #TK40, #TK41, #TK42, #TK43, #TK44</li> </ul>
<b>Responsabilidades</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Crear su propio DER y Modelo relacional para documentar las tablas en la DB.</li> <li>- Crear un Diagrama de Clases y Casos de Uso para facilitar el modelado en POO.</li> <li>- Script sql de la base de datos actualizada con las tablas nuevas.</li> <li>- Actualizar el repositorio grupal, creando una carpeta dentro de la branch</li> </ul> <p><u>Diseño de pantallas de Activity</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se puede presentar maquetación en Figma y principalmente navegabilidad el Proyecto de Android Studio (paso previo sin funcionalidad).</li> <li>- Incluir una pantalla para contacto.</li> <li>- Incorporar la navegabilidad de la aplicación completa</li> <li>- Subirla al repo grupal, con GIT , en una branch por desarrollador para que cada uno tenga una copia. Luego crear una branch feature, para realizar nuestros cambios que no se encuentran aún en condiciones de incorporarse a la</li> </ul>

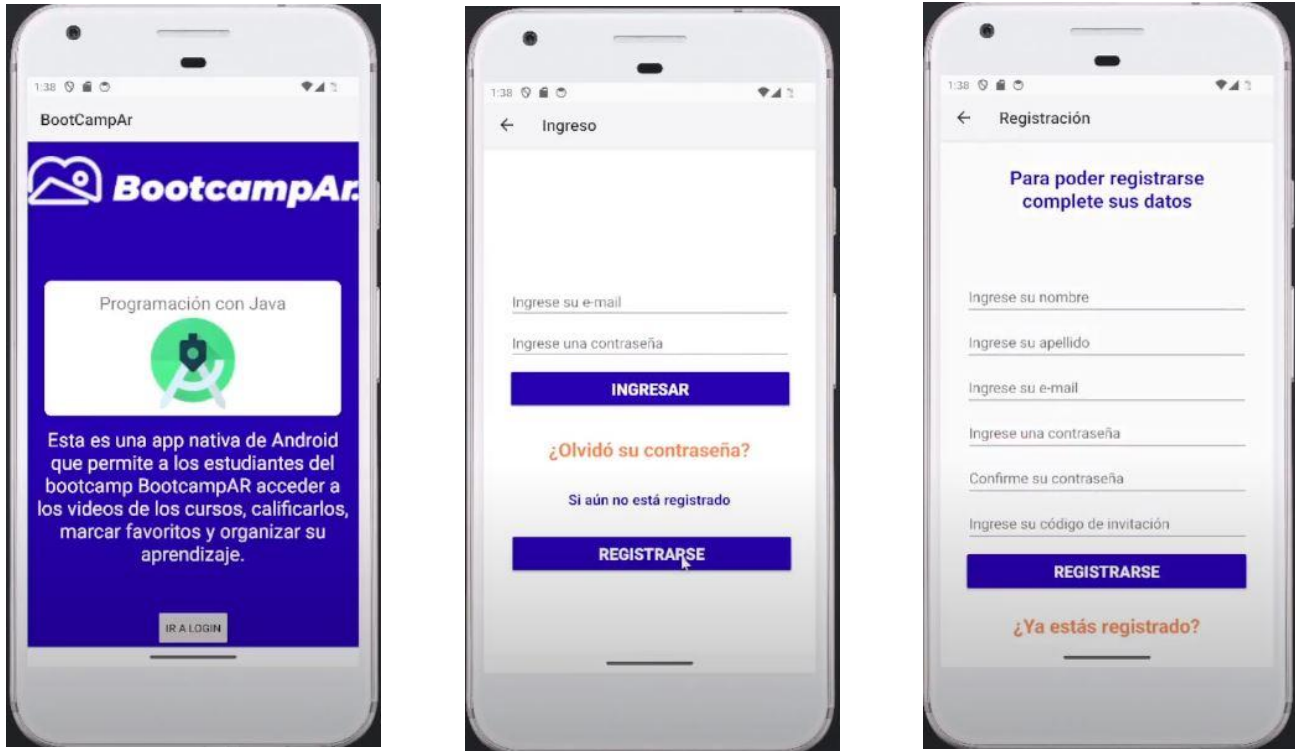
	<p>branch develop.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La branch "MAIN" o "MASTER" es la que suele usarse para mantener las versiones estables (productivas) de nuestros proyectos. Listas para salir a producción (Aquí deben dejar las versiones al cierre del SPRINT).</li> <li>- Pueden activar en GitHub la opción WIKI para reflejar avances individuales y de equipo.</li> <li>- NOTA para Evidencia Sprint1: para agilizar la revisión de la navegabilidad, se recomienda hacen un video breve, de no mas de 5 minutos, donde se observe el recorrido (lo puede hacer uno solo de los integrantes) y Documentar las capturas de las Activitys (diseño - print screen o link figma - y código) en un ANEXO II del IEEE830.</li> </ul>
<b>Inconvenientes</b>	<p>Las diferencias con la familiarización y manejo de las nuevas tecnologías y a su vez, la complejidad de algunas pantallas generaron dificultad a la hora de encarar algunas tareas y los tiempos se extendieron un poco más de lo planeado</p>

<b>Nro de Sprint</b>	2
<b>Calendario</b>	<p>Fecha de inicio: 30/09/2023 / Fecha Cierre: 29/10/2023</p>
<b>Sprint Backlog</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- #TK45, #TK46, #TK47, #TK48, #TK49, #TK50, #TK51, #TK52, #TK53, #TK54, #TK55, #US22, #TK56, #TK57, #TK58, #TK59, #TK60, #TK61, #TK62, #TK63, #TK64, #TK65, #TK66, #TK67, #TK68, #TK69, #TK70, #TK71, #TK72, #TK73, #TK74, #TK75, #TK76, #TK77, #TK78, #TK79, #TK80, #TK81, #TK82, #TK83, #TK84, #TK85, #TK86, #TK87, #TK88, #TK89, #TK90, #TK91, #TK92, #TK93, #TK94, #TK95, #TK96, #TK97, #TK98, #TK99, #TK100, #TK101, #TK102, #TK103, #TK104, #TK105, #TK106, #TK107, #TK108, #TK109, #TK110,</li> </ul>

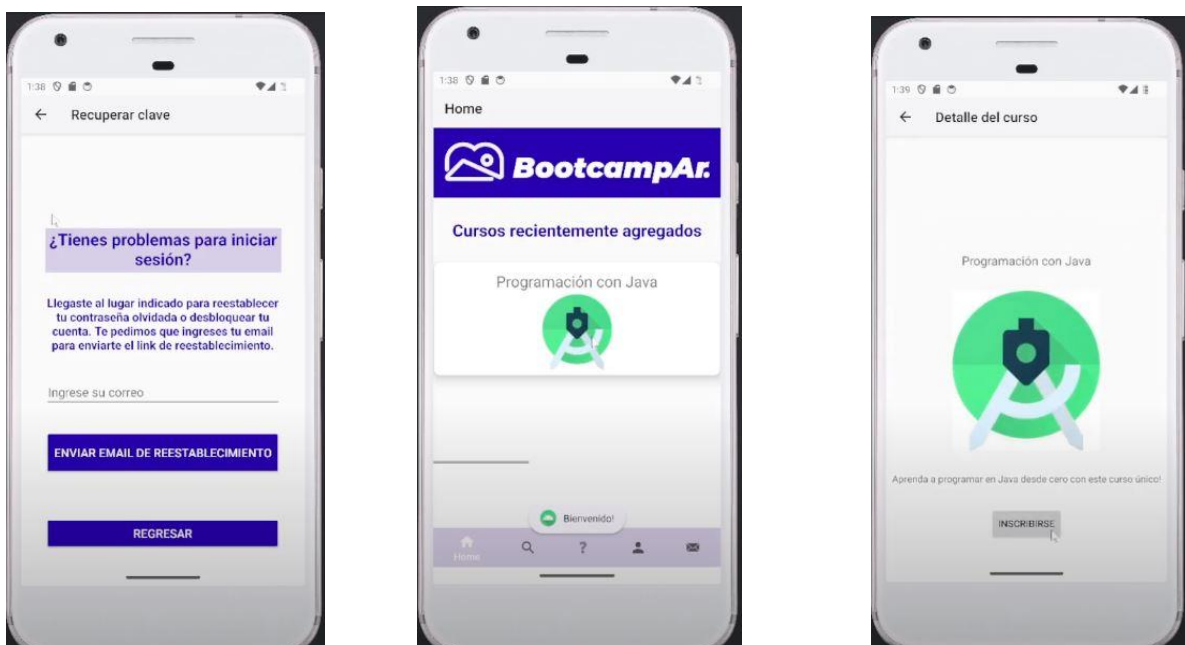
	<p>#TK111, #TK112, #TK113, #TK114, #TK115, #TK116, #TK117, #TK118, #TK119, #TK120, #TK121, #TK122, #TK123, #TK124.1, #TK124, #TK125, #TK126, #TK127, #TK128, #TK129, #TK130, #TK131, #TK132, #TK133, #TK134, #RNF02, #US20, #US17, #TK135, #TK136, #TK137, #TK138, - #TK139, #TK140, #TK141, #TK142, #TK143, #TK144, #TK145, #TK146, #TK147, #TK148, #TK149, #TK150, #TK151, #TK152, #TK153, #TK154, #TK155, #TK156, #TK157, #TK158, #TK159, #TK160, #TK161, #TK162, #TK163, #TK164, #TK165, #TK166, #TK167, #TK168, #TK169, #TK170, #TK171, #TK172, #TK173, #US12, #US19, #US18, #US21, #US23, #TK174, #TK175</p>
<b>Responsabilidades</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Funcionalidades completas (diseño y desarrollo integrado)</li> <li>- CRUD básico funcional de producto y cliente.</li> <li>- Actualizar documentación IEEE830 - tablero Kanban (project) y Wiki.</li> <li>- Actualizado todo el proyecto en GitHub como respaldo</li> <li>- Demo final en video con participación de todo el equipo describiendo todas las funcionalidades.</li> <li>- OPCIONALES: aplicación publicada.</li> <li>- TESTING: 1 - un video donde muestren de manera rápida (1 minuto) como aplicaron Accesibilidad en su proyecto 2 - Automatizar con Selenium IDE el siguiente material publicado Material 3 de estudio obligatorio Eje Temático N° 1 (Archivo .side)</li> </ul>
<b>Inconvenientes</b>	<p>Complicaciones para reunirse para el video final por horarios cruzados debido al trabajo de cada uno y tardanza en la entrega de algunas tareas asignadas para realizar.</p>

## 4. Anexo de Bitácora II

### 4.1 Sprint 1



- Agregamos las pantallas: **Main**, **Iniciar Sesión** y **Registro**. Ambas actividades con formularios tienen validaciones en caso de intentar ingresar con campos vacíos, contraseñas diferentes, etc. Si se ingresa con la cuenta de "[alumno@gmail.com](mailto:alumno@gmail.com)" y contraseña "123456" (A partir del sprint 2 esta cuenta ya no existe), se es redirigido al *Home/Inicio*.



- Tenemos también la pantalla para recuperar contraseña (no funcional), por otro lado, si navegamos por el Inicio, podemos hacer clic en uno de los cursos disponibles y ver su detalle: Título, Descripción e Imagen.



- Si nos inscribimos a un curso (Solo puede hacerse si el usuario está *logueado*), accederemos a las lecciones disponibles y sus respectivos videos. Por otro lado, se listan los “Cursos Disponibles” y se pueden agregar a favoritos.

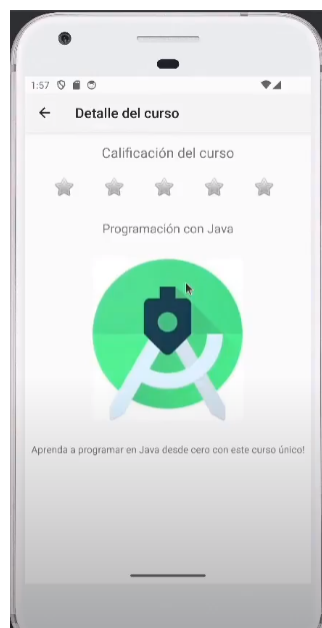
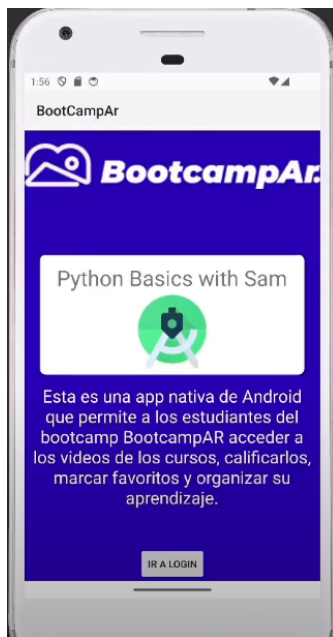


- Podemos encontrar secciones como “Preguntas Frecuentes”, “Perfil” y “Editar Perfil” para editar datos de la cuenta en caso de que el usuario así lo quisiera.



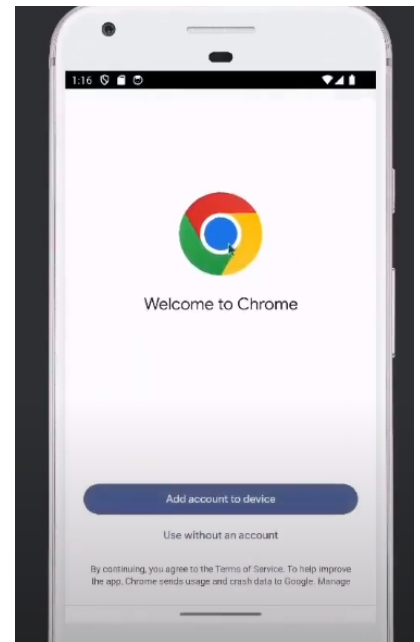
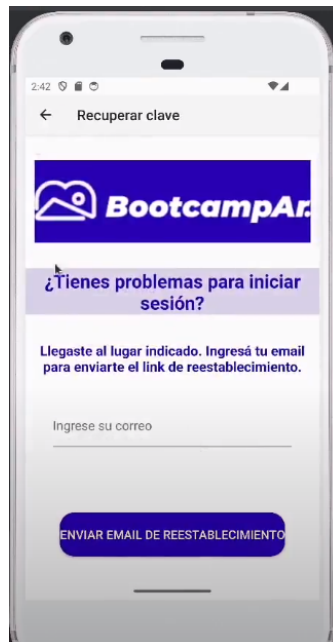
- Y por último, agregamos una sección de “Contacto” (no funcional), debido a que era un requisito para este sprint.

#### 4.1 Sprint 2

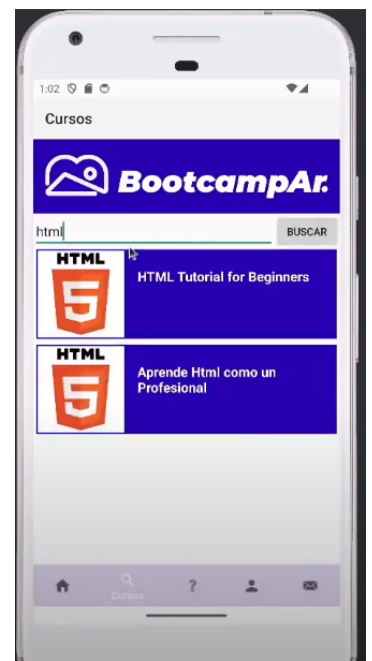
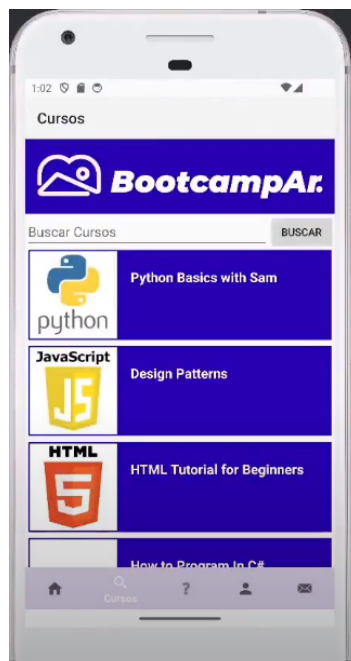
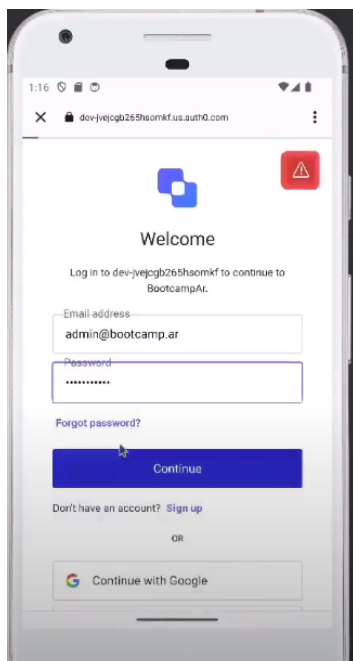


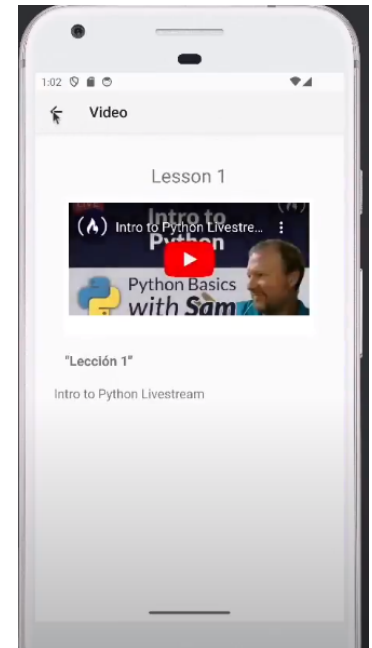
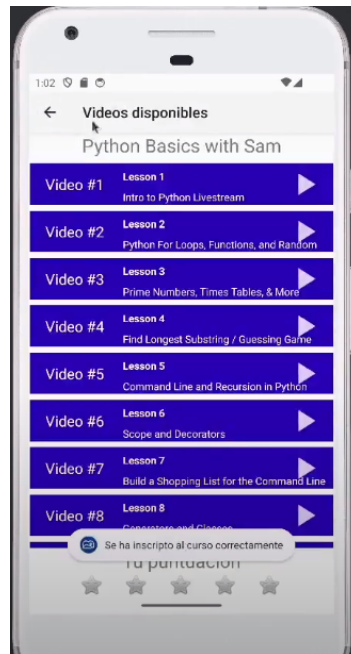
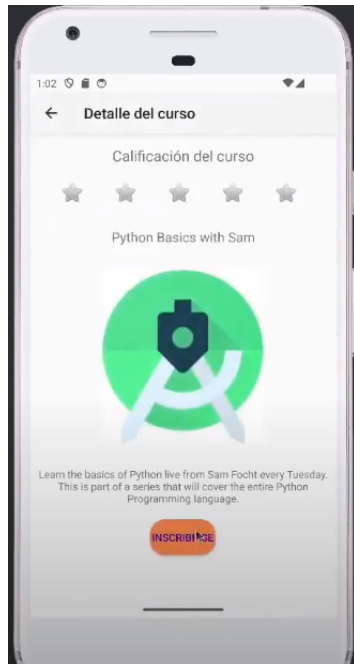


- Home, autenticación y Auth0: Debe registrar un nuevo usuario usar el código de invitación **112233** (la cuenta hardcodeada de [alumno@gmail.com](mailto:alumno@gmail.com) ya no existe más)

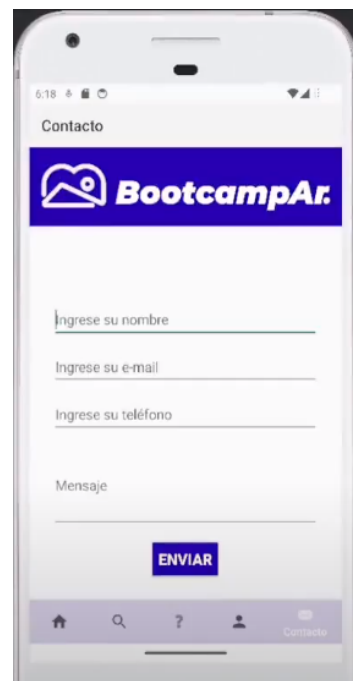


- Vemos la vista del estudiante y la búsqueda de cursos (La recuperación de clave no entra en los alcances del sistema, ya que no se comunica con una API externa).



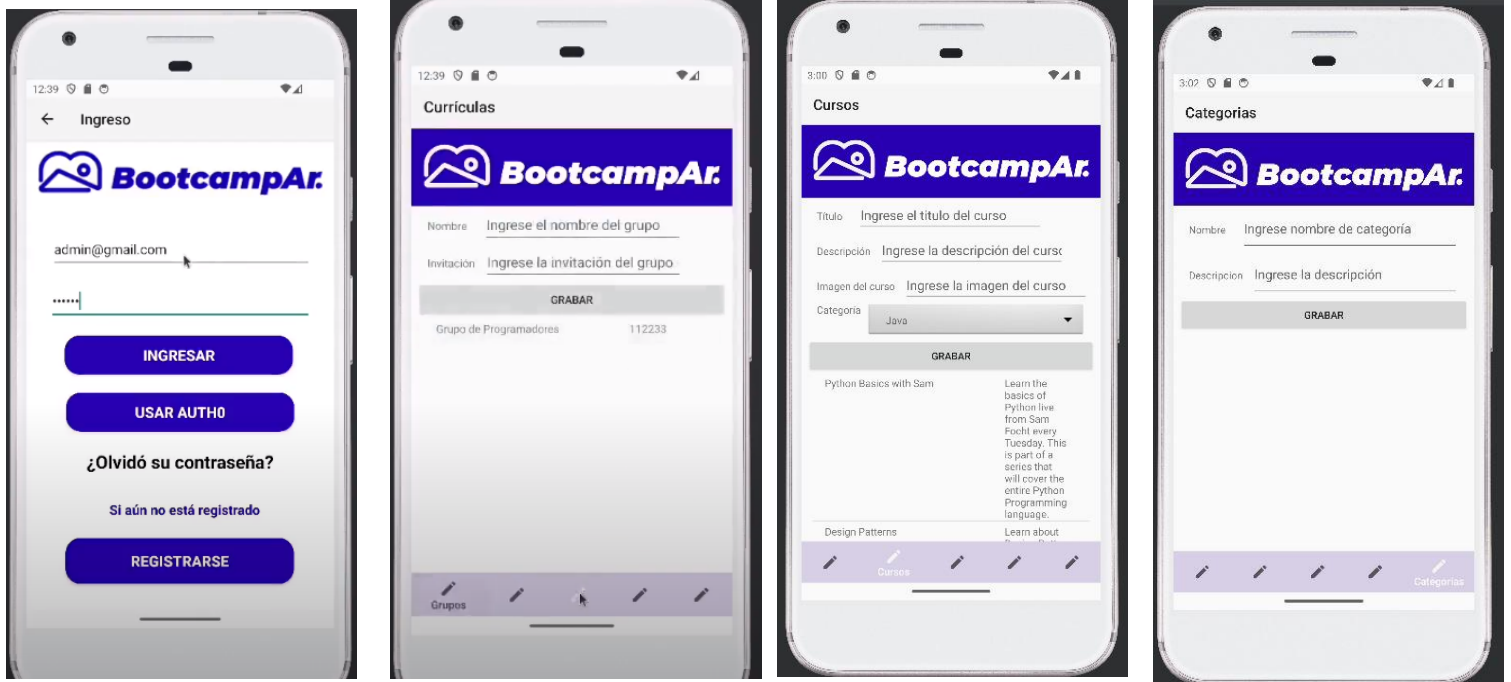


- Lecciones y videos asociados a cada lección, por otro lado, Botón de inscripción y calificación.



- Preguntas frecuentes o FAQ con accesibilidad visual contemplada y la sección de contacto que tampoco se comunica con una API externa aún.





- Por último, pero no menos importante, la parte de administrador con sus diferentes secciones. Para ingresar con esta cuenta usar las siguientes credenciales:  
- email: [admin@gmail.com](mailto:admin@gmail.com) - contraseña: 123456

Link al video de demostración final:

[https://drive.google.com/file/d/1ZdWy7pIloT53WpEuZY7cWlit8g7C6LU8/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1ZdWy7pIloT53WpEuZY7cWlit8g7C6LU8/view?usp=drive_link)