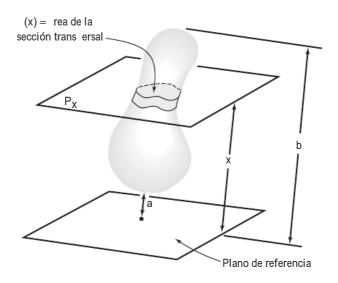
## Principio de Cavalieri

Existe un método útil para el cálculo de volúmenes, conocido como principio de Cavalieri. Supongamos que tenemos un cuerpo sólido y sea A(x) el área de la sección transversal en un plano  $P_x$  que está a una distancia x de un plano de referencia (Figura 5.1.6).



**Figura 5.1.6** Un cuerpo s ólido con área de sección transversal  $A\left(x\right)$  a distancia x de un plano de referencia.



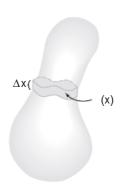
volumen = 
$$\int_{a}^{b} A(x) dx$$
,

donde a y b son las distancias mínima y máxima al plano de referencia. Esto se puede entender de forma intuitiva. Si dividimos [a,b] en n partes iguales haciendo  $a=x_0 < x_1 < \cdots < x_n = b$ , entonces si  $\Delta x = x_{i+1} - x_i$  una suma de Riemann aproximante para la integral anterior es

$$\sum_{i=0}^{n-1} A(c_i)(x_{i+1} - x_i) = \sum_{i=0}^{n-1} A(c_i)\Delta x.$$

Pero esta suma también aproxima el volumen del cuerpo, porque A(x)  $\Delta x$  es el volumen de una placa con un área de la sección transversal A(x) y espesor  $\Delta x$  (Figura 5.1.7). Por tanto, es razonable aceptar la fórmula anterior para el volumen.

Bonaventura Cavalieri (1598–1647) fue discípulo de Galileo y profesor en Bolonia. Sus investigaciones sobre el área y el volumen fueron importantes en la construcción de las bases del cálculo. Aunque sus métodos fueron criticados por sus contemporáneos, Arquímedes había utilizado ideas similares en la antigüedad y fueron retomadas después por los "padres" del cálculo, Newton y Leibniz.



**Figura 5.1.7** El volumen de una placa con un área de sección transversal A(x) y espesor  $\Delta x$  es igual a  $A(x)\Delta x$ . El volumen total del cuerpo es  $\int_a^b A(x)\,dx$ .

