



Figura 7.6.5 La esfera unitaria orientada por su normal exterior \mathbf{n} .

Puesto que $-\sin \phi \leq 0$ para $0 \leq \phi \leq \pi$, este vector normal apunta hacia el interior de la esfera. Por tanto, la parametrización dada Φ *invierte la orientación*. Intercambiando el orden de θ y ϕ , obtendríamos una parametrización que conserva la orientación. ▲

Orientación y elemento vectorial de superficie de una esfera

Consideramos la esfera de radio R , concretamente, $x^2 + y^2 + z^2 = R^2$. Es habitual orientar la esfera con la *normal unitaria exterior*. En términos del vector de posición $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$, la normal unitaria exterior está dada por

$$\mathbf{n} = \frac{\mathbf{r}}{R}.$$

El orden de las coordenadas esféricas que concuerda con esta orientación, como es evidente por el Ejemplo 2, está dado por el orden (ϕ, θ) . El cálculo del Ejemplo 2 muestra que el elemento de superficie está dado entonces por

$$d\mathbf{S} = \mathbf{n} \cdot (\mathbf{T}_\phi \times \mathbf{T}_\theta) d\phi d\theta = \mathbf{r} R \sin \phi d\phi d\theta = \mathbf{n} R^2 \sin \phi d\phi d\theta.$$

Orientación de gráficas

En el siguiente ejemplo se exponen los convenios de orientación para las gráficas. Más adelante en esta sección calcularemos el elemento de área para gráficas.

Ejemplo 3

Sea S una superficie descrita por $z = g(x, y)$. Como en la Ecuación (6) de la Sección 7.5, existen dos vectores unitarios normales a S en $(x_0, y_0, g(x_0, y_0))$, concretamente, $\pm \mathbf{n}$, donde

$$\mathbf{n} = \frac{-\frac{\partial g}{\partial x}(x_0, y_0)\mathbf{i} - \frac{\partial g}{\partial y}(x_0, y_0)\mathbf{j} + \mathbf{k}}{\sqrt{\left[\frac{\partial g}{\partial x}(x_0, y_0)\right]^2 + \left[\frac{\partial g}{\partial y}(x_0, y_0)\right]^2 + 1}}.$$