

Los siguientes dos hechos son consecuencia inmediata: primero, como  $T(\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2) = T\mathbf{v}_1 - T\mathbf{v}_2$ , se tiene que para todo  $\mathbf{v}_1$  y  $\mathbf{v}_2$  en  $V$

$$\|T\mathbf{v}_1 - T\mathbf{v}_2\|_W = \|\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2\|_V$$

Segundo,

### Teorema 7.5.6

Sea  $T: V \rightarrow W$  una isometría. Entonces para todo  $\mathbf{v}_1$  y  $\mathbf{v}_2$  en  $V$

$$\langle T\mathbf{v}_1, T\mathbf{v}_2 \rangle = \langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle \quad (7.5.8)$$

Es decir, una isometría preserva los productos internos.



#### Demostración

La demostración del teorema 7.5.6 es idéntica a la prueba del teorema 7.5.2 con productos internos en  $V$  y  $W$  en lugar de producto escalar en  $\mathbb{R}^n$ .



### Definición 7.5.3

#### Espacios vectoriales isométricamente isomorfos

Se dice que dos espacios vectoriales  $V$  y  $W$  con el mismo conjunto de escalares son **isométricamente isomorfos** si existe una transformación lineal  $T: V \rightarrow W$  que sea tanto isometría como isomorfismo.

### Teorema 7.5.7

Cualesquiera dos espacios reales de dimensión  $n$  con producto interno son isométricamente isomorfos.



#### Demostración

Sean  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$  y  $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \dots, \mathbf{w}_n\}$  dos bases ortonormales para  $V$  y  $W$ , respectivamente. Sea  $T: V \rightarrow W$  la transformación lineal definida por  $T\mathbf{u}_i = \mathbf{w}_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ . Si se puede demostrar que  $T$  es una isometría, entonces la demostración queda completa, ya que de acuerdo con el razonamiento del teorema 7.5.5 se llega a que  $T$  es también un isomorfismo. Sean  $\mathbf{x}$  y  $\mathbf{y}$  en  $V$ . Entonces existen conjuntos de números reales  $c_1, c_2, \dots, c_n$  y  $d_1, d_2, \dots, d_n$  tales que  $\mathbf{x} = c_1\mathbf{u}_1 + c_2\mathbf{u}_2 + \dots + c_n\mathbf{u}_n$  y  $\mathbf{y} = d_1\mathbf{u}_1 + d_2\mathbf{u}_2 + \dots + d_n\mathbf{u}_n$ . Como los  $\mathbf{u}_i$  son ortonormales,  $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle (c_1\mathbf{u}_1 + c_2\mathbf{u}_2 + \dots + c_n\mathbf{u}_n), (d_1\mathbf{u}_1 + d_2\mathbf{u}_2 + \dots + d_n\mathbf{u}_n) \rangle = c_1d_1 + c_2d_2 + \dots + c_nd_n$ . De manera similar, como  $T\mathbf{x} = c_1T\mathbf{u}_1 + c_2T\mathbf{u}_2 + \dots + c_nT\mathbf{u}_n = c_1\mathbf{w}_1 + c_2\mathbf{w}_2 + \dots + c_n\mathbf{w}_n$ , se obtiene  $\langle T\mathbf{x}, T\mathbf{y} \rangle = \langle (c_1\mathbf{w}_1 + c_2\mathbf{w}_2 + \dots + c_n\mathbf{w}_n), (d_1\mathbf{w}_1 + d_2\mathbf{w}_2 + \dots + d_n\mathbf{w}_n) \rangle = c_1d_1 + c_2d_2 + \dots + c_nd_n$ , porque los  $\mathbf{w}_i$  son ortonormales. Esto completa la prueba.



### EJEMPLO 7.5.1 Una isometría entre $\mathbb{R}^3$ y $\mathbb{P}_2[0, 1]$

El teorema 7.5.7 se ilustra mostrando que  $\mathbb{R}^3$  y  $\mathbb{P}_2[0, 1]$  son isométricamente isomorfos. En  $\mathbb{R}^3$  se

usa la base estándar  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . En  $\mathbb{P}_2$  se usa la base ortonormal  $\{1, \sqrt{3}(2x - 1),$