

EJEMPLO 4.4.2 Uso del teorema 4.4.1 para calcular un producto cruz

Calcule $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$, donde $\mathbf{u} = 2\mathbf{i} + 4\mathbf{j} - 5\mathbf{k}$ y $\mathbf{v} = -3\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + \mathbf{k}$.

SOLUCIÓN ►
$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2 & 4 & -5 \\ -3 & -2 & 1 \end{vmatrix} = (4 - 10)\mathbf{i} - (2 - 15)\mathbf{j} + (-4 + 12)\mathbf{k}$$

$$= -6\mathbf{i} + 13\mathbf{j} + 8\mathbf{k}$$

El siguiente teorema resume algunas propiedades del producto cruz. Su demostración se deja como ejercicio (vea los problemas 41 al 44 de esta sección).

Teorema 4.4.2

Sean \mathbf{u} , \mathbf{v} y \mathbf{w} tres vectores en \mathbb{R}^3 y sea α un escalar, entonces:

- i) $\mathbf{u} \times \mathbf{0} = \mathbf{0} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$
- ii) $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = -(\mathbf{v} \times \mathbf{u})$ (**propiedad anticonmutativa para el producto vectorial**).
- iii) $(\alpha\mathbf{u}) \times \mathbf{v} = \alpha(\mathbf{u} \times \mathbf{v})$
- iv) $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) + (\mathbf{u} \times \mathbf{w})$ (**propiedad distributiva para el producto vectorial**).
- v) $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$ (esto se llama **triple producto escalar** de \mathbf{u} , \mathbf{v} y \mathbf{w}).
- vi) $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = \mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = \mathbf{0}$ (es decir, $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ es ortogonal a \mathbf{u} y a \mathbf{v}).
- vii) Si tanto \mathbf{u} como \mathbf{v} no son el vector cero, entonces \mathbf{u} y \mathbf{v} son paralelos si y sólo si $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \mathbf{0}$.

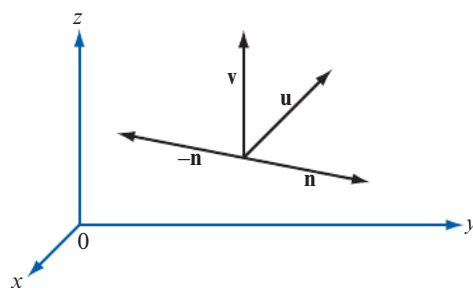
El inciso vi) del teorema 4.4.2 es el que se usa con más frecuencia. Se vuelve a establecer como sigue:

El producto cruz $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ es ortogonal tanto a \mathbf{u} como a \mathbf{v} .

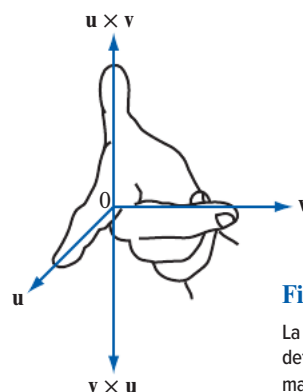
Vector normal**Regla de la mano derecha**

Se sabe que $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ es un vector ortogonal a \mathbf{u} y \mathbf{v} , pero siempre habrá *dos* vectores unitarios ortogonales a \mathbf{u} y \mathbf{v} (vea la figura 4.27). Los vectores \mathbf{n} y $-\mathbf{n}$ (\mathbf{n} por la letra inicial de **normal**) son ambos ortogonales a \mathbf{u} y \mathbf{v} . ¿Cuál tiene la dirección de $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$? La respuesta está dada por la **regla de la mano derecha**. Si se coloca la mano derecha de manera que el índice apunte en la dirección de \mathbf{u} y el dedo medio en la dirección de \mathbf{v} , entonces el pulgar apuntará en la dirección de $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ (vea la figura 4.28).

Una vez que se ha estudiado la dirección del vector $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$, la atención se dirige a su magnitud.

**Figura 4.27**

Existen exactamente dos vectores, \mathbf{n} y $-\mathbf{n}$, ortogonales a dos vectores no paralelos \mathbf{u} y \mathbf{v} en \mathbb{R}^3 .

**Figura 4.28**

La dirección de $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ se puede determinar usando la regla de la mano derecha.