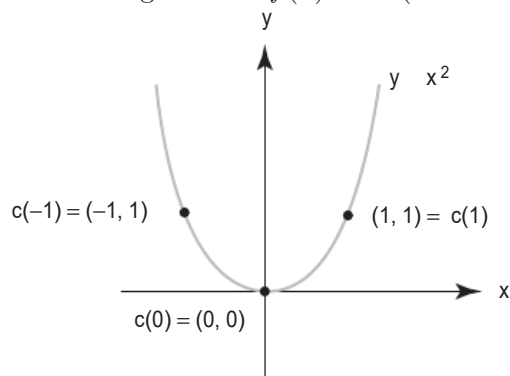


**Trayectorias y curvas** Una *trayectoria* en  $\mathbb{R}^n$  es una aplicación  $\mathbf{c}: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ ; es una *trayectoria en el plano* si  $n = 2$  y una *trayectoria en el espacio* si  $n = 3$ . La colección  $C$  de puntos  $\mathbf{c}(t)$  cuando  $t$  varía en  $[a, b]$  se llama *curva*, y  $\mathbf{c}(a)$  y  $\mathbf{c}(b)$  son sus *extremos*. Se dice que la trayectoria  $\mathbf{c}$  *parametriza* la curva  $C$ . También decimos que  $\mathbf{c}(t)$  *traza*  $C$  cuando  $t$  varía.

Si  $\mathbf{c}$  es una trayectoria en  $\mathbb{R}^3$ , podemos escribir  $\mathbf{c}(t) = (x(t), y(t), z(t))$  y llamamos a  $x(t)$ ,  $y(t)$  y  $z(t)$  *funciones componentes* de  $\mathbf{c}$ . Las funciones componentes en  $\mathbb{R}^2$  o, en general, en  $\mathbb{R}^n$  se forman de modo similar. También vamos a considerar las trayectorias cuyo dominio es la recta real completa, como se puede ver en el siguiente ejemplo.

### Ejemplo 3

La trayectoria  $\mathbf{c}(t) = (t, t^2)$  traza un arco de parábola. Esta curva coincide con la gráfica de  $f(x) = x^2$  (véase la Figura 2.4.4).



**Figura 2.4.4** La imagen de  $\mathbf{c}(t) = (t, t^2)$  es la parábola  $y = x^2$ .

### Ejemplo 4

Un disco de radio  $R$  rueda hacia la derecha sobre una recta a velocidad  $v$ . Utilizar métodos vectoriales para hallar la trayectoria  $\mathbf{c}(t)$  de un punto del disco que inicialmente se encuentra a una distancia  $r$  debajo del centro.

### Solución

Colocamos el disco en el plano  $xy$  con su centro inicialmente en  $(0, R)$ , de modo que la posición del centro en el instante  $t$  está dada por la trayectoria  $\mathbf{C}(t) = (vt, R)$ . (Véase la Figura 2.4.5.)

La posición del punto  $\mathbf{c}(t)$  respecto del centro está dada por el vector  $\mathbf{d}(t) = \mathbf{c}(t) - \mathbf{C}(t)$  que tiene el valor inicial  $-r\mathbf{j}$  y gira en el sentido *horario*. La velocidad de rotación es tal que el disco da una vuelta completa cuando el centro se ha desplazado una distancia  $2\pi R$  (igual a la longitud de la circunferencia del disco). Esto tarda un tiempo de  $2\pi R/v$ , de forma que la velocidad angular  $d\theta/dt$  del disco es  $v/R$ . Puesto que la rotación es en el sentido horario, la función vectorial  $\mathbf{d}(t)$  es de la forma

$$\mathbf{d}(t) = r \left( \cos \left[ -\frac{v}{R} t + \theta \right] \mathbf{i} + \sin \left[ -\frac{v}{R} t + \theta \right] \mathbf{j} \right)$$