

5. Si  $Q$  es una matriz de  $n \times n$  con elementos complejos, entonces  $Q$  es una matriz unitaria si  $Q^* Q = \text{eye}(n)$ . Se puede generar una matriz unitaria aleatoria  $Q$  generando una matriz aleatoria compleja  $A$  y después haciendo  $Q = \text{orth}(A)$ .
- Genere dos matrices aleatorias unitarias de  $4 \times 4$  como se acaba de describir. Verifique que satisfacen la propiedad de ser unitarias y que las columnas forman una base ortonormal para  $\mathbb{C}^4$ .
  - Verifique que la inversa de cada matriz es unitaria.
  - Verifique que el producto de las matrices es unitario.
  - Genere un vector aleatorio  $\mathbf{v}$  en  $\mathbb{C}^4$ . Verifique que cada matriz unitaria conserva la longitud, es decir,  $|Q\mathbf{v}| = |\mathbf{v}|$ .
  - Repita los incisos a) a d) para dos matrices aleatorias unitarias de  $6 \times 6$ .

## Ejercicios de repaso

De los ejercicios 1 al 5 encuentre una base ortonormal para el espacio vectorial dado.

- En  $\mathbb{R}^2$ ,  $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ .
- $\mathbb{R}^2$  comenzando con la base  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \end{pmatrix}$ .
- $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 2x - y - 3z = 0\}$
- $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 3x = 2y = 5z\}$
- $H = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y - z = 0, 3z + w = 0\}$

De los ejercicios 6 al 8:

- Calcule  $\text{proy}_H \mathbf{v}$ .
  - Encuentre una base ortonormal para  $H^\perp$ .
  - Expresa  $\mathbf{v}$  como  $\mathbf{h} + \mathbf{p}$ , donde  $\mathbf{h} \in H$  y  $\mathbf{p} \in H^\perp$ .
- $H$  es el subespacio del problema 3;  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ .
  - $H$  es el subespacio del problema 4;  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
  - $H$  es el subespacio del problema 5;  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ .
- Encuentre una base ortonormal para  $\mathbb{P}_2[0, 2]$ .
  - Utilice el resultado del ejercicio 9 para encontrar un polinomio que sea la mejor aproximación por mínimos cuadrados a  $e^x$  sobre el intervalo  $[0, 2]$ .

