

Sumando  $-\alpha\mathbf{0}$  en los dos lados de (5.1.1) y usando la ley asociativa (axioma ii), se obtiene

$$\alpha\mathbf{0} + (-\alpha\mathbf{0}) = [\alpha\mathbf{0} + \alpha\mathbf{0}] + (-\alpha\mathbf{0})$$

$$\mathbf{0} = \alpha\mathbf{0} + [\alpha\mathbf{0} + (-\alpha\mathbf{0})]$$

$$\mathbf{0} = \alpha\mathbf{0} + \mathbf{0}$$

$$\mathbf{0} = \alpha\mathbf{0}$$

ii) Se usa, esencialmente, la misma prueba que en la parte i). Se comienza con  $0 + 0 = 0$  y se usa el axioma vii) para ver que  $0x = (0 + 0)x = 0x + 0x$  o  $0x + (-0x) = 0x + [0x + (-0x)]$  o  $\mathbf{0} = 0x + \mathbf{0} = 0x$ .

iii) Sea  $\alpha x = \mathbf{0}$ . Si  $\alpha \neq 0$  se multiplican ambos lados de la ecuación por  $1/\alpha$  para obtener  $(1/\alpha)(\alpha x) = (1/\alpha)\mathbf{0} = \mathbf{0}$  [por la parte i)]. Pero  $(1/\alpha)(\alpha x) = 1x = x$  (por el axioma ix), de manera que  $x = \mathbf{0}$ .

iv) Primero se usa el hecho de que  $1 + (-1) = 0$ . Después, usando la parte ii), se obtiene

$$\mathbf{0} = 0x = [1 + (-1)]x = 1x + (-1)x = x + (-1)x \quad (5.1.2)$$

Se suma  $-x$  en ambos lados de (5.1.2) para obtener

$$\begin{aligned} -x = \mathbf{0} + (-x) &= x + (-1)x + (-x) = x + (-x) + (-1)x \\ &= \mathbf{0} + (-1)x = (-1)x \end{aligned}$$

De este modo,  $-x = (-1)x$ . Observe que el orden de la suma en la ecuación anterior se pudo invertir utilizando la ley conmutativa (axioma v).

**Observación.** La parte iii) del teorema 5.1.1 no es tan obvia como parece. Existen situaciones conocidas en las que  $xy = 0$  no implica que  $x$  o  $y$  sean cero. Como ejemplo, se tiene la multiplicación de matrices de  $2 \times 2$ . Si  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  y  $B = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ , en donde ni  $A$  ni  $B$  son cero y, como se puede verificar,  $AB = 0$ , el resultado del producto de estas matrices es la matriz cero.

## RESUMEN 5.1

- Un **espacio vectorial real**  $V$  es un conjunto de objetos, denominados **vectores**, junto con dos operaciones denominadas **suma** (denotada por  $x + y$ ) y **multiplicación por un escalar** (denotada por  $\alpha x$ ) que satisfacen los siguientes axiomas:
  - i) Si  $x \in V$  y  $y \in V$ , entonces  $x + y \in V$  (**cerradura bajo la suma**).
  - ii) Para todo  $x, y$  y  $z$  en  $V$ ,  $(x + y) + z = x + (y + z)$  (**ley asociativa de la suma de vectores**).
  - iii) Existe un vector  $\mathbf{0} \in V$  tal que para todo  $x \in V$ ,  $x + \mathbf{0} = \mathbf{0} + x = x$  (**el  $\mathbf{0}$  se llama vector cero o idéntico aditivo**).
  - iv) Si  $x \in V$ , existe un vector  $-x$  en  $V$  tal que  $x + (-x) = \mathbf{0}$  ( **$-x$  se llama inverso aditivo de  $x$** ).
  - v) Si  $x$  y  $y$  están en  $V$ , entonces  $x + y = y + x$  (**ley conmutativa de la suma de vectores**).
  - vi) Si  $x \in V$  y  $\alpha$  es un escalar, entonces  $\alpha x \in V$  (**cerradura bajo la multiplicación por un escalar**).