## Teorema 5.7.1

Sea A una matriz de  $n \times n$ . Entonces A es invertible si y sólo si  $\nu(A) = 0$ .



## Demostración

De acuerdo con el teorema de resumen [teorema 5.4.6, partes i) y ii)], A es invertible si y sólo si la única solución al sistema homogéneo  $A\mathbf{x}=\mathbf{0}$  es la solución trivial  $\mathbf{x}=\mathbf{0}$ . Pero según la ecuación (5.7.1), esto significa que A es invertible si y sólo si  $N_A=\{\mathbf{0}\}$ . Así, A es invertible si y sólo si  $\nu(A)=\dim N_A=0$ .

# **(D)**

# Definición 5.7.2

#### Imagen de una matriz

Sea A una matriz de  $m \times n$ . Entonces la **imagen** de A, denotada por imA, está dada por

$$imA = \{y \in \mathbb{R}^m : Ax = y \text{ para alguna } x \in \mathbb{R}^m\}$$
 (5.7.2)

## Teorema 5.7.2

Sea A una matriz de  $m \times n$ . Entonces la imagen de A imA es un subespacio de  $\mathbb{R}^m$ .



## Demostración

Suponga que  $\mathbf{y}_1$  y  $\mathbf{y}_2$ , están en imA. Entonces existen vectores  $\mathbf{x}_1$  y  $\mathbf{x}_2$  en  $\mathbb{R}^n$  tales que  $\mathbf{y}_1 = A\mathbf{x}_1$  y  $\mathbf{y}_2 = A\mathbf{x}_2$ . Por lo tanto,

$$A(\alpha \mathbf{x}_1) = \alpha A \mathbf{x}_1 = \alpha \mathbf{y}_1 \ \ \mathbf{y} \ \ A(\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2) = A \mathbf{x}_1 + A \mathbf{x}_2 = \mathbf{y}_1 + \mathbf{y}_2$$

por lo que  $\alpha \mathbf{y}_1$  y  $\mathbf{y}_1 + \mathbf{y}_2$  están en imA. Así, del teorema 5.2.1, imA es un subespacio de  $\mathbb{R}^m$ .

# Defi

# Definición 5.7.3

## Rango de una matriz

Sea A una matriz de  $m \times n$ . Entonces el **rango** de A, denotado por  $\rho(A)$ , está dado por

$$\rho(A) = \dim \operatorname{im} A$$

Se darán dos definiciones y un teorema que facilitarán en cierta medida el cálculo del rango.

# Definición 5.7.4

### Espacio de los renglones y espacio de las columnas de una matriz

Si A es una matriz de  $m \times n$ , sean  $\{\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_m\}$  los renglones de A y  $\{\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2, \dots, \mathbf{c}_n\}$  las columnas de A. Entonces se define