

Vectores de la base canónica

Para describir vectores en el espacio, es conveniente presentar tres vectores especiales a lo largo de los ejes x , y y z :

i: el vector de componentes $(1, 0, 0)$

j: el vector de componentes $(0, 1, 0)$

k: el vector de componentes $(0, 0, 1)$.

En la Figura 1.1.14 se ilustran los *vectores de la base canónica*. En el plano tenemos los vectores de la base canónica **i** y **j** de componentes $(1, 0)$ y $(0, 1)$.

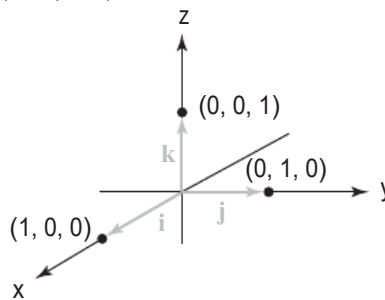


Figura 1.1.14 Vectores de la base canónica.

Sea **a** cualquier vector y sean (a_1, a_2, a_3) sus componentes. Entonces

$$\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k},$$

ya que el lado derecho de la expresión está dado en componentes por

$$\begin{aligned} a_1(1, 0, 0) + a_2(0, 1, 0) + a_3(0, 0, 1) &= (a_1, 0, 0) + (0, a_2, 0) + (0, 0, a_3) \\ &= (a_1, a_2, a_3). \end{aligned}$$

Por tanto, podemos expresar cada uno de los vectores como una suma de múltiplos escalares de **i**, **j** y **k**.

Vectores de la base canónica

1. Los vectores **i**, **j** y **k** son vectores unitarios a lo largo de los tres ejes de coordenadas, como se muestra en la Figura 1.1.14.
2. Si **a** tiene componentes (a_1, a_2, a_3) , entonces

$$\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}.$$

Ejemplo 6

Expresar el vector cuyas componentes son $(e, \pi, -\sqrt{3})$ en función de la base canónica.

Solución

Sustituyendo $a_1 = e$, $a_2 = \pi$ y $a_3 = -\sqrt{3}$ en $\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}$ obtenemos

$$\mathbf{v} = e\mathbf{i} + \pi\mathbf{j} - \sqrt{3}\mathbf{k}.$$

