Ejemplo 2

Sea S la superficie definida por $z=x^2+y$, donde D es la región $0\le x\le 1,\ -1\le y\le 1$. Calcular $\iint_S x\,dS$.

Solución

Si hacemos $z = g(x, y) = x^2 + y$, la fórmula (4) da

$$\iint_{S} x \, dS = \iint_{D} x \sqrt{1 + \left(\frac{\partial g}{\partial x}\right)^{2} + \left(\frac{\partial g}{\partial y}\right)^{2}} \, dx \, dy$$

$$= \int_{-1}^{1} \int_{0}^{1} x \sqrt{1 + 4x^{2} + 1} \, dx \, dy$$

$$= \frac{1}{8} \int_{-1}^{1} \left[\int_{0}^{1} (2 + 4x^{2})^{1/2} (8x \, dx) \right] dy$$

$$= \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{8} \int_{-1}^{1} \left[(2 + 4x^{2})^{3/2} \right] |_{0}^{1} \, dy$$

$$= \frac{1}{12} \int_{-1}^{1} (6^{3/2} - 2^{3/2}) \, dy = \frac{1}{6} (6^{3/2} - 2^{3/2})$$

$$= \sqrt{6} - \frac{\sqrt{2}}{3} = \sqrt{2} \left(\sqrt{3} - \frac{1}{3} \right).$$

Ejemplo 3

Calcular $\iint_S z^2 dS$, donde S es la esfera unidad $x^2 + y^2 + z^2 = 1$.

Solución

Para este problema es conveniente utilizar coordenadas esféricas y representar la esfera paramétricamente mediante la ecuación $x=\cos\theta \sin\phi, y=\sin\theta \sin\phi, z=\cos\phi$, sobre la región D en el plano $\theta\phi$ dado por las desigualdades $0 \le \phi \le \pi, 0 \le \theta \le 2\pi$. A partir de la Ecuación (1) obtenemos

$$\iint_{S} z^{2} dS = \iint_{D} (\cos \phi)^{2} \|\mathbf{T}_{\theta} \times \mathbf{T}_{\phi}\| d\theta d\phi.$$

Un pequeño cálculo [usando la fórmula (2) de la Sección 7.4; véase el Ejercicio 12] demuestra que

$$\|\mathbf{T}_{\theta} \times \mathbf{T}_{\phi}\| = \operatorname{sen} \phi.$$

(Téngase en cuenta que para $0 \le \phi \le \pi$, tenemos sen $\phi \ge 0$). Por tanto,

$$\iint_{S} z^{2} dS = \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\pi} \cos^{2} \phi \sin \phi \, d\phi \, d\theta$$
$$= \frac{1}{3} \int_{0}^{2\pi} [-\cos^{3} \phi]_{0}^{\pi} \, d\theta = \frac{2}{3} \int_{0}^{2\pi} \, d\theta = \frac{4\pi}{3}.$$

Este ejemplo también demuestra que sobre una esfera de radio R,

$$\iint_{S} f \ ds = \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\pi} f(\phi, \theta) R^{2} \operatorname{sen} \phi \, d\phi \, d\theta,$$