8. (Este problema usa el archivo con extensión m, ornt.m) Una aplicación geométrica de los determinantes de 2 × 2 hace referencia a la orientación. Si se viaja por las aristas de un paralelogramo, se va en el sentido (orientación) de las manecillas del reloj o en sentido contrario. La multiplicación por una matriz de 2 × 2 puede afectar dicha orientación.

Dados dos vectores **u** y **v**, suponga que se traza el paralelogramo formado al comenzar en (0, 0), recorrer hasta el final de \mathbf{u} , después hasta el final de $\mathbf{u} + \mathbf{v}$, luego hasta el final de \mathbf{v} y después de regreso a (0, 0); se lleva a cabo esto mismo para el paralelogramo formado por Au y Av, donde A es una matriz de 2×2 (el cual se recorre primero a lo largo de $A\mathbf{u}$).

¿Cuándo se invertirá la orientación (en el sentido de las manecillas del reloj o en sentido contrario) del paralelogramo formado por Au y Av respecto a la orientación del paralelogramo formado por u y v?

La siguiente función de MATLAB, de nombre ornt. m, se puede utilizar para investigar esta pregunta. Una vez que haya escrito la función en el archivo de nombre ornt.m, dé doc ornt para obtener una descripción de lo que hace este archivo.

```
function ornt(u,v,A)
% ORNT grafica paralelogramos formados por u,v y Au, Av con
       la orientacion descrita en la pantalla.
응
2
9
       u: vector de 2X1
       v: vector de 2x1
       A: Matriz 2x2
% paralelogramo del origen->u->u+v->v->origen
PP=[[0;0],u,u+v,v,[0;0]];
PP1=PP(:,1:4);
% datos originales
subplot (121)
pplot (PP, PP1)
axis square
title('Orientacion Inicial')
xlabel('De 1\rightarrow 2\rightarrow 3\rightarrow 4\rightarrow 1')
% datos despues de la multiplicacion por A
subplot (122)
pplot (A*PP, A*PP1)
axis square
title(['Despues de la mult por A=[',...
   num2str(A(1,:)),';',num2str(A(2,:)),']'])
xlabel('De 1\rightarrow 2\rightarrow 3\rightarrow 4\rightarrow 1')
% funcion auxiliar unicamente visible dentro de ornt
function pplot(PP, PP1)
plot(PP(1,:),PP(2,:),'b',PP1(1,:),PP1(2,:),'*');
text(PP1(1,:)',PP1(2,:)',num2str((1:4)'));
grid
%Fin de funcion ORNT
```

Para cada uno de los siguientes problemas, introduzca u, v y A (aquí u y v son vectores de 2 × 1 y A es una matriz de 2×2). Encuentre det A. Escriba en la ventana de comando ornt (u, v, A). En una pantalla de gráficas aparecerán los paralelogramos formados por u y v y por Au y Av con la orientación descrita en la misma. ¿Se modificó la orientación? Después de resolver el siguiente problema, formule una conclusión respecto a la forma en la cual se puede utilizar det (A) para determinar si cambiará o no la orientación. Pruebe su conclusión con más ejemplos (cambie A y/o u y v).

Para cada A utilice u = [1; 0] y v = [0; 1], y después u = [-2; 1] y v = [1; 3].

a)
$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$
 b) $\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$ c) $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$ d) $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$