

### EJEMPLO 4.3.7 Cálculo de una proyección en $\mathbb{R}^3$

Sean  $\mathbf{u} = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + \mathbf{k}$  y  $\mathbf{v} = \mathbf{i} + 2\mathbf{j} - 6\mathbf{k}$ . Encuentre  $\text{proy}_{\mathbf{v}} \mathbf{u}$ .

**SOLUCIÓN ▶** En este caso,  $\frac{(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})}{|\mathbf{v}|^2} = \frac{2}{41}$  y  $\text{proy}_{\mathbf{v}} \mathbf{u} = \frac{2}{41}\mathbf{i} + \frac{4}{41}\mathbf{j} - \frac{12}{41}\mathbf{k}$ . La componente de  $\mathbf{u}$  en la dirección  $\mathbf{v}$  es  $\frac{(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})}{|\mathbf{v}|} = \frac{2}{\sqrt{41}}$ .

Observe que, igual que en el plano,  $\text{proy}_{\mathbf{v}} \mathbf{u}$  es un vector que tiene la misma dirección que  $\mathbf{v}$  si  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} > 0$  y la dirección opuesta a la de  $\mathbf{v}$  si  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} < 0$ .

## RESUMEN 4.3

- El **segmento de recta dirigido** que se extiende de  $P$  a  $Q$  en  $\mathbb{R}^3$  denotado por  $\overrightarrow{PQ}$  es el segmento de recta que va de  $P$  a  $Q$ .
- Dos segmentos de recta dirigidos en  $\mathbb{R}^3$  son **equivalentes** si tienen la misma magnitud (longitud) y dirección.

### Definición geométrica de un vector

Un vector en  $\mathbb{R}^3$  es el conjunto de todos los segmentos de recta dirigidos en  $\mathbb{R}^3$  equivalentes a un segmento de recta dirigido dado. Una representación de un vector tiene su punto inicial en el origen y se denota por  $\overrightarrow{OR}$ .

### Definición algebraica de un vector

El **vector cero** es el vector  $(0, 0)$ . En  $\mathbb{R}^3$ , un vector  $\mathbf{v}$  es una **terna ordenada** de números reales  $(a, b, c)$ ; los números  $a$ ,  $b$  y  $c$  son las componentes del vector  $\mathbf{v}$ . El **vector cero** en  $\mathbb{R}^3$  es el vector  $(0, 0, 0)$ .

- Las definiciones geométrica y algebraica de un vector en  $\mathbb{R}^3$  se relacionan de la siguiente manera: si  $\mathbf{v} = (a, b, c)$ , entonces una representación de  $\mathbf{v}$  es  $\overrightarrow{OR}$ , donde  $R = (a, b, c)$ .
- Si  $\mathbf{v} = (a, b, c)$ , entonces la magnitud de  $\mathbf{v}$  está dada por  $\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ .

### Desigualdad del triángulo

En  $\mathbb{R}^3$

$$|\mathbf{u} + \mathbf{v}| \leq |\mathbf{u}| + |\mathbf{v}|$$

- En  $\mathbb{R}^3$ , sean  $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ ,  $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$  y  $\mathbf{k} = (0, 0, 1)$ ; entonces  $\mathbf{v} = (a, b, c)$  se puede escribir como

$$\mathbf{v} = a\mathbf{i} + b\mathbf{j} + c\mathbf{k}$$

- Un **vector unitario**  $\mathbf{u}$  en  $\mathbb{R}^3$  es un vector que satisface  $|\mathbf{u}| = 1$ .

Si  $\mathbf{u} = (a_1, b_1, c_1)$  y  $\mathbf{v} = (a_2, b_2, c_2)$ , entonces

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2$$

- El **ángulo**  $\varphi$  entre dos vectores  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  en  $\mathbb{R}^3$  es el único número en  $[0, \pi]$  que satisface

$$\cos \varphi = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{|\mathbf{u}| |\mathbf{v}|}$$