

Project Dash

Introducción a nuestro proyecto:

Cada año, cerca de ocho millones de toneladas de plástico entran en los océanos del mundo y acaban formando “islas de plástico” que perjudican el estado de las playas, mares y ecosistemas marinos. Estos lugares (las islas de plástico) se crean en función de las corrientes marinas que arrastran los plásticos hasta estos lugares.

Objetivos

- Ofrecer la oportunidad de poder ayudar a nuestros océanos.
- Conectar empresas con personas para poder organizar eventos de limpieza o de concienciación sobre la situación actual que estamos viviendo. Ya sea una empresa corporativa, un individuo que quiera ayudar, o una entidad gubernamental.
- Brindar de herramientas para el análisis y limpieza de la contaminación marina
- Crear una unión entre usuarios i organizaciones para luchar por el mismo propósito.

¿Cómo conseguiremos nuestros objetivos?

- Creación de Web/App que brinde de herramientas para el análisis y planificación de eventos/meetings.
- Base de datos

Pagina Web/App

<https://176-58-122-199.ip.linodeusercontent.com/>

Explicar herramientas y visualizadores disponibles:

- Visualizador de mareas durante el año
- Tracking predictor
- Detector de contaminación
 - Objetivo general:
 - Para las empresas/organizaciones: Proporcionar herramientas útiles para el análisis de la contaminación marina
 - Para los usuarios: Parecido al de las organizaciones, pero en este caso el objetivo esta mas decantado al aprendizaje interactivo y a concienciar a las personas de los problemas relacionados con la contaminación marina.
- Posibilidad de escalabilidad
 - Añadir nuevas herramientas y visualizadores a la Web/App

Eventos:

- Eventos
 - Unir empresas-usuarios con un mismo proposito/objetivo (limpiar los oceanos)
- Meetings
 - Unir usuarios-usuarios con un mismo proposito/objetivo (limpiar los oceanos)

Colaboradores:

- Organizaciones y empresas que tengan como objetivos tener un océano mas limpio.

Sistema de puntuación:

- Asignar puntuación a los usuarios que más participen en el movimiento.
- Usuarios participen en el rumbo de los futuros proyectos y eventos.
- Canjear recompensas

- Objetivo:
 - Aumentar la interacción usuario-organizaciones
 - Aumentar impacto de usuarios en el movimiento

Base de datos

- PostgreSQL
- Gestión y actualización del dataset de mareas en los mares del mundo.
- Posibilidad de escalabilidad

En resumen (propuestas de valor de nuestro proyecto):

- Herramientas para el control de contaminación marina
 - La web y la app tiene herramientas muy visuales.
 - Son ideales para el aprendizaje. Ya no hace falta tener que leer documentación extensa para conocer, por ejemplo, el ciclo de las mareas.
 - Son ideales para que las organizaciones hagan un análisis de la situación actual, y además puedan conocer como afectara la contaminación en un futuro
- Web y app capaz de unir a usuarios y organizaciones con un mismo objetivo
 - Los colaboradores consiguen visibilidad en sus proyectos ↔ Los usuarios encuentran organizaciones y otros usuarios para poder luchar por un mismo propósito.
¡Todos ganan!
- Permite a organizaciones mundiales conocer datos sobre la contaminación marina por países

Futuro del proyecto y escalabilidad

- Montar un sistema de recogida de datos con drones, sensores y otro tipo de dispositivos para recoger más datos y poder guardarlos en la base de datos. Esto mejoraría la poca disponibilidad de datos que hay actualmente en Internet y podríamos implementar nuevas herramientas más sólidas.
- Imágenes satelitales
- Micro plásticos

¿Quiénes somos?

Eric Alcaraz eric.alcaraz@protonmail.com

<https://www.linkedin.com/in/eric-alcaraz/>

Abel Espin abel.espin.romero@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/abel-espin/>

Sergi Garriga garriga2002@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/sergigarrigamas/>

Raül Dalgamoni rauldalgamonnialonso@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/raül-dalgamoni-alonso-8396a2231/>