

CONTACTO

- +593 985400938
- AV Ordoñes Lasso y Cesar Andrade y Cordero

EDUCACIÓN

2020 - 2024
TECNOLOGÍA SUPERIOR EN
DESARROLLO DE SOFTWARE
INSTITUTO SUPERIOR UNIVERSITARIO
TECNOLÓGICO DEL AZUAY

2011 - 2016

BACHILLER EN CIENCIAS BÁSICAS
UNIDAD EDUCATIVA OCTAVIO CORDERO
PALACIOS

COMPETENCIAS

- Java
- Angular
- · Spring Boot
- MySQL
- PostgreSQL
- React
- TypeScript
- Python
- Django

IDIOMAS

- Español | Nativo
- Ingles | Intermedio

ABEL GOMEZ

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

ACERCA DE MÍ

Como desarrollador de software, me caracterizo por mi constante curiosidad y mi deseo de descubrir y dominar tecnologías emergentes para idear soluciones tecnológicas vanguardistas. Mi trabajo se distingue por la dedicación y la seriedad con las que abordo cada tarea. Tengo la capacidad de enfrentarme a desafíos inesperados y adquirir nuevos conocimientos con agilidad.

EXPERIENCIA

octubre 2023 - enero 2024

Desarrollador de Software en Futura.EC, Cuenca

Durante mis prácticas en Futura.EC, tuve la oportunidad de trabajar en un proyecto desafiante en el ámbito de las transacciones financieras. Aunque no puedo entrar en detalles específicos debido a un acuerdo de confidencialidad, pude adquirir una valiosa experiencia trabajando con tecnologías como Spring Boot, PostgreSQL y React. Esta experiencia me permitió entender mejor el funcionamiento interno de los sistemas de transacciones y cómo se pueden utilizar las tecnologías modernas para mejorar la eficiencia y la seguridad de estos sistemas.

• Proyecto de Reserva de Espacios para Eventos

Participé en la creación de un sitio web que ofrece una variedad de locales para eventos disponibles para reserva y administración. La implementación se realizó principalmente con Angular para el desarrollo del frontend y Spring Boot para el backend. El sitio permite a los usuarios explorar, reservar y administrar locales de manera eficiente, proporcionando una solución integral para las necesidades de planificación de eventos.

Fundación FAAN

Como miembro de un equipo, contribuí al diseño y desarrollo de un sistema integral de gestión y adopción de animales para la Fundación FAAN. Utilizamos Spring Boot para el desarrollo del backend, MySQL para la gestión de la base de datos y Angular para la creación de una interfaz de usuario interactiva y fácil de usar. El sistema permite el registro eficiente de animales abandonados o sin hogar, proporciona información detallada sobre cada animal y facilita el proceso de adopción para los usuarios. Este proyecto ha tenido un impacto significativo en la operación de la fundación, mejorando su capacidad para manejar y cuidar a los animales, y ha aumentado la tasa de adopción al hacer que el proceso sea más accesible y transparente para las familias interesadas en adoptar.

Porfolio:



https://abelgomezc.github.io/porfolio/