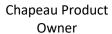
TP1: Créer un projet SCRUM

Commençons par constituer des groupes de 5 personnes qui jouent les rôles ci-dessous







Chapeau Designer



Chapeau Développeur front-end



Chapeau Développeur back-end



Chapeau Testeur

Quand vous portez un chapeau, vous devez jouer le rôle jusqu'à la fin de l'exercice.

A tour de rôle, vous devrez jouer au moins le rôle du Product Owner.

Dans cet exercice, on souhaite appliquer la méthode SCRUM via l'application JIRA Software.

Pendant la réalisation de TP, prenez des captures d'écran qui vont vous aider lors de création de rapport.

Etape 1 : Créer un projet SCRUM « Gestion d'établissement » (Capture 1)

Etape 2 : Créer votre premier Sprint « Paramétrage de l'application ». (Capture 2)

Vous trouvez ci-dessous la liste des tâches à réaliser durant ce sprint :

Numéro	Tâche	Affecter à
1	Créer la charte graphique	Designer
2	Intégrer l'interface de CRUD (Bootstrap)	Développeur front-end
3	Créer la base de données	Développeur back-end
4	Développer l'interface de CRUD – Stagiaire	Développeur back-end
5	Développer l'interface de CRUD – Formateur	Développeur back-end
6	Développer l'interface de CRUD – Filière	Développeur back-end
7	Développer l'interface de CRUD – Module	Développeur back-end
8	Tester les interfaces crées	Testeur

Etape 3: Démarrer votre Sprint (Capture 3)

La durée de Sprint est une semaine

Etape 4 : Réalisation des tâches

- Etat 1 : Après 5 min de lancement de sprint, le designer et le développeur back-end doivent commencer les tâches : 1 et 3. (Capture 4)
- Etat 2 : Après que le designer termine la tâche 1, le développeur front-end doit commencer la tâche 2. (Capture 5)
- Etat 3 : Après que le développeur front-end termine la tâche 2 et le développeur back-end termine la tâche 3, le développeur back-end doit commencer les tâches 4, 5, 6 et 7 (Capture 6)
- Etat 4 : Après que le développeur back –end termine les tâches 4, 5, 6 et 7, le testeur doit commencer la tâche 8 (Capture 7)
- Etat 5 : Après que le testeur termine la tâche 8, le product owner doit terminer Sprint 1. (Capture 8)

Etape 5:

Organiser sprint review et sprint rétrospective

Décrire les objectifs de chaque réunion dans le rapport qui sera livré dans la fin de TP.

Etape 6 : Terminer Sprint 1 (Capture 9)

Etape 7:

Organiser Sprint planning pour le module gestion des inscriptions

Découper ce module en tâches et désigner le réalisateur de chaque tâche.

Etape 8:

Créer le deuxième Sprint « module gestion des inscriptions » et lancer votre sprint. (Capture 10)

Etape 9:

Organiser sprint review et sprint rétrospective

Décrire les objectifs de chaque réunion dans le rapport qui sera livré dans la fin de TP.

Etape 10 : Terminer Sprint 2