Uso de robots en terapias de Alzheimer

Ingeniería en Informática



Gonzalo José Abella Dago

Tutor: Francisco Martín Rico



Índice



- Introducción
- Objetivos y metodología
- Entorno y herramientas
- Robots en terapias
- Experimentos
- Conclusiones



Introducción



INTRODUCCIÓN



Introducción (I)



Robótica móvil















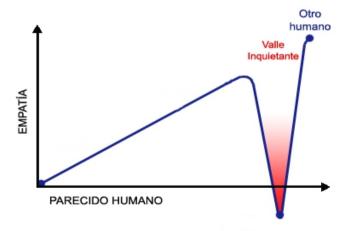
Introducción (II)



Robótica social

- Robots que interaccionan con el hombre.
- La apariencia es muy importante.
- Kismet
 - Comprende el tono de voz.
 - Expresa sus emociones.
- Teoría del valle inquietante.







Introducción (III)



Robótica asistencial

- Robots que interactúan con el humano para su rehabilitación.
- Robot Paro
 - Robot con forma de foca.
 - Responde a estímulos moviendo la cabeza, los ojos o reprociendo sonidos.
 - Resultados positivos con pacientes de autismo.





Objetivos y metodología



Objetivos y metodología



Objetivos y metodología (I)



Motivación

- La enfermedad de Alzheimer es un tipo de demencia senil que afecta a las funciones del cerebro.
- Afecta, sobretodo, a personas mayores de 65 años, aprox. 12%.
- Causas desconocidas.
- No existe cura.
- Se ha comprobado que la participación en terapias ocupacionales es beneficioso para los enfermos.



Objetivos y metodología (II)



Objetivos

Desarrollar un conjunto de herramientas que ayude a los terapeutas a usar un robot en terapias con enfermos de Alzheimer.

- Reproductor de terapias
- Herramientas de teleoperación
- Herramientas de control auxiliares
- Integración

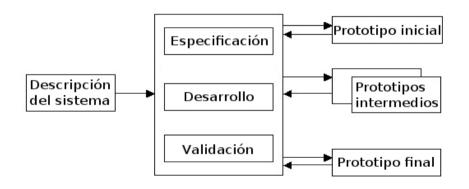


Objetivos y metodología (III)



Modelo de prototipos

- Se parte de una breve descripción del cliente.
- Se crea un prototipo, se prueba y se evalúa.
- Satisface las necesidades del cliente.
- Proyecto de investigación con requisitos cambiantes.





Entorno y herramientas



Entorno y herramientas

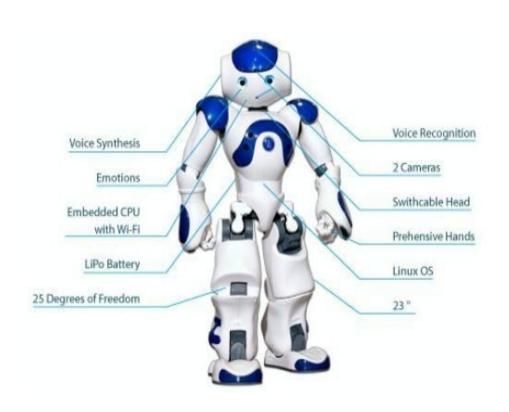


Entorno y herramientas (I)



Robot Nao

- 21 grados de libertad (*Robocup Edition*)
- Dos cámaras
- Ultrasonidos
- Sensores inerciales
- Conectividad WiFi y Ehternet
- LEDs
- Micrófonos y altavoces



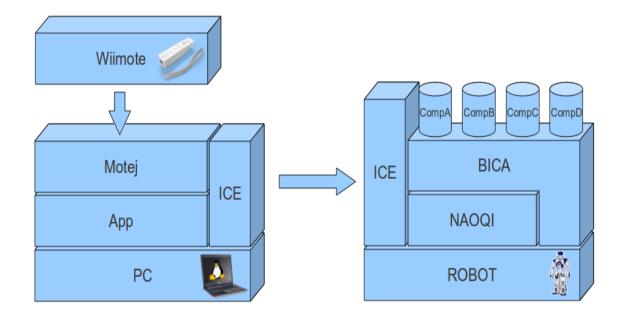


Entorno y herramientas (II)



Software

- NaoQi
- BICA
- Componentes BICA
- ICE
- Jmanager
- Motej



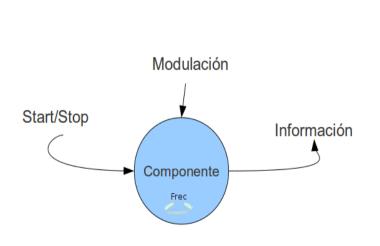


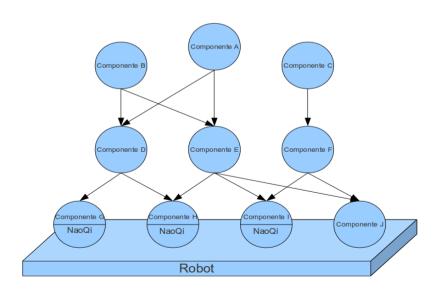
Entorno y herramientas (III)



BICA

- Desarrollado en el grupo de Robótica de la URJC para la RoboCup.
- Arquitectura iterativa formada por componentes y basada en comportamientos.
- La unidad básica es el componente.



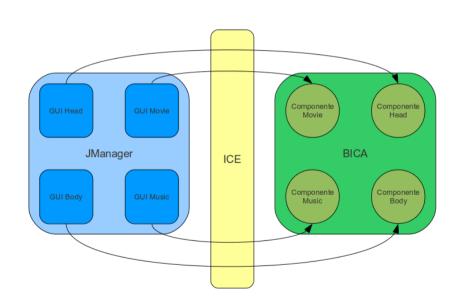


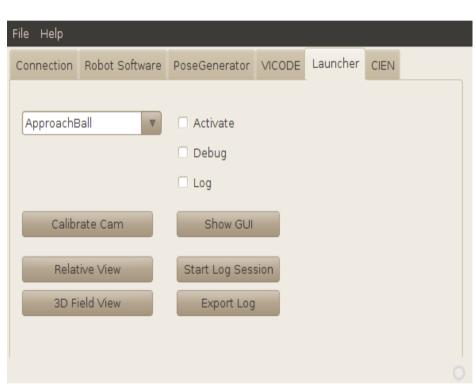


Entorno y herramientas (IV)



JManager







Entorno y herramientas (V)



Wiimote

- Mando de control remoto de la Nintendo Wii.
- Fácil de usar.
- Da mayor autonomía al terapeuta.
- Conexión inalámbrica bluetooth.
- Biblioteca de software libre Motej v0.9.





Robots en terapias



Robots en terapias



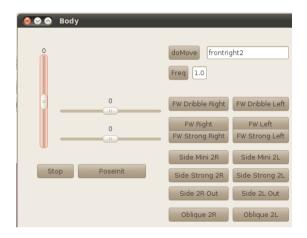
Robots en terapias (I)



Evaluación de las herramientas disponibles







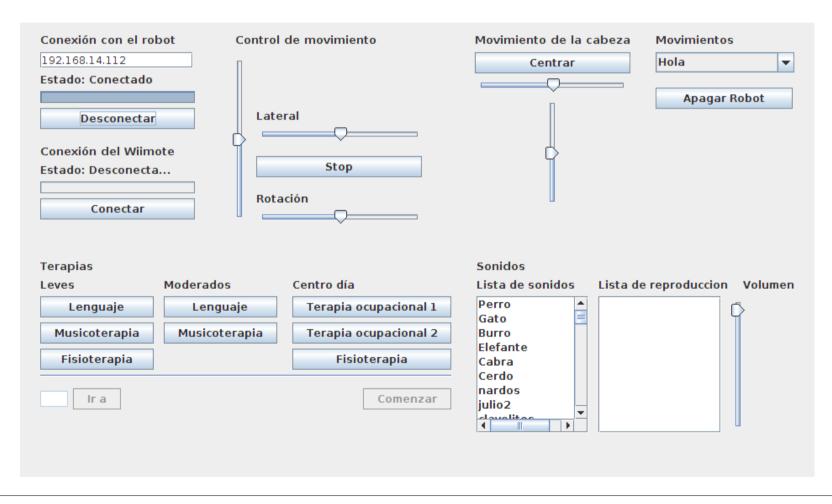




Robots en terapias (II)



Aplicación CIEN





Robots en terapias (III)



Control con el Wiimote





Robots en terapias (IV)



Terapia ocupacional

- Juego de adivinanzas.
- Operaciones aritméticas simples.
- Juego de parecidos de objetos.
- Juego de relaciónar objetos.
- Juego de refranes.



Robots en terapias (V)



Musicoterapia

- Fragmentos de canciones.
- Canciones populares españolas.
- Se intenta que los pacientes descubran la canción mediante preguntas relacionadas con la canción.



Robots en terapias (VI)



Fisioterapia

- Sesiones preparadas por fisioterapeutas.
- Adaptados al grupo donde se ejecuta.
- Los pacientes imitan los movimientos del robot.



Experimentos



Experimentos



Experimentos (I)



Vídeo de una sesión

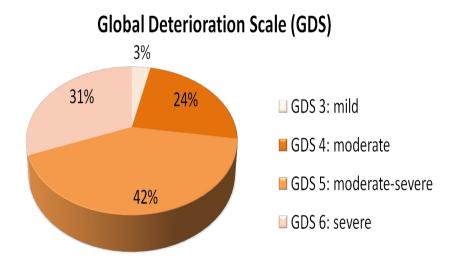


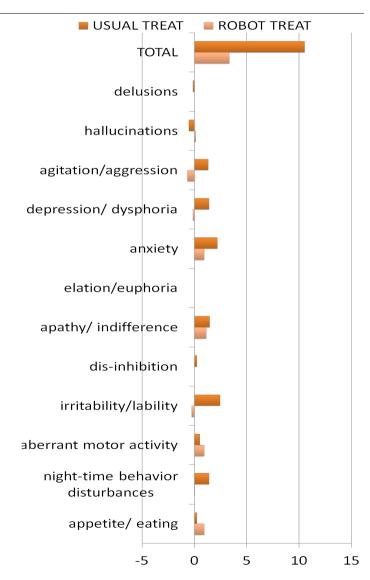


Experimentos (II)



Resultados médicos







Conclusiones



Conclusiones



Conclusiones (I)



Conclusiones

- Desarrolladas herramientas para usar un robot un terapias para enfermos de Alzheimer.
 - Reproductor de terapias.
 - Herramientas de teleoperación.
 - Herramientas de control auxiliares.
 - Integración.
- Resultado final es una aplicación real que podría ponerse en producción.
- Proyecto pionero en su campo, iniciado en 2008.



Conclusiones (II)



Trabajos futuros

- Proyecto a largo plazo y de gran evergadura.
- Mejoras de la aplicación
 - Mostrar más información relativa al robot.
 - Descubrir servicios en redes de área local.
- Mejoras relativas a componentes BICA
 - Lenguaje de guiones más rico.
 - Localizador de caras.
 - Reconocedor de caras.
 - Localizador de sonidos.
- Herramientas complementarias
 - Editor visual de guiones.
 - Versión de la aplicación para Android.

Uso de robots en terapias de Alzheimer

Gonzalo José Abella Dago



http://www.robotica-urjc.es/index.php/Uso_de_robots_en_terapias_de_Alzheimer