

APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE APRENDIZAJE PROFUNDO A SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN DE MODA

Patricia Matos Meza

1 de 23





O1 VINTRODUCCIÓN

Definición de los conceptos básicos

02

SISTEMA

Descripción de los módulos del proyecto

03 ~~~

DEMO

Demo de la aplicación web desarrollada

04

CONCLUSIONES

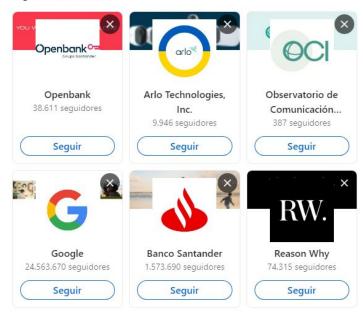
Conclusiones y trabajo futuro

01 INTRODUCCIÓN

¿Qué son los sistemas de recomendación?

SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN

Páginas recomendadas



Ejemplo en LinkedIn



Ejemplo en Netflix

RECOMENDACIÓN DE MODA

SELECCIÓN PERSONALIZADA PARA TI



Venca
Camiseta manga corta caída punto liso
desde 5,99€





Vestido con jaretas en el escote desde 17,99€



Legging sin costuras de punto elástico desde **7,99€**

Ejemplo en Venca.es

FILTRADO COLABORATIVO

Los favoritos para mujer. A partir de 4 estrellas, con 500 valoraciones o más

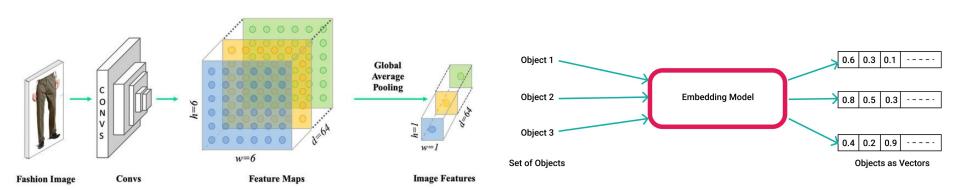


Los favoritos para hombre. A partir de 4 estrellas, con 500 valoraciones o más



Ejemplos en Amazon

APRENDIZAJE PROFUNDO



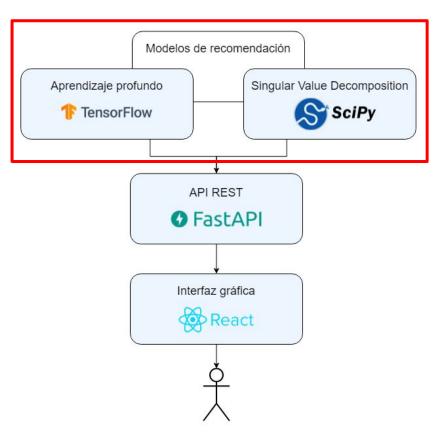
(1) Extracción de características

(2) Generación de embeddings

02 SISTEMA

Datos utilizados y módulos del proyecto

ESTRUCTURA GENERAL: BACK END



MODELOS DE RECOMENDACIÓN

APRENDIZAJE PROFUNDO

FILTRADO COLABORATIVO

INCEPTION V3

RESNET 50

VGG 16

+

KNN

† TensorFlow

SINGULAR VALUE DECOMPOSITION



MODELOS DE RECOMENDACIÓN

MODELOS QUE ACTÚAN COMO LÍNEAS BASE

RECOMENDADOR ALEATORIO

RECOMENDADOR POR POPULARIDAD



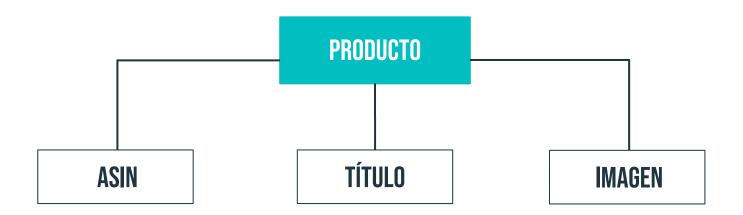
AMAZON FASHION DATASET







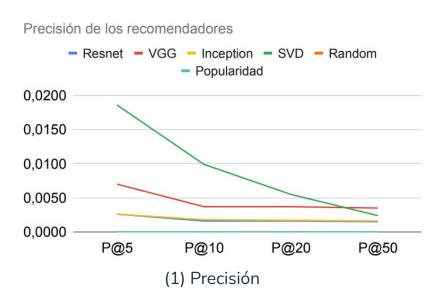
AMAZON FASHION DATASET

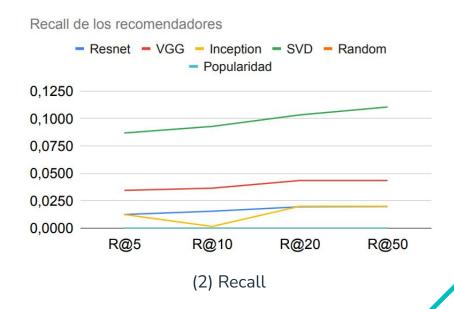


AMAZON FASHION DATASET

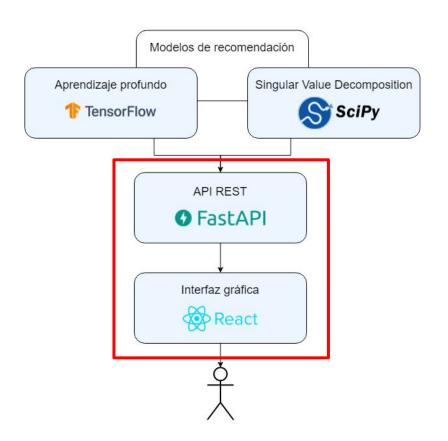


RESULTADOS





ESTRUCTURA GENERAL: FRONT END



REST API

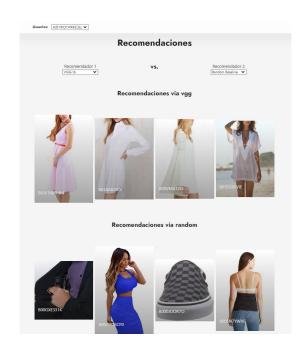
FastAPI

GET	/recommendation/{recommender}/{user} Get Recommendation	~
GET	/users Getusers	~
GET	/reviewedItems/{user} Getrevieweditems	~

INTERFAZ GRÁFICA









Interfaz gráfica desarrollada

04 CONCLUSIONES

Conclusiones y trabajo futuro

CONCLUSIONES



SISTEMAS DE RECOMENDACIÓN EN AUGE 2

COMBINACIÓN IMÁGENES + RATINGS 3

PEORES RESULTADOS CON LAS REDES CONVOLUCIONALES

Task 1: Fill in the blank



Utilizació tipos de

Task 2: Outfit generation given texts or images

Mean Reciprocal Rank (MRR)



Generación de outfits completos

ición de otros

blemas

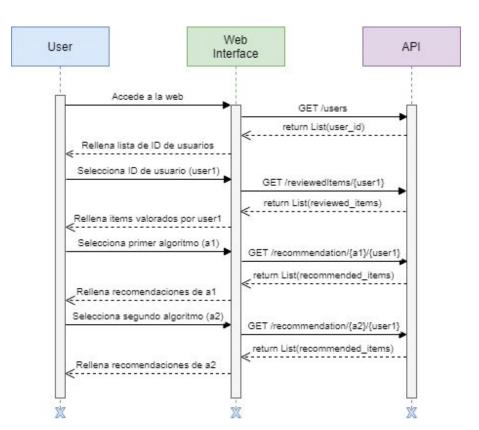
MUCHAS GRACIAS ¿PREGUNTAS?

05 APÉNDICES

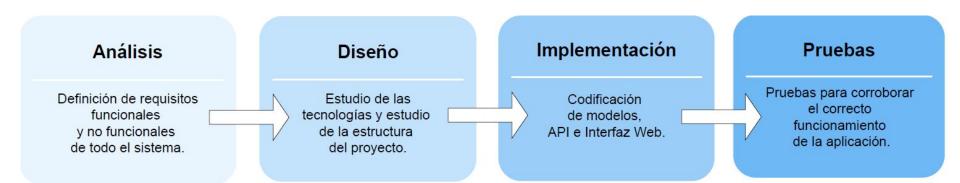
A1. VIDEO DEMO



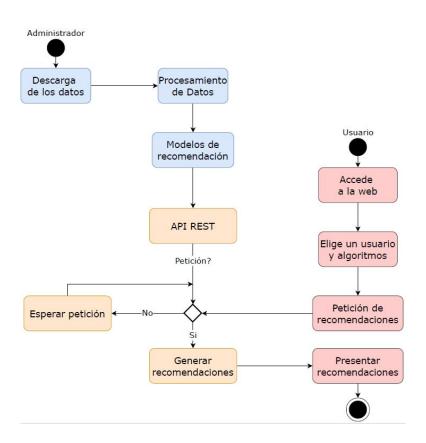
A2. DIAGRAMA DE SECUENCIA



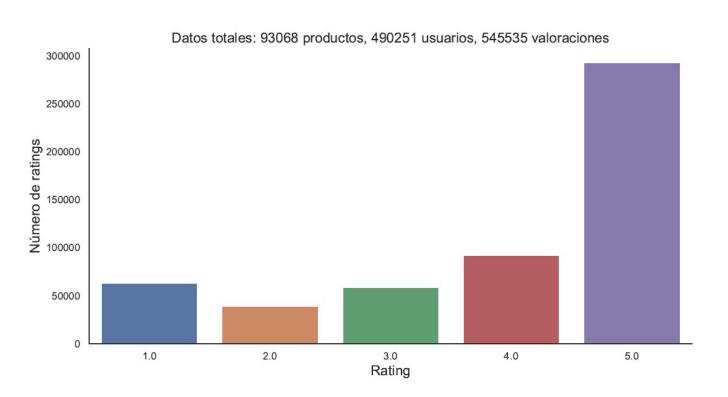
A3. CICLO DE VIDA



A4. DIAGRAMA DE FLUJO



A5. DISTRIBUCIÓN DE RATINGS



A6. TABLA RESUMEN DE EXPERIMENTOS

P@5	P@10	P@20	P@50	R@5	R@10	R@20	R@50
0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000
0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000
0,0026	0,0018	0,0017	0,0016	0,0125	0,0016	0,0200	0,0200
0,0070	0,0037	0,0037	0,0035	0,0345	0,0365	0,0435	0,0435
0,0026	0,0016	0,0016	0,0015	0,0125	0,0155	0,0195	0,0198
0,0186	0,0099	0,0055	0,0024	0,0868	0,0928	0,1033	0,1105
	0,0000 0,0000 0,0026 0,0070 0,0026	0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0026 0,0018 0,0070 0,0037 0,0026 0,0016	0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0026 0,0018 0,0017 0,0070 0,0037 0,0037 0,0026 0,0016 0,0016	0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0026 0,0018 0,0017 0,0016 0,0070 0,0037 0,0037 0,0035 0,0026 0,0016 0,0016 0,0015	0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0026 0,0018 0,0017 0,0016 0,0125 0,0070 0,0037 0,0037 0,0035 0,0345 0,0026 0,0016 0,0016 0,0015 0,0125	0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0026 0,0018 0,0017 0,0016 0,0125 0,0016 0,0070 0,0037 0,0037 0,0035 0,0345 0,0365 0,0026 0,0016 0,0016 0,0015 0,0125 0,0155	0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0000 0,0026 0,0018 0,0017 0,0016 0,0125 0,0016 0,0200 0,0070 0,0037 0,0037 0,0035 0,0345 0,0365 0,0435 0,0026 0,0016 0,0016 0,0015 0,0125 0,0155 0,0195

A7. TABLA ANÁLISIS DE TIEMPOS

Número	Cut-off	Threshold	Número	Tamaño del	Pesos	Tiempo	
de usuarios			de vecinos	conjunto de test		de ejecución (min)	
4000	5	[1.5]	11	0.2	[1, 1, 1]	85	
3000	5	[1.5]	11	0.2	[1, 1, 1]	61	
2000	5	[1.5]	11	0.2	[1, 1, 1]	40	
1000	5	[1.5]	11	0.2	[1, 1, 1]	25	