# Ciencias de la Computación I

# Gramáticas Regulares

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2013

### **Gramáticas**

- Intuitivamente una gramática es un conjunto de reglas para formar correctamente las frases de un lenguaje.
- Por ejemplo, la gramática del castellano (o de cualquier idioma) nos permite:
  - Identificar cuándo una frase es sintácticamente correcta "JUAN CORRE RAPIDO" "RAPIDO JUAN CAMINA"
  - · Generar todas las posibles frases sintácticamente correctas

En esta materia estudiaremos

Gramáticas Formales ⇒ GENERADORAS de Lenguajes Formales

### **Gramáticas Formales**

Una gramática formal se define como una cuadrupla G = <N, T, P,S >

N = conjunto finito de símbolos no terminales

T = conjunto finito de símbolos terminales  $N \cap T = \emptyset$ 

S = símbolo distinguido o axioma S  $\notin$  (N  $\cup$  T)

P = conjunto finito de reglas de producción (permiten generar cadenas a partir de S)

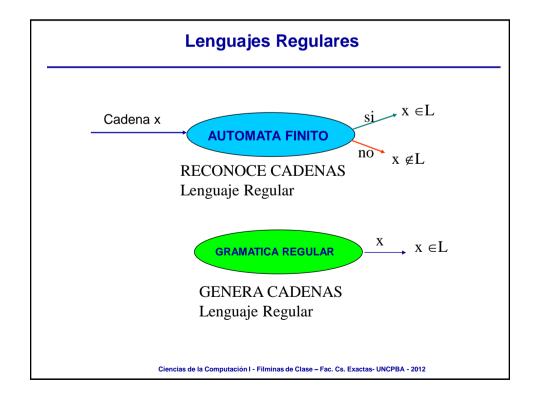
 $\alpha \rightarrow \beta$ 

donde:

 $\alpha = \phi A \rho$   $A \in N \cup \{S\}$ 

 $\beta = \phi \mathbf{w} \rho$   $\phi, \rho, \mathbf{w} \in (\mathsf{N} \cup \mathsf{T})^*$ 

De acuerdo al formato de las reglas se pueden definir 4 tipos de gramáticas y sus correspondientes lenguajes



### **Gramática Regular**

Ejemplo de Reglas de producción

- 1)  $S \longrightarrow aA$
- 2) A → aA
- 3) A—→b
- •S es el símbolo distinguido, comienza a generar
- •A es un símbolo no terminal
- a,b son símbolos terminales
- S se reemplaza por aA ó
- A se reemplaza por aA ó
- A se reemplaza por b

Derivaciones

$$S\Rightarrow aA\Rightarrow ab$$
  $ab\in L$   $S\Rightarrow aA\Rightarrow aaA\Rightarrow aaaA\Rightarrow aaab$   $aab\in L$   $L=\{a^nb/n>0\}$   $S\Rightarrow aA\Rightarrow aaA\Rightarrow aaaA\Rightarrow aaab\in L$  Se pueden generar infinitas cadenas .....

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2012

# **Gramáticas Regulares (Tipo 3)**

- · Generan los lenguajes regulares (reconocidos por Autómatas Finitos)
  - Se definen como una cuadrupla G = <N, T, P, S>

N = conjunto finito de símbolos no terminales

T = conjunto finito de símbolos terminales

S = símbolo distinguido o axioma  $S \notin (N \cup T)$ 

P = conjunto finito de reglas de producción

#### Formato reglas de producción de Gramáticas Regulares

Lineal a derecha Lineal a izquierda

 $A \rightarrow aB$   $A \rightarrow Ba$ 

 $A \rightarrow a$   $A \rightarrow a$ 

 $S \to \epsilon$  (para generar la cadena vacía)  $S \to \epsilon$  (para generar la cadena vacía)

 $A \in N \cup \{S\}$   $a \in T$   $B \in N$   $A \in N \cup \{S\}$   $a \in T$   $B \in N$ 

### **Gramática Regular (Tipo 3)**

#### **Ejemplos:**

Sea 
$$G_1$$
 = <{A}, {a, b}, P<sub>1</sub> , S > donde  $P_1$  = { S  $\rightarrow$  aA, A  $\rightarrow$  aA, A  $\rightarrow$  b }

G<sub>1</sub> es una gramática Lineal a Izquierda o Lineal a Derecha?

G<sub>1</sub> es una gramática regular lineal a derecha que genera el lenguaje:

$$L = \{a^n b / n > 0 \}$$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2012

# **Gramáticas Regulares**

Ejemplo 2

Sea 
$$G_2 = \langle A \rangle$$
,  $\{a, b\}$ ,  $P_2$ ,  $S > donde$   $P_2 = \{S \rightarrow Ab, A \rightarrow Aa, A \rightarrow a\}$ 

Derivaciones

$$\begin{array}{lll} S \Rightarrow Ab \Rightarrow ab & ab \in L \\ S \Rightarrow Ab \Rightarrow Aab \Rightarrow aab & aab \in L \\ S \Rightarrow Ab \Rightarrow Aab \Rightarrow Aaab \Rightarrow aaab & aaab \in L \end{array}$$

Se pueden generar infinitas cadenas

 ${\sf G_2}$  es una gramática regular lineal a izquierda que genera:

### **Gramáticas Regulares (Tipo 3)**

#### Derivación inmediata (lineal a derecha):

 $\omega \Rightarrow \beta$  La cadena  $\beta$  se obtiene de la cadena  $\omega$  en <u>un paso</u> usando las reglas de P. Si  $\omega = \alpha A$  y  $\beta = \alpha \delta$  entonces:

Cuando A = S puede ser  $\delta = \varepsilon$ 

$$\label{eq:eigenvalues} Ejemplo \qquad \text{Si } G = <\{A\}, \ \{a,b\}, \ P_1, \ S> \quad donde \quad P_1 = \{\ S \rightarrow aA, \ A \rightarrow aA, \ A \rightarrow b\ \}$$

$$S \Rightarrow aA \Rightarrow \underbrace{aaA}_{\alpha} \Rightarrow \underbrace{aaaA}_{\alpha} \Rightarrow aaab$$

$$aaab$$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2012

# **Gramáticas Regulares (Tipo 3)**

Derivación: La cadena β se obtiene de la cadena ω en cero o más pasos usando las reglas de P. Se define la clausura reflexiva y transitiva de  $\Rightarrow$ 

$$\alpha_1 \Rightarrow \alpha_2 \Rightarrow \ldots \Rightarrow \alpha_n \quad \text{decimos que } \alpha_1 \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha_n \qquad \text{para } \alpha_i \in (\mathsf{N} \cup \mathsf{T})^*$$

Ejemplo

$$\boxed{S \Rightarrow aA \Rightarrow aaA \Rightarrow aaaA \Rightarrow aaab} \xrightarrow{En \ varios \ pasos} S \stackrel{*}{\Rightarrow} aaab$$

Lenguaje generado por una gramática regular G = <N, T, P, S>:

$$L(G) = \{ x / x \in T^* y \mid S \stackrel{*}{\Longrightarrow} x \}$$

Es decir, una cadena  $\in L(G)$  si:

- 1) La cadena está formada por símbolos terminales únicamente
- 2) La cadena puede ser derivada a partir de S

# Pasaje de Autómata Finito a Gramática Regular

1) e<sub>0</sub> S



Nombrar S si tiene solo arcos salientes

Nombrar S y un no terminal A si tiene arcos salientes, y entrantes

 $(e_i)$  B

Para el resto de los estados asociar un no terminal

3)  $e_i$   $e_j$  C

Agregar la regla  $B \rightarrow aC$ 

4) **e**<sub>i</sub> **a e**<sub>j</sub> **C** 

Agregar la reglas  $B \to aC$  $B \to a$ 

5) **e**<sub>0</sub>

Agregar la regla  $S \rightarrow \epsilon$ 

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2012

# Ciencias de la Computación I

**Expresiones Regulares** 

### **Expresiones Regulares**

Se denominan Expresiones Regulares (ER) sobre un alfabeto A, a las expresiones que se pueden construir a partir de las siguientes reglas:

- Ø es ER que describe el lenguaje vacío
- ε es ER que describe el lenguaje (ε) (el lenguaje que contiene sólo la cadena vacía)
- -Para cada símbolo  $a \in A$ , a es ER que describe el lenguaje  $\{a\}$
- Si r y s son ER que describen los lenguajes L(r) y L(s) respectivamente:
  - r + s es ER que describe el lenguaje  $L(r) \cup L(s)$
  - r.s es ER que describe el lenguaje L(r). L(s)
  - r\* es ER que describe el lenguaje L(r)\*
  - Precedencia de operadores (de mayor a menor): \*, . , +
  - · Se pueden usar paréntesis

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase – Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2012

# **Expresiones Regulares**

Las ER describen a los lenguajes regulares (aquellos reconocidos por autómatas finitos y generados por gramáticas regulares).

#### Ejemplos:

Dado el alfabeto  $A = \{a, b\}$ 

ER	Lenguaje que describe
r = a + b	$L(r) = \{a, b\}$
r = ab	$L(r) = \{ab\}$
$r = a^*b$	$L(\mathbf{r}) = \{a^n b / n \ge 0 \}$
$r = (a + b)^*b$	$L(r) = \{ x / x \in \{a, b\}^* \text{ y x termina en b} \}$
$r = (a + b)^* ab (a + b)^*$	$L(r) = \{ x / x \in \{a, b\}^* \text{ y x contiene ab} \}$

### **Expresiones Regulares**

#### Ejemplos:

- 1) ¿Qué lenguaje describe ER  $r_1$  = digito . dig\*? donde digito = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9} y dig = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
- 2) ¿Qué lenguaje describe ER  $r_2$  = letra. (letra + dig)\*? donde letra = {a, b, ..., z} y dig = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
- 3) ¿Qué lenguaje describe ER  $r_3 = ab^* + a$  ?
- 4) ¿Qué lenguaje describe ER  $r_4 = ab^*$ ?
- 5) ¿Qué puede decirse de r<sub>3</sub> y r<sub>4</sub>?

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Fac. Cs. Exactas- UNCPBA - 2012

# **Expresiones Regulares**

#### Expresiones regulares equivalentes:

Dos ER  $r_1$  y  $r_2$  son equivalentes  $r_1 = r_2$  si  $L(r_1) = L(r_2)$ 

(es decir, r<sub>1</sub> y r<sub>2</sub> describen el mismo conjunto de cadenas)

#### Leyes algebraicas para expresiones regulares

Sean r, s y t expresiones regulares:

1) 
$$r + \emptyset \equiv \emptyset + r \equiv r$$

7) 
$$r.(s+t) \equiv r.s + r.t$$

2) 
$$r \cdot \epsilon = \epsilon \cdot r = r$$

8) 
$$(s + t) \cdot r \equiv s \cdot r + t \cdot r$$

3) 
$$r \cdot \emptyset \equiv \emptyset \cdot r \equiv \emptyset$$

9) 
$$r + r \equiv r$$

$$4) r + s \equiv s + r$$

10) 
$$\emptyset^* \equiv \varepsilon$$

5) 
$$(r + s) + t \equiv r + (s + t)$$

11) 
$$r \cdot r^* \equiv r^* \cdot r$$

6) 
$$(r.s).t = r.(s.t)$$

12) 
$$r \cdot r^* + \varepsilon \equiv r^*$$

13) 
$$(r^* \cdot s^*)^* \equiv (r + s)^*$$

### Aplicación de Leyes Algebraicas para ER

Ejemplo

$$r = a \cdot b^* + a$$
 Aplica ley

$$a \cdot b^* + a \equiv a \cdot (b^* + \epsilon)$$
 (7)

$$\equiv a \cdot (\epsilon + b \cdot b^* + \epsilon)$$
 (12)

$$\equiv$$
 a . (  $\varepsilon + \varepsilon + b.b^*$  ) (4)

$$\equiv$$
 a . (  $\varepsilon$  + b.b\* ) (9)

$$\equiv a \cdot b * \tag{12}$$

$$a \cdot b^* + a \equiv a \cdot b^*$$
 son ER equivalentes

