ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS I

PRÁCTICO Nº 4. TIPOS DE DATOS ABSTRACTOS - HERENCIA

1. Dada la especificación del árbol binario, complete la especificación de la clase Árbol Binario Extendido.

CLASS Arbin [Elemento] BASIC CONSTRUCTORS inicArbin, crearArbin **EFFECTIVE TYPE** Arbin **OPERATIONS** inicArbin: -> Arbin; crearArbin: Arbin * Arbin * Elemento -> Arbin: esVacio: Arbin -> Boolean; raiz: Arbin(t) -> Elemento pre: not esVacio (t); subIzquierdo: Arbin (t)->Arbin pre: not esVacio (t); subDerecho: Arbin (t) -> Arbin pre: not esVacio (t); AXIOMS a1, a2: Arbin; e: Elemento; esVacio (inicArbin ()) = True; esVacio (crearArbin(a1, a2, e)) = False; raiz(crearArbin(a1, a2, e)) = e; subIzquierdo(crearArbin(a1, a2, e)) = a1; subDerecho(crearArbin(a1, a2, e)) = a2; **END-CLASS**

CLASS ArbinExt [Elemento: ConOrden]
INHERITS Arbin [Elemento]
rename inicArbin as inicArbinExt,
crearArbin as crearArbinExt

BASIC CONSTRUCTORS ...

EFFECTIVE
TYPE ArbinExt
OPERATIONS

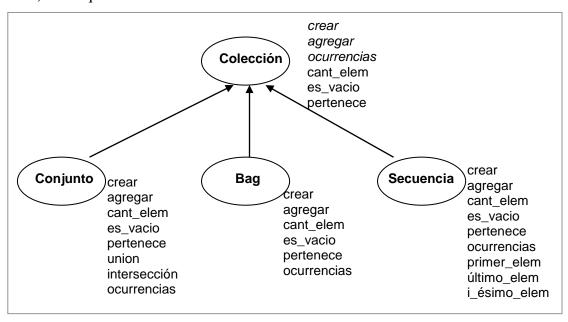
cantidadElem: ... es_hoja: ...

isomorfos: ArbinExt x ArbinExt -> Boolean iguales: ArbinExt x ArbinExt -> Boolean existe: ArbinExt x Elemento -> Boolean

AXIOMS

END-CLASS

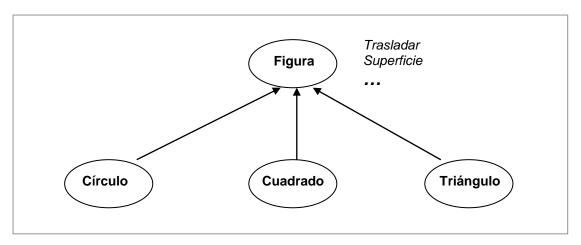
- **2.** Especifique algebraicamente los TDAs Alumno y Profesor como subtipos del TDA Persona especificado en el práctico 3. Implemente en C++.
- 3. Especifique algebraicamente las siguientes jerarquías. Implemente en C++.
 - a) Jerarquía de colecciones



ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS I

PRÁCTICO Nº 4. TIPOS DE DATOS ABSTRACTOS - HERENCIA

b) Jerarquía de figuras



4. Para desarrollar un sistema bancario se necesita contar entre otros con el TDA CuentaBancaria. Existen distintas categorías de cuentas (cuenta corriente, caja de ahorro, etc.) las cuales tienen diferentes restricciones respecto al manejo del dinero. Construya una jerarquía de cuentas bancarias. Especifique algebraicamente. Implemente en C++.