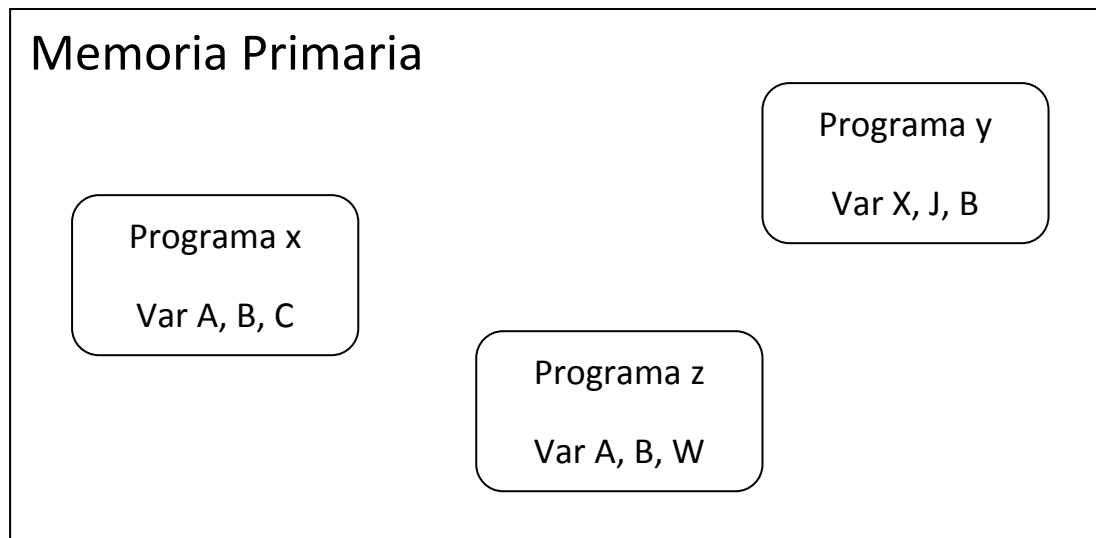


# Tipos de Memoria



# Tipos de Memoria

Características	Primaria	Secundaria
Velocidad de Acceso	Mayor	Menor
Costo	Mayor	Menor
Capacidad	Menor	Mayor
Alcance	Interno	Externo
Persistencia	No	Si

# Archivos

## Las dos grades ventajas:

- Persistentes
- Alcance externo a los programas

# Manejo de Archivos

- 1) Definir Estructura
- 2) Asociación entre el nombre Externo e Interno
- 3) Apertura
- 4) Uso
- 5) Cierre

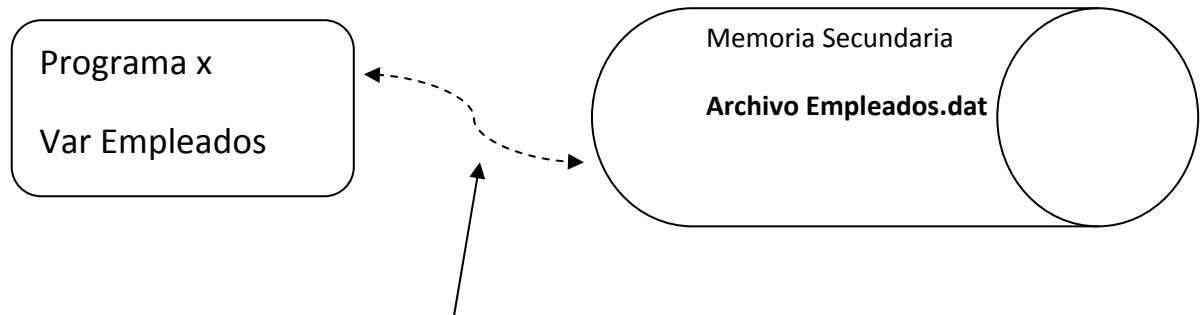
# Manejo de Archivos

## 1) Definir Estructura

```
Var ArchChar: File of Char;  
Var ArchReal: File of Real;  
Var ArchInt: File of Integer;  
Var Empleados: File of <DATO>;
```

# Manejo de Archivos

## 2) Asociación entre el nombre Externo e Interno



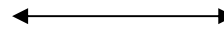
```
Assign (Empleados, 'Empleados.dat');
```

# Manejo de Archivos

### 3) Apertura

```
Reset (Empleados);
```

Si no existe el archivo da ERROR




Rewrite (Empleados);

Si no existe el archivo lo crea

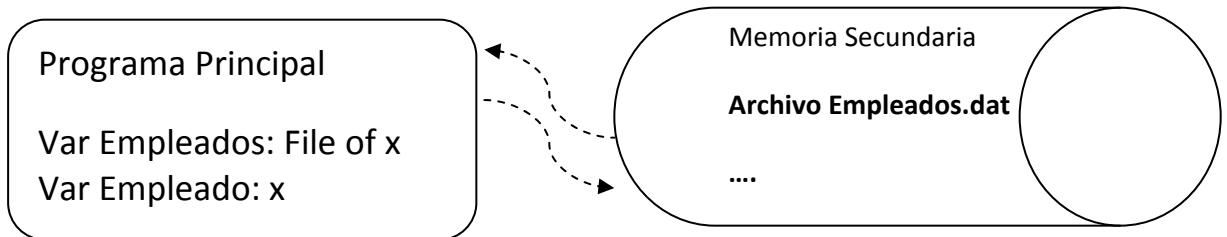


Si existe elimina todos sus datos


# Manejo de Archivos

#### 4) Uso

```
Read (Empleados, Empleado);
```



```
Write (Empleados, Empleado);
```



# Manejo de Archivos

#### 4) Uso - Posicionamiento

```
Read (Empleados);
```

```
Reset (Empleados);
```

```
FileSize(Empleados);
```

0	12
1	15
2	24
3	36
4	42

Posiciones validas para leer: De 0 a FileSize(...) - 1

```
Seek (Empleados, <Posicion>);
```

# Manejo de Archivos

## 5) Cierre

Close (Empleados);

## Archivos: Ejemplo 1

```
Program GeneraArchConTresValores;  
Var  
    ArchInt: file of integer;  
    Valor: Integer;  
begin  
    assign(ArchInt, 'c:\directorio\enteros.dat');  
    Rewrite(ArchInt);  
    Valor:=18;  
    Write(ArchInt, Valor);  
    Valor:=31;  
    Write(ArchInt, Valor);  
    Valor:=7;  
    Write(ArchInt, Valor);  
    Close(ArchInt);  
end.
```



## Archivos: Ejemplo 2

```
Program MuestraDatosArchivo;
Var
    ArchInt: file of integer;
    Valor: Integer;
begin
    assign(ArchInt, 'c:\directorio\enteros.dat');
    Reset(ArchInt);
    while not Eof(ArchInt) do begin
        Read(ArchInt, Valor);
        Writeln(Valor);
    end;
    Close(ArchInt);
end.
```

## Archivos: Ejemplo 3

```

Program AgregaUnValorAlFinal;
Var
    ArchInt: file of integer;
    Valor: Integer;
begin
    assign(ArchInt, 'c:\directorio\enteros.dat');
    Reset(ArchInt);
    while not Eof(ArchInt) do
        Read(ArchInt, Valor);
        Readln(Valor);
        Write(ArchInt, Valor);
        Close(ArchInt);
    end.

```