

Ciencias de la Computación I

Propiedades de Clausura de Lenguajes Regulares y Lenguajes Libres del Contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Propiedades de Clausura de Lenguajes Regulares

Los lenguajes regulares (LR) son cerrados bajo las siguientes operaciones:

- ✓ Unión
- ✓ Intersección
- ✓ Complemento
- ✓ Clausura
- ✓ Reversa
- ✓ Concatenación

Cualquiera de estas operaciones aplicadas sobre lenguajes regulares da como resultado otro lenguaje regular.

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Intersección de Lenguajes Regulares

Teorema: Dados L_1 y L_2 lenguajes regulares, $L_1 \cap L_2$ es un lenguaje regular.

Demostración:

Como L_1 es LR existe un AFD $M_1 = \langle E_1, A_1, \delta_1, e_{01}, F_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(M_1)$

Como L_2 es LR existe un AFD $M_2 = \langle E_2, A_2, \delta_2, e_{02}, F_2 \rangle$ tal que $L_2 = L(M_2)$

A partir de M_1 y M_2 es posible definir un AFD M de la siguiente manera:

$$M = \langle E_1 \times E_2, A_1 \cup A_2, \delta, [e_{01}, e_{02}], F_1 \times F_2 \rangle \quad E_1 \cap E_2 = \emptyset$$

δ se define como: $\delta([e_j, e_k], a) = [e_j', e_k']$ sí y sólo sí

$$\delta_1(e_j, a) = e_j' \quad \text{y} \quad \delta_2(e_k, a) = e_k'$$

Es decir, $\delta([e_j, e_k], a) = [\delta_1(e_j, a), \delta_2(e_k, a)]$

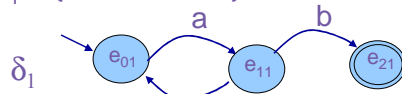
para todo $e_j \in E_1$, $e_k \in E_2$ y para todo $a \in A$

Como $L(M) = L(M_1) \cap L(M_2) = L_1 \cap L_2$ $L_1 \cap L_2$ es un lenguaje regular

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Intersección entre dos Lenguajes Regulares

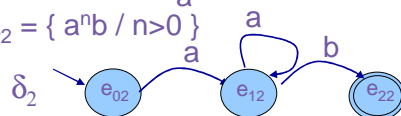
$$L_1 = \{ a^{2n+1}b / n \geq 0 \}$$



$$M_1 = \langle \{e_{01}, e_{11}, e_{21}\}, \{a, b\}, \delta_1, e_{01}, \{e_{21}\} \rangle$$

$$L(M_1) = L_1$$

$$L_2 = \{ a^n b / n > 0 \}$$

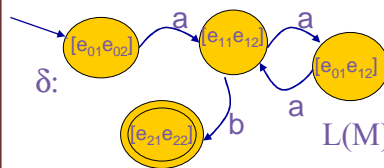


$$M_2 = \langle \{e_{02}, e_{12}, e_{22}\}, \{a, b\}, \delta_2, e_{02}, \{e_{22}\} \rangle$$

$$L(M_2) = L_2$$

A partir de M_1 y M_2 , según la demostración anterior, se puede construir un AFD M como:

$$M = \langle \{[e_{01}e_{02}], [e_{11}e_{12}], [e_{01}e_{12}], [e_{21}e_{22}]\}, \{a, b\}, \delta, [e_{01}e_{02}], \{[e_{21}e_{22}]\} \rangle$$



$$L(M) = \{ a^{2n+1}b / n \geq 0 \}$$

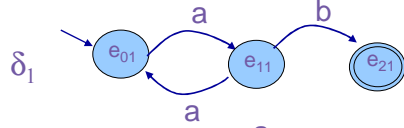
$$L(M) = L(M_1) \cap L(M_2) = L_1 \cap L_2$$

$L_1 \cap L_2$ es regular

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Unión entre dos Lenguajes Regulares

$$L_1 = \{ a^{2n+1}b / n \geq 0 \}$$

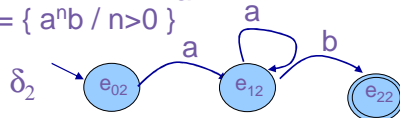


Usando autómatas finitos:

$$M_1 = \langle \{e_{01}, e_{11}, e_{21}\}, \{a, b\}, \delta_1, e_{01}, \{e_{21}\} \rangle$$

$$L(M_1) = L_1$$

$$L_2 = \{ a^n b / n > 0 \}$$

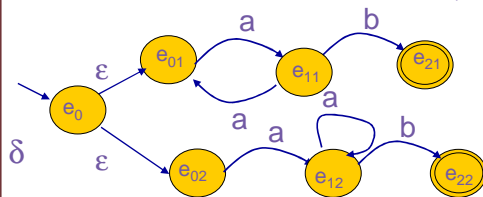


$$M_2 = \langle \{e_{02}, e_{12}, e_{22}\}, \{a, b\}, \delta_2, e_{02}, \{e_{22}\} \rangle$$

$$L(M_2) = L_2$$

A partir de M_1 y M_2 , se puede construir un AF M como:

$$M = \langle \{e_0, e_{01}, e_{11}, e_{21}, e_{02}, e_{12}, e_{22}\}, \{a, b\}, \delta, e_0, \{e_{21}, e_{22}\} \rangle$$



$$L(M) = \{ a^n b / n > 0 \}$$

M es AFND- ϵ y se puede convertir mediante pasajes en AFD que acepta el mismo lenguaje

Como $L(M) = L(M_1) \cup L(M_2) = L_1 \cup L_2$ luego $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje regular

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Unión de Lenguajes Regulares

Teorema: Dados L_1 y L_2 lenguajes regulares, $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje regular.

Demostración: (usando Autómatas Finitos (AF))

Como L_1 es LR existe un AFD $M_1 = \langle E_1, A_1, \delta_1, e_{01}, F_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(M_1)$

Como L_2 es LR existe un AFD $M_2 = \langle E_2, A_2, \delta_2, e_{02}, F_2 \rangle$ tal que $L_2 = L(M_2)$

A partir de M_1 y M_2 es posible definir un AF M de la siguiente manera

$$M = \langle E_1 \cup E_2 \cup \{e_0\}, A_1 \cup A_2, \delta, e_0, F_1 \cup F_2 \rangle$$

$$e_0 \notin E_1 \text{ y } e_0 \notin E_2 \\ E_1 \cap E_2 = \emptyset$$

δ : se define como:

$$\delta(e_k, a) = \begin{cases} \delta_1(e_k, a) & \text{si } e_k \in E_1 \\ \delta_2(e_k, a) & \text{si } e_k \in E_2 \end{cases} \quad \begin{matrix} \text{para todo } e_k \in E_1 \cup E_2 \text{ y} \\ \text{para todo } a \in A_1 \cup A_2 \end{matrix}$$

Además se define $\delta(e_0, \epsilon) = e_{01}$ y $\delta(e_0, \epsilon) = e_{02}$

M es AFND- ϵ pero se pueden usar los algoritmos existentes para obtener un AFD equivalente que acepta el mismo lenguaje que M .

Como $L(M) = L(M_1) \cup L(M_2) = L_1 \cup L_2$ luego $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje regular

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Unión entre dos Lenguajes Regulares

Usando expresiones regulares ER:

$L_1 = \{ a^{2n+1}b / n \geq 0 \}$ L_1 es regular, luego existe una ER $r_1 = a(aa)^*b$ $L(r_1) = L_1$

$L_2 = \{ a^n b / n > 0 \}$ L_2 es regular luego existe una ER $r_2 = aa^*b$ $L(r_2) = L_2$

$r_1 + r_2$ es ER que describe $L(r_1) \cup L(r_2)$ por definición, luego

$a(aa)^*b + aa^*b$ es ER que describe $L(r_1) \cup L(r_2) = L_1 \cup L_2$
 $= \{ a^{2n+1}b / n \geq 0 \} \cup \{ a^n b / n > 0 \}$

Por lo tanto, si $L_1 \cup L_2$ se describe con una ER es un lenguaje regular

Unión de Lenguajes Regulares

Teorema:

Dados L_1 y L_2 lenguajes regulares, $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje regular.

Demostración: (usando Expresiones Regulares (ER))

Como L_1 es LR existe una ER r_1 tal que $L_1 = L(r_1)$

Como L_2 es LR existe una ER r_2 tal que $L_2 = L(r_2)$

$r_1 + r_2$ es ER que describe el lenguaje regular $L(r_1) \cup L(r_2)$, por definición

Como $L(r_1) = L_1$ y $L(r_2) = L_2$ entonces $L(r_1) \cup L(r_2) = L_1 \cup L_2$

Por lo tanto, $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje regular

Ejemplo: Unión entre dos Lenguajes Regulares

Usando gramáticas regulares

$$L_1 = \{ a^{2n+1}b \mid n \geq 0 \} \quad L(G_1) = L_1$$

$$G_1 = \langle \{A, B\}, \{a, b\}, P_1, S_1 \rangle$$

$$P_1 = \{ S_1 \rightarrow aB, A \rightarrow aB, B \rightarrow aA, B \rightarrow b \}$$

$$L_2 = \{ a^n b \mid n > 0 \} \quad L(G_2) = L_2$$

$$G_2 = \langle \{C\}, \{a, b\}, P_2, S_2 \rangle$$

$$P_2 = \{ S_2 \rightarrow aC, C \rightarrow aC, C \rightarrow b \}$$

Los no terminales deben tener nombre distinto que en G_1 si no se deben renombrar

A partir de G_1 y G_2 , se puede construir una gramática regular G como:

$P = P_1 \cup P_2$ y reemplazando en cada regla que aparece S_1 y S_2 por S

$$P = \{ S \rightarrow aB, A \rightarrow aB, B \rightarrow aA, B \rightarrow b, S \rightarrow aC, C \rightarrow aC, C \rightarrow b \}$$

$$G = \langle \{A, B, C\}, \{a, b\}, P, S \rangle$$

$$L(G) = L(G_1) \cup L(G_2) = L_1 \cup L_2$$

G es regular y genera un Lenguaje Regular $L_1 \cup L_2$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Unión de Lenguajes Regulares

Teorema:

Dados L_1 y L_2 lenguajes regulares, $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje regular.

Demostración: (usando Gramáticas Regulares (GR))

Como L_1 es LR existe una GR $G_1 = \langle N_1, T_1, P_1, S_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(G_1)$

Como L_2 es LR existe una GR $G_2 = \langle N_2, T_2, P_2, S_2 \rangle$ tal que $L_2 = L(G_2)$

A partir de G_1 y G_2 es posible definir una gramática G como sigue:

$$G = \langle N_1 \cup N_2, T_1 \cup T_2, P, S \rangle \quad N_1 \cap N_2 = \emptyset$$

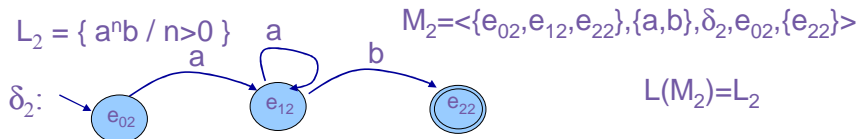
$$P = P_1 \cup P_2 \quad \text{reemplazando } S_1 \text{ en } P_1 \text{ y } S_2 \text{ en } P_2 \text{ por } S$$

Como las reglas de P son las reglas de P_1 y P_2 , G es una GR y entonces

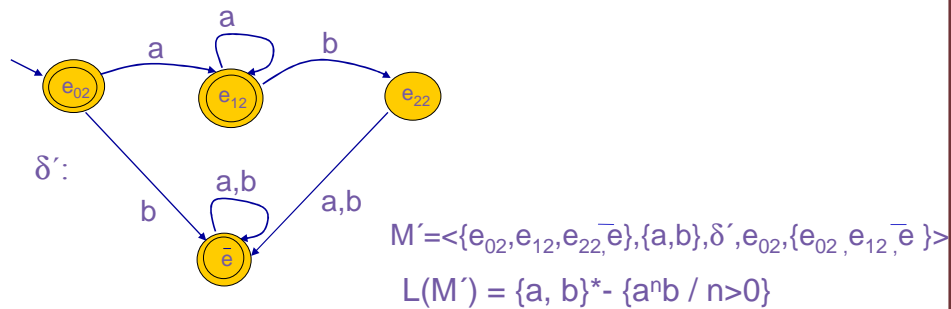
$$L(G) = L(G_1) \cup L(G_2) = L_1 \cup L_2 \text{ es un lenguaje regular}$$

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Complemento de un Lenguaje Regular



A partir de M_2 , se puede construir un AFD M' como:



Como $L(M') = \overline{L(M_2)} = \overline{L_2}$ $\overline{L_2}$ es un lenguaje regular

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Complemento de un Lenguaje Regular

Teorema:

Dado L lenguaje regular, \overline{L} es un lenguaje regular.

Demostración:

Como L es LR existe un AFD $M = \langle E, A, \delta, e_0, F \rangle$ tal que $L = L(M)$

A partir de M , se puede construir un nuevo autómata M' tal que $L(M') = \overline{L}$

M' se define como $M' = \langle E \cup \{\bar{e}\}, A, \delta', e_0, (E - F) \cup \{\bar{e}\} \rangle$,

donde δ' se define como

- si $e_k \in E$ y $\delta(e_k, a)$ está definida, $\delta'(e_k, a) = \delta(e_k, a)$ para todo $e_k \in E$ y para todo $a \in A$
- si $e_k \in E$ y $\delta(e_k, a)$ no está definida, $\delta'(e_k, a) = \bar{e}$ para todo $e_k \in E$ y para todo $a \in A$
- si $e_k = \bar{e}$ $\delta'(\bar{e}, a) = \bar{e}$ para todo $a \in A$

Como $L(M') = \overline{L}$ \overline{L} es un lenguaje regular

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Reversa de un Lenguaje Regular

$$L_2 = \{ a^n b \mid n > 0 \}$$

$$L(G_2) = L_2$$

$$G_2 = \langle \{C\}, \{a, b\}, P_2, S_2 \rangle$$

$$P_2 = \{ S_2 \rightarrow aC, C \rightarrow aC, C \rightarrow b \}$$

G_2 es Regular, Lineal a derecha

A partir de G_2 , se puede construir una gramática regular G' como:

$$G' = \langle \{A, B, C\}, \{a, b\}, P', S \rangle$$

$$P' = \{ S \rightarrow Ca, C \rightarrow Ca, C \rightarrow b \}$$

Invirtiendo la parte derecha de la
reglas de P_2

G' es Regular, Lineal a izquierda

$$L(G') = L(G_2)^R = L_2^R \quad G' \text{ es regular y genera un Lenguaje Regular } L_2^R$$

Reversa de un Lenguaje Regular

Teorema:

Dado L lenguaje regular, L^R es un lenguaje regular.

Demostración:

Como L es LR existe una GR lineal a derecha $G = \langle N, T, P, S \rangle$ tal que $L = L(G)$

A partir de G es posible definir una gramática $G' = \langle N, T, P', S \rangle$ tal que
 $L(G') = L^R$

donde $P' = P$ con cada regla de producción de P de la forma

$A \rightarrow aB$ reemplazada por $A \rightarrow Ba$ para $A \in N \cup \{S\}$ y $B \in N$ y $a \in T$

Como $L(G') = L^R$ L^R es un lenguaje regular

Propiedades de Clausura de Lenguajes Libres del Contexto

Los lenguajes libres del contexto (LLC) **son cerrados** bajo las siguientes operaciones:

- ✓ Unión
- ✓ Clausura
- ✓ Reversa
- ✓ Concatenación

Los lenguajes libres del contexto (LLC) **no son cerrados** bajo las siguientes operaciones:

- ✓ Intersección
- ✓ Complemento

Ejemplo: Unión de lenguajes Libres del Contexto

$$L_1 = \{ a^n b^n / n \geq 0 \}$$

$$L(G_1) = L_1$$

$$G_1 = \langle \{A\}, \{a, b\}, P_1, S_1 \rangle$$

$$P_1 = \{ S_1 \rightarrow \varepsilon, \\ S_1 \rightarrow A, \\ A \rightarrow aAb, \\ A \rightarrow ab \}$$

$$L_2 = \{ b^n a^n / n \geq 0 \}$$

$$L(G_2) = L_2$$

$$G_2 = \langle \{B\}, \{a, b\}, P_2, S_2 \rangle$$

$$P_2 = \{ S_2 \rightarrow \varepsilon, \\ S_2 \rightarrow B, \\ B \rightarrow bBa, \\ B \rightarrow ba \}$$

A partir de G_1 y G_2 , se puede construir una gramática G como:

$$G = \langle \{A, B, S_1, S_2\}, \{a, b\}, P, S \rangle$$

$$P = P_1 \cup P_2 \cup \{ S \rightarrow S_1, S \rightarrow S_2 \} - \{ S_1 \rightarrow \varepsilon, S_2 \rightarrow \varepsilon \}$$

Considerar el caso especial

Si en $P_1 \cup P_2$ estaba $S_1 \rightarrow \varepsilon$ ó $S_2 \rightarrow \varepsilon$ agregar en P : $S \rightarrow \varepsilon$

$$P = \{ S \rightarrow \varepsilon, S \rightarrow S_1, S \rightarrow S_2, S_1 \rightarrow A, A \rightarrow aAb, A \rightarrow ab, S_2 \rightarrow B, B \rightarrow bBa, B \rightarrow ba \}$$

$$L(G) = L(G_1) \cup L(G_2) = L_1 \cup L_2 \quad G \text{ es tipo 2 luego } L_1 \cup L_2 \text{ es LLC}$$

Si los no terminales en G_1 y G_2 tienen el mismo nombre deben renombrarse

Unión de Lenguajes Libres del Contexto

Teorema:

Dados L_1 y L_2 LLC, $L_1 \cup L_2$ es un lenguaje libre del contexto.

Demostración:

Como L_1 es LLC existe una GLC $G_1 = \langle N_1, T_1, P_1, S_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(G_1)$

Como L_2 es LLC existe una GLC $G_2 = \langle N_2, T_2, P_2, S_2 \rangle$ tal que $L_2 = L(G_2)$

A partir de G_1 y G_2 es posible definir una gramática libre del contexto

$G = \langle N, T, P, S \rangle$ tal que $L(G) = L(G_1) \cup L(G_2) = L_1 \cup L_2$

La gramática G se define como sigue

$G = \langle N_1 \cup N_2 \cup \{S_1, S_2\}, T_1 \cup T_2, P, S \rangle$ $N_1 \cap N_2 = \emptyset$

$P = P_1 \cup P_2 \cup \{S \rightarrow S_1, S \rightarrow S_2\} - \{S_1 \rightarrow \epsilon, S_2 \rightarrow \epsilon\}$ y además

Si en P_1 está la regla $S_1 \rightarrow \epsilon$, ó en P_2 $S_2 \rightarrow \epsilon$ se agrega a P $S \rightarrow \epsilon$

Como las reglas de P respetan el formato de las GLC, G es una GLC y entonces $L(G) = L(G_1) \cup L(G_2) = L_1 \cup L_2$ es un lenguaje libre del contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Concatenación de lenguajes Libres del Contexto

$L_1 = \{ a^n b^n / n \geq 0 \}$

$L(G_1) = L_1$

$G_1 = \langle \{A\}, \{a, b\}, P_1, S_1 \rangle$

$P_1 = \{ S_1 \rightarrow \epsilon, \\ S_1 \rightarrow A, \\ A \rightarrow aAb, \\ A \rightarrow ab \}$

$L_2 = \{ b^n a^n / n \geq 0 \}$

$L(G_2) = L_2$

$G_2 = \langle \{B\}, \{a, b\}, P_2, S_2 \rangle$

$P_2 = \{ S_2 \rightarrow \epsilon, \\ S_2 \rightarrow B, \\ B \rightarrow bBa, \\ B \rightarrow ba \}$

A partir de G_1 y G_2 , se puede construir una gramática $G = \langle \{A, B, S_1, S_2\}, \{a, b\}, P, S \rangle$

$P = P_1 \cup P_2 \cup \{S \rightarrow S_1 S_2\} - \{S_1 \rightarrow \epsilon, S_2 \rightarrow \epsilon\}$

Considerar casos especiales

Si en $P_1 \cup P_2$ estaban $S_1 \rightarrow \epsilon$ y $S_2 \rightarrow \epsilon$ agregar en P : $S \rightarrow \epsilon$

Si en P_1 estaba $S_1 \rightarrow \epsilon$ agregar en P : $S \rightarrow S_2$

Si en P_2 estaba $S_2 \rightarrow \epsilon$ agregar en P : $S \rightarrow S_1$

$P = \{ S \rightarrow S_1 S_2, S \rightarrow \epsilon, S \rightarrow S_1, S \rightarrow S_2, S_1 \rightarrow A, A \rightarrow aAb, A \rightarrow ab, S_2 \rightarrow B, B \rightarrow bBa, B \rightarrow ba \}$

$L(G) = L(G_1) \cdot L(G_2) = L_1 \cdot L_2$ G es tipo 2 luego $L_1 \cdot L_2$ es LLC

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Concatenación de Lenguajes Libres del Contexto

Teorema: Dados L_1 y L_2 LLC, $L_1 \cdot L_2$ es un lenguaje libre del contexto.

Demostración:

Como L_1 es LLC existe una GLC $G_1 = \langle N_1, T_1, P_1, S_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(G_1)$

Como L_2 es LLC existe una GLC $G_2 = \langle N_2, T_2, P_2, S_2 \rangle$ tal que $L_2 = L(G_2)$

A partir de G_1 y G_2 es posible definir una gramática libre del contexto

$G = \langle N, T, P, S \rangle$ tal que $L(G) = L(G_1) \cdot L(G_2) = L_1 \cdot L_2$

La gramática G se define como sigue

$G = \langle N_1 \cup N_2 \cup \{S_1, S_2\}, T_1 \cup T_2, P, S \rangle \quad N_1 \cap N_2 = \emptyset$

$P = (P_1 \cup P_2 \cup \{S \rightarrow S_1 S_2\}) - \{S_1 \rightarrow \epsilon, S_2 \rightarrow \epsilon\}$ y además

Si en P_1 está la regla $S_1 \rightarrow \epsilon$, se agrega a P la regla $S \rightarrow S_2$

Si en P_2 está la regla $S_2 \rightarrow \epsilon$, se agrega a P la regla $S \rightarrow S_1$

Si en P_1 está la regla $S_1 \rightarrow \epsilon$, y en P_2 $S_2 \rightarrow \epsilon$ se agrega a P $S \rightarrow \epsilon$

Como las reglas de P respetan el formato de las GLC, G es una GLC y entonces $L(G) = L(G_1) \cdot L(G_2) = L_1 \cdot L_2$ es un lenguaje libre del contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo: Clausura de un Lenguaje Libre del Contexto

$L_1 = \{ a^n b^n / n \geq 0 \}$

$L(G_1) = L_1$

$G_1 = \langle \{A\}, \{a, b\}, P_1, S_1 \rangle$

$P_1 = \{ S_1 \rightarrow \epsilon,$

$S_1 \rightarrow A,$

$A \rightarrow aAb,$

$A \rightarrow ab \}$

A partir de G_1 se puede construir una gramática G como:

$G = \langle \{A, X, S_1\}, \{a, b\}, P, S \rangle$

$P = \{ S \rightarrow \epsilon, S \rightarrow X, X \rightarrow S_1 X \rightarrow S_1 X, S_1 \rightarrow A, A \rightarrow aAb, A \rightarrow ab \}$

$L(G) = (L(G_1))^* = L_1^*$

G es tipo 2 luego L_1^* es LLC

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Clausura de un Lenguaje Libre del Contexto

Teorema: Dado L_1 LLC, L_1^* es un lenguaje libre del contexto.

Demostración:

Como L_1 es LLC existe una GLC $G_1 = \langle N_1, T_1, P_1, S_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(G_1)$

A partir de G_1 es posible definir una gramática libre del contexto

$G = \langle N, T, P, S \rangle$ tal que $L(G) = L_1^*(G_1)$

La gramática G se define como sigue $G = \langle N, T, P, S \rangle$

$N = N_1 \cup \{S_1, X\}$ $X \notin N_1$

$T = T_1$

$P = P_1 \cup \{S \rightarrow \epsilon, S \rightarrow X, X \rightarrow S_1X, X \rightarrow S_1\} - \{S_1 \rightarrow \epsilon\}$

Como las reglas de P respetan el formato de las GLC, G es una GLC y entonces $L(G) = (L(G_1))^* = L_1^*$ es un lenguaje libre del contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Ejemplo Reversa de un lenguaje libre del contexto

$$\begin{aligned} L(G_1) &= L_1 \\ G_1 &= \langle \{A\}, \{a,b\}, P_1, S_1 \rangle \\ P_1 &= \{S_1 \rightarrow \epsilon, \\ &\quad S_1 \rightarrow A, \\ &\quad A \rightarrow aAb, \\ &\quad A \rightarrow ab\} \end{aligned}$$

A partir de G_1 se puede construir G como:

$G = \langle \{A\}, \{a,b\}, P, S_1 \rangle$

$P = \{S_1 \rightarrow \epsilon, S_1 \rightarrow A, A \rightarrow bAa, A \rightarrow ba\}$

$$L(G) = L(G_1)^R = L_1^R$$

G es tipo 2 luego
 L_1^R es LLC

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase - Facultad Cs. Exactas - UNCPBA - 2012

Reversa de un Lenguaje Libre del Contexto

Teorema: Dado L_1 LLC, L_1^R es un lenguaje libre del contexto.

Demostración:

Como L_1 es LLC existe una GLC $G_1 = \langle N_1, T_1, P_1, S_1 \rangle$ tal que $L_1 = L(G_1)$

A partir de G_1 es posible definir una gramática libre del contexto

$G = \langle N, T, P, S \rangle$ tal que $L(G) = (L(G_1))^R$

La gramática G se define como sigue $G = \langle N_1, T_1, P, S_1 \rangle$

Donde $P = P_1$ con cada regla de producción de P_1 de la forma

$A \rightarrow \omega$ reemplazada por $A \rightarrow \omega^R$ para $A \in N \cup \{S\}$ y $\omega \in \{N \cup T\}^* - \{\epsilon\}$

Como las reglas de P respetan el formato de las GLC, G es una GLC y entonces $L(G) = (L(G_1))^R = L_1^R$ es un lenguaje libre del contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase – Facultad Cs. Exactas – UNCPBA - 2012

Intersección de lenguajes libres del contexto

Es una operación cerrada?

Contraejemplo

$L_1 = \{ a^n b^n c^k / n, k \geq 0 \}$ Libre del contexto

$L_2 = \{ a^k b^n c^n / n, k \geq 0 \}$ Libre del contexto

$L_1 \cap L_2 = \{ a^n b^n c^n / n \geq 0 \}$ No es Libre del contexto
es Sensible al contexto

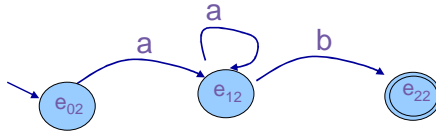
La intersección NO es una operación CERRADA para Lenguajes Libres del Contexto

Ciencias de la Computación I - Filminas de Clase – Facultad Cs. Exactas – UNCPBA - 2012

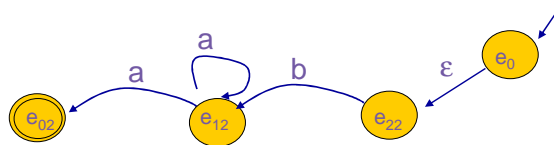
Ejemplo reversa de un Lenguaje Regular

$$L_2 = \{ a^n b \mid n > 0 \}$$

$$M_2 = \langle \{e_{02}, e_{12}, e_{22}\}, \{a, b\}, \delta_2, e_{02}, \{e_{22}\} \rangle$$



$$L(M_2) = L_2$$



Tener en cuenta que si hay varios estados finales hay que definir una transición vacía desde e_0 a cada e_f

$$M = \langle \{e_{02}, e_{12}, e_{22}, e_0\}, \{a, b\}, \delta, e_0, \{e_{02}\} \rangle$$

$$\text{Como } L(M) = L(M_2)^R = L_2^R$$

L_2^R es un lenguaje regular