

Rede de Colaboração

Laboratório de Pesquisa Operacional e Otimização

Capítulo 1

Manifesto

1.1 Rede de Colaboração

1.1.1 Objetivo

Proporcionar um ambiente de ensino e aprendizado colaborativo, focando nos alunos de pós-graduação da Matemática Aplicada, de forma que o investimento no ensino promova uma contribuição em outra área.

1.1.2 Possíveis Tópicos a Serem Abordados

- Comandos Básicos de Linux
- C/C++
- Fortran
- MatLab/Octave
- Git
- Makefile
- LaTeX
- Python
- Gdb
- Linguagem de Marcação Markdown
- Linguagem de Marcação RST
- TikZ

1.1.3 Possíveis Contribuições

- Ensino
- Biblioteca de Algoritmos para o Grupo de Otimização
- Resoluções de Exercícios (focando nas principais disciplinas)
- Elaboração de Apostilas

1.1.4 Horário e Local

Sexta-feira, sala 323, às 14h, logo após as reuniões do LPOO.

1.1.5 Logística

- Os tópicos não precisam estar ligados
- As aulas devem, sempre que possível, utilizar alguma forma de contribuição para ensinar o assunto.
- As aulas, a priori, exigem que o aluno traga seu computador.
- A duração das aulas deve variar entre 30 e 60 minutos.
- O professor deve devolver o material da sala para a secretaria de pós.

1.1.6 Funções Administrativas

- **Administrador** (*Mestre da Masmorra*): Abel Soares Siqueira
- **Mantenedor (site e cronograma)** (*Guardião do Portal*): Raniere Gaia Costa da Silva
- **Marketing** (*Clérigo da Ordem*): Bruno Henrique Cervelin
- **Recrutador (para professores e alunos)** (*Monge Wololoo*): Daiane Gonçalves Ferreira
- **Assessor Administrativo** (*Loremaster*): Deise Gonçalves Ferreira

1.1.7 Descrição das Funções

- Administrador
 - Organiza as aulas (Em conjunto com o professor específico);
 - Mantém o relacionamento da equipe;
 - Atribui as tarefas.
- Mantenedor
 - Atualiza o site;

- Atualiza o cronograma.
- Marketing
 - Cria material de divulgação para a Rede;
 - Divulga o grupo pessoalmente para grupos de pessoas;
- Recrutador
 - Matricula os alunos;
 - Mantém o banco de dados dos integrantes;
 - Organiza os requisitos de aulas.
- Assistente Administrativo
 - Produz as atas das reuniões;
 - Mantém o banco de documentos.

Capítulo 2

Banco de Integrantes

- RA (int)
- Nome (String)
- E-mail (String)
- Interesses (Opções fixas/Lista/Texto?)

Capítulo 3

Estrutura das Aulas

Toda aula deve ter um projeto/exercício que corresponde a uma realização. Quando possível, um material de referência deve ser indicado para a matéria. Quando possível, o projeto deve poder ser avaliado automaticamente, utilizando scripts. Sempre que possível, o projeto deve ser relacionado com a área de matemática aplicada, e, quando possível, deve poder ser aproveitado para o LPOO.

Os projetos/exercícios, devem ser feitos em latex, para serem disponibilizados no banco de documentos, e passados aos alunos no formato pdf. (Salvo casos específicos). Os documentos anexos ao projeto, devem estar disponíveis de forma avulsa, para que o aluno possa obtê-lo facilmente e sem depender de ferramentas de compactação, e também para melhor armazenamento no banco de documentos.

Capítulo 4

Sistema de Realizações e Níveis

4.1 Realizações

As realizações são tarefas ou exercícios disponíveis para o integrante que premiam o integrante com uma quantidade de pontos de experiência. Cada realização só pode ser concluída uma vez, e uma vez que o integrante a concluiu, ele não a perde.

Cada aula deve ter ao menos uma realização, e preferencialmente uma envolvendo a conclusão de um curso ou módulo.

As realizações devem ser classificadas em fácil, média ou difícil, e cada nível de dificuldade correspondente a uma quantidade diferente de pontos de recompensa.

4.2 Níveis

Ao acumular uma quantidade suficiente de pontos de experiência, o integrante passa para um nível diferente.

Os níveis podem ser apenas por questões estéticas, ou podemos exigir um certo nível para participação de alguns eventos.

4.3 Exemplo

Uma possibilidade de valores é

Dificuldade	Pontuação
Fácil	5
Médio	15
Difícil	30

Nível	EXP	Título
1	0	Recruta
2	100	Aprendiz
3	220	Iniciante
4	360	Alquimista
5	520	Bruxo
6	710	Mago
7	930	Necromante
8	1190	Invocador
9	1500	Arquimago