# **Laporan Pengembangan Game Ball**



Christabel Priharsiwi Setiawan

A11.2019.11806

Kelompok A11.4503

Universitas Dian Nuswantoro

2020

# **Daftar Isi**

[**Laporan Pengembangan Game Ball** 1](#_Toc93262577)

[**Daftar Isi** 2](#_Toc93262578)

[**I.** **Tentang Game** 3](#_Toc93262579)

[A. Deskripsi 3](#_Toc93262580)

[B. Screenshot Game 3](#_Toc93262581)

[**II.** **Detail Pengembangan Aplikasi** 4](#_Toc93262582)

[A. Flow Chart 4](#_Toc93262583)

[B. Class Diagram 5](#_Toc93262584)

[C. Screenshot Detail 6](#_Toc93262585)

[**III.** **Referensi** 8](#_Toc93262586)

[A. Tutorial 8](#_Toc93262587)

[B. Source Code 8](#_Toc93262588)

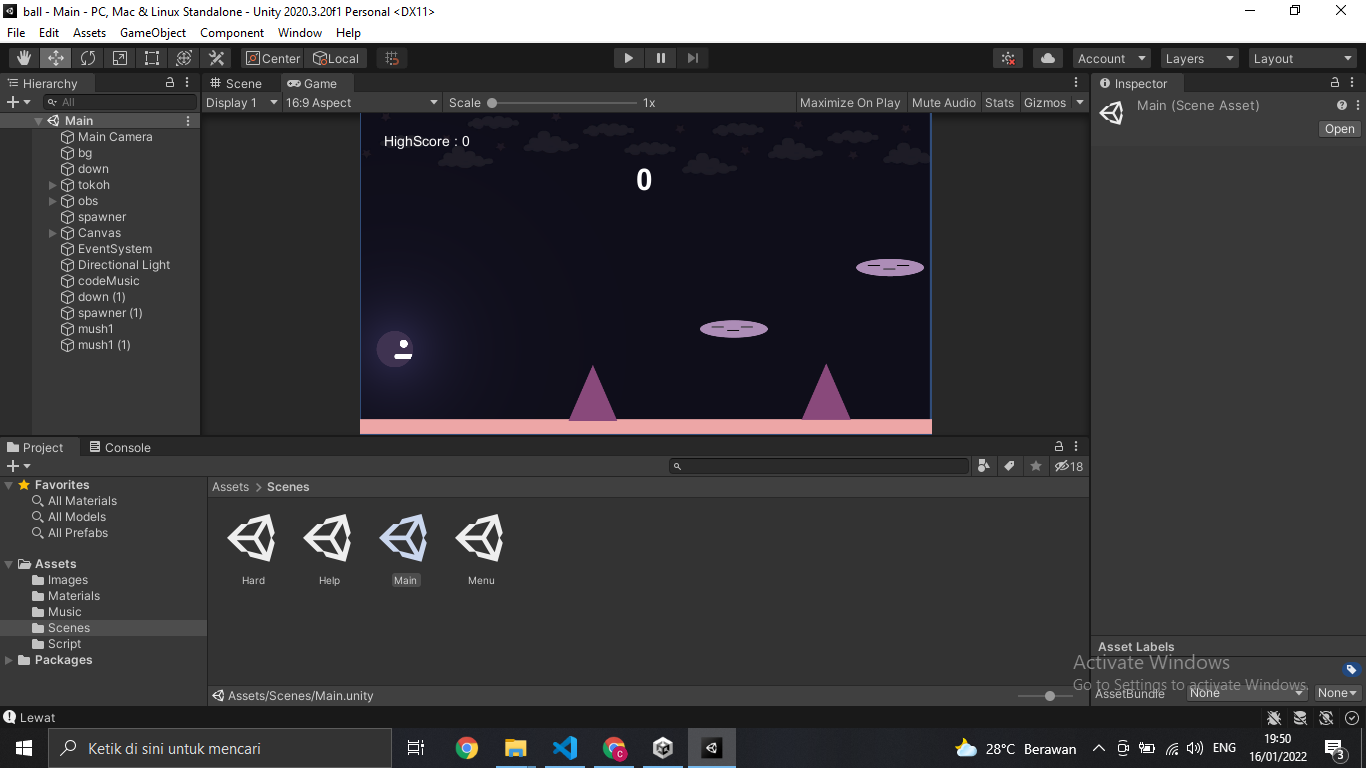
[C. Icon/Asset 8](#_Toc93262589)

# **Tentang Game**

## Deskripsi

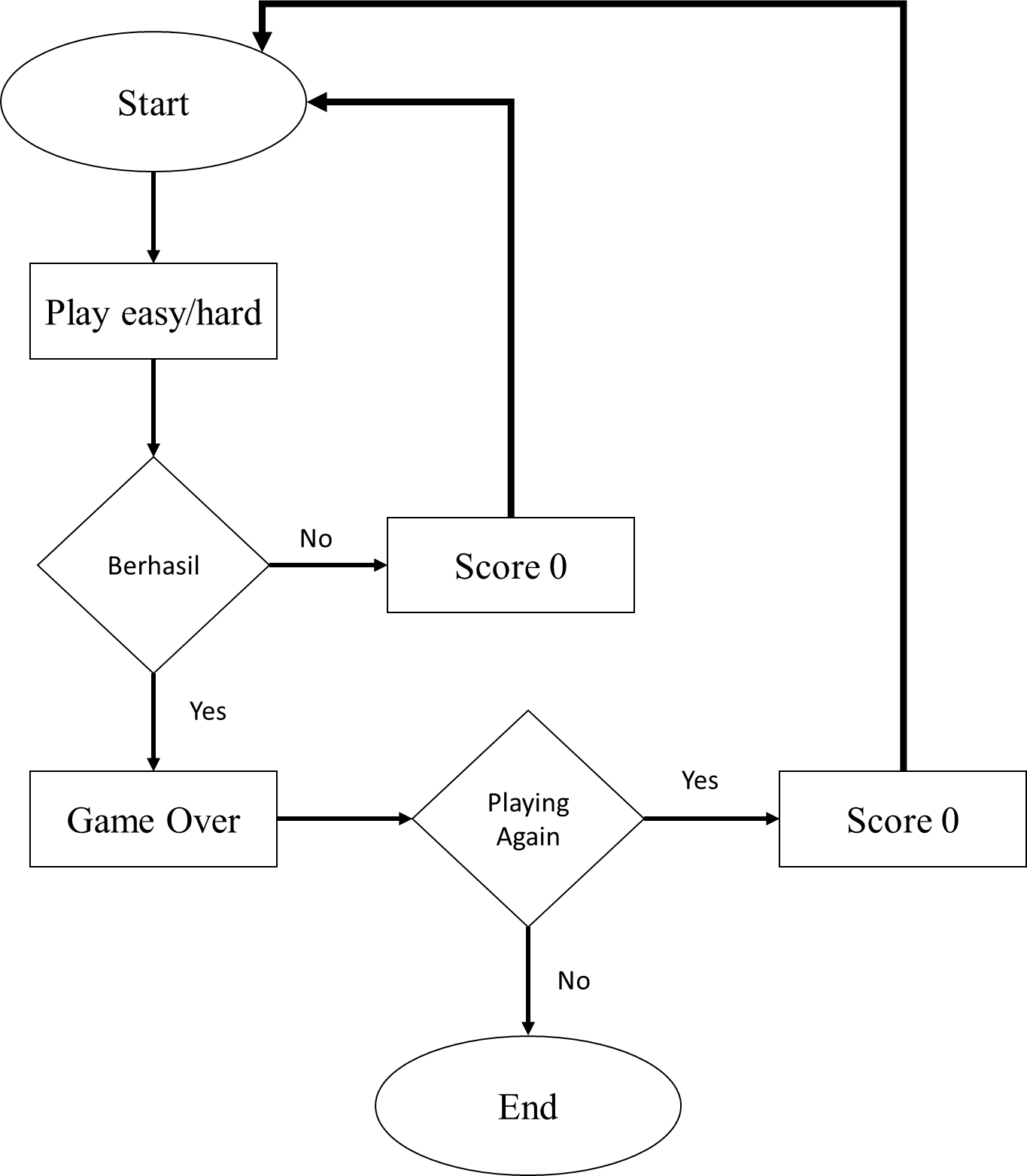
Game ini terinspirasi dari game Dino Google yang saat berada di mode *offline* internet akan muncul gamenya. Dalam game ini semua *asset* atau *icon* yang ada pada game original membuat sendiri beikut juga *background* yang ada. Game ini dimainkan dengan cara klik spasi pada *keyboard* supaya “ball” atau icon dapat melompat mengindari *obstacle* berbentuk segitiga, tetapi tidak semudah itu ada penghalang berupa “ovil” sebutan untuk penghalang pada game ini yang akan mengganggu saat memainkan. Point akan bertambah ketika melewati *obstacle* segitiga. Game ini mengusung tema dark atau malam hari sehingga membutuhkan sedikit cahaya pada “ball”. Ada terdapat dua level yaitu *easy* dan *hard* dengan tantangan masing masing. Highscore pada game ini dibuat umum untuk semua level sama highscore-nya. Icon dapat digerakan kekanan dan kekiri dengan anak panah kanan dan kiri pada keyboard.

## Screenshot Game

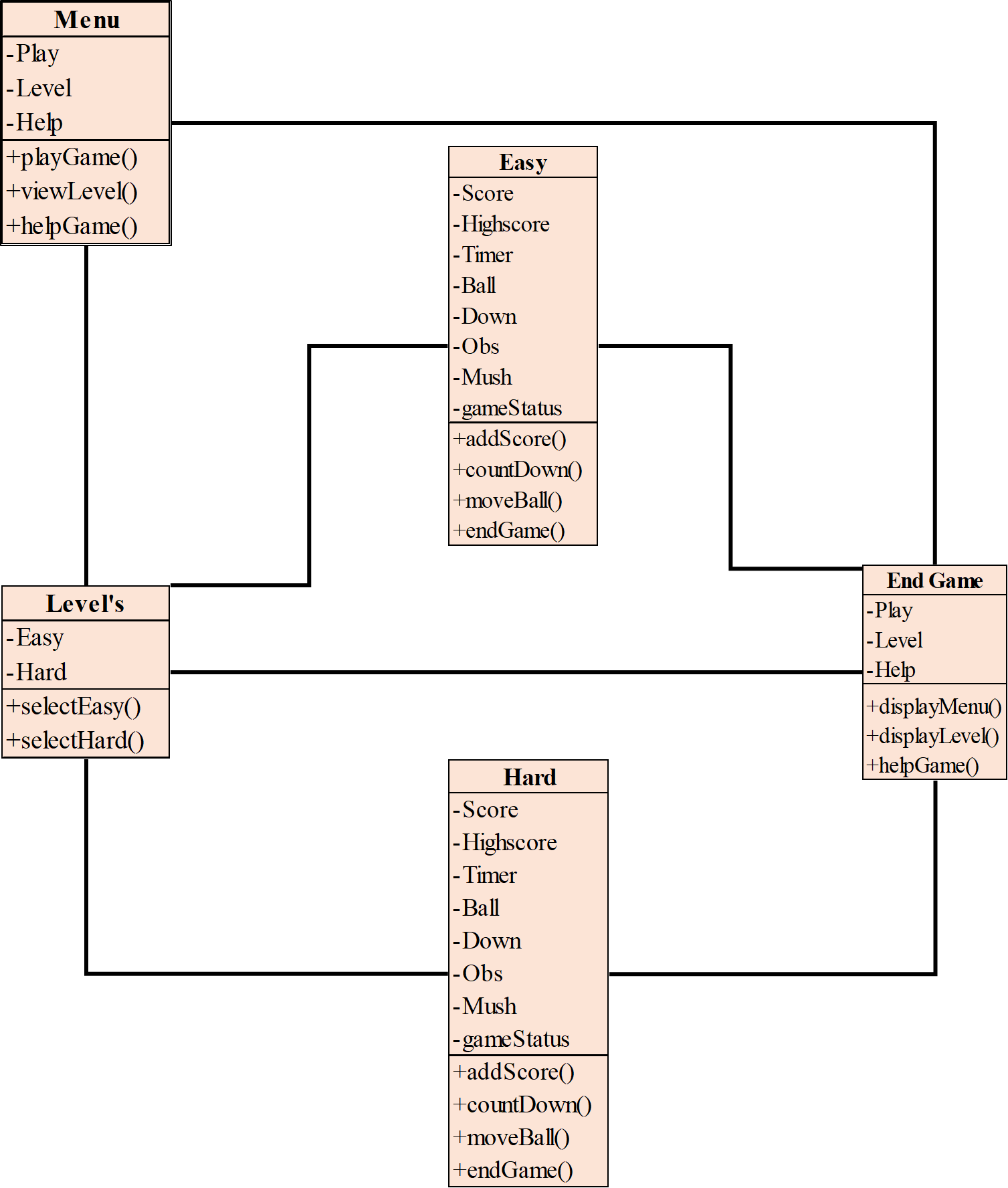


# **Detail Pengembangan Aplikasi**

## Flow Chart

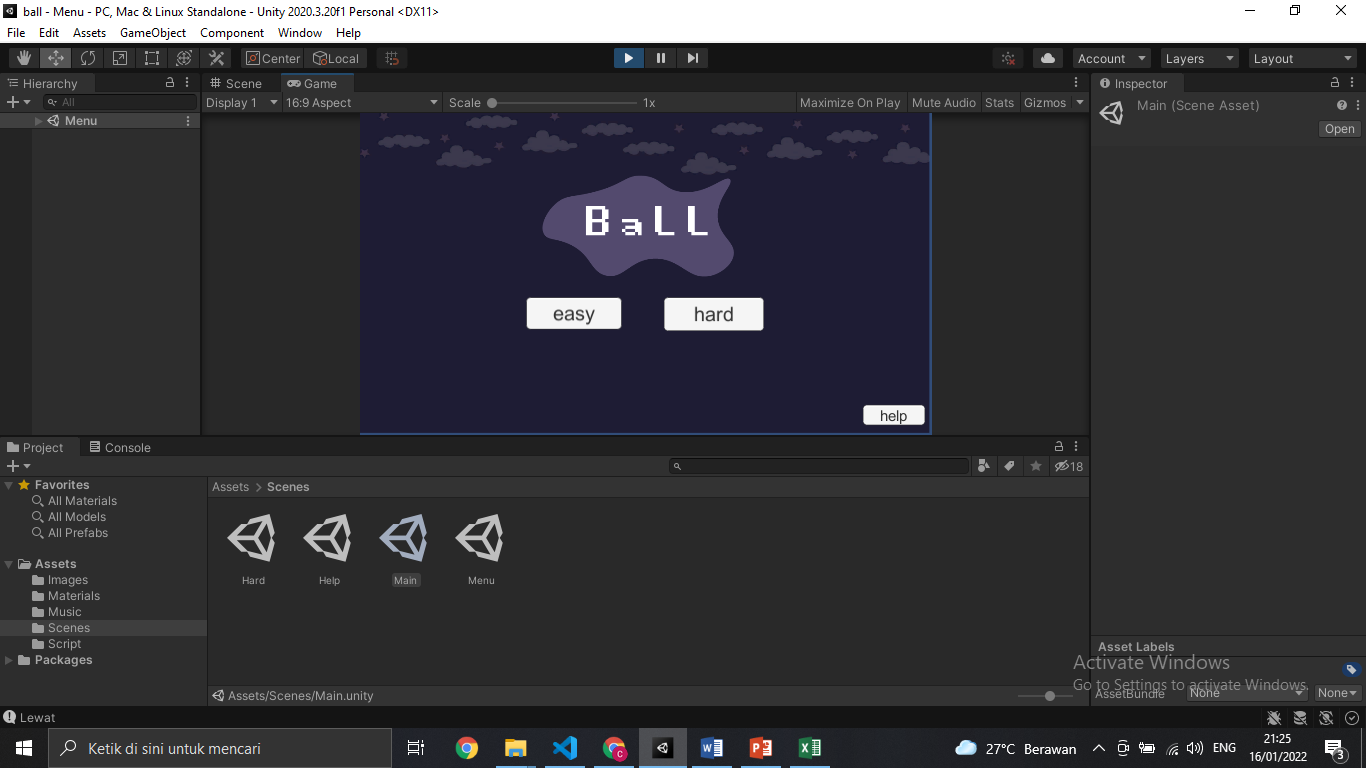


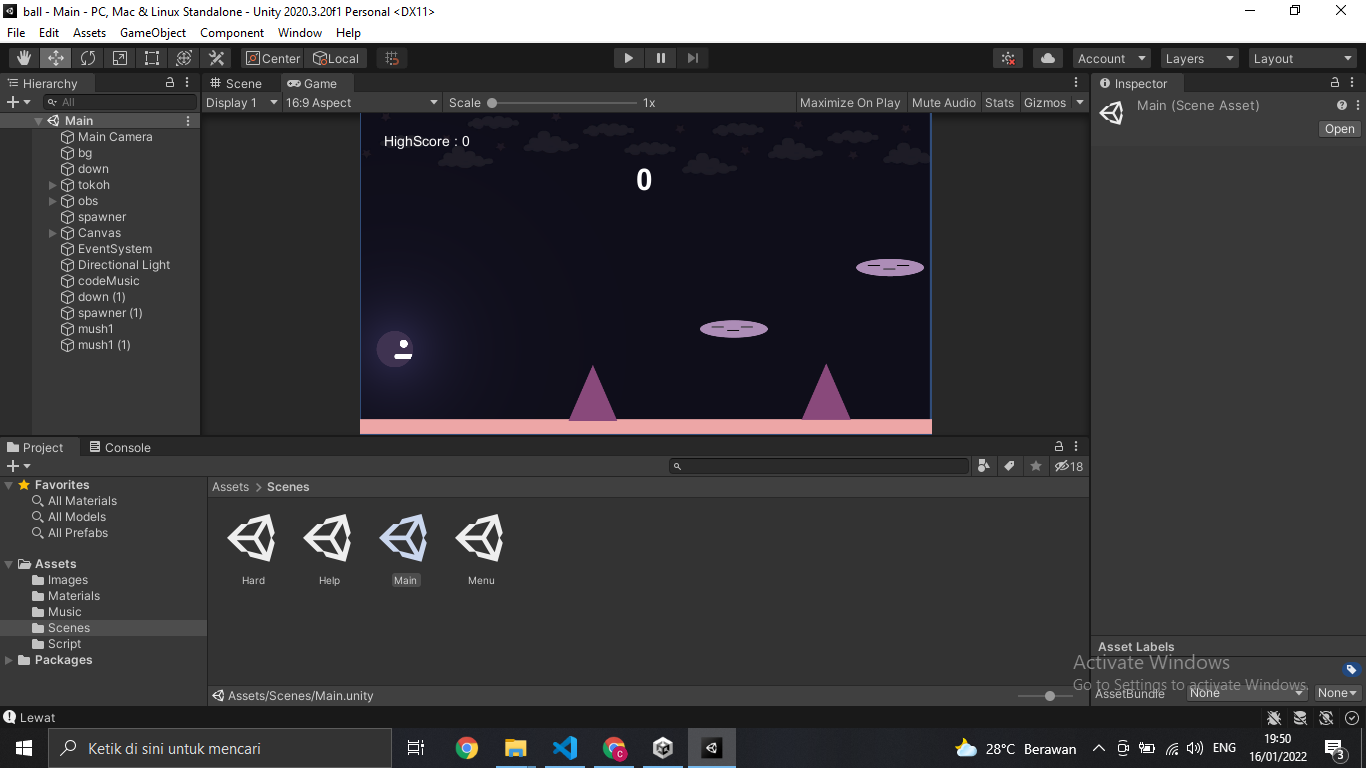
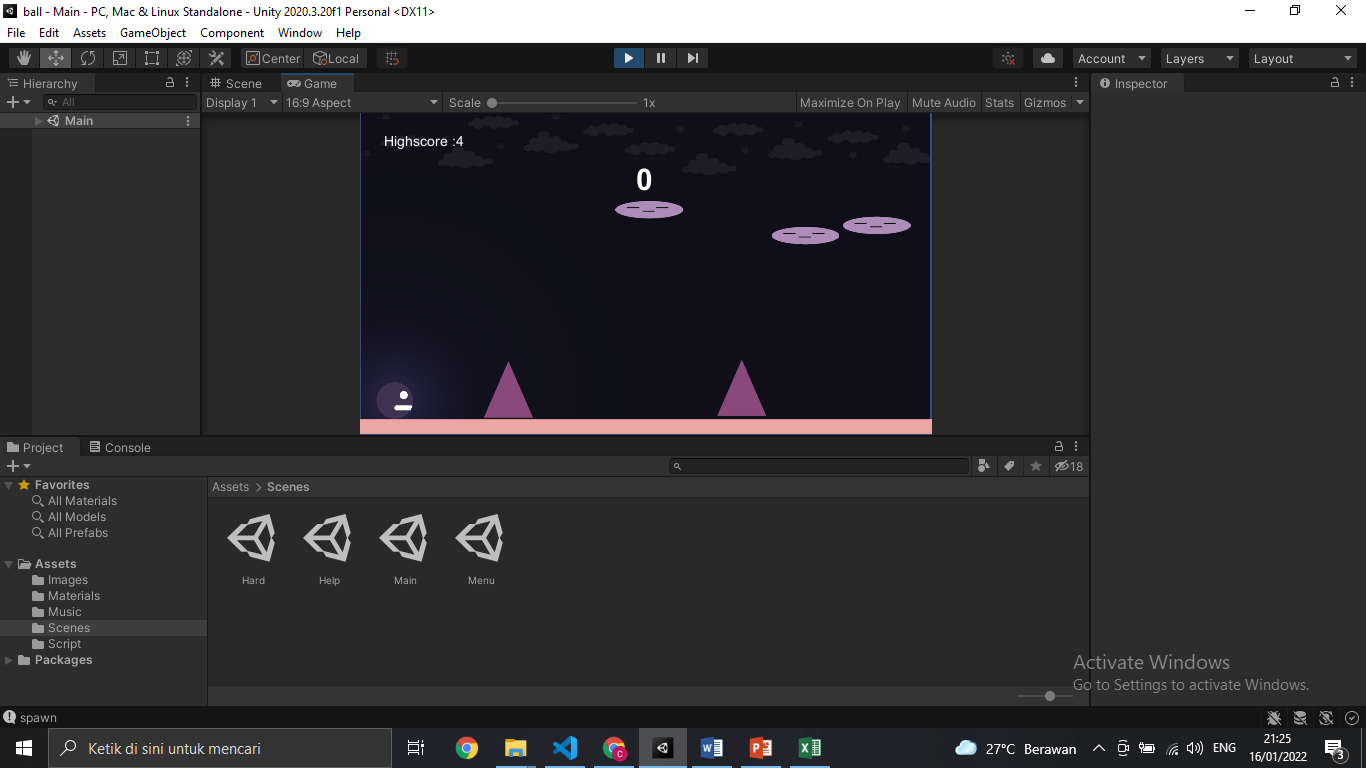
## Class Diagram

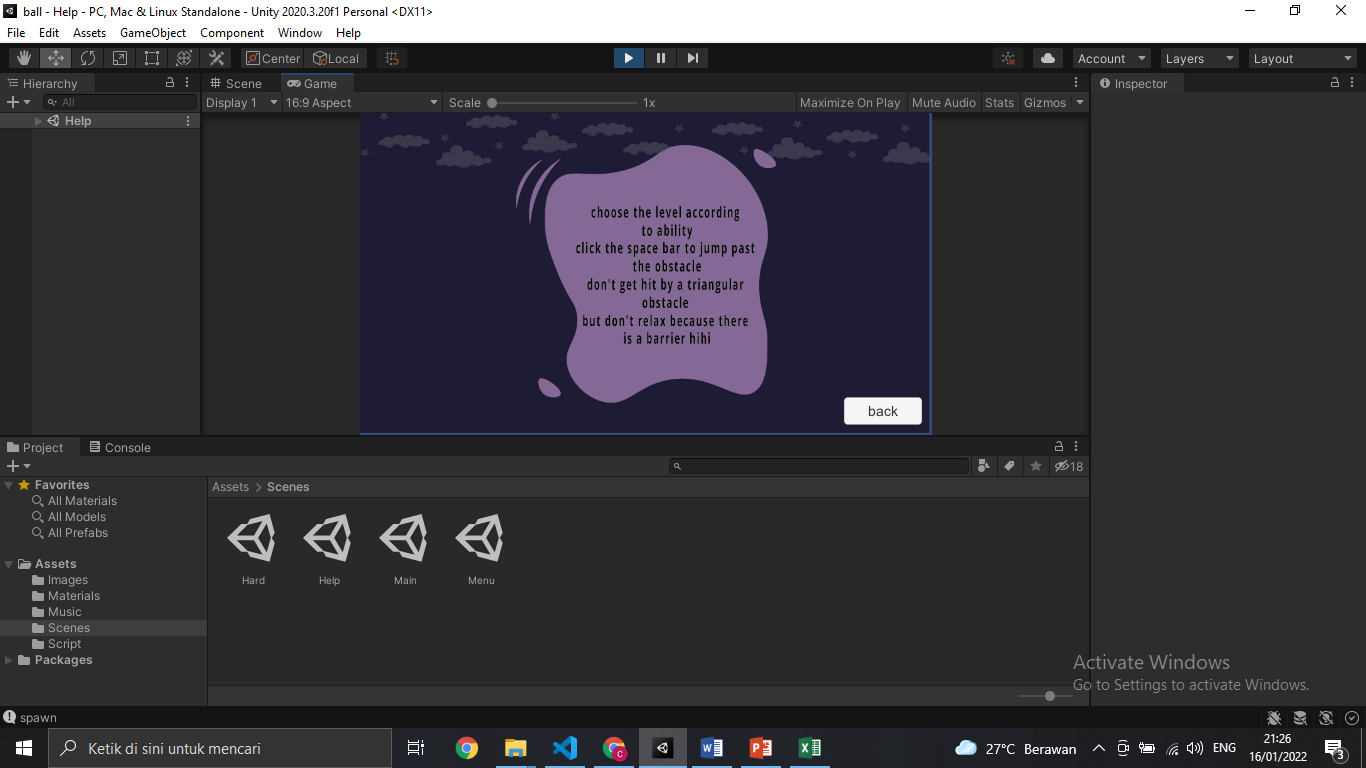


## Screenshot Detail

* 1. Menu



* 1. Game Play Easy
  2. Game Play Hard
  3. Help



# **Referensi**

## Tutorial

1. Lighting : <https://www.youtube.com/watch?v=kJ4Ovd5HaMc>
2. Score dan Highscore : <https://www.youtube.com/watch?v=YUcvy9PHeXs&t=47s>

## Source Code

1. Game Programming Pertemuan 1-9 pdf

## Icon/Asset

1. Ball



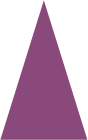
1. Down



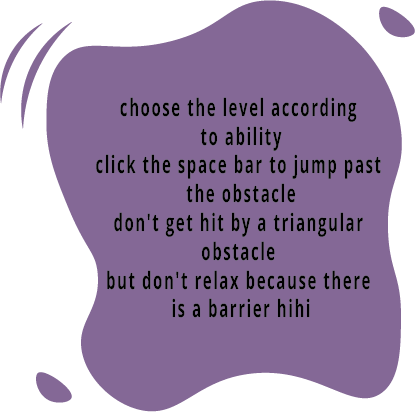
1. Ovil



1. Obstacle



1. Help



1. Judul



1. Background

