

Práctica

1

Multidispositivo con Bootstrap

Diseño de Interfaces Web

2º Desarrollo de Aplicaciones Web

Vicente Javier López Belmonte

vicentejavier.lopez@murciaeduca.es

CIFP Carlos III - Cartagena

Práctica 1 del Resultado de aprendizaje 2

Enunciado

Crea, basándote en la plantilla de la documentación de Bootstrap 5 una web estática con temática, contenidos y estilos del sitio sobre tu sitio favorito de la Región de Murcia. Dicha página deberá tener al menos las siguientes características:

El sitio estará formado por 1 página con enlaces dentro de la misma a las diferentes secciones.

Ser completamente responsive, de forma que se adapte tanto a pantallas extra pequeñas de smartphone como a tablets y pantallas más grandes de portátiles y de escritorio. (escritorio:-md; tablet:sm; móvil).

Deberemos de optimizar todos los estilos para que queden concordantes y un resultado lo más profesional posible.

Tener una **barra de navegación** principal que se contraiga cuando la pantalla sea pequeña. Esta barra tendrá al menos:

- tres enlaces,
- una imagen como logotipo.

Contener los siguientes elementos:

- botones,
- un desplegable,
- una tabla responsive con bordes y de tipo striped.

Tendrá un **carrousel** de bootstrap con 3 imágenes y texto dentro.

El estilo base a utilizar será el que define Bootstrap, si se definen estilos CSS personalizados tendrán que estar en un fichero separado, llamado "custom.css".

Debe contener 4 secciones con características del lugar. Cada sección debe estar organizada en columnas y cambiar su disposición entre las diferentes versiones.

Debe tener al menos 3 cambios en los que las columnas alteren su orden.

El menú debe contraerse para versiones móviles.

Debe incluir al menos un video de youtube donde aparezcan imágenes del sitio.

Las imágenes las descargamos de la web.

Se deben optimizar y utilizar aquellas que consideremos oportunas.

Se valorará el comentario del código además de la utilización de media queries en la web para cambiar el aspecto en las diferentes versiones siempre que bootstrap no proporcione clases para el efecto creado.

Se valorará la aplicación de estilos para que el estilo, colores y efectos de la página tengan concordancia con la temática.

Importante: Para una correcta corrección de la práctica, justifica en una memoria cada apartado de esta práctica y comenta los archivos de código (html y css).

Es importante y se valorará que en la práctica se respete la jerarquía del grid de bootstrap (container, row y col).

ENTREGA

Entrega el código de la página junto con las imágenes y estilos en una carpeta comprimida. IMPORTANTE: Comprueba que los enlaces a las imágenes y hojas de estilos son relativos a la carpeta en la que los vas a comprimir y no absolutos, ya que de lo contrario no se verán correctamente cuando el profesor lo corrija.

Además, deberás incluir una **memoria, en pdf** donde justifiques las decisiones tomadas

El envío se realizará a través de la plataforma en donde el nombre del fichero tendrá la siguiente estructura.

[TUS INICIALES]-DIW02 - ejemplo: [VJLB]-DIW02.pdf

CALIFICACIÓN

Con este ejercicio se obtendrá un máximo de 10 puntos que se conseguirán cuando aparezcan correctamente todas las actividades. La puntuación máxima que se puede obtener en cada actividad es la siguiente.

- ACTIVIDAD 01: 9 puntos.
- Entrega y justificación: 1 puntos.