		Jan 1					Jan 8	R					Jan 1	15			.1	an 20	Jan	22	\neg				J.	lan 29						Feb 5					F	eb 12				Feb 17	7 Feb 1	8 Feb 19
Task	Time (Day	s Predecessor W	Th F	Sa	Su	м т	w	Th	F S	Sa Su	М	Т	W	Th	F	Sa	Su N	1 T	W	Th	F	Sa	Su	М	T V	N 1	Th F	Sa	Su	М	Т	N T	h F	Sa	Su .	м 1	T V		h F	Sa	Su	M	Т	W
A. Robotic control module		5 -							\equiv																																			
B. Texture library		5 C																	\pm																									
C. Texture editor		4 -																																										
D. Character editor		6 A, G, I														⊢						_																						
E. Character animator		7 D							**																	F	1																	
F. Artificial intelligence (for zombi		7 -					1																																					
G. Rendering engine		6 -							-																																			
H. Humanoid base classes		3 -					, ⊺ '		HT.							7												_						_										
I. Character classes		зн					,		☶		=									_							$_{\rm HI}$																	
J. Zombie classes		з н							TT-																																			
K. Test environment		5 L		_					**															F			$\overline{}$	_																
L. Test environment editor		6 C, G		_												₽*											+++							_										
M. Character library		9 B, E, I													++																						Е							
N. Zombie library	1	5 B, J, O							++ +																									hl										
O. Zombie editor		5 A, G, J		_											+																													
P. Zombie animator		6 0																																			,	 						
Q. Character testing		4 K, M																																_₩										
R. Zombie testing		4 K.N																																										