

## HW4

語言：Rust(crossbeam)、C++(openmp)、Matlab、Java(Thread)

有自行設計其他加速方法：

矩陣轉置、特殊資料結構(預先切割好子矩陣)

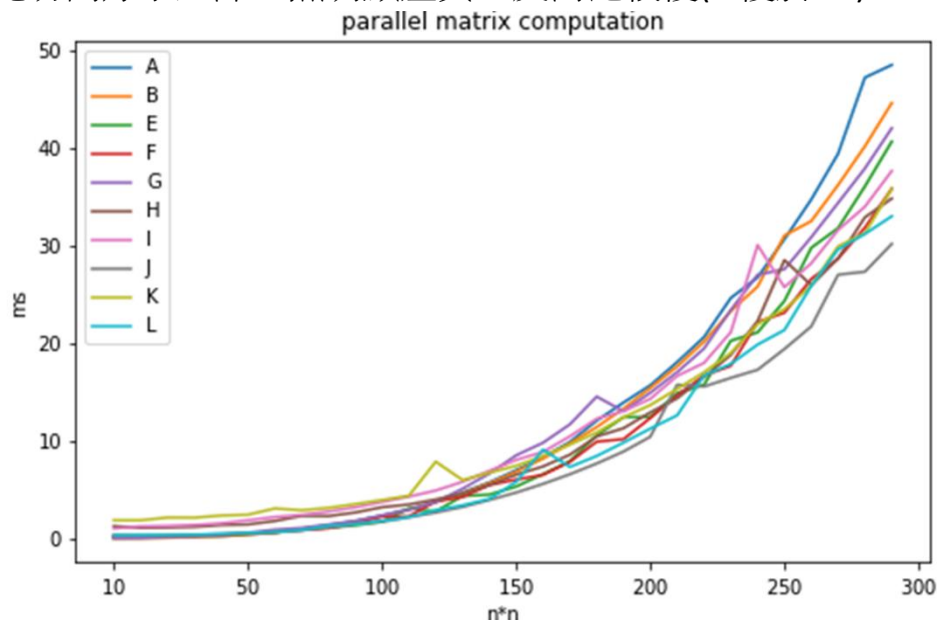
比較：

轉置差異(單執行緒)：B 快於 A

轉置差異(2 執行緒)：F 快於 E

轉置差異(4 執行緒)：J 快於 L

預先切割好子矩陣：無明顯差異，反而比較慢(I 慢於 H)



分工：

何中淼：Java 版本

鍾日超：Matlab 版本、畫圖分析 (Python)

洪瑞隆：C++ 版本

黃柏瑄：Rust 版本、投影片