# Aplicacions Ofimàtiques

Activitats 4 - 6

#### Alberto Benetó

## Índex

- 1. Introducció
- 2. Objectius
- 3. Activitat 4
- 4. Activitat 5
- 5. Activitat 6

#### Introducció

Aquest document continua el treball amb presentacions multimèdia, aprofundint en l'ús d'efectes, taules i diagrames.

## **Objectius**

- · Aplicar efectes avançats com transicions.
- · Inserir taules i diagrames.
- Preparar diapositives de contingut específic.

#### Activitat 4: Efectes de transició

Objectiu: Aplicar transicions entre diapositives.

- 1. Obre Presentacio\_1.odp.
- 2. Aplica una transició diferent a cada diapositiva.
- 3. Revisa que les transicions siguin coherents amb el tema de la presentació.
- 4. Guarda el fitxer com Presentacio\_2.odp.

### Activitat 5: Creació de taules i diagrames

Objectiu: Inserir taules i representar dades amb diagrames.

- 1. Obre Presentacio 2.odp.
- 2. Insereix una taula amb les següents dades:



Producte	Vendes (Q1)	Vendes (Q2)
Ordinadors	150	200
Tauletes	120	180
Telèfons	300	350
Accessoris	90	110

- 3. Crea un diagrama basat en les dades de la taula. Pots utilitzar:
  - Un gràfic de columnes per comparar les vendes de Q1 i Q2.
  - O un gràfic de barres per mostrar la distribució de les vendes.
- 4. Guarda el fitxer com Presentacio\_3.odp.

## Activitat 6: Preparar diapositives temàtiques

Objectiu: Crear contingut de presentació sobre un tema específic.

- 1. A Presentacio\_3.odp, afegeix 3 diapositives:
  - Diapositiva 4: Introducció a les tendències tecnològiques actuals.
  - Diapositiva 5: Intel·ligència Artificial i aplicacions.
  - Diapositiva 6: Futur de la tecnologia.
- 2. Assegura't que cada diapositiva inclogui:
  - Títol, text breu, i un gràfic o imatge.
- 3. Guarda el fitxer.
- 4. Exporta el fitxer a PDF (investiga com fer-ho)