
Web Service

REST

Table des matières

I - Présentation des WS REST.....	5
1. Deux grands types de WS (REST et SOAP).....	5
1.1. Caractéristiques clefs des web-services SOAP / Xml.....	6
1.2. Caractéristiques clefs des web-services "REST" / "HTTP".....	7
2. Web Services "R.E.S.T.".....	8
II - Technologies pour WS REST / vue d'ensemble.....	13
1. Quelques API et technologies "web services REST".....	13
1.1. Vue d'ensemble sur technologies "REST" :.....	13
1.2. W.S. REST en java avec JAX-RS ou Spring-MVC.....	14
1.3. W.S. REST en javascript avec nodeJs+Express.....	17
III - Test de Web Services "REST".....	18
1. Test de W.S. REST via Postman.....	18

1.1. paramétrages "postman" pour une requête en mode "post".....	18
2. Test de W.S. REST via curl.....	19

IV - Appels de WS REST en javascript , CORS.....21

1. Appels de WS REST (HTTP) depuis js/ajax.....	21
1.1. Cadre des appels.....	21
1.2. XHR (XmlHttpRequest) dans tout navigateur récent.....	22
1.3. Appel ajax via jQuery.....	23
1.4. Api fetch.....	25
1.5. Appel ajax via RxJs (api réactive).....	26
2. Limitations Ajax sans CORS.....	26
3. CORS (Cross Origin Resource Sharing).....	27

V - WS REST via nodeJs et express.....30

1. Ecosystème node+npm.....	30
2. Express.....	30
3. Exemple élémentaire "node+express".....	31
4. Installation de node et npm.....	32
5. Configuration et utilisation de npm.....	33
5.1. Initialisation d'un nouveau projet.....	33
5.2. installation de nouveau package en ligne de commande :.....	33
5.3. Installation en mode global (-g).....	34
6. Utilisation basique de node.....	35
7. WS REST élémentaire avec node+express.....	35
7.1. Récupérer des données entrantes au format JSON.....	35
7.2. Renvoyer des données/réponses au format JSON.....	36
7.3. Renvoyer si besoin des statuts d'erreur (http).....	36
7.4. Exemple.....	36
8. Exemple simple (CRUD) sans base de données.....	38
9. Avec mode post et authentification minimaliste.....	41
10. Autorisations "CORS".....	43
11. Divers éléments structurants.....	43
11.1. ORDRE IMPORTANT et Routers en tant que modules annexes.....	43
11.2. Gestionnaire d'erreurs.....	46

VI - WS REST via JAX-RS et JavaEE.....50

1. API java pour REST (JAX-RS).....	50
1.1. Code typique d'une classe java (avec annotations de JAX-RS).....	50
1.2. Configuration de JAX-RS intégrée à un projet JEE6/CDI.....	54
1.3. Configuration de JAX-RS avec CXF intégré dans Spring.....	55
1.4. Appel de webServices REST en java via l'API "jax-rs 2".....	57

1.5. éventuelle logique d'appel RPC avec Proxy JAX-RS2.....	60
---	----

VII - WS REST via Spring-MVC.....63

1. Présentation du framework "Spring MVC"	63
1.1. Classe "controller"	65
1.2. éventuelle génération directe de la réponse HTTP	65
1.3. @RequestParam (accès aux paramètres HTTP).....	66
2. Web services "REST" pour application Spring.....	66
3. WS REST via Spring MVC et @RestController.....	67
3.1. Réponse et statut http par défaut en cas d'exception.....	71
3.2. @ResponseStatus.....	72
3.3. Safe and idempotent REST API.....	73
3.4. Exemples d'appels en js/ajax.....	74
3.5. Invocation java de service REST via RestTemplate de Spring.....	80
3.6. Test d'un "RestController" via @WebMvcTest et MockMvc.....	84

VIII - Sécurisation WS REST, Api_key , JWT ,85

1. Api Key.....	85
2. Token d'authentification.....	86
2.1. Tokens : notions et principes.....	86
2.2. Bearer Token (au porteur) / normalisé HTTP.....	88
2.3. JWT (Json Web Token).....	89
3. Jeton JWT avec Spring-Security.....	89
3.1. Vue d'ensemble sur "Spring-security".....	89
3.2. Eventuelle implémentation personnalisée (via H2/Jpa) d'un service de "persistance des comptes de login".....	91
3.3. implémentation possible de UserServiceDetails (spring-security).....	93
3.4. Api java pour jetons JWT.....	96
3.5. Enrobage de "JwtUtil" dans un composant "JwtTokenProvider" spécifique au contexte Spring.....	98
3.6. Exemple de web service rest d'authentification retournant un jeton "JWT" en cas de succès.....	100
3.7. Filtre web "JwtAuthenticationFilter" (basé sur spring-security) pour extraire le jeton JWT.....	106
3.8. Configuration nécessaire (Spring-security , Spring-mvc).....	108
3.9. Exemple de WS applicatif (non public) protégé par le mécanisme d'authentification précédent:.....	111
4. Token JWT avec NodeJs.....	112

IX - Design Api REST et description swagger2.....113

1. Design d'une api REST.....	113
1.1. Rappels des fondamentaux.....	113

1.2. Retourner des réponses explicites et des statuts Http précis.....	113
1.3. POST au sens "save or update".....	115
1.4. Prise en compte des problématiques de sécurité.....	115
1.5. Design pattern "DTO" adapté aux web services REST.....	115
1.6. Autres considérations (bonne pratiques).....	116
2. Notion d'Api REST et description.....	117
2.1. Description détaillée d'Api REST (Swagger, RAML, ...)	117
2.2. Fragile format YAML.....	119
3. Swagger.....	120
4. Config swagger2 / swagger-ui pour spring-mvc.....	120

X - Délégation d'authentification , OAuth2..... 123

1. OAuth2 (présentation).....	123
1.1. grant_type="code" (for server-side SSO , ...)	125
1.2. grant_type="implicit" (for client-side / js / ...)	126
1.3. grant_type="password" (delegate in same organization)	127
1.4. grant_type="client_credential" (app to app auth,no user login)	128
2. Mise en oeuvre OAuth en java.....	128
3. Mise en oeuvre OAuth avec NodeJs.....	128

XI - Annexe – Eléments de sécurité..... 130

1. Eléments de sécurité (HTTP , ...)	130
1.1. Basic Http Auth et limitations.....	130
1.2. Cryptage élémentaire via hash (MD5 , SHA) + salt.....	131
1.3. Bcrypt pour crypter les mots de passe stockés en base.....	133
1.4. Problématique "man-in-the-middle".....	133
1.5. HMAC.....	135
2. Sécurité pour WS-REST (généralités).....	137
2.1. Pseudo session avec "token" plutôt que cookie :	137
2.2. Responsabilités techniques coté serveur :	139
2.3. Service d'authentification / génération token.....	141
2.4. Intercepteur et vérification d'un jeton.....	142
3. Sécurité WS-REST avec Spring-MVC.....	143
3.1. Exemple (très basique) de WS REST d'authentification :	143
3.2. Exemple (basique) de WS-REST sécurisé sans intercepteur.....	144
3.3. Exemple amélioré de WS sécurisé avec intercepteur.....	144

XII - Annexe – Bibliographie, Liens WEB + TP..... 147

1. Bibliographie et liens vers sites "internet".....	147
2. TP.....	147

I - Présentation des WS REST

1. Deux grands types de WS (REST et SOAP)

2 grands types de services WEB: **SOAP/XML** et **REST/HTTP**

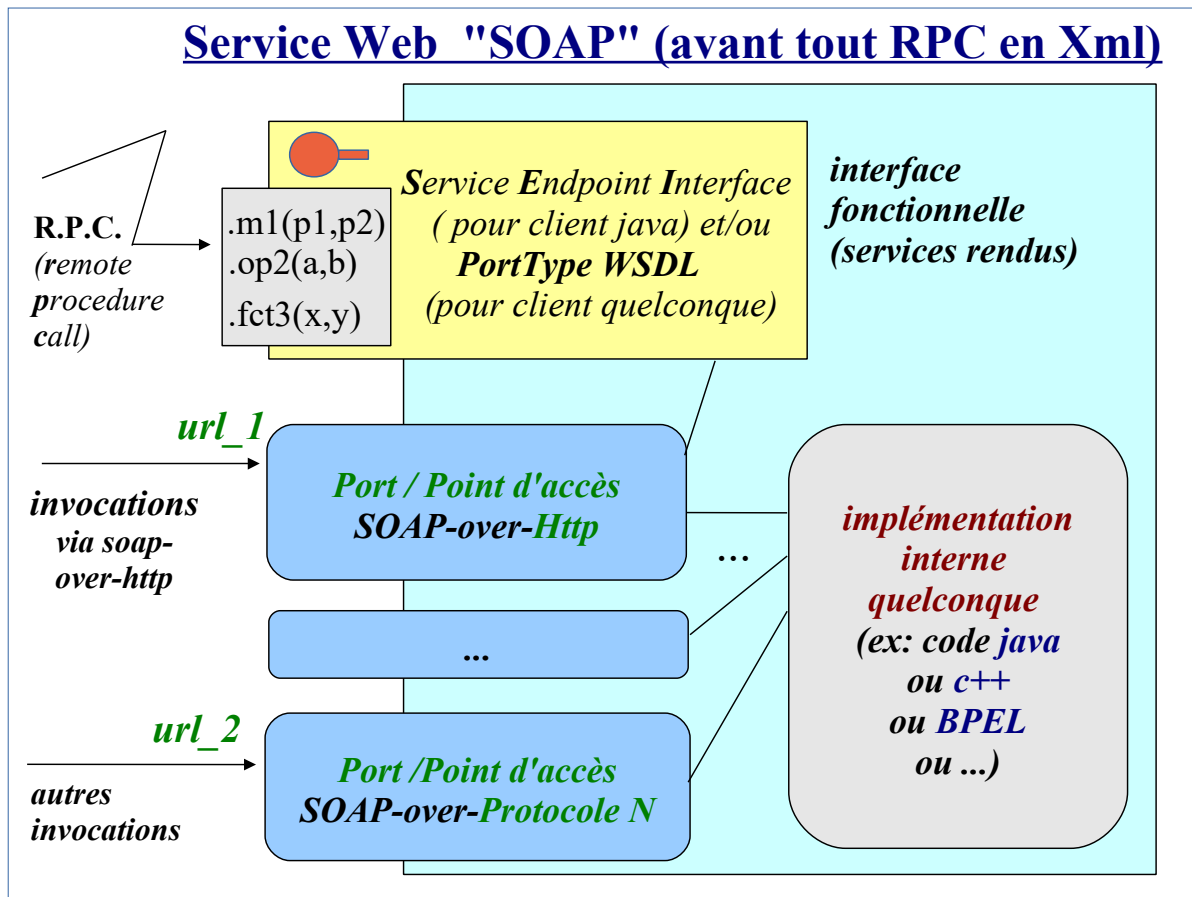
WS-* (SOAP / XML)

- "Payload" systématiquement en **XML** (*sauf pièces attachées / HTTP*)
- **Enveloppe SOAP** en XML (*header facultatif pour extensions*)
- **Protocole de transport au choix** (HTTP, JMS, ...)
- Sémantique quelconque (*appels méthodes*) , **description WSDL**
- **Plutôt** orienté Middleware SOA (*arrière plan*)

REST (HTTP)

- "Payload" au choix (XML , HTML , **JSON**, ...)
- Pas d'enveloppe imposée
- **Protocole de transport = toujours HTTP.**
- Sémantique "**CRUD**" (*modes http PUT,GET,POST,DELETE*)
- **Plutôt** orienté IHM Web/Web2 (*avant plan*)

1.1. Caractéristiques clefs des web-services SOAP / Xml



Points clefs des Web services "SOAP"

Le format "xml rigoureux" des requêtes/réponses (définis par ".xsd", ".wsdl") permet de retraiter sans aucune ambiguïté les messages "soap" au niveau certains services intermédiaires (dans ESB ou ...). Certains automatismes génériques sont applicables .

Fortement typés (xsd:string , xsd:double) les web-services "soap" conviennent très bien à des appels et implémentations au sein de **langages fortement typés** (ex : "c++" , "c#" , "java" , "...").

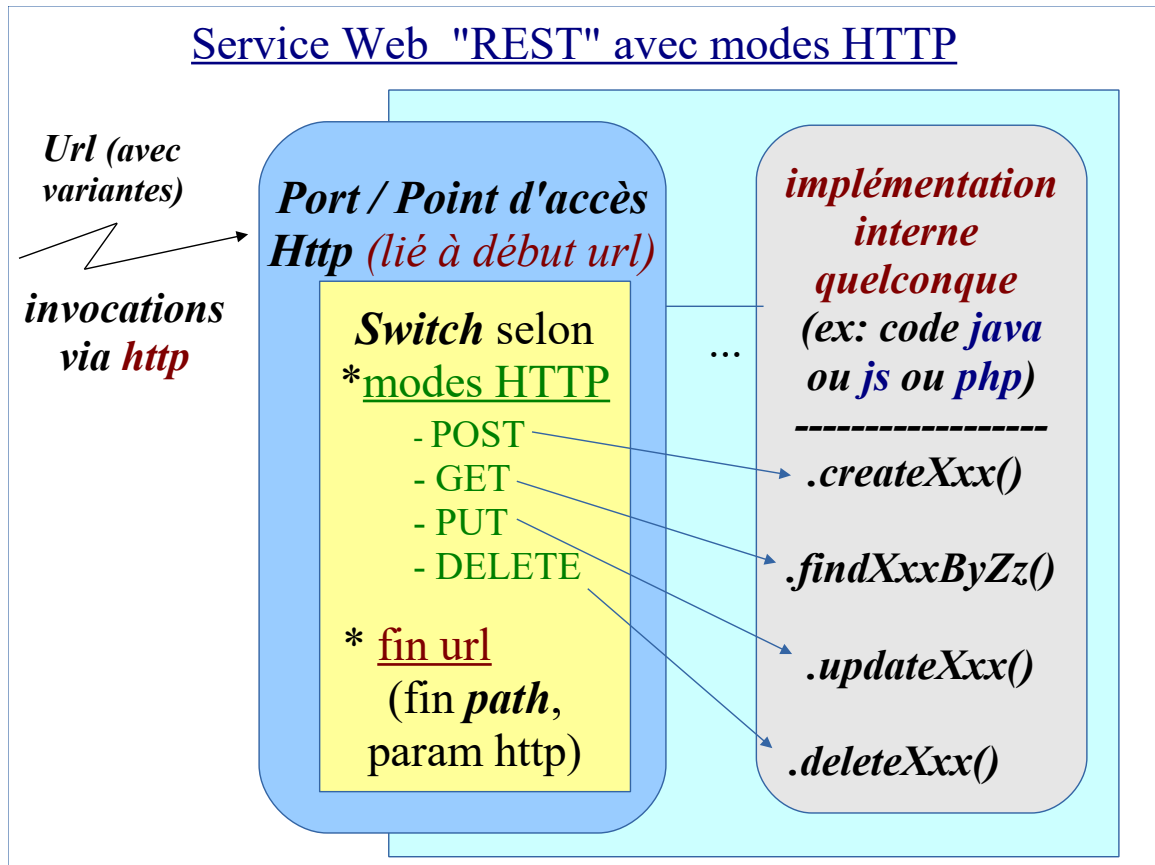
A l'inverse , des **langages faiblement typés** tels que "php" ou "js" sont **moins appropriés pour soap** (appels cependant faisables)

La **relative complexité et la verbosité "xml" des messages "soap"** engendrent des **appels moins immédiats** (mode http "post" avec enveloppe à préparer") et des **performances moyennes**.

Soap peut être utilisé en mode "envoi de document" mais c'est rare.

Les messages "soap" peuvent être véhiculés par "jms" mais c'est rare.

1.2. Caractéristiques clefs des web-services "REST" / "HTTP"



Points clefs des Web services "REST"

Retournant des données dans un format quelconque ("XML", "JSON" et éventuellement "txt" ou "html") les web-services "REST" offrent des **résultats qui nécessitent généralement peu de re-traitements pour être mis en forme** au sein d'une IHM web.

Le format **"au cas par cas"** des données retournées par les services REST permet peu d'automatisme(s) sur les niveaux intermédiaires.

Souvent associés au format **"JSON"** les web-services **"REST"** **conviennent parfaitement** à des appels (ou implémentations) au sein du **langage javascript**.

La **relative simplicité** des URLs d'invocation des services "REST" permet des **appels plus immédiats** (*un simple href="..." suffit en mode GET pour les recherches de données*).

La **compacité/simplicité** des messages "JSON" souvent associés à "REST" permet d'obtenir **d'assez bonnes performances**.

2. Web Services "R.E.S.T."

REST = style d'architecture (conventions)

REST est l'acronyme de **R**epresentational **S**tate **T**ransfert.

C'est un **style d'architecture** qui a été décrit par *Roy Thomas Fielding* dans sa thèse «*Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures*».

L'information de base, dans une architecture REST, est appelée **ressource**.
Toute information (à sémantique stable) qui peut être nommée est une ressource: un article , une photo, une personne , un service ou n'importe quel concept.

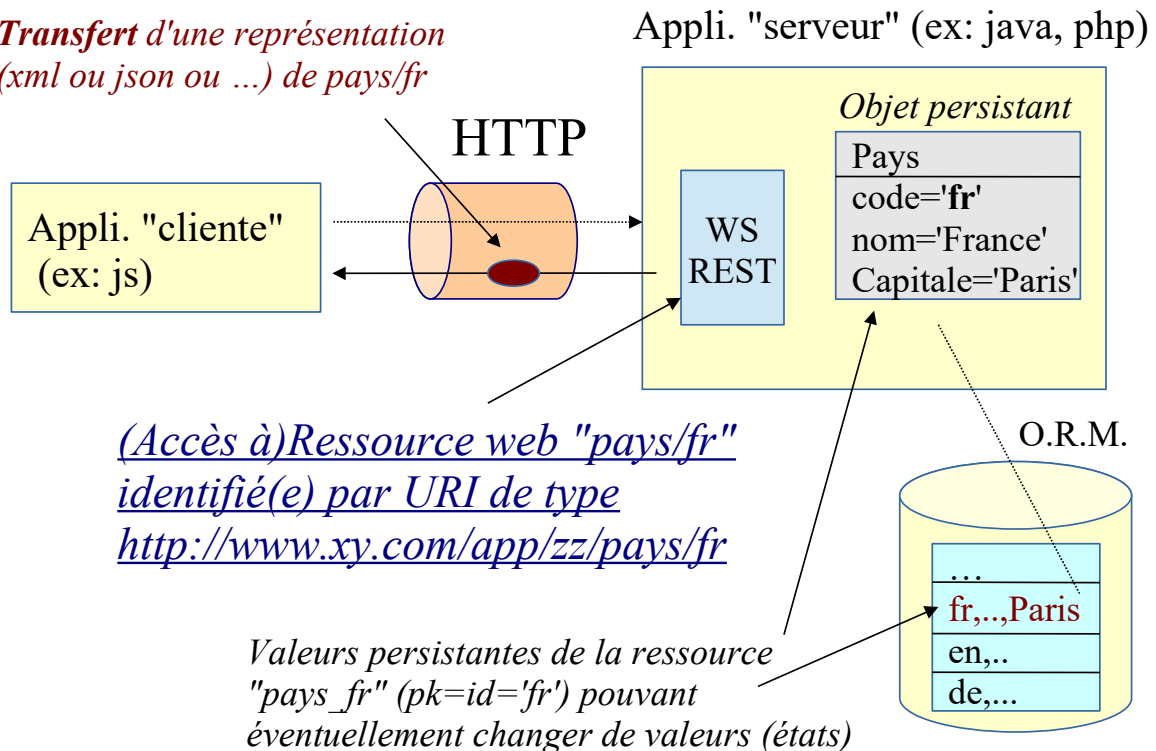
Une ressource est identifiée par un **identificateur de ressource**. Sur le web ces identificateurs sont les **URI** (Uniform Resource Identifier).

NB: dans la plupart des cas, une ressource REST correspond indirectement à un enregistrement en base (avec la *clef primaire* comme partie finale de l'uri "identifiant").

Les composants de l'architecture REST manipulent ces ressources en **transférant à travers le réseau** (via HTTP) des **représentations de ces ressources**.
Sur le web, on trouve aujourd'hui le plus souvent des représentations au format **HTML , XML ou JSON**.

REST : transferts de représentations de ressources

*Transfert d'une représentation
(xml ou json ou ...) de pays/fr*



REST et principaux formats (xml,json)

Une invocation d'URL de service REST peut être accompagnée de données (en entrée ou en sortie) pouvant prendre des formats quelconques :

text/plain , text/html , application/xml , application/json , ...

Dans le cas d'une lecture/recherche d'informations , le format du résultat retourné pourra (selon les cas) être :

- **imposé (en dur) par le code du service REST .**
- **au choix (xml , json) et précisé par une partie de l'url**
- **au choix (xml , json) et précisé par le champ "Accept :" de l'entête HTTP de la requête. (exemple: Accept: application/json) .**

Dans tous les cas, la réponse HTTP devra avoir son format précisé via le champ habituel **Content-Type: application/json** de l'entête.

Format JSON (JSON = *JavaScript Object Notation*)

Les 2 principales caractéristiques de JSON sont :

- Le principe de clé / valeur (map)
- L'organisation des données sous forme de tableau

```
[
  {
    "nom": "article a",
    "prix": 3.05,
    "disponible": false,
    "descriptif": "article1"
  },
  {
    "nom": "article b",
    "prix": 13.05,
    "disponible": true,
    "descriptif": null
  }
]
```

Les types de données valables sont :

- tableau
- objet
- chaîne de caractères
- valeur numérique (entier, double)
- booléen (true/false)
- null

une liste d'articles

une personne

```
{
  "nom": "xxxx",
  "prenom": "yyyy",
  "age": 25
}
```

REST et méthodes HTTP (verbes)

Les **méthodes HTTP** sont utilisées pour indiquer la **sémantique des actions demandées** :

- **GET** : **lecture/recherche** d'information
- **POST** : **envoi** d'information
- **PUT** : **mise à jour** d'information
- **DELETE** : **suppression** d'information

Par exemple, pour récupérer la liste des adhérents d'un club, on peut effectuer une requête de type **GET** vers la ressource **<http://monsite.com/adherents>**

Pour obtenir que les adhérents ayant plus de 20 ans, la requête devient **<http://monsite.com/adherents?ageMinimum=20>**

Pour supprimer numéro 4, on peut employer une requête de type **DELETE** telle que **<http://monsite.com/adherents/4>**

Pour envoyer des informations, on utilise **POST** ou **PUT** en passant les informations dans le corps (invisible) du message HTTP avec comme URL celle de la ressource web que l'on veut créer ou mettre à jour.

Exemple concret de service REST : "Elevation API"

L'entreprise "**Google**" fournit gratuitement certains services WEB de type REST.

"**Elevation API**" est un service REST de Google qui renvoie l'altitude d'un point de la planète selon ses coordonnées (latitude, longitude).

La documentation complète se trouve au bout de l'URL suivante :

<https://developers.google.com/maps/documentation/elevation/?hl=fr>

Sachant que les coordonnées du Mont blanc sont :

Lat/Lon : 45.8325 N / 6.86417 E (GPS : 32T 334120 5077656)

Les invocations suivantes (du service web rest "api/elevation")

<http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/json?locations=45.8325,6.86417>

<http://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/xml?locations=45.8325,6.86417>

donne les résultats suivants "json" ou "xml":

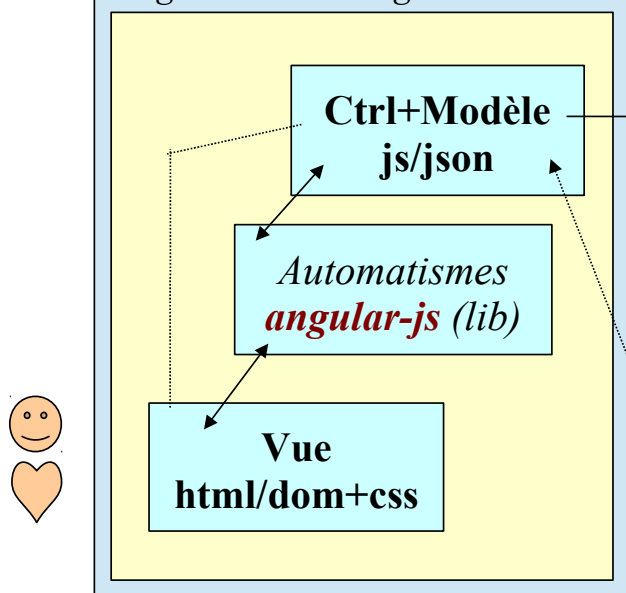
```
{ "results" : [
  {
    "elevation" : 4766.466796875,
    "location" : {
      "lat" : 45.8325,
      "lng" : 6.86417
    },
    "resolution" : 152.7032318115234
  }
], "status" : "OK"
}
```

```
?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ElevationResponse>
  <status>OK</status>
  <result>
    <location>
      <lat>45.8325000</lat>
      <lng>6.8641700</lng>
    </location>
    <elevation>4766.4667969</elevation>
    <resolution>152.7032318</resolution>
  </result>
</ElevationResponse>
```

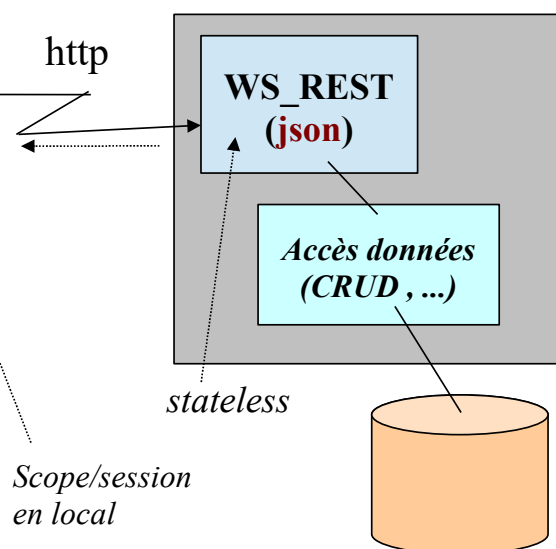
Angular-js (positionnement)

Côté client (navigateur)

Page html téléchargée



Technologie http
quelconque côté serveur
(ex : java, .net, php, ...)



Conventions "angular-js" sur URL des ressources REST

Type requêtes	HTTP Method	URL ressource(s) distante(s)	Request body	Réponse JSON
Recherche multiple	GET	.../products .../products?crit1=v1&crit2=v2	vide	Liste/tableau d'objets
Recherche par id	GET	.../products/idRes (avec idRes=1,...)	vide	Objet JSON
Ajout (seul)	POST		Objet JSON	Objet JSON avec id quelquefois calculé (incr)
Mise à jour (seule)	PUT	.../products/idRes	Objet JSON	Statut ou ...
SaveOr Update	POST	.../products/idRes	Objet JSON	Objet JSON modifié (id)
suppression	DELETE	.../products/idRes	vide	Statut ou ...
Autres/product-action/opXy/....

II - Technologies pour WS REST / vue d'ensemble

1. Quelques API et technologies "web services REST"

1.1. Vue d'ensemble sur technologies "REST" :

Principales API associées au web-services REST

Langage **JavaScript** ---> **nodeJs** + routes **express** , ...

Langage **PHP** --> routes \$app->get("...",...) , \$app->post("...",...)
avec "Silex" ou autre et json_encode(...)

Langage **C#** ---> ASP.NET , classe de type "ApiController" , ...

Langage **Java** --->

- API officielle(standard) "**JAX-RS**" (v1 : JEE6 , v2 : JEE7)
(@Produces , @GET, @POST, ... , @Path)
ou bien
- API efficace "**Spring-mvc**" (pour eco-système "Spring")
(@RestController , @RequestMapping() ,)

Autres Langages --> n'importe quelle combinaison de technologies permettant de générer une réponse HTTP au format prédominant JSON .

Compléments intéressants pour **web-services REST**

Pour la sécurité :

- * preuve d'authentification via jeton "**JWT**" (JSON Web Token)
- * **HTTPS** à utiliser et configurer en prod.
- * **OAuth** (Open Authentication : délégation d'authentification vers serveur (ou partie de serveur) spécialisé .

Pour la description/documentation et les tests:

- * **Swagger2** ou RAML ou
- * éventuel diagramme UML , ...
- * **Postman** , Tests unitaires automatisés (js, java)

1.2. W.S. REST en java avec JAX-RS ou Spring-MVC

Exemple de WS-REST codé avec "JAX-RS"

```
@Path("devises") @Produces("application/json")
public class DeviseListCtrl {
    @Inject
    private GestionDevises serviceDevises; //internal (EJB3 ou ...) local service

    @Path(value="/") @GET
    List<Devise> getAllDevises() {
        return serviceDevises.getListeDevises();
    }

    @Path("/{name}") @GET
    Devise getDeviseByName(@PathParam("name") String deviseName) {
        return serviceDevises.getDeviseByName( deviseName);
    }
}
```

→ à intégrer dans une appli web (.war)

→ nécessite une très légère configuration annexe :

```
//pour url en http://localhost:8080/myWebApp/services/rest + @Path() java
@ApplicationPath("/services/rest")
public class MyRestApplicationConfig extends Application { ... }
```


Alternative "Spring-MVC" (vis à vis de JAX-RS)

Dans le monde **java** , il est possible de programmer un web service "REST" avec **Spring-MVC** à la place de **JAX-RS**.

Inconvénients de Spring-MVC (pour WS REST):

- * ***ce n'est pas le standard officiel** , c'est du **spécifique "Spring"***
... sachant que le standard s'est maintenant amélioré en version 2 ...
- * la technologie concurrente JAX-RS s'intègre pas trop mal dans Spring (via jersey ou cxf).

Avantages de Spring-MVC (pour WS REST):

- * **l'intégration au sein d'un projet "Spring" est plus aisée (configuration plus simple , moins de librairies ".jar" nécessaires , ...)**
- * **facilement combinable avec d'autres extensions de Spring (spring-security , spring-boot , ...)**
- * logique "MVC" pouvant être utile si l'on retourne des portions d'HTML.

Au final, si projet JEE/CDI → standard JAX-RS
si projet Spring → Spring-MVC ou bien JAX-RS

Exemple de WS-REST codé avec "Spring-MVC"

```
@RestController
@RequestMapping(value="/devises" , headers="Accept=application/json")
public class DeviseListCtrl {
    @Autowired
    private GestionDevises serviceDevises; //internal Spring local service

    @RequestMapping(value="/" , method=RequestMethod.GET)
    @ResponseBody
    List<Devise> getAllDevises() {
        return serviceDevises.getListeDevises();
    }

    @RequestMapping(value="/{name}" , method=RequestMethod.GET)
    @ResponseBody
    Devise getDeviseByName(@PathVariable("name") String deviseName) {
        return serviceDevises.getDeviseByName( deviseName);
    }
}
```

- même logique de paramétrage que JAX-RS (HTTP method , path , ...)
- annotations différentes de celles de JAX-RS (avec davantage d'attributs)
- quasiment aucune configuration annexe nécessaire (avec java-config , spring-boot)

1.3. W.S. REST en javascript avec nodeJs+Express

III - Test de Web Services "REST"

Pour tester un appel en mode de web service REST en mode GET , un simple navigateur suffit à déclencher la bonne URL.

1. Test de W.S. REST via Postman

1.1. paramétrages "postman" pour une requête en mode "post"

The screenshot shows the Postman interface for a POST request. The URL bar at the top shows 'http://localhost:8080/' with a dropdown menu open showing 'http://localhost:8080/serverSoap/ws/rest/devise'. The method is set to 'POST'. The 'Headers' tab is selected, showing a table with one header: 'Content-Type' with value 'application/json'. The 'Body' tab is also visible, showing a JSON body: { "codeDevise" : "MS2", "tauxChange" : 1.4568 }. The 'Send' button is at the bottom left. The status bar at the bottom shows 'Status: 200 OK', 'Time: 82 ms', and 'Size: 156 B'.

Key	Value
Content-Type	application/json

```

1 {
2   "codeDevise" : "MS2",
3   "tauxChange" : 1.4568
4 }
  
```

Status: 200 OK Time: 82 ms Size: 156 B

Par contre pour déclencher un appel en mode "put" , "post" et "delete" , un outil spécialisé tel que "postman" s'avère bien pratique pour effectuer des tests .

2. Test de W.S. REST via curl

curl (*command line url*) est un programme utilitaire (d'origine linux) permettant de déclencher des requêtes HTTP via une simple ligne de commande.

Via certaines options , curl peut effectuer des appels en mode "GET" , "POST" , "DELETE" ou "PUT".

Ceci peut être très pratique pour tester rapidement un web service REST via quelques lignes de commandes placées dans un script réutilisable (.bat, .sh ,) .

lancer_curl.bat

```
cd /d "%~dp0"
REM instructions qui vont bien
set URL=http://localhost:8081/my-api/info/1
curl %URL%
pause
```

curl fonctionne en **mode GET par défaut** si pas de -d (*pas de data*)

```
curl %URL%
REM "verbose" (-v) très pratique pour connaître les détails de la communication réseau
curl -v %URL%
```

```
curl -o out.json %URL%
```

pour stocker la réponse dans un fichier texte (ici out.json)

curl fonctionne en **mode POST** par défaut avec data (-d ...)

curl fonctionne en mode PUT si **-X PUT** et mode DELETE si **-X DELETE**

appel au format par défaut (application/x-www-form-urlencoded)

si pas d'option -H "Content-Type: ..." au niveau de la requête
alors par défaut logique champ/paramètre de formulaire en mode POST avec

-d paramName1=valeur1 -d paramName2=valeur2 ...

Exemple :

```
set URL=clientIdPassword:secret:@localhost:8081/basic-oauth-server/oauth/token
set PWD=d8dfc382-e012-491a-8d03-ca6ad9d81083
```

```
curl %URL% -d grant_type=password -d username=user -d password=%PWD%
```

Requête au format "application/json" :

NB : en version windows , curl ne gère pas bien les simples quotes et il faut préfixer les " internes par des \

```
curl %LOGIN_URL% -H "Content-Type: application/json"
-d '{"username\":\"member1\", \"password\": \"pwd1\"}'
```

il vaut mieux donc utiliser un fichier pour les données en entrée :

```
curl %LOGIN_URL% -H "Content-Type: application/json" -d @member1-login-request.json
```

avec

member1-login-request.json

```
{
  "username": "member1",
  "password": "pwd1"
}
```

Authentification avec curl :

```
curl --user myUsername:myPassword ... permet une "BASIC HTTP AUTHENTICATION"
```

ou bien

```
curl -H "Authorization: Bearer b1094abc.._ou_autre_jeton" permet une demande d'autorisation
en mode "Bearer / au porteur de jeton" (jeton à préalablement récupérer via login ou autre )
```

IV - Appels de WS REST en javascript , CORS

1. Appels de WS REST (HTTP) depuis js/ajax

Avec ajax , ça va briller!

1.1. Cadre des appels

Lorsqu'une requête http est initiée depuis du code javascript s'exécutant dans le contexte d'une page html , on dit que l'on effectue un appel "ajax" .

Le sigle Ajax correspondant à peu près à "asynchronous javascript activation framework" indique :

- le déclenchement non bloquant d'une requête http
- l'enregistrement d'une fonction "callback" qui sera automatiquement appelée en différé lorsque la réponse reviendra

NB : l'appel non bloquant peut être considéré comme asynchrone mais le protocole HTTP est un protocole de transport synchrone (avec timeout si la réponse ne revient pas dans un délai raisonnable).

Techniquement, un appel ajax s'effectue en s'appuyant sur un objet technique "XmlHttpRequest" fourni par tous les navigateurs pas trop anciens .

La partie Xml de XmlHttpRequest tient au fait qu'historiquement les premiers webServices normalisés (SOAP) étaient au format Xml. Bien que le terme "XmlHttpRequest" n'ait pas été changé pour des raisons de compatibilité ascendante du code javascript, il est possible de déclencher n'importe quelle requête HTTP depuis XHR , y compris des requêtes au format "JSON" .

Pour simplifier la syntaxe d'un appel ajax on peut éventuellement s'appuyer sur des bibliothèques "javascript" complémentaires ("jquery" , "fetch" , "RxJs" , ...) .

Le principe des appels "ajax" sert essentiellement à déclencher une requête HTTP suite à un événement utilisateur en vue d'obtenir des données permettant de réactualiser une partie de la page HTML courante . La page courante n'est pas entièrement remplacée par une autre. Seule une sous partie de celle ci est ajustée par code js/DOM (Document Object Model).

Certaines applications , dites "SPA: Single Page Application" sont entièrement bâties sur ce principe . Au lieu de switcher de pages html on switch de sous pages (<div ...>....</div>) .

1.2. XHR (XmlHttpRequest) dans tout navigateur récent

Exemple :

```
function makeAjaxRequest(callback) {
    var xhr = new XMLHttpRequest();

    xhr.onreadystatechange = function() {
        if (xhr.readyState == 4 && (xhr.status == 200 || xhr.status == 0)) {
            callback(xhr.responseText);
        }
    };

    xhr.open("GET", "handlingData.php", true);
    xhr.send(null);
}

function readData(sData) {
    if (sData!=null) {
        alert("good response");
        // + display data with DOM
    } else {
        alert("empty response");
    }
}

makeAjaxRequest(readData);
```

variations en mode "POST" :

```
xhr.open("POST", "handlingData.php", true);
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");

xhr.send("param1=xx&param2=yy");
```

```
xhr.open("POST", "/json-handler");
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");
xhr.send(JSON.stringify({prenom:"Jean", nom:"Bon"}));
```


1.3. Appel ajax via jQuery

La syntaxe des appels "ajax" est un peu plus explicite en s'appuyant sur la bibliothèque "jquery".

Exemple :

```
<html>
<head>
  <meta charset="ISO-8859-1">
  <title>browse-spectacles</title>
  <script src="lib/jquery-3.3.1.min.js"></script>
  <script src="js/my-jq-ajax-util.js"></script>
</script>
$(function() {

  //appel ajax pour récupérer la liste des catégories et remplir le <select>
  $.ajax({
    type: "GET",
    url: "spectacle-api/public/spectacle/allCategories",
    contentType : "application/json",
    success: function (data,status,xhr) {
      if (data) {
        var categoryList = data;
        for(categoryIndex in categoryList){
          var category=categoryList[categoryIndex];
          $('#selectCategory').append('<option value="'+ category.id +"'>'+
            category.id + ' (' + category.title + ')</option>');
        }
        //$("#spanMsg").html(JSON.stringify(data));
      }
    },
    error: function( jqXHR, textStatus, errorThrown ){
      $("#spanMsg").html( xhrStatusToErrorMessage(jqXHR) );
    }
  }); //end $.ajax
});

</script>
</head>
<body>
  <h3> BROWSE Spectacles </h3>
  categorie : <select id="selectCategory"> </select><br/>
  ... <span id="spanMsg"></span> <br/>...
</body>
</html>
```

fonctions utilitaires dans [js/my-jq-ajax-util.js](#)

```
function setSecurityTokenForAjax(){

  var authToken = sessionStorage.getItem("authToken");
  //localStorage.getItem("authToken");

  $(document).ajaxSend(function(e, xhr, options) {
```

```

        //retransmission du jeton d'authentification dans l'entête http de la requete ajax
        xhr.setRequestHeader('Authorization','Bearer '+ authToken);
    });
}

function xhrStatusToErrorMessage(jqXHR){
    var errMsg = "ajax error";//by default
    var detailsMsg=""; //by default
    console.log("jqXHR.status="+jqXHR.status);
    switch(jqXHR.status){
        case 400 :
            errMsg = "Server understood the request, but request content was invalid.";
            if(jqXHR.responseText!=null)
                detailsMsg = jqXHR.responseText;
            break;
        case 401 :
            errMsg = "Unauthorized access (401)"; break;
        case 403 :
            errMsg = "Forbidden resource can't be accessed (403)"; break;
        case 404 :
            errMsg = "resource not found (404)"; break;
        case 500 :
            errMsg = "Internal server error (500)"; break;
        case 503 :
            errMsg = "Service unavailable (503)"; break;
    }
    return errMsg+" "+detailsMsg;
}

```

Variation en mode "POST" et "[application/x-www-form-urlencoded](#)"

```

var dataJsObject = { prenom : "jean", nom : "Bon", taille: 175 } ;
$.ajax({
    type: "POST",
    url: "./my-api/person",
    contentType : "application/x-www-form-urlencoded; charset=utf-8",
    data: $.param(dataJsObject),
    dataType : 'json_or_text_or_...',
    beforeSend: function (xhr) {
        xhr.setRequestHeader ("Authorization",
                               "Basic " + btoa("usernameXy" + ":" + "passwordXy"));
    },
    success: ... , error: ....
}); //end $.ajax

```

Variation en mode "POST" et "JSON" in/out :

```
//setSecurityTokenForAjax();//js/my-jq-ajax-util.js
$.ajax({
    type: "POST",
    url: "spectacle-api/spectacle",
    data : JSON.stringify(spectacleAdditionJsObject),
    dataType : "json",
    contentType : "application/json",
    success: function (data,status,xhr) {
        if (data) {
            $("#spanMsg").html(JSON.stringify(data));
        }
    },
    error: function( jqXHR, textStatus, errorThrown ){
        $("#spanMsg").html( xhrStatusToErrorMessage(jqXHR) );
    }
});//end $.ajax
```

1.4. Api fetch

Api récente (syntaxe concise basé sur enchaînement asynchrone et "**Promise**") mais pas encore supporté par tous les navigateurs.

Exemple :

```
fetch('./api/some.json')
    .then(
        function(response) {
            if (response.status !== 200) {
                console.log('Problem. Status Code: ' + response.status);
                return;
            }
            // Examine the text in the response :
            response.json().then(function(data) {
                console.log(data);
            });
        }
    )
    .catch(function(err) {
        console.log('Fetch Error :-S', err);
    });
```

1.5. Appel ajax via RxJs (api réactive)

Le framework "RxJs" lié au concept de "programmation asynchrone réactive" est assez sophistiqué et permet de déclencher une série de traitements d'une façon assez indépendante de la source de données (ex : données statiques , réponse ajax , push web-socket , ...) .

RxJs peut soit être directement utilisé en tant que bibliothèque javascript dans une page HTML , soit être utilisé via "typescript et le framework Angular 2,4,5,6 ou autre) .

Attention à la version utilisée (différences significatives dans la version récente de RxJs accompagnant Angular 6) .

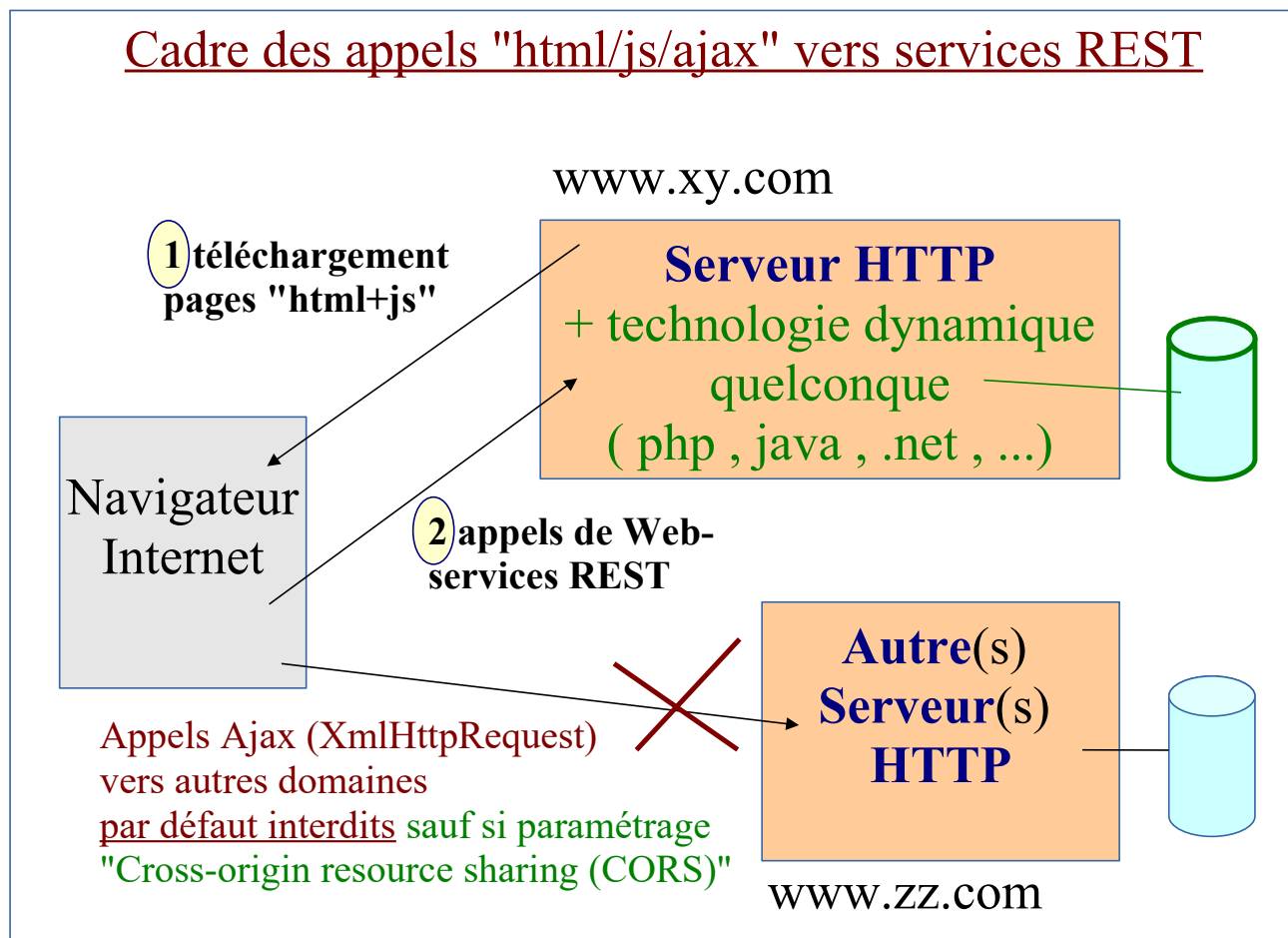
--> une bonne présentation de RxJS est accessible au bout de l'URL suivante

<https://www.julienpradet.fr/tutoriels/introduction-a-rxjs/>

--> exemples d'appel ajax via RxJs et de config proxy dans le support de cours "Angular 4,5,6"

2. Limitations Ajax sans CORS

Cadre des appels "html/js/ajax" vers services REST



3. CORS (Cross Origin Resource Sharing)

CORS=Cross Origin Resource Sharing

CORS est une **norme du W3C** qui précise certains **champs** à placer dans une **entête HTTP** qui serviront à échanger entre le navigateur et le serveur des informations qui serviront à décider si une requête sera ou pas acceptée.

(utile si domaines différents) , dans requête simple ou bien dans pré-échange préliminaire quelquefois déclenché en plus :

Au sein d'une requête "demande autorisation" envoyée du client vers le serveur :

Origin: <http://www.xy.com>

Dans la "réponse à demande d'autorisation" renvoyée par le serveur :

Access-Control-Allow-Origin: <http://www.xy.com>

Ou bien

Access-Control-Allow-Origin: * (si public)

→ *requête acceptée*

*Si absence de "Access-Control-Allow-Origin :" ou bien valeur différente
---> requête refusée*

CORS=Cross Origin Resource Sharing (2)

NB1: toute requête "CORS" valide doit absolument comporter le champ "**Origin** :" dans l'entête http. Ce champ est toujours construit automatiquement par le navigateur et jamais renseigné par programmation javascript.

Ceci ne protège que partiellement l'accès à certains serveurs car un "méchant hacker" utilise un "navigateur trafiqué".

Les mécanismes "CORS" protège un peu le client ordinaire (utilisant un vrai navigateur) que dans la mesure où la page d'origine n'a pas été interceptée ni trafiquée (l'utilisation conjointe de "https" est primordiale) .

NB2 : Dans le cas (très classique/fréquent) , où la requête comporte "**Content-Type: application/json**" (ou **application/xml** ou ...), la norme "CORS" (considérant la requête comme étant "pas si simple") impose un pré-échange préliminaire appelé "Preflighted request/response" .

Paramétrages CORS à effectuer coté serveur

L'application qui coté serveur, fourni quelques Web Services REST , peut (et généralement doit) autoriser les requêtes "Ajax / CORS" issues d'autres domaines ("*" ou "www.xy.com").

Attention: ce n'est pas une "sécurité coté serveur" mais juste **un paramétrage autorisant ou pas à rendre service à d'autres domaines et en devant gérer la charge induite** (taille du cluster, consommation électrique, ...) .

// Exemple : CORS enabled with express/node-js :

```
app.use(function(req, res, next) {  
  res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*"); // "*" ou "xy.com , ..."  
  res.header("Access-Control-Allow-Methods",  
    "POST, GET, PUT, DELETE, OPTIONS"); //default: GET, ...  
  res.header("Access-Control-Allow-Headers",  
    "Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept , Authorization");  
  next();  
});
```

Paramétrages CORS avec CXF et JAX-RS

```
<bean id="corsFilter" class="org.apache.cxf.rs.security.cors.
    CrossOriginResourceSharingFilter">
    <!-- <property name="allowCredentials" value="true"/> -->
</bean>
...
<jaxrs:server id="myRestServices" address="/rest">
    <jaxrs:providers>
        <ref bean='jacksonJsonProvider' />
        <ref bean='corsFilter' />
    </jaxrs:providers>
    <jaxrs:serviceBeans> ...
        <ref bean="serviceClientsRest" />
    </jaxrs:serviceBeans> ...
```

config
spring/cxf

```
@Path("/json/gestionclients")
@Produces("application/json")
@Consumes("application/json")
@CrossOrigin(allowAllOrigins = true)
// ou bien autorisations plus fines
public class ClientRestJsonService {
    ...}
```

code java

Paramétrage "CORS" avec Spring-mvc

```
import org.springframework.web.bind.annotation.CrossOrigin;
...
@RestController
@CrossOrigin(origins = "*")
//@CrossOrigin(origins = { "http://localhost:4200" ,
//                        "http://www.partenaire-particulier.com" })
@RequestMapping(value="/rest/products" , headers="Accept=application/json")
public class ProductCtrl {
    ...
}
```

et/ou implémentation de *WebMvcConfigurerAdapter*
comportant une redéfinition de `public void addCorsMappings(CorsRegistry registry) .`

V - WS REST via nodeJs et express

1. Ecosystème node+npm

node (nodeJs) est un **environnement d'exécution javascript** permettant essentiellement de :

- compartimenter le code à exécuter en **modules** (import/export)
- exécuter du code en mode "**appels asynchrones non bloquants** + callback" (sans avoir recours à une multitudes de threads)
- exécuter directement du code javascript sans avoir à utiliser un navigateur web

npm (*node package manager*) est une sous partie fondamentale de node qui permet de :

- **télécharger et gérer des packages utiles à une application** (bibliothèques réutilisables)
- télécharger et utiliser des utilitaires pour la phase de développement (ex : grunt , jasmine , gulp , ...)
- **prendre en compte les dépendances entre packages** (téléchargements indirects)
- générer éventuellement de nouveaux packages réutilisables (à déployer)
-

node est à peu près l'équivalent "javascript" d'une machine virtuelle java.

npm ressemble un peu à maven de java : téléchargement des bibliothèques , construction d'applications.

Un **projet basé sur npm** se configure avec le fichier *package.json* et les packages téléchargés sont placés dans le sous répertoire **node_modules** .

Principales utilisations/applications de node :

- application "serveur" en javascript (répondant à des requêtes HTTP)
- application autonome (ex : StarUML2 = éditeur de diagrammes UML , ...)
-

2. Express

Express correspond à un des packages téléchargeables via npm et exécutables via node.

La **technologie "express"** permet de répondre à des requêtes HTTP et ressemble un peu à un Servlet java ou à un script CGI .

A fond **basé sur des mécanismes souples et asynchrones** (avec "**routes**" et "**callbacks**") , "**express**" permet de coder assez facilement/efficacement des applications capables de :

- **générer dynamiquement des pages HTML** (ou autres)
- mettre en œuvre des **web services "REST"** (souvent au format "JSON") .
- prendre en charge les détails du protocoles **HTTP** (authentification "basic" et/ou "bearer" , autorisations "CORS" ,)
-

"express" est souvent considéré comme une technologie de bas niveau lorsque l'on la compare à d'autres technologies "web / coté serveur" telles que ASP , JSP , PHP , ...

"express" permet de construire et retourner très rapidement une réponse HTTP (avec tout un tas de paramétrages fin si nécessaire) . Pour tout ce qui touche au format de la réponse à générer , il faut

utiliser des technologies complémentaires (ex : templates de pages HTML avec remplacements de valeurs) .

3. Exemple élémentaire "node+express"

first express server.js

```
//modules to load:
var express = require('express');

var app = express();

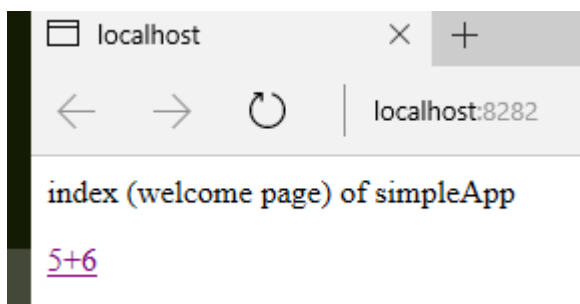
app.get('/', function(req, res , next) {
    res.setHeader('Content-Type', 'text/html');
    res.write("<html> <body>");
    res.write('<p>index (welcome page) of simpleApp</p>');
    res.write('<a href="addition?a=5&b=6">5+6</a>');
    res.write("</body></html>");
    res.end();
});

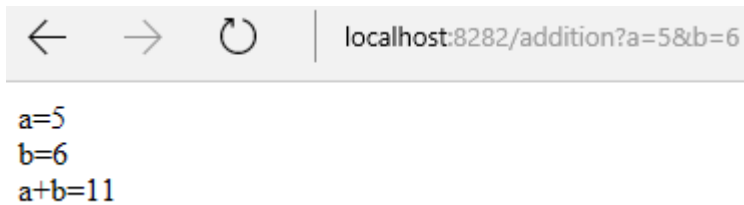
//GET addition?a=5&b=6
app.get('/addition', function(req, res , next) {
    a = Number(req.query.a);    b = Number(req.query.b);
    resAdd = a+b;
    res.setHeader('Content-Type', 'text/html');
    res.write("<html> <body>");
    res.write('a=' + a + '<br/>');    res.write('b=' + b + '<br/>');
    res.write('a+b=' + resAdd + '<br/>');
    res.write("</body></html>");
    res.end();
});

app.listen(8282 , function () {
    console.log("simple express node server listening at 8282");
});
```

lancement: node first_express_server.js

via <http://localhost:8282> au sein d'un navigateur web , on obtient le résultat suivant :





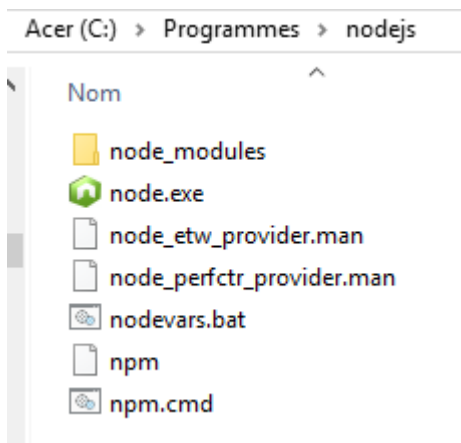
4. Installation de node et npm

Téléchargement de l'installateur **node-v10.15.3-x64.msi** (ou autre) depuis le site officiel de nodeJs (<https://nodejs.org>)

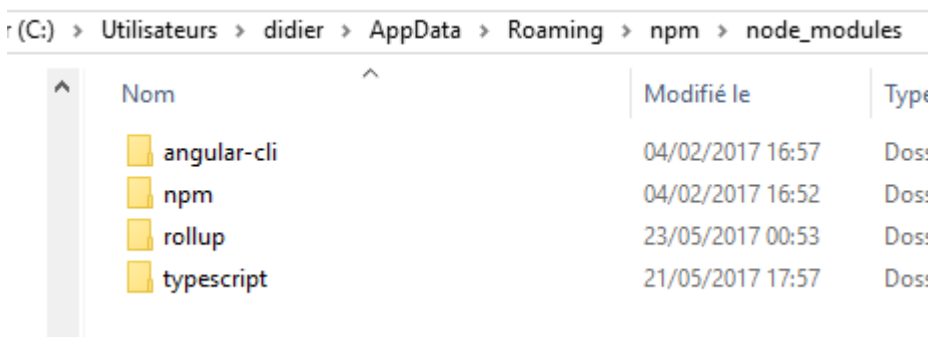
Lancer l'installation et se laisser guider par les menus.

Cette opération permet sous windows d'installer node et npm en même temps .

Sur une machine windows 64bits , nodejs s'installe par défaut dans **C:\Program Files\nodejs**



Et le répertoire pour les installations de packages en mode "global" (-g) est par défaut **C:\Users\username\AppData\Roaming\npm\node_modules**



Vérification de l'installation (dans un shell "CMD") :

node --version
v10.15.3 (ou autre)

npm --version

5. Configuration et utilisation de npm

5.1. Initialisation d'un nouveau projet

Un développeur utilise généralement npm dans le cadre d'un projet spécifique (ex : xyz). Après avoir créé un répertoire pour ce projet (ex : C:\tmp\temp_nodejs\xyz) et s'être placé dessus, on peut lancer la *commande interactive* **npm init** de façon à **générer un début de fichier "package.json"**

Exemple de fichier *package.json* généré :

```
{
  "name": "xyz",
  "version": "1.0.0",
  "description": "projet xyz",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "author": "didier",
  "license": "ISC"
}
```

5.2. installation de nouveau package en ligne de commande :

```
npm install --save express
npm install --save mongoose
```

permet de télécharger les packages "express" et "mongoose" (ainsi que tous les packages indirectement nécessaires par analyse de dépendances) dans le sous répertoire **nodes_modules** et de mettre à jour la liste des dépendances dans le fichier **package.json** :

```
.... ,
"dependencies": {
  "express": "^4.17.0",
  "mongoose": "^4.11.0"
},
....
```

Sans l'option **--save** (ou son alias **-s**) , les packages sont téléchargés mais le fichier **package.json** n'est pas modifié.

Par défaut , c'est la dernière version du package qui est téléchargé et utilisé.
Il est possible de choisir une **version spécifique** en la précisant après le caractère @ :

npm install --save mongoose@4.10
ou bien (autre exemple) :
npm install --save mongodb@2.0.55

Autre procédure possible :

- 1) **éditer** le fichier **package.json** en y ajoutant des dépendances (au sein de la partie "dependencies") :
exemple :

```
"dependencies": {  
  "express": "^4.15.3",  
  "markdown": "^0.5.0",  
  "mongoose": "^4.10.8"  
}
```
- 2) lancer **npm install** (ou *npm update* ultérieurement) **sans argument**

Ceci permet de lancer le téléchargement et installation du package "mardown" dans le sous répertoire **node_modules** .

Installation de packages utilitaires (pour le développement) :

Si l'on souhaite ensuite expliciter une dépendance de "développement" au sein d'un projet , on peut utiliser l'option **--save-dev** de **npm install** de façon ajouter celle ci dans la partie "devDependencies" de package.json :

npm install --save-dev grunt

```
....,  
"devDependencies": {  
  "grunt": "^1.0.1"  
}  
...
```

5.3. Installation en mode global (-g)

L'option **-g** de **npm install** permet une installation en mode global : le package téléchargé sera installé dans **C:\Users\username\AppData\Roaming\npm\node_modules** sous windows 64bits (ou ailleurs sur d'autres systèmes) **et sera ainsi disponible (en mode partagé) par tous les projets** .

Le mode global est souvent utilisé pour installer des packages correspondant à des "utilitaires de développement" (ex : grunt) .

Exemple :

npm install -g grunt

6. Utilisation basique de node

hello_world.js

```
console.log("hello world");
```

node *hello_world.js*

7. WS REST élémentaire avec node+express

7.1. Récupérer des données entrantes au format JSON

La récupération des valeurs JSON véhiculés en mode **POST** ou **PUT** dans le corps (*body*) de la requête entrante s'effectue avec la syntaxe **req.body** et nécessite la préparation et l'enregistrement d'un "*bodyParser*" :

```
...
var bodyParser = require('body-parser');
//import * as bodyParser from 'body-parser';
...
//support parsing of JSON post data
var jsonParser = bodyParser.json() ;
app.use(jsonParser);
...
//POST ... with body { "firstname" : "Jean" , "lastname" : "Bon" }
app.post('/xyz', function(req : Request, res : Response) {
  var user = req.body ; //as javascript object
});
```

NB : il existe une variante de la méthode `app.post()` où l'on peut passer un "*bodyParser*" spécifique en second paramètre (pour certains cas pointus/spécifiques):

```
// POST /login gets urlencoded bodies :
app.post('/login', urlencodedParser, function (req, res) {
```

```

res.send('welcome, ' + req.body.username)
})

// POST /api/users gets JSON bodies :
app.post('/api/users', jsonParser, function (req, res) {
  // use user in req.body
})

```

Dans le cas d'une api homogène (quasiment tout en JSON) , il est tout de même plus simple de paramétrer l'utilisation par défaut d'un bodyParser JSON via app.use() :

```

var jsonParser = bodyParser.json() ;
app.use(jsonParser)

```

7.2. Renvoyer des données/réponses au format JSON

La fonction prédéfinie **res.send(jsObject)** effectue en interne a peu près les opérations suivantes :

```

res.setHeader('Content-Type', 'application/json');
res.write(JSON.stringify(jsObject));
res.end();

```

Cette méthode ".send()" est donc tout à fait appropriée pour retourner la réponse "JSON" à un appel de Web Service REST .

7.3. Renvoyer si besoin des statuts d'erreur (http)

Via éventuelle fonction utilitaire :

```

function sendDataOnError(err,data,res){
  if(err==null) {
    if(data!=null)
      res.send(data);
    else res.status(404).send(null);//not found
  }
  else res.status(500).send({error: err});//internal error (ex: mongo access)
}

```

Via "errorHandler" :

...

7.4. Exemple


```

var express = require('express');
var myGenericMongoClient = require('./my_generic_mongo_client');
var app = express();
...

function sendDataOrError(err,data,res){
    if(err==null) {
        if(data!=null)
            res.send(data);
        else res.status(404).send(null);//not found
    }
    else res.status(500).send({error: err});//internal error (ex: mongo access)
}

// GET (array) /minibank/operations?numCpt=1
app.get('/minibank/operations', function(req, res,next) {
    myGenericMongoClient.genericFindList('operations', { 'compte' :
    Number(req.query.numCpt) },
        function(err,tabOperations){
            sendDataOrError(err,tabOperations,res);
        });
});

// GET /minibank/comptes/1
app.get('/minibank/comptes/:numero', function(req, res,next) {
    function(req, res,next) {
        myGenericMongoClient.genericFindOne('comptes',
            { '_id' : Number(req.params.numero) },
            function(err,compte){
                sendDataOrError(err,compte,res);
            });
    });
});

app.listen(8282 , function () {
    console.log("rest server listening at 8282");
});

```

NB : **req.query**.pxy récupère la valeur d'un paramètre http en fin d'URL (**?pxy=valXy&pzz=valZz**)
req.params.pxy récupère la valeur d'un paramètre logique (avec:) en fin d'URL

dans cet exemple , myGenericMongoClient.**genericFind....()** correspond à un élément d'un module utilitaire qui récupère des données dans une base mongoDB .

8. Exemple simple (CRUD) sans base de données

server.js

```
var express = require('express');
var deviseApiRoutes = require('./devise-api-routes');
var produitApiRoutes = require('./produit-api-routes');
var bodyParser = require('body-parser');
var app = express();

//support parsing of JSON post data
var jsonParser = bodyParser.json() ;
app.use(jsonParser);

//les routes en /html/... seront gérées par express
//par de simples renvois des fichiers statiques du répertoire "./html"
app.use('/html', express.static(__dirname+"/html"));

app.get('/', function(req , res ) {
  res.redirect('/html/index.html');
});

*app.use(deviseApiRoutes.apiRouter);* //delegate REST API routes to apiRouter(s)
app.use(produitApiRoutes.apiRouter);

app.listen(8282 , function () {
  console.log("http://localhost:8282");
});
```

produit-api-routes.js

```
var express = require('express');
const apiRouter = express.Router();

var allProduits = [];

allProduits.push({ code : 1 , nom : 'classeur' , prix : 4.0 });
allProduits.push({ code : 2 , nom : 'cahier' , prix : 2.1 });
allProduits.push({ code : 3 , nom : 'colle' , prix : 2.4 });
allProduits.push({ code : 4 , nom : 'stylo' , prix : 1.9 });

var codeMax=4; //pour simulation auto_incr

function findProduitInArrayByCode(produits,code){
  var produit=null;
  for(i in produits){
    if(produits[i].code == code){
      produit=produits[i]; break;
    }
  }
  return produit;
}
```

```

function removeProduitInArrayByCode(produits,code){
    var delIndex;
    for(i in produits){
        if(produits[i].code == code){
            delIndex=i; break;
        }
    }
    if(delIndex){
        produits.splice(i,1);
    }
}

function findProduitsWithPrixMini(produits,prixMini){
    var selProduits=[];
    for(i in produits){
        if(produits[i].prix >= prixMini){
            selProduits.push(produits[i]);
        }
    }
    return selProduits;
}

//exemple URL: http://localhost:8282/produit-api/public/produit/1
apiRouter.route('/produit-api/public/produit/:code')
.get( function(req , res , next ) {
    var codeProduit = req.params.code;
    var produit = findProduitInArrayByCode(allProduits,codeProduit);
    res.send(produit);
});

//exemple URL: http://localhost:8282/produit-api/public/produit (returning all produits)
// http://localhost:8282/produit-api/public/produit?prixMini=1.05
apiRouter.route('/produit-api/public/produit')
.get( function(req , res , next ) {
    var prixMini = req.query.prixMini;
    if(prixMini){
        res.send(findProduitsWithPrixMini(allProduits,prixMini));
    } else {
        res.send(allProduits);
    }
});

// http://localhost:8282/produit-api/private/role-admin/produit en mode post
// avec { "code" : null , "nom" : "produitXy" , "prix" : 12.3 }
//ou bien { "nom" : "produitXy" , "prix" : 12.3 } dans req.body
apiRouter.route('/produit-api/private/role-admin/produit')
.post( function(req , res , next ) {
    var nouveauProduit = req.body;
    //simulation auto_incr :
    if(nouveauProduit.code == null){
        codeMax++; nouveauProduit.code = codeMax;
    }
}

```

```
console.log("POST,nouveauProduit="+JSON.stringify(nouveauProduit));
allProduits.push(nouveauProduit);
res.send(nouveauProduit);
});

// http://localhost:8282/produit-api/private/role-admin/produit en mode PUT
// avec { "code" : 1 , "nom" : "produit_xy" , "prix" : 16.3 } dans req.body
apiRouter.route('/produit-api/private/role-admin/produit')
.put( function(req , res , next ) {
    var newValueOfProduitToUpdate = req.body;
    console.log("PUT,newValueOfProduitToUpdate="
        +JSON.stringify(newValueOfProduitToUpdate));
    var produitToUpdate =
        findProduitInArrayByCode(allProduits,newValueOfProduitToUpdate.code);
    if(produitToUpdate!=null){
        produitToUpdate.nom = newValueOfProduitToUpdate.nom;
        produitToUpdate.prix = newValueOfProduitToUpdate.prix;
        res.send(produitToUpdate);
    }else{
        res.status(404).json({ error : "no produit to update with code="
            + newValueOfProduitToUpdate.code });
    }
});

// http://localhost:8282/produit-api/private/role-admin/produit/1 en mode DELETE
apiRouter.route('/produit-api/private/role-admin/produit/:code')
.delete( function(req , res , next ) {
    var codeProduit = req.params.code;
    console.log("DELETE,codeProduit="+codeProduit);
    removeProduitInArrayByCode(allProduits,codeProduit);
    res.send({ deletedProduitCode : codeProduit } );
});

exports.apiRouter = apiRouter;
```

9. Avec mode post et authentication minimaliste

```

var express = require('express');
var bodyParser = require('body-parser'); //dépendance indirecte de express via npm
var app = express();

var myGenericMongoClient = require('./my_generic_mongo_client');

var uuid = require('uuid'); //to generate a simple token

app.use(bodyParser.json()); // to parse JSON input data and generate js object : (req.body)
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true}));

...

// POST /minibank/verifyAuth { "numClient" : 1 , "password" : "pwd1" }
app.post('/minibank/verifyAuth', function(req, res,next) {
  var verifAuth = req.body; // JSON input data as jsObject with ok = null
  console.log("verifAuth :" +JSON.stringify(verifAuth));
  if(verifAuth.password == ("pwd" + verifAuth.numClient) ){
    verifAuth.ok= true;
    verifAuth.token=uuid.v4();
    //éventuelle transmission parallèle via champ "x-auth-token" :
    res.header("x-auth-token", verifAuth.token);
    //+stockage dans une map pour verif ulterieure : ....
  }
  else {
    verifAuth.ok= false;
    verifAuth.token = null;
  }
  res.send(verifAuth); // send back with ok = true or false and token
});

// GET /minibank/comptes/1
app.get('/minibank/comptes/:numero',
  displayHeaders, verifTokenInHeaders /*un peu sécurisé*/,
  function(req, res,next) {
    myGenericMongoClient.genericFindOne('comptes', { '_id' : Number(req.params.numero) },
      function(err,compte){
        sendDataOnError(err,compte,res);
      });
  });

function sendDataOnError(err,data,res){
  if(err==null) {
    if(data!=null)
      res.send(data);
    else res.status(404).send(null);//not found
  }
  else res.status(500).send({error: err});//internal error (ex: mongo access)
}

```

```

//var secureMode = false;
var secureMode = true;

function extractAndVerifToken(authorizationHeader){
    if(secureMode==false) return true;
    /*else*/
    if(authorizationHeader!=null ){
        if(authorizationHeader.startsWith("Bearer")){
            var token = authorizationHeader.substring(7);
            console.log("extracted token:" + token);
            //code extremement simplifié ici:
            //idealement à comparer avec token stocké en cache (si uuid token)
            //ou bien tester validité avec token "jwt"
            if(token != null && token.length>0)
                return true ;
            else
                return false;
        }
        else
            return false;
    }
    else
        return false;
}

// verif bearer token in Authorization headers of request :
function verifTokenInHeaders(req, res, next) {
    if( extractAndVerifToken(req.headers.authorization))
        next();
    else
        res.status(401).send(null);//401=Unautorized or 403=Forbidden
}

// display Authorization in request (with bearer token):
function displayHeaders(req, res, next) {
    //console.log(JSON.stringify(req.headers));
    var authorization = req.headers.authorization;
    console.log("Authorization: " + authorization);
    next();
}

...
app.listen(8282 , function () {
    console.log("minibank rest server listening at 8282");
});

```

10. Autorisations "CORS"

```

var express = require('express');
var app = express();
...

// CORS enabled with express/node-js :
app.use(function(req, res, next) {
  res.header("Access-Control-Allow-Origin", "*");
  //ou avec "www.xyz.com" à la place de "*" en production
  res.header("Access-Control-Allow-Methods",
    "POST, GET, PUT, DELETE, OPTIONS"); //default: GET, ...
  res.header("Access-Control-Allow-Headers",
    "Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept");
  next();
});

...
...
app.get(...) , app.post(...) , ...

app.listen(8282 , function () {
  console.log("rest server with CORS enabled listening at 8282");
});

```

11. Divers éléments structurants

11.1. ORDRE IMPORTANT et Routers en tant que modules annexes

server.ts

```

import express from 'express';
import * as bodyParser from 'body-parser';
export const app :express.Application = express();
import { apiErrorHandler } from './api/apiErrorHandler'
import { apiRouter } from './api/apiRoutes';
import { initSequelize } from './model/global-db-model'

//PRE TRAITEMENTS (à placer en haut de server.ts) !!!!

//support parsing of JSON post data
var jsonParser = bodyParser.json() ;
app.use(jsonParser);

```

//ROUTES ORDINAIRES (après PRE traitements , avant POST traitements)

```
app.use(apiRouter); //delegate REST API routes to apiRouter
//app.use(apiRouter2); //delegate REST API routes to apiRouter2
```

//POST TRAITEMENTS (à placer en bas de server.ts) !!!

```
app.use(apiErrorHandler); //pour gérer les erreurs/exceptions
    //pas rattrapées par try/catch et qui se propagent
    //alors automatiquement au niveau "express appelant mon code"
    //ou bien pour gérer les erreurs explicitement déléguées ici via next(err) ;
```

```
export const server = app.listen(8282 , function () {
  console.log("http://localhost:8282");
  initSequelize(); // ou autre initialisation
});
```

api/apiRoutes.ts

```
import { Request, Response ,NextFunction, Router } from 'express';
import { Devise } from '../model/devise';
//import { ErrorWithStatus , NotFoundError, ConflictError } from '../error/errorWithStatus'
import { MemoryMapDeviseService } from '../dao/memoryMapDeviseService';
import { SqDeviseService } from '../dao/sqDeviseService';
import { DeviseDataService } from '../dao/deviseDataService';
```

```
export const apiRouter = Router();
```

```
var deviseService : DeviseDataService = new SqDeviseService();
```

```
apiRouter.route('/devise/:code')
```

```
.get( function(req :Request, res :Response , next: NextFunction ) {
  let codeDevise = req.params.numero;
  deviseService.findById(codeDevise)
    .then((devise)=> { res.send(devise) })
    .catch((err)=>{next(err)});
});
```

```
//POST ... with body { "code": "M1" , "nom" : "monnaie1" , "change" : 1.123 }
```

```
apiRouter.route('/devise').post( function(req :Request, res :Response , next: NextFunction ) {
  let devise :Devise = req.body ; //as javascript object
  //deviseService.insert(devise)
  deviseService.saveOrUpdate(devise)
    .then((savedDevise)=> { res.send(savedDevise)})
    .catch((err)=>next(err));
});
```

```
// DELETE http://localhost:8282/devise/EUR
```

```
apiRouter.route('/devise/:code')
```

```
.delete( function(req :Request, res :Response , next: NextFunction ) {
```



```
    let codeDevise = req.params.code;
    deviseService.deleteById(codeDevise)
    .then(()=> { res.status(200).send({ "action" : "devise with code="+codeDevise + " was
deleted" }); })
    .catch((err)=>next(err));
  });

// http://localhost:8282/devise renvoyant tout [ {}, {} ]
// http://localhost:8282/devise?changeMini=1.1 renvoyant [ {} ] selon critere
apiRouter.route('/devise').get(function(req :Request, res :Response , next: NextFunction ) {
  let changeMini = req.query.changeMini;
  deviseService.findAll()
  .then((deviseArray)=> {
    if(changeMini){
      //filtrage selon critère changeMini:
      deviseArray = deviseArray.filter((dev)=>dev.change >= changeMini);
    }
    res.send(deviseArray)
  })
  .catch((err)=>next(err));
});
```

11.2. Gestionnaire d'erreurs

Classe(s) pratique(s) pour remonter des erreurs/exceptions avec plus de précision que `Error("message")` :

error/errorWithStatus.ts

```
// ErrorWithStatus est une version améliorée de Error (err.message)
// avec un attribut status (404,500,...) permettant une automatisation
// du retour du status http dans le "apiErrorHandler"

//NB: Error is a very special class (native)
//subclass cannot be test with instanceof, ...

export class ErrorWithStatus extends Error {
  public msg : string;
  public status : number
  constructor(message:string,status:number=500){
    super(message);    this.msg= message;    this.status=status;
  }
  public static extractStatusInNativeError(e: Error):number{
    let status=500; //500 (Internal Server Error)
    let jsonStr = JSON.stringify(e);
    let errWithStatus = JSON.parse(jsonStr);
    if(errWithStatus.status)
      status = errWithStatus.status;
    return status;
  }
}

export class NotFoundError extends ErrorWithStatus{
  constructor(message:string="not found",status:number=404){
    super(message,status);
  }
}

export class ConflictError extends ErrorWithStatus{
  constructor(message:string="conflict (with already existing)",status:number=409){
    super(message,status);
  }
}
```

gestionnaire d'erreur général (à enregistrer à la fin de server.ts) :

apiErrorHandler.ts

```
import { Request, Response, NextFunction, ErrorRequestHandler } from 'express';
...
export const apiErrorHandler : ErrorRequestHandler =
function (err: any, req: Request, res: Response, next: NextFunction) {
//console.log("in apiErrorHandler err=", err + " " + JSON.stringify(err));
//console.log("in apiErrorHandler typeof err=", typeof err);
if(typeof err === 'string'){
    res.status(500).json({errorCode:'500', message: 'Internal Server Error : ' + err});
}
else if(err instanceof Error){
    //console.log("in apiErrorHandler err is instanceof Error");
    let status = ErrorWithStatus.extractStatusInNativeError(err);
    res.status(status).json({errorCode:`${status}`, message: err.message});
}
else
    res.status(500).json({errorCode:'500', message: 'Internal Server Error'});
}
```

Le gestionnaire d'erreur ci dessus renvoie un status et un message d'erreur plus ou moins précis selon le fait que l'erreur est :

- une simple chaîne de caractère
- une instance de Error (peut être de type ErrorWithStatus et dont on essaie d'y extraire le status)
- une autre chose inconnue

Remontée des erreurs , exceptions dans apiRoutes.ts

Attention, attention : un simple throw "message erreur"

ou throw new Error("...")
ou throw new ErrorWithStatus("..." , 404) ;

ne fonctionne bien qu'en mode simpliste/synchrone .

En mode classique asynchrone, cela fait planter le serveur !!!

.../...

Solution 1 : via next(err)

```
//POST ... with body { "code": "M1", "nom": "monnaie1", "change": 1.123 }
apiRouter.route('/devise').post( function(req :Request, res :Response , next: NextFunction ) {
  let devise :Devise = req.body ; //as javascript object
  //deviseService.insert(devise)
  deviseService.saveOrUpdate(devise)
  .then((savedDevise)=> { res.send(savedDevise)})
  .catch( (err)=> { next(err) });
});
```

Solution 2 : via wrapper pour async et throw

fonction utilitaire permettant de bien remonter les erreurs/exceptions ou de renvoyer un bon résultat au format json:

```
function asyncToResp(fn : Function) {
  return function(req :Request, res :Response , next: NextFunction) {
    // Make sure to `catch()` any errors and pass them along to the `next()`
    // middleware in the chain, in this case the error handler.
    fn(req, res, next)
    .then((data:object)=> { res.send(data) })
    .catch(next);
  };
}
```

Utilisation :

```
apiRouter.route('/devise/:code')
.get( asyncToResp( async function(req :Request, res :Response , next: NextFunction){
  let codeDevise = req.params.code;
  let devise = await deviseService.findById(codeDevise)
  return devise;
}));
```

et magiquement :

- en cas d'exception --> try/catch automatique et next(err) --> apiErrorHandler(err,...) déclenché automatiquement
- quand tout va bien --> valeur retournée dans fonction async --> Promise.resolve() automatique et res.send() déclenché automatiquement via asyncToResp()

VI - WS REST via JAX-RS et JavaEE

1. API java pour REST (JAX-RS)

JAX-RS est une API java officielle/normalisée (depuis les spécifications **JEE 6**) qui permet de mettre en œuvre des services REST en JAVA :

Une classe java avec annotations JAX-RS sera exposée comme web service REST.

JAX-RS 1 se limitait à l'implémentation serveur "java".

JAX-RS 2 (JEE 7) propose maintenant une api pour les appels (du côté client "java")

Pour implémenter les services REST, on utilise principalement les annotations JAX-RS suivantes:

- **@Path** : définit le chemin (fin d'URL) de la ressource. Cette annotation se place sur la classe et/ou sur la méthode implémentant le service.
- **@GET, @PUT, @POST, @DELETE** : définit le mode HTTP (selon logique CRUD)
- **@Produces** spécifie le ou les Types MIME de la réponse du service
- **@Consumes** : spécifie le ou les Types MIME acceptés en entrée du service

Les principales implémentations de JAX-RS sont :

- **Jersey**, implémentation de référence de SUN/Oracle (bien : simple/léger et efficace)
- **Resteasy**, l'implémentation interne à jboss (bien)
- **CXF** (gérant à la fois "SOAP" et "REST" , remplacer si besoin la sous couche "jettison" par "jackson" pour mieux générer du "json")
- **Restlet** (???)

1.1. Code typique d'une classe java (avec annotations de JAX-RS)

Exemple d'une classe de donnée (ex : DTO) pouvant (si besoin) être transformée en XML:

```
package pojo;
import javax.xml.bind.annotation.XmlRootElement;

@XmlRootElement(name = "user") /* pour préciser balise xml englobante et pour jaxb2 */
public class User {
    private Integer id; // +get/set
    private String name; // +get/set

    @Override
    public String toString() {
        return String.format("{id=%s,name=%s}", id, name);
    }
}
```

Classe d'implémentation d'un service REST:

```
package service;
```

```

import java.util.HashMap; import java.util.Map;
import javax.ws.rs.GET;          import javax.ws.rs.Path;
import javax.ws.rs.PathParam;   import javax.ws.rs.QueryParam;
import javax.ws.rs.Produces;    import javax.ws.rs.core.Response;
import javax.ws.rs.core.Response.Status;
import pojo.User;

@Path("/myservice") //service gérant des utilisateurs
//@Produces("text/xml")
@Produces("application/json") //par défaut pour toutes les méthodes de la classe
//+ éventuel @Named selon contexte (Spring ou CDI/JEE6 ou ...)
public class ServiceImpl /* implements ServiceDefn */{ //pas d'interface obligatoire

    private static Map<Integer,User> users = new HashMap<Integer,User>();

    static { //jeux de données (pour simulation de données en base)
        users.put(1, new User(1, "foo"));    users.put(2, new User(2, "bar"));
    }

    // + éventuel injection d'un service local interne pour déléguer les appels :
    // @Autowired ou @Inject ou @EJB ou ....
    // private ServiceInterne serviceInterne ;

    @GET
    @Path("/users/{id}")
    // pour URL = http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/2
    public User getUser(@PathParam("id") Integer id) {
        return users.get(id);
    }

    @GET
    @Path("/users")
    // pour URL = http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users?name=foo
    // et quelquefois ...?p1=val1&p2=val2&p3=val3
    public User getUserByCriteria(@QueryParam("name") String name) {
        if(name==null) return users.values().iterator().next(); //return all if no criteria
        else .... ;
        return .... ;
    }

    @GET
    @Path("/bad")
    public Response getBadRequest() {
        return Response.status(Status.BAD_REQUEST).build();
        //le comble d'un service est de ne rendre aucun service !!!! (bad: pas bien: is no good) !!!
    }

    @POST // (REST recommande fortement POST pour des ajouts )
    @Path("/users")
    // pour action URL = http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users
    // dans form avec <input name="id" /> et <input name="name" /> et method="POST"
    public Response addNewUser(@FormParam("id") Integer id,@FormParam("name") String name) {
        users.put(id,new User(id,name));
        return Response.status(Status.OK).build();
        //une autre variante du code pourrait retourner le "User" avec une clé primaire quelquefois auto incrémentée
        // c'est ce qu'attend par défaut "Angular-Js" avec une logique @POST pour un "saveOrUpdate"
    }
}

```

<http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/>

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<userCollection>
  <users>
    <user><id>1</id><name>foo</name></user>
    <user> <id>2</id> <name>bar</name> </user>
  </users>
</userCollection>
```

http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/1

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<user>
  <id>1</id>
  <name>foo</name>
</user>
```

Quelques autres exemples :

```
@GET
@Path("/euroToFranc/{s}")
@Produces("text/plain")
public double euroToFranc(@PathParam("s")double s){
    return s*6.55957 ;
}
```

renvoie directement la valeur en mode texte (sans aucune balise)

---> techniquement possible mais pas conseillé (trop basique) .

```
@PUT
@Path("devises")
public Response updateDeviseChange (@FormParam("name")String name,
                                     @FormParam("change") double newChange) {
    Devise devise = mapDevises.get(name);
    if(devise!=null) {
        devise.setChange(newChange);
        return Response.status(Status.OK).build();
    }
    else return Response.status(Status.NOT_FOUND).build();
}
```

//même principe pour @DELETE

Exemple JAX-RS au format JSON :

```
import java.util.List;

import javax.inject.Inject;
import javax.ws.rs.Consumes;
import javax.ws.rs.GET;
import javax.ws.rs.POST;
import javax.ws.rs.Path;
import javax.ws.rs.PathParam;
import javax.ws.rs.Produces;
import javax.ws.rs.QueryParam;
...

/*
 * classe java du WS REST lié aux clients (personnes)
 */

@Path("client") //avant dernière partie de l'URL
```



```

@Produces("application/json") //conv. automatique réponse java en réponse json

public class ClientRest {

//@EJB ne fonctionne pas ici ,
// il faut utiliser @Inject (plus moderne de CDI) à la place
    @Inject //@Inject de l'api CDI (Container Dependency Injection)
        // ne fonctionne que si
        //le fichier WEB-INF/beans.xml est présent dans l'application.
    private IServiceClient serviceClient;

    @Path("/{idClient}") //dernière partie de l'URL
    @GET // GET pour lecture , recherche unique par id/clef primaire
    //URL = http://localhost:8080/myappWeb/services/rest/client/1
    public Client rechercherClientQuiVaBien(
        @PathParam("idClient") Long numClient) {
        return serviceClient.rechercherInfosClient(numClient);
    }

    /* DEVINETTE :
    Soap et Rest sont sur un bateau.
    Soap glisse sur un savon et tombe à l'eau.
    Qui est qui reste ?
    */

    @Path("") //dernière partie de l'URL
        //(éventuellement vide si rien de plus)
    @POST // POST pour "ajout" ou "modif" ,
    //URL = http://localhost:8080/myappWeb/services/rest/client
    //avec en entrée { "prenom": "jean" , "nom" : "Bon" , ...}
    @Consumes("application/json")
    public Client postClient(Client cli) {
        System.out.println("requête reçue: " + cli.toString());
        //en entree cli.numClient est quelquefois à null (ou pas renseigné)
        cli = serviceClient.saveOrUpdateClient(cli);
        //en retour cli.numClient est quelquefois auto incrémenté
        return cli;
    }

    @Path("")
    @GET // recherche multiple via critère(s) de recherche
    //URL=http://localhost:8080/myappWeb/services/rest/client?nom=Therieur
    public List<Client> rechercherClients(@QueryParam("nom") String nom) {
        if(nom!=null) {
            return serviceClient.rechercherListeClientsParNom(nom);
        }else {
            return serviceClient.rechercherTousLesClients();
        }
    }
}

```

1.2. Configuration de JAX-RS intégrée à un projet JEE6/CDI

Lorsque JAX-RS est utilisé au sein d'un projet JEE6/CDI (par exemple avec ou sans "EJB3" pour JBoss7 ou bien pour Tomcat EE), on peut configurer la partie intermédiaire des URL "rest" et les classes java à prendre en charge via une configuration ressemblant à la suivante :

```
package tp.web.rest; //ou autre
import java.util.HashSet; import java.util.Set;
import javax.ws.rs.ApplicationPath;
import javax.ws.rs.core.Application;

//url: http://localhost:8080/myWebApp/services/rest + @Path() java
@ApplicationPath("/services/rest")
public class MyRestApplicationConfig extends Application {

    @Override
    public Set<Class<?>> getClasses() {
        final Set<Class<?>> classes = new HashSet<Class<?>>();
        classes.add(XyServiceRest.class);
        classes.add(ServiceRest2.class);
        return classes;
    }
}
```

Ceci fonctionne avec des classes java (ex: XyServiceRest) utilisant "@Inject et avec beans.xml présent dans WEB-INF .

Variante basée sur une découverte automatique des classes de WS-Rest (comportant @Path("...")) :

```
@ApplicationPath("/rest")//partie du milieu des URLs après http://localhost:8080/appliJee-web
// et avant les valeurs de @Path() des classes java
public class MyRestApplicationConfig extends Application {
    //rien (découverte automatique via un scan automatique des packages java de l'application)
}
```

Autre variante (avec getSingletons() à préparer) :

```
public class MyRestApplicationConfig extends Application {

    @Override
    public Set<Object> getSingletons() {
        final Set<Object> singletons = new HashSet<Object>();
        singletons.add(myRestImplSingleton);
        // myRestImplSingleton peut être instancié via un new , une fabrique ou autre
        // possibilité de mixer cela avec CDI ("beans.xml", @Named, @Inject, ....)
        return singletons;
    }
}
```

1.3. Configuration de JAX-RS avec CXF intégré dans Spring

NB: les versions récentes de CXF (≥ 2.2) implémentent maintenant JAX-RS (en plus de JAX-WS)

Attention :

- la configuration exacte diffère légèrement d'une version à l'autre (2.2 , 2.5 , 2.7 , 3.x).
- Certaines versions de CXF utilisent par défaut "jettison" en interne pour générer du "json" ce qui pose des problèmes de compatibilité avec Angular-Js (ou ...).
Il est conseillé de configurer CXF pour qu'il utilise "jackson" à la place de "jettison" .
- CXF 2.x est compatible avec jackson 1.9 (*org.codehaus.jackson*)
CXF 3.x est plutôt compatible avec jackson 2.x (*com.fasterxml.jackson*)

WEB-INF/web.xml (pour spring + cxf):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app version="2.5" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-app_2_5.xsd">
...
<context-param>
  <param-name>contextConfigLocation</param-name>
  <param-value>/WEB-INF/classes/deploy-context.xml</param-value>
</context-param>

<listener>
  <listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>
</listener>

<servlet>
  <servlet-name>CXFServlet</servlet-name>
  <servlet-class>org.apache.cxf.transport.servlet.CXFServlet</servlet-class>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>

<servlet-mapping>
  <servlet-name>CXFServlet</servlet-name>
  <url-pattern>/services/*</url-pattern>
</servlet-mapping>
</web-app>
```

Configuration "Spring/CXF" pour JAX-RS:

deploy-context.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:jaxws="http://cxf.apache.org/jaxws"
xmlns:jaxrs="http://cxf.apache.org/jaxrs"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
```

```

http://cxf.apache.org/jaxws http://cxf.apache.org/schemas/jaxws.xsd
http://cxf.apache.org/jaxrs http://cxf.apache.org/schemas/jaxrs.xsd">
    <import resource="classpath:META-INF/cxf/cxf.xml" />

<!-- nb : par défaut , CXF 2.x utilise la techno "Jettison" pour le lien entre JAXB et JAXRS/Json, cette techno génère
des résultats "json" incompatibles avec angular-js .
il faut utiliser la technologie alternative "jackson" pour obtenir une compatibilité avec angular-js -->

<!-- 'org.codehaus.jackson.jaxrs.JacksonJaxbJsonProvider' for (old)jackson 1.9 before fasterxml -->
<bean id='jacksonJsonProvider' class='com.fasterxml.jackson.jaxrs.json.JacksonJaxbJsonProvider' />
<bean id='jacksonXmlProvider' class='com.fasterxml.jackson.jaxrs.xml.JacksonJaxbXMLProvider' />

<!-- url complete de type "http://localhost:8080/mywebapp/services/rest/myservice/users/"
avec "services" associée à l'url-pattern de CxfServlet dans web.xml
et myservice/users associé aux valeurs de @Path() de la classe java et des méthodes
-->

<jaxrs:server id="myRestServices" address="/rest">
    <jaxrs:providers>
        <ref bean='jacksonJsonProvider' />
        <ref bean='jacksonXmlProvider' />
    </jaxrs:providers>
    <jaxrs:serviceBeans>
        <ref bean="serviceImpl" />      <!-- <ref bean="service2Impl" /> -->
    </jaxrs:serviceBeans>
    <jaxrs:extensionMappings>
        <entry key="xml" value="text/xml" />      <entry key="json" value="application/json" />
    </jaxrs:extensionMappings>
</jaxrs:server>

<bean id="serviceImpl" class="service.ServiceImpl" /> <bean id="service2Impl" class="service.Service2Impl" />
</beans>

```

Configuration maven type pour cxf :

```

<properties>
    <org.springframework.version>4.1.1.RELEASE</org.springframework.version>
    <org.apache.cxf.version>3.0.2</org.apache.cxf.version>
</properties>

<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.apache.cxf</groupId>
        <artifactId>cxf-api</artifactId>
        <version>${org.apache.cxf.version}</version>
        <scope>compile</scope>
    </dependency>

```

```

<dependency>
  <groupId>org.apache.cxf</groupId>
  <artifactId>cxf-rt-frontend-jaxrs</artifactId>
  <version>${org.apache.cxf.version}</version>
</dependency>

<!-- to generate good json for angular-js
      from JAX-RS et CXF (voir spring conf of jaxrs:server) -->

<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.jaxrs</groupId>
  <artifactId>jackson-jaxrs-json-provider</artifactId>
  <version>2.2.3</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.jaxrs</groupId>
  <artifactId>jackson-jaxrs-xml-provider</artifactId>
  <version>2.2.3</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.apache.cxf</groupId>
  <artifactId>cxf-rt-frontend-jaxws</artifactId>
  <version>${org.apache.cxf.version}</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.apache.cxf</groupId>
  <artifactId>cxf-rt-ws-security</artifactId>
  <version>${org.apache.cxf.version}</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.apache.cxf</groupId>
  <artifactId>cxf-rt-transports-http</artifactId>
  <version>${org.apache.cxf.version}</version>
</dependency>
</dependencies>

```

1.4. Appel de webServices REST en java via l'API "jax-rs 2"

Appel de webServices REST en java (vue d'ensemble des possibilités)

La **version 1** de la spécification **JAX-RS** a normalisé des annotations pour implémenter un Webservice REST coté serveur mais n'avait **rien prévu pour le coté client**.

Pour le coté client des services web REST en java on peut utiliser une **API** open-source du monde *apache* spécialisée dans les appels http (en modes GET, POST,PUT, DELETE) : **httpclient** (de httpcomponents).

La technologie "**jersey**" a dès les premières versions proposé (hors spécifications JAX-RS 1) une **api cliente** pour appeler des WS REST.

Plus récemment, **la version 2 des spécifications JAX-RS a normalisé** :

- une **api java cliente et standardisée** (pour invoquer WS REST)
- la notion d'**interface java de Webservice REST** (avec annotations JAX-RS) **que l'on peut réutiliser (par copie) du coté client** de façon à **générer dynamiquement un proxy "java/objet/rpc"** vers le webservice REST distant.

Appel de webServices REST en java via l'API cliente de JAX-RS 2

Exemple simple (utilisant l'api standardisée) :

```
import javax.ws.rs.client.Client; import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.client.Entity; import javax.ws.rs.client.Invocation;
import javax.ws.rs.client.WebTarget;
...
Client jaxrs2client = ClientBuilder.newClient();

String calculateurRestUrl =
    "http://localhost:8080/wsCalculateur/services/rest/calculateur";
double a=5.0 , b=6.0;
System.out.println("appel de " + calculateurRestUrl + "/addition?a=5&b=6");
WebTarget additionTarget = jaxrs2client.target(calculateurRestUrl)
    .path("addition")
    .queryParam("a", a)
    .queryParam("b", b);

double resAdd = Double.parseDouble(
    additionTarget.request(MediaType.TEXT_PLAIN_TYPE)
        .get().readEntity(String.class));
System.out.println("\t 5+6=" + resAdd);
```

Appel de webServices REST en java via l'API cliente de JAX-RS 2 (suite)**Exemple en mode POST** (au format **JSON**) :

```

Long pk=null;          Product savedProd =null;
Product newProd = new tp.data.Product(null,"prodXy",
                                "prod Xy with good features",12.89f);

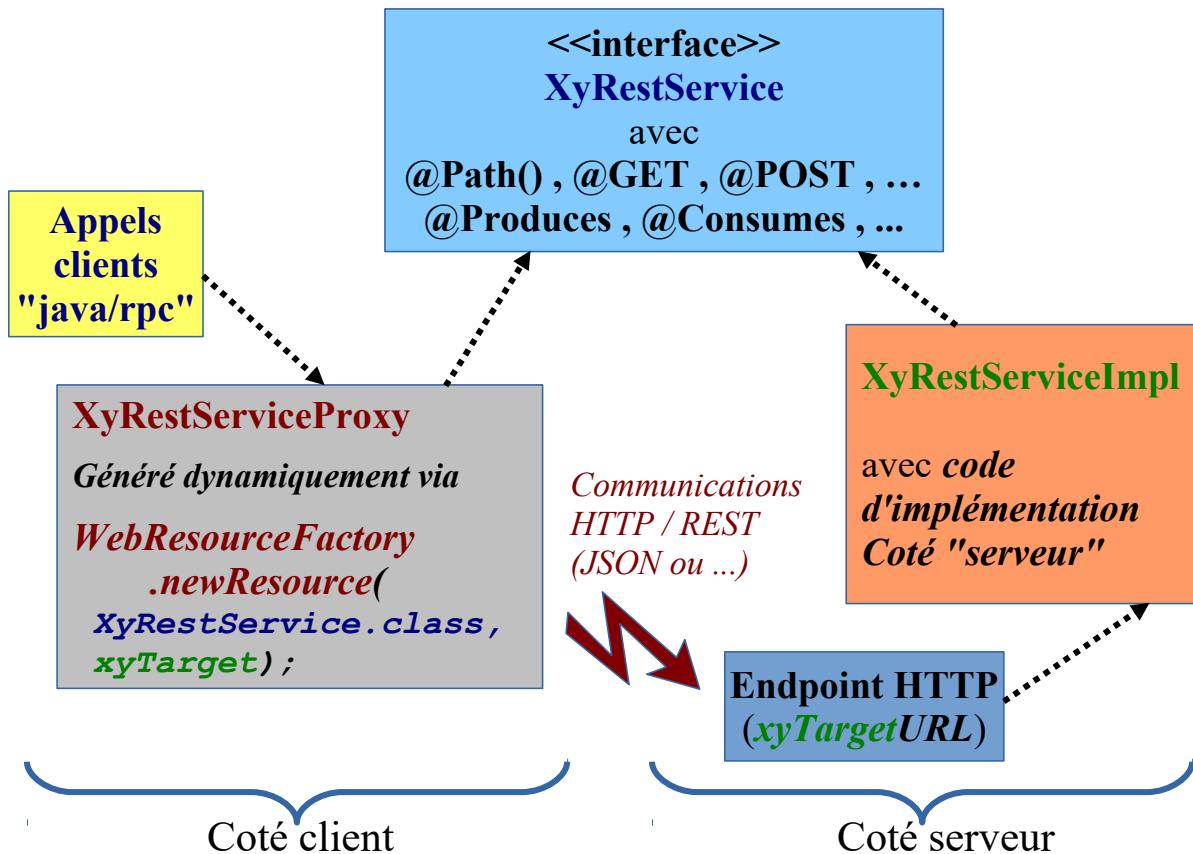
Client jaxrs2client = ClientBuilder.newClient().register(JacksonFeature.class);
WebTarget productsTarget = jaxrs2client.target(
    "http://localhost:8080/wsCalculateur/services/rest/json/products");

Response responseSaveNewProduct = productsTarget
    .path("/0") //0 or null as pk for "POST" as "save new /insert" (not "update")
    .request(MediaType.APPLICATION_JSON_TYPE)
    .post(Entity.entity(newProd, MediaType.APPLICATION_JSON_TYPE));

if(responseSaveNewProduct.getStatus()==200 /*OK*/){
    //String savedProductAsJsonString = responseSaveNewProduct.readEntity(String.class);
    savedProd = responseSaveNewProduct.readEntity(Product.class);
    pk=savedProd.getId();
    System.out.println("(saved) new product with auto_incremented pk = " + pk
        + "\n\t" + savedProd.toString());
} else {
    System.err.println(responseSaveNewProduct);
}

```

1.5. éventuelle logique d'appel RPC avec Proxy JAX-RS2

Appel de webServices REST avec proxy JAX-RS 2 (principe)

Appel de webServices REST avec proxy JAX-RS 2 (exemple)

```

import javax.ws.rs.client.Client;
import javax.ws.rs.client.ClientBuilder;
import javax.ws.rs.client.WebTarget;
import org.glassfish.jersey.client.proxy.WebResourceFactory;
import org.glassfish.jersey.jackson.JacksonFeature;
import tp.service.ProductRestJsonService; //interface avec @Annot JAX-RS2
...
Client jaxrs2client = ClientBuilder.newClient()
    .register(JacksonFeature.class);
WebTarget productsTarget = jaxrs2client.target(
    "http://localhost:8080/wsCalculateur/services/rest/json/products");

// create a new client proxy for the ProductRestJsonService :
ProductRestJsonService productRestJsonProxyService =
    WebResourceFactory.newResource(ProductRestJsonService.class,
    productsTarget);

Product prod1 = productRestJsonProxyService.getProductById(1L);
System.out.println("prod1:" + prod1.toString());

//Test creation/insert:
Product newProd = new tp.data.Product(null,"prodXy",
    "prod Xy with good features",12.89f);
savedProd = productRestJsonProxyService
    .saveOrUpdateProduct(0L, newProd); //0L for new to saved
System.out.println("new product saved : " + savedProd);

```

VII - WS REST via Spring-MVC

1. Présentation du framework "Spring MVC"

"Spring Web MVC" est une partie optionnelle du framework spring servant à gérer la logique du design pattern "MVC" dans le cadre d'une intégration "spring" .

"Spring MVC" est à voir comme un petit framework java/web (pour le coté serveur) qui peut être soit vu comme une alternative à Struts2 ou JSF2 soit être vu comme un petit framework web complémentaire à Struts2 ou JSF2.

Dépendances maven nécessaires :

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-web</artifactId>
  <version>${spring.version}</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
  <version>${spring.version}</version>
</dependency>
```

Configuration :

WEB-INF/web.xml

```
...

<servlet>
  <servlet-name>mvc-dispatcher</servlet-name>
  <servlet-class>
    org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet
  </servlet-class>
  <init-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>/WEB-INF/mvc-config.xml</param-value>
  </init-param>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>

<servlet-mapping>
  <servlet-name>mvc-dispatcher</servlet-name>
  <url-pattern>/mvc/*</url-pattern>
</servlet-mapping>

<context-param>
  <param-name>contextConfigLocation</param-name>
  <param-value>/WEB-INF/classes/spring-mvc.xml,...</param-value>
</context-param>

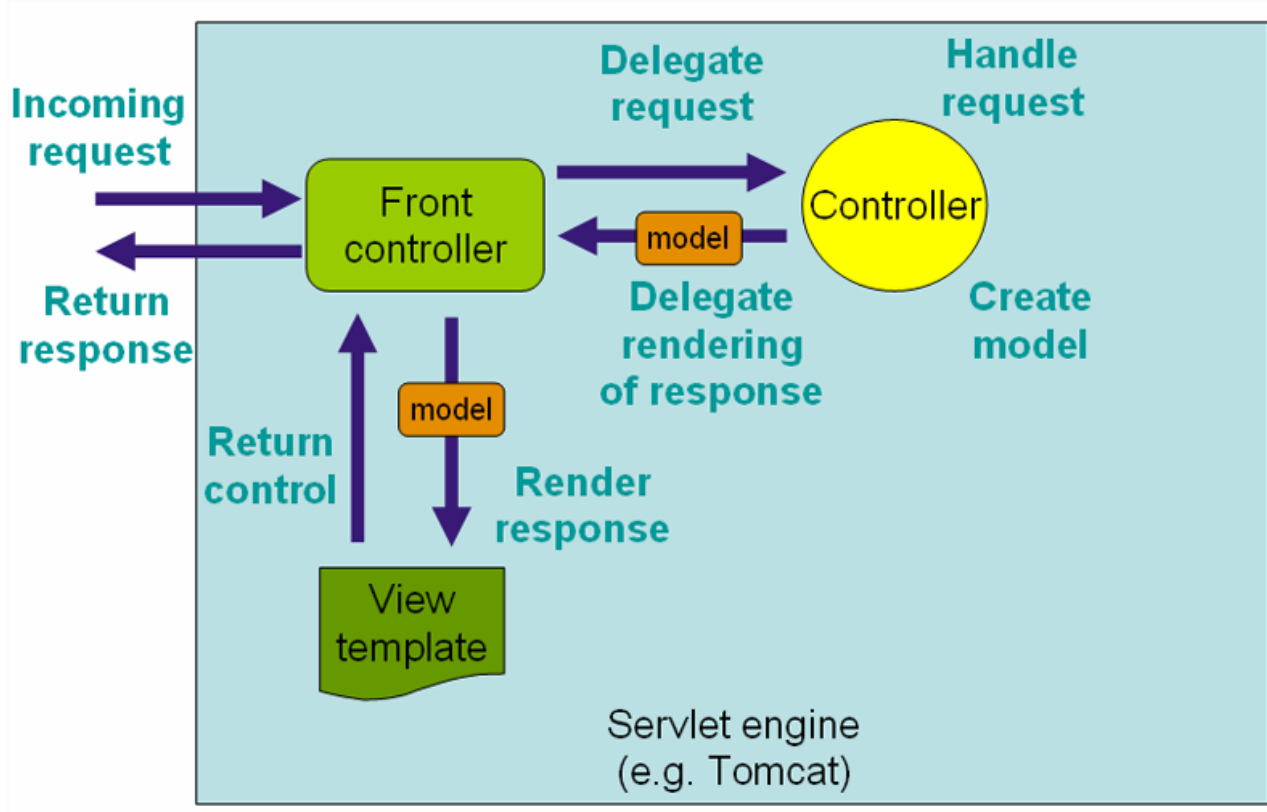
<listener>
  <listener-class>
    org.springframework.web.context.ContextLoaderListener
  </listener-class>
```

```
</listener>
```

WEB-INF/mvc-config.xml (spring mvc)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans ...>
  <context:component-scan base-package="tp.web.mvc.controller"/>
  <mvc:annotation-driven />
  <bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
    <!-- Example: a logical view name of 'showMessage' is mapped to
         '/WEB-INF/view/showMessage.jsp' -->
    <property name="prefix" value="/WEB-INF/view/" />
    <property name="suffix" value=".jsp" />
  </bean>
</beans>
```

Fonctionnement



1.1. Classe "controller"

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
```

@Controller

```
public class HelloWorldController {

    @RequestMapping("/helloWorld")
    public String helloWorld(Model model) {
        model.addAttribute("message", "Hello World!");
        return "showMessage";
    }

}
```

Au niveau de showMessage.jsp, l'affichage de message pourra être effectué via \${message}.

1.2. éventuelle génération directe de la réponse HTTP

```
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;

@Controller //but not "@Component" for spring web controller
@RequestMapping("/app")
public class WelcomeCtrl {

    @RequestMapping("/hello")
    @ResponseBody //si @ResponseBody , génération directe de la réponse ,
                  // sinon viewResolver (mvc-config.xml)
    String say_hello() {
        return "Hello World!";
    }

}
```

1.3. @RequestParam (accès aux paramètres HTTP)

conversion.jsp

```
... <form action="doConversion" method="GET_ou_POST">
    source: <select name="source" >
        <c:forEach var="d" items="${allDevises}" >
            <option value="${d.monnaie}" >${d.monnaie}</option>
        </c:forEach>
    </select> <br/>
    cible: <select name="cible" > ... </select> <br/>
    montant: <input name="montant" value="${montant}" /> <br/>
    <input type="submit" value="convertir" /> <br/>
</form>
sommeConvertie=<b>${sommeConvertie}</b> ...
```

```
@RequestMapping("/doConversion")
public String doConversion(Model model, @RequestParam(name="montant")double montant,
                                     @RequestParam(name="source")String monnaieSrc,
                                     @RequestParam(name="cible")String monnaieDest) {
....
    model.addAttribute("sommeConvertie",
                       gestionDevises.convertir(montant, monnaieSrc, monnaieDest));
    return "conversion";
}
```

2. Web services "REST" pour application Spring

Pour développer des Web Services "REST" au sein d'une application Spring , il y a deux possibilités distinctes (à choisir) :

- s'appuyer sur l'API standard **JAX-RS** et choisir une de ses implémentations (**CXF3** ou **Jersey** ou ...)
- s'appuyer sur le framework "**Spring web mvc**" et utiliser **@RestController** .

La version "JAX-RS standard" nécessite pas mal de librairies (jax-rs, jersey ou cxf , jackson et tout un tas de dépendances indirectes) .

La version spécifique spring nécessite un peu moins de librairies (spring-web , spring-mvc , jackson) et s'intègre mieux dans un écosystème spring (spring-security ,) .

Dépendances "maven" sans spring-boot :

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
  <version>5.2.3.RELEASE</version>
  <scope>compile</scope>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
  <artifactId>jackson-databind</artifactId>
  <version>2.10.2</version> <!-- to produces json -->
</dependency>

...
```

Dépendances "maven" indirecte (avec spring-boot) :

```
...
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
```

Dans *application.properties* :

```
server.servlet.context-path=/webappXy ou ...
server.port=8181 ou 8080 ou ...
```

3. WS REST via Spring MVC et @RestController

L'annotation fondamentale **@RestController** (héritant de @Controller et de @Component) déclare que la classeRestCtrl correspond à l'implémentation "spring-mvc" d'un composant de l'application de type "Contrôleur de Web Service REST" .

On a par défaut @ResponseBody avec @RestController et cela signifie que la valeur de retour d'une des méthodes publiques du contrôleur sera quasi directement renvoyée au client http (sans passer par une page JSP ni un autre type de vue) .

Cependant , Lorsque la valeur de retour sera un *objet java* , *celui ci sera automatiquement transformé en JSON* (ou autre) avant d'être retourné au client http (ex : code js / appel ajax)

Exemple :

DeviseJsonRestCtrl.java

```
package tp.app.zz.web.rest;

import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
...
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/devise" , headers="Accept=application/json")
public class DeviseJsonRestCtrl {

    @Autowired //ou @Inject
    private GestionDevises gestionDevises; //internal business service or DAO

    //RECHERCHE UNIQUE selon RESOURCE-ID:
    //URL de déclenchement: .../webappXy/rest/devise/EUR
    @RequestMapping(value="{codeDevise}" , method=RequestMethod.GET)
    public Devise getDeviseByName(@PathVariable("codeDevise") String codeDevise) {
        return gestionDevises.getDeviseByPk(codeDevise);
    }

    //RECHERCHE MULTIPLE :
    //URL de déclenchement: webappXy/rest/devise
    //ou webappXy/rest/devise?name=euro
    @RequestMapping(value="", method=RequestMethod.GET)
    public List<Devise> getDevisesByCriteria(@RequestParam(value="name",required=false)
        String nomMonnaie) {
        if(nomMonnaie==null)
            return gestionDevises.getListeDevises();
        else{
            List<Devise> listeDev= new ArrayList<Devise>();
            Devise devise = gestionDevises.getDeviseByName(nomMonnaie);
            if(devise!=null) listeDev.add(devise);
            return listeDev;
        }
    }
}
```

NB :

@RequestParam avec **required=false** si paramètre **facultatif** en fin d'URL

Si l'ensemble de la classe java préfixée par @RestController comporte

@RequestMapping(value="..." , headers="Accept=application/json")

alors par défaut les valeurs en retour des méthodes publiques préfixées par **@RequestMapping** seront automatiquement converties au format **JSON** (en s'appuyant en interne sur la technologie *jackson-databind*) .

Techniquement possible mais très rare : retour direct d'une simple "String" (text/plain) :

```
//URL : webappXy/rest/devise/convert?amount=50&src=EUR&target=USD
@RequestMapping(value="/convert" , method=RequestMethod.GET ,
                headers="Accept=text/plain")
//@ResponseBody par défaut avec @RestController
String convert(@RequestParam("amount") double amount,
              @RequestParam("src") String src ,
              @RequestParam("target") String target) {
    double sommeConvertie=gestionDevises.convertir(amount, src, target);
    System.out.println("sommeConvertie="+sommeConvertie);
    return String.valueOf(sommeConvertie);
}
```

==> L'exemple ci-dessus est très déconseillé sur une api REST .

Un format de retour homogène (XML ou très souvent JSON) est en général attendu à la place .

Prise en charge des modes "PUT" , "POST" , "DELETE" :

NB : il est techniquement possible de convertir explicitement une "Json String" en objet java via l'api "jackson" comme le montre l'exemple inutilement long suivant (à ne pas reproduire , juste pour montrer certains mécanismes internes):

```
...
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import com.fasterxml.jackson.databind.DeserializationFeature;
import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;

@RestController
@RequestMapping(value="/rest/devises" , headers="Accept=application/json")
public class DeviseJsonRestController {
    ...
    @RequestMapping(value="", method=RequestMethod.PUT )
    Devise updateDevise(@RequestBody String deviseAsString) {
        Devise devise=null;
        try {
            ObjectMapper jacksonMapper = new ObjectMapper();
            jacksonMapper.configure(
                DeserializationFeature.FAIL_ON_UNKNOWN_PROPERTIES, false);
            devise = jacksonMapper.readValue(deviseAsString,Devise.class);
            System.out.println("devise to update:" + devise);
            gestionDevises.updateDevise(devise);
            return devise;
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            return null;
        }
    }
    ...
}
```

Ceci dit , Spring-Mvc est capable d'effectuer de lui même automatiquement cette conversion.

L'écriture suivante (plus simple, à reproduire) assure les mêmes fonctionnalités :

```
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/devise" , headers="Accept=application/json")
public class DeviseJsonRestCtrl {
    ...
    @RequestMapping(value="", method=RequestMethod.PUT )
    Devise updateDevise(@RequestBody Devise devise) {
        System.out.println("devise to update:" + devise);
        gestionDevises.updateDevise(devise);
        return devise;
    } ....
}
```

NB : dans tous les cas , il sera souvent nécessaire de contrôler le comportement des "sérialisations/dé-sérialisations java <--> json" en incorporant certaines annotations de "jackson" au sein des classes de données (dto / payload) à véhiculer.

A ce sujet , l'annotation **@JsonIgnore** (sémantiquement équivalent à **@XmlTransient**) est assez souvent utile pour limiter la profondeur des données échangées .

Apport important de la version 4 : **ResponseEntity<T>**

Depuis "Spring4" , une méthode d'un web-service REST peut éventuellement retourner une réponse de Type **ResponseEntity<T>** ce qui permet de **retourner d'un seul coup**:

- un statut (OK , NOT_FOUND , ...)
- le corps de la réponse : objet (ou liste) T convertie en json
- un éventuel "header" (ex: url avec id si auto_incr lors d'un POST)

Exemple:

```
@RequestMapping(value="/{codeDev}" , method=RequestMethod.GET)
ResponseEntity<Devise> getDeviseByName(@PathVariable("codeDev") String codeDevise) {
    Devise dev = gestionDevises.getDeviseByPk(codeDevise);
    if(dev!=null)
        return new ResponseEntity<Devise>(dev, HttpStatus.OK);
    else
        return new ResponseEntity<Devise>(HttpStatus.NOT_FOUND);//404
}
```

ou bien

```
ResponseEntity< ?> getDeviseByName(...){
    ....
    else
        return new ResponseEntity<String> (" { \"err\" : \"devise not found\" }",
            HttpStatus.NOT_FOUND) ;//404
}
```

Autre exemple (ici en mode DELETE) :

```
//url : http://localhost:8181/webappXy/rest/devise/EUR
@RequestMapping(value="/{codeDev}",method=RequestMethod.DELETE)
public ResponseEntity< ?> deleteDeviseByCode(@PathVariable("codeDev")String codeDevise){
    try {
        deviseDao.deleteDeviseBycode(codeDevise);
        return new ResponseEntity< ?>(HttpStatus.OK);
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace(); //ou logger.error(e) ;
        return new ResponseEntity< ?>(HttpStatus.NOT_FOUND);
        //ou HttpStatus.INTERNAL_SERVER_ERROR
    }
}
```

NB : Bien que très finement paramétrable , un **return new ResponseEntity<?>** sera **généralement moins bien** qu'un un simple **throw new ...ClasseExceptionPréfixéePar_@ResponseStatus** plus simple et plus efficace (vu dans le paragraphe ci-après)

Eventuelles variations (simplifications):

@GetMapping(...) est équivalent à **@RequestMapping(... , method=RequestMethod.GET)**

@PostMapping(...) est équivalent à **@RequestMapping(... , method=RequestMethod.POST)**

@PutMapping(...) est équivalent à **@RequestMapping(... , method=RequestMethod.PUT)**

@DeleteMapping(...) équivalent à **@RequestMapping(..., method=RequestMethod.DELETE)**

3.1. Réponse et statut http par défaut en cas d'exception

Si une méthode d'un contrôleur REST remonte une exception java qui n'est pas rattrapée par un try/catch , la technologie Spring-Mvc retourne alors une réponse et un statut HTTP par défaut :

```
{ "timestamp" : 152....56,
  "status" : 500 ,
```

```
"error" : "Internal Server Error",
"exception" : "java.lang.NullPointerException",
"message" : ".....",
"path" : "/rest/devise/67573567" }
```

Le statut HTTP retourné par défaut dans l'entête de la réponse en cas d'exception est généralement **500** (INTERNAL_SERVER_ERROR) .

3.2. @ResponseStatus

Dans le cadre d'une remontée d'exception personnalisée il est possible de préciser le statut HTTP (pas systématiquement 500) qui sera remonté via l'annotation **@ResponseStatus** ()

Exemple :

```
@ResponseStatus (HttpStatus.NOT_FOUND) //404
public class MyEntityNotFoundException extends RuntimeException {
    public MyEntityNotFoundException() {
    }
    public MyEntityNotFoundException(String message) {
        super(message);
    }
    public MyEntityNotFoundException(Throwable cause) {
        super(cause);
    }
    public MyEntityNotFoundException(String message, Throwable cause) {
        super(message, cause);
    }
    ...
}
```

.../...

```
@RequestMapping(value="/{codeDevise}" , method=RequestMethod.DELETE)
public void deleteDeviseByCode(@PathVariable("codeDevise")
                               String codeDevise) throws MyEntityNotFoundException {
    try {
```

```

        deviseService.deleteByCode(codeDevise);
    } catch (Exception e) {
        logger.error(e.getMessage());
        throw new MyEntityNotFoundException(
            "echec suppression devise pour codeDevise="+codeDevise ,e);
    }
}

```

Un appel HTTP avec une URL finissant (avec une erreur ici volontaire) par "/devise/**EURy**"

---> renvoie **404** et un message d'erreur au format JSON/spring-Web-MCV HOMOGENE :

```

{
  "timestamp": "2020-02-03T17:23:45.888+0000",
  "status": 404,
  "error": "Not Found",
  "message": "echec suppression devise pour codeDevise=EURy",
  "trace": "org.mycontrib.backend.exception.MyEntityNotFoundException:.....",
  "path": "/spring-boot-backend/rest/devise-api/private/role_admin/devise/EURy"
}

```

Dans le cadre d'un échec de validation de la requête avec **@Valid** sur le paramètre d'entrée d'une méthode d'un contrôleur REST et avec des annotations de javax.validation (@Min , @Max , ...) sur la classe du "DTO" (ex : Devise) , le statut HTTP alors automatiquement remonté dans l'entête de la réponse HTTP est **400 (Bad Request)** et le corps de la réponse comporte tous les détails sur les éléments invalides .

```

public ResponseEntity<Void> ajouterDevise(@Valid @RequestBody Devise devise) {
    ....
}

```

```

public class Devise{
    ...
    @Length(min=3, max=20, message = "Nom trop long ou trop court")
    private String nom;
}

```

3.3. Safe and idempotent REST API

Une Api "Rest" désigne un ensemble de Web-services liés à un certain domaine fonctionnel (ex :

gestion des stocks ou facturation ou ...)

Un appel "HTTP" vers une api-rest est dit "**safe**" s'il n'engendre pas de modifications du côté des ressources du serveur ("**safe**" = "**readonly**").

En mathématique, une fonction est dite "idempotente" si plusieurs appels successifs avec les mêmes paramètres retournent toujours le même résultat.

Au niveau d'une **api-rest**, une **invocation HTTP** (ex : **GET**, **PUT** ou **DELETE**) est dite "**idempotente**" si **plusieurs appels successifs avec les mêmes paramètres engendrent un même "état résultat"** au niveau du serveur .

Mais la réponse HTTP peut cependant varier .

Exemple : premier appel à "delete xyz/567" --> return "200/OK"

et second appel à "delete xyz/567"--> return 404 / notFound

mais dans les 2 cas, la ressource de type "xyz" et d'id=567 est censée ne plus exister .

Le DELETE est donc généralement considéré comme idempotent .

	safe	idempotent
GET (et HEAD , OPTIONS)	y	y
PUT	n	y
DELETE	n	y
POST	n	n

Intérêt de l'idempotence comportementale du côté serveur :

Une application cliente doit souvent passer par des intermédiaires pour véhiculer une requête HTTP jusqu'au serveur . Certains mécanismes intermédiaires considèrent "internet / http" comme pas fiable à 100 % et vont quelquefois effectuer plusieurs retransmissions d'une requête si la première tentative échoue . il vaut mieux donc que le serveur se comporte de manière idempotente dans un maximum de cas .

Bien que le vocabulaire "idempotence" ne soit pas du tout approprié , **il est tout de même conseillé de retourner des réponses HTTP dans un format assez homogène vers le client** pour que celui-ci soit simple à programmer (pas trop de if ... else ...)

Dans tous les cas , bien documenter "comportements & réponses" d'une api rest .

3.4. Exemples d'appels en js/ajax

js/ajax-util.js

//fonction utilitaire pour preparer xhr en vu d'effectuer juste apres un appel ajax en mode Get ou post ou ...

```
function initXhrWithCallback(callback,errCallback){
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.onreadystatechange = function() {
        if (xhr.readyState == 4){
            if (xhr.status == 200 || xhr.status == 0) {
                callback(xhr.responseText,xhr);
            }
            else {
                errCallback(xhr);
            }
        }
    };
    return xhr;
}

function xhrStatusToErrorMessage(xhr){
    var errMsg = "ajax error";//by default
    var detailsMsg=""; //by default
    console.log("xhr.status="+xhr.status);
    if(xhr.responseText!=null)
        detailsMsg = xhr.responseText;
    switch(xhr.status){
        case 400 :
            errMsg = "Server understood the request, but request content was invalid."; break;
        case 401 :
            errMsg = "Unauthorized access (401)"; break;
        case 403 :
            errMsg = "Forbidden resource can't be accessed (403)"; break;
        case 404 :
            errMsg = "resource not found (404)"; break;
        case 500 :
            errMsg = "Internal server error (500)"; break;
        case 503 :
            errMsg = "Service unavailable (503)"; break;
    }
    return errMsg+" " +detailsMsg;
}

function makeAjaxGetRequest(xhr,url) {
    xhr.open("GET", url, true);
```

```

    xhr.send(null);
}

function makeAjaxPostRequest(xhr,url,jsonData) {
    xhr.open("POST", url, true);
    xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");
    //pour re-vehiculer (si necessaire) un jeton d'authentification (jwt ou pas):
    var authToken = sessionStorage.getItem("authToken");
    if(authToken != null ){
        xhr.setRequestHeader('Authorization','Bearer '+ authToken);
    }
    xhr.send(jsonData);
}

```

username :

password :

roles :

login successful with roles=admin

login.html

```

<html>
<head> <title>login</title><script src="js/ajax-util.js"></script>  <script src="js/login.js"></script>
</head>
<body>
    <h3> login (ws security) </h3>
    username : <input id="txtUsername" type='text' value="admin1"/><br/>
    password : <input id="txtPassword" type='text' value="pwdadmin1"/><br/>
    roles : <input id="txtRoles" type='text' value="admin"/><br/>
    <input type='button' value="login" id="btnLogin"/> <br/>
    <span id="spanMsg"></span> <br/>
    <hr/> <a href="index.html">retour vers index.html</a>
</body>
</html>

```

js/login.js

```

window.onload=function(){
    var spanMsg = document.querySelector('#spanMsg');
    var btnLogin=document.querySelector('#btnLogin');

```



```
btnLogin.addEventListener("click" , function (){

    var auth = { username : null, password : null , roles : null } ;
    auth.username = document.querySelector("#txtUsername").value;
    auth.password = document.querySelector("#txtPassword").value;
    auth.roles = document.querySelector("#txtRoles").value;

    var cbLogin = function(data,xhr){
        console.log(data); //data as json string;
        var authResponse = JSON.parse(data);
        if(authResponse.status){
            spanMsg.innerHTML=authResponse.message + " with roles=" + authResponse.roles;
            //localStorage.setItem("authToken",authResponse.token);
            sessionStorage.setItem("authToken",authResponse.token);
        }else{
            spanMsg.innerHTML=authResponse.message ;
        }
    }//end of cbLogin

    var cbError = function(xhr){
        spanMsg.innerHTML= xhrStatusToErrorMessage(xhr) ;
    }

    var xhr = initXhrWithCallback(cbLogin,cbError);
    makeAjaxPostRequest(xhr,"./rest/login-api/public/auth" , JSON.stringify(auth));

}); //end of btnLogin.addEventListener/click
} //end of window.onload
```

recherche devises selon taux mini (public)

changeMini :

- Euro , 1
- Dollar , 1.1243
- Yen , 121.6477

ajout de monnaie (after logging as ADMIN)

codeMonnaie: (ex: EUR,USD,...)
 nommonnaie: (ex: euro,dollar,...)
 tauxChange: (ex: 1, 0.85 , 1.5, ...)

 {"code":"ms","name":"monnaieSinge","change":1.23456}

appel_ajax.html

```
<html>
<head>
    <script src="js/ajax-util.js"></script>    <script src="js/appelAjax.js"></script>
    <meta charset="UTF-8"> <title>appel_ajax</title>
</head>
<body>
    <h3>recherche devises selon taux mini (public)</h3>
    changeMini : <input type="text" id="txtChangeMini" value="1"/> <br/>
                <input type="button" value="getDevises" id="btnGetDevises" /> <br/>
    <div id="divRes"></div>

    <h3> ajout de monnaie (after logging as ADMIN)</h3>
    codeMonnaie: <input type="text" id="txtCode" value="ms" /> (ex: EUR,USD,...)<br/>
    nommonnaie: <input type="text" id="txtName" value="monnaieSinge" /> (ex: euro,dollar,...)<br/>
    tauxChange: <input type="text" id="txtChange" value="1.23456" /> (ex: 1, 0.85 , 1.5, ... )<br/>
    <input type="button" id="btnPostDevise" value="sauvegarder devise" /> <br/>
    <div id="divMessage"></div>
    <hr/>
    <a href="index.html">retour index.html</a>
</body>
</html>
```

js/appelAjax.js

```

window.onload=function(){
    var inputChangeMini = document.querySelector("#txtChangeMini");
    var btnGetDevises = document.querySelector("#btnGetDevises");
    var btnPostDevise = document.querySelector("#btnPostDevise");
    var divRes = document.querySelector("#divRes");
    var divMessage = document.querySelector("#divMessage");
    var cbError = function(xhr){
        divMessage.innerHTML= xhrStatusToErrorMessage(xhr) ;
    }
    btnGetDevises.addEventListener("click" , function (){
        var changeMini = inputChangeMini.value;
        var cbAffDevises=function(texteReponse,xhr){
            //divRes.innerHTML = texteReponse;
            var listeDeviseJs = JSON.parse(texteReponse /* au format json string */)
            var htmlListeDevises = "<ul>" ;
            for(i=0; i<listeDeviseJs.length ; i++){
                htmlListeDevises = htmlListeDevises + "<li>" + listeDeviseJs[i].name + " , "
                + listeDeviseJs[i].change + "</li>";
            }
            htmlListeDevises = htmlListeDevises + "</ul>";
            divRes.innerHTML= htmlListeDevises;
        }
        var xhr = initXhrWithCallback(cbAffDevises , cbError);
        makeAjaxGetRequest(xhr,"./rest/devise-api/public/devise?changeMini="+changeMini );
    });//end of btnGetDevises.addEventListener/"click"

    btnPostDevise.addEventListener("click" , function (){
        var nouvelleDevise = { code : null, name : null, change : null };
        nouvelleDevise.code = document.querySelector("#txtCode").value;
        nouvelleDevise.name = document.querySelector("#txtName").value;
        nouvelleDevise.change = document.querySelector("#txtChange").value;
        var cbGererResultatPostDevise = function (texteReponse,xhr){
            divMessage.innerHTML= texteReponse;
        }
        var xhr = initXhrWithCallback(cbGererResultatPostDevise, cbError);
        makeAjaxPostRequest(xhr,"./rest/devise-api/private/role_admin/devise" ,
            JSON.stringify(nouvelleDevise));
    });//end of btnGetDevises.addEventListener/"click"
} //end of window.onload

```

3.5. Invocation java de service REST via RestTemplate de Spring

Utile pour une **délégation de service** ou bien pour un **test d'intégration** (automatisable via maven et intégration continue).

```

.....
import org.junit.Assert;
import org.junit.BeforeClass;
import org.junit.Test;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;

/* cette classe à un nom qui commence ou se termine par IT (et par par Test)
 * car c'est un Test d'Integration qui ne fonctionne que lorsque toute l'application
 * est entièrement démarrée (avec EmbeddedTomcat ou équivalent) .*/
public class PersonWsRestIT {

    private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(PersonWsRestIT.class);

    private static RestTemplate restTemplate; //objet technique de Spring pour test WS REST

    //pas de @Autowired ni de @RunWith
    //car ce test EXTERNE est censé tester le WebService sans connaître sa structure interne
    // (test BOITE_NOIRE)

    @BeforeClass
    public static void init(){
        restTemplate = new RestTemplate();
    }

    @Test
    public void testGetSpectacleById(){
        final String BASE_URL =
            "http://localhost:8888/spring-boot-spectacle-ws/spectacle-api/public";
        final String uri = BASE_URL + "/spectacle/1";
        String resultAsString = restTemplate.getForObject(uri, String.class);
        logger.info("json string of spectacle 1 via rest: " + resultAsString);
    }

```

```

        Spectacle s1 = restTemplate.getForObject(uri, Spectacle.class);
        logger.info("spectacle 1 via rest: " + s1);
        Assert.assertTrue(s1.getId()==1L);
    }

    @Test
    public void testListeComptesDuClient(){
        final String villeDepart = "Paris";
        final String dateDepart = "2018-09-20";
        final String uri = "http://localhost:8080/flight_web/mvc/rest/vols/byCriteria"
            + "?villeDepart=" + villeDepart + "&dateDepart=" + dateDepart;
        String resultAsString = restTemplate.getForObject(uri, String.class);
        logger.info("json listeVols via rest: " + resultAsString);
        Vol[] tabVols = restTemplate.getForObject(uri, Vol[].class);
        logger.info("java listeComptes via rest: " + tabVols.toString());
        Assert.assertNotNull(tabVols); Assert.assertTrue(tabVols.length>=0);
        for(Vol cpt : tabVols){
            System.out.println("\t" + cpt.toString());
        }
    }

    @Test
    public void testVirement(){
        final String uri =
            "http://localhost:8080/tpSpringWeb/mvc/rest/compte/virement";
        //post/envoi:
        OrdreVirement ordreVirement = new OrdreVirement();
        ordreVirement.setMontant(50.0);
        ordreVirement.setNumCptDeb(1L);
        ordreVirement.setNumCptCred(2L);
        OrdreVirement savedOrdreVirement =
            restTemplate.postForObject(uri, ordreVirement, OrdreVirement.class);
        logger.info("savedOrdreVirement via rest: " + savedOrdreVirement.toString());
        Assert.assertTrue(savedOrdreVirement.getOk().equals(true));
    }
}

```

Exemple 2 (délégation de service) :

```

...
import java.nio.charset.Charset;
import java.util.Base64;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.http.HttpEntity;
import org.springframework.http.HttpHeaders;
import org.springframework.http.HttpMethod;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.http.MediaType;
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.util.LinkedMultiValueMap;
import org.springframework.util.MultiValueMap;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;

@RestController
@RequestMapping(value="/myapi/auth" , headers="Accept=application/json")
public class LoginDelegateCtrl {

    private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(LoginDelegateCtrl.class);

    private static final String ACCESS_TOKEN_URL =
        "http://localhost:8081/basic-oauth-server/oauth/token";

    private static RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();

    HttpHeaders createBasicHttpAuthHeaders(String username, String password){
        HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
        headers.setContentType(MediaType.APPLICATION_FORM_URLENCODED);
        String auth = username + ":" + password;

```

```

byte[] encodedAuth = Base64.getEncoder().encode(
    auth.getBytes(Charset.forName("US-ASCII")) );
String authHeader = "Basic " + new String( encodedAuth );
headers.add("Authorization", authHeader);
return headers;
}

@PostMapping("/login")
public ResponseEntity<?> authenticateUser(@RequestBody AuthRequest loginRequest) {
    logger.debug("/login , loginRequest:"+loginRequest);
    String authResponse="{}";
    try{
        MultiValueMap<String, String> params= new LinkedMultiValueMap<String,
String>();
        params.add("username", loginRequest.getUsername());
        params.add("password", loginRequest.getPassword());
        params.add("grant_type", "password");
        //ResponseEntity<String> tokenResponse =
        //      restTemplate.postForEntity(ACCESS_TOKEN_URL,params, String.class);
        // si pas besoin de spécifier headers spécifique .

        HttpHeaders headers = createBasicHttpAuthHeaders("fooClientIdPassword","secret");
        HttpEntity<MultiValueMap<String, String>> entityReq =
            new HttpEntity<MultiValueMap<String, String>>(params, headers);

        ResponseEntity<String> tokenResponse=
            restTemplate.exchange(ACCESS_TOKEN_URL,
                                HttpMethod.POST,
                                entityReq,
                                String.class);

        authResponse=tokenResponse.getBody();
        logger.debug("/login authResponse:" + authResponse.toString());
        return ResponseEntity.ok(authResponse);
    }
    catch (Exception e) {
        logger.debug("echec authentification:" + e.getMessage()); //for log
        return ResponseEntity.status(HttpStatus.UNAUTHORIZED)
            .body(authResponse);
    }
}

```

```

    }
}
}

```

3.6. Test d'un "RestController" via @WebMvcTest et MockMvc

Pour tester le comportement d'un composant "RestController" de Spring-Mvc sans avoir à démarrer un serveur complet tel que Tomcat (ou un équivalent) , on peut utiliser la classe **MockMvc** et l'annotation **@WebMvcTest** qui sont spécialement prévues pour faire fonctionner le code d'un web service rest de spring-mvc en recréant un contexte local ayant à peu près de même comportement que celui d'un conteneur web mais sans accès réseau/http .

```

@RunWith(SpringRunner.class)
@WebMvcTest(DeviseJsonRestCtrl.class)
public class DeviseJsonRestCtrlIntegrationTest {

    @Autowired
    private MockMvc mvc;

    @Test
    public void testXyz(){
        mvc.perform(get("/rest/devise?name=euro")
            .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON))
            .andExpect(status().isOk())
            .andExpect(jsonPath("$", hasSize(1) ))
            .andExpect(jsonPath("$[0].name", is("euro") ));
    }
}

```

NB : Spring5 propose une variante @WebFluxTest et WebTestClient pour WebFlux .

VIII - Sécurisation WS REST, Api_key , JWT , ...

1. Api Key

Un web service hébergé par une entreprise et rendu accessible sur internet a un certain coût de fonctionnement (courant électrique , serveurs ,) .

Pour limiter des abus (ex : appel en boucle) ou bien pour obtenir un paiement en contre partie d'une bonne qualité de service , un web service public est souvent invocable que si l'on renseigne une "api_key" (au niveau de l'URL ou bien au niveau de l'entête la requête HTTP).

Une "api_key" est très souvent de type "**uuid/guid**" .

Critères d'une api_key :

- lié à un abonnement (gratuit ou payant) , ex : compte utilisateur / compte d'entreprise
- ne doit idéalement pas être diffusé (à garder secret)
- souvent lié à un compteur d'invocations (limite selon prix d'abonnement)
- doit pouvoir être administré (régénéré si perdu/volé , ...)
et les modifications doivent pouvoir être immédiatement ou rapidement prises en compte.

Exemple :

Le site **<https://fixer.io>** héberge un web service REST permettant de récupérer les taux de change (valeurs de "USD" , "GBP" , "JPY" , ... vis à vis de "EUR" par défaut).

Début 2018, ce web service était directement invocable sans "api_key" .

Courant 2018, ce web service est maintenant invocable qu'avec une "**api_key**" **liée à un compte utilisateur** "gratuit" ou bien "payant" selon le mode d'abonnement (options, fréquence d'invocation,).

URL d'appel sans "api_key" : **<http://data.fixer.io/api/latest>**

Réponse :

```
{
  "success":false,
  "error":{"code":101,"type":"missing_access_key",
    "info":"You have not supplied an API Access Key. [Required format:
      access_key=YOUR_ACCESS_KEY]"
  }
```

```
}
}
```

URL d'invocation avec api_key valide :

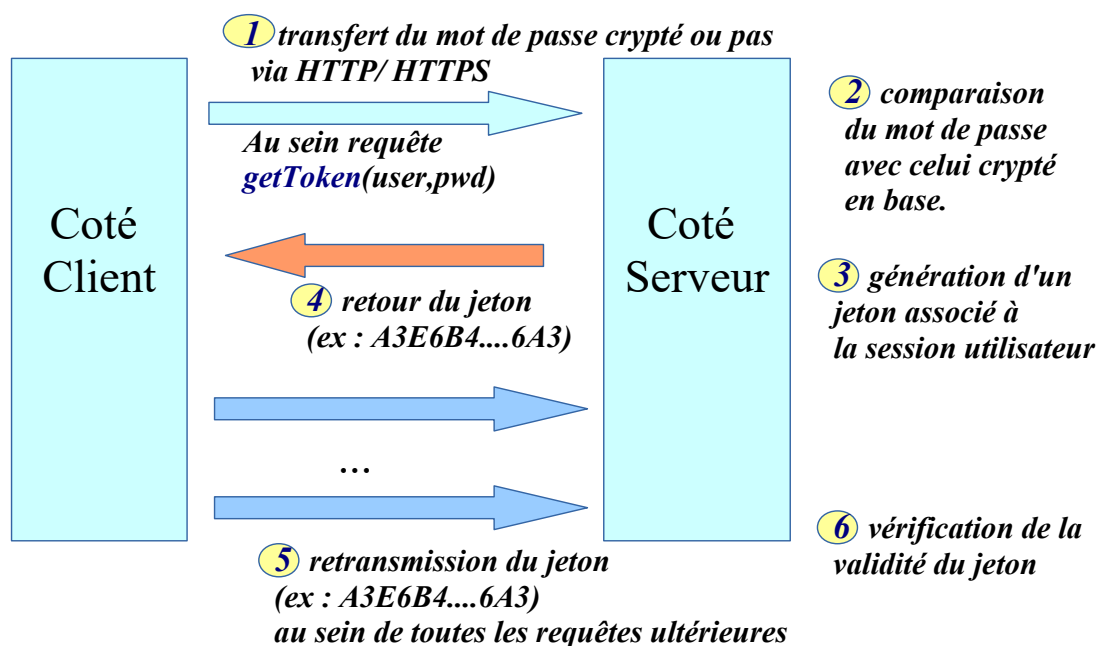
http://data.fixer.io/api/latest?access_key=26ca93ee7.....aaa27cab235

```
{
  "success":true, "timestamp":1538984646, "base":"EUR", "date":"2018-10-08",
  "rates":
  {"AED":4.224369,...,"DKK":7.460075,"DOP":57.311592,"DZD":136.091172,"EGP":20.596249,
  "ERN":17.250477,"ETB":31.695652,"EUR":1,"FJD":2.46956,"FKP":0.88584,"GBP":0.879667,.
  ..., "JPY":130.858498,...,"USD":1.15005,...,"ZWL":370.724343}
}
```

2. Token d'authentification

2.1. Tokens : notions et principes

Jeton ("token") d'authentification valide le temps d'une session utilisateur



Plusieurs sortes de jetons/tokens

Il existe plusieurs sortes de jetons (normalisés ou pas).

Dans le cas le plus simple, un **jeton** est **généré aléatoirement** (ex : **uuid** ou ...) et sa **validation** consiste essentiellement à **vérifier son existence** en tentant de le récupérer quelque part (*en mémoire ou en base*) et éventuellement à vérifier une date et heure d'expiration.

JWT (Json **W**eb **T**oken) est un **format particulier de jeton** qui **comporte 3 parties** (une entête technique , un paquet d'informations en clair (ex : username , email , expiration, ...) au format JSON et une signature qui ne peut être vérifiée qu'avec la clef secrète de l'émetteur du jeton.

2.2. Bearer Token (au porteur) / normalisé HTTP

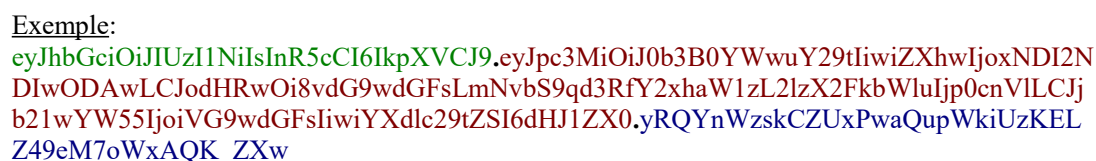
Bearer token (jeton au porteur) et transmission

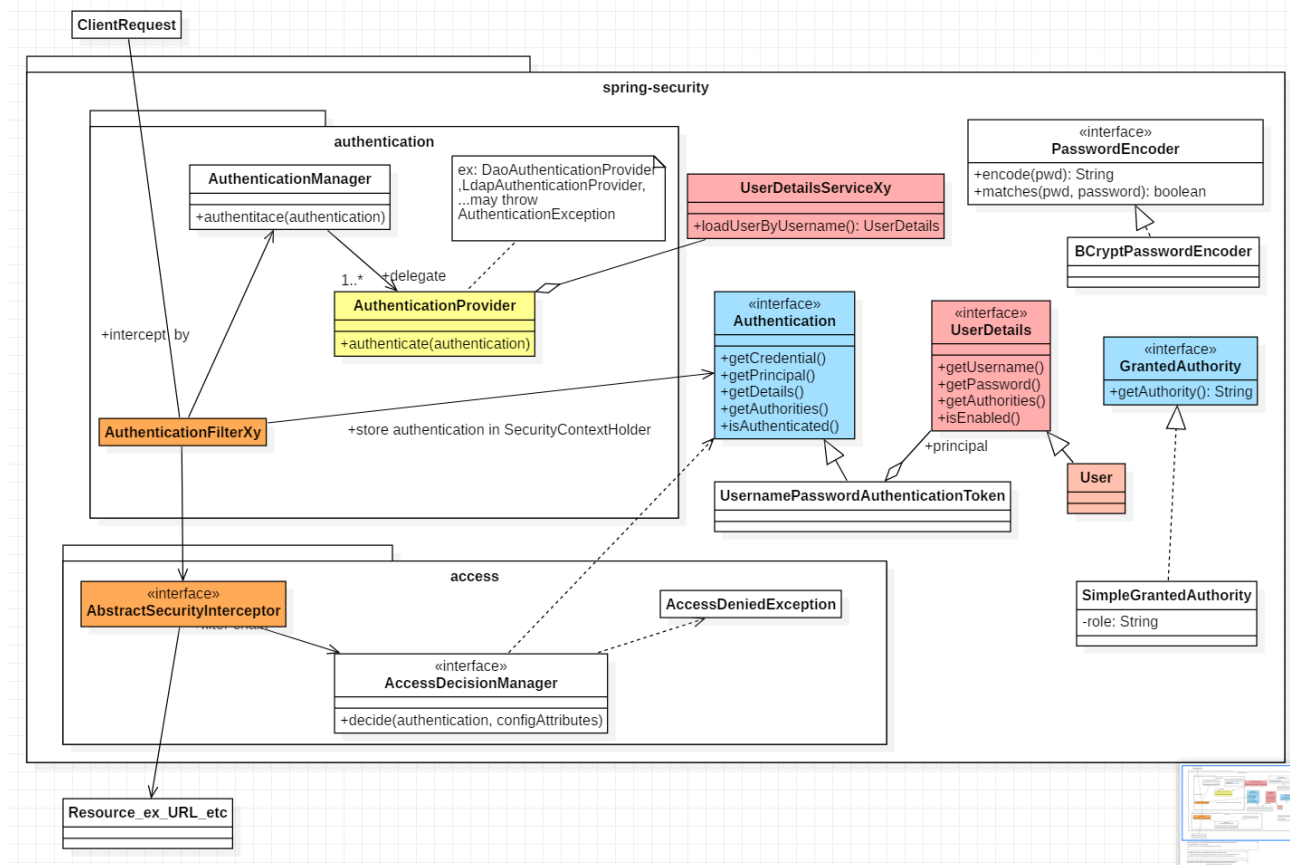
Le champ **Authorization:** normalisé d'une entête d'une requête HTTP peut comporter une valeur de type **Basic ...** ou bien **Bearer ...**

Le terme anglais "**Bearer**" signifiant "**au porteur**" en français indique que la simple possession d'un jeton valide par une application cliente devrait normalement , après transmission HTTP, permettre au serveur d'autoriser le traitement d'une requête (après vérification de l'existence du jeton véhiculé parmi l'ensemble de ceux préalablement générés et pas encore expirés).

NB: Les "bearer token" sont utilisés par le protocole "O2Auth" mais peuvent également être utilisés de façon simple sans "O2Auth" dans le cadre d'une authentification "sans tierce partie" pour API REST.

NB2 : un "bearer token" peut éventuellement être au format "JWT" mais ne l'est pas toujours (voir rarement) en fonction du contexte.





NB: https://en.wikipedia.org/wiki/Spring_Security comporte un assez bon schéma montrant les mécanismes fondamentaux de spring-security .

Lorsqu'une requête HTTP (de "login" ou autre) arrive , celle-ci est interceptée par un filtre web (prédéfini ou bien personnalisé) .

Ce filtre web va alors appeler la méthode `authenticate()` sur un objet de type "AuthenticationProvider" géré par un "AuthenticationManager" .

Authentication *authenticate*(Authentication authentication) throws AuthenticationException;

avant appel : authentication avec `getPrincipal()` retournant souvent username (String)

`getCredential()` retournant password ou autre .

après appel : authentication avec `getPrincipal()` retournant UserDetails si ok ou bien AuthenticationException sinon

En interne l'objet "AuthenticationProvider" s'appuie sur une implémentation de l'interface **UserDetailsService** avec cette unique méthode :

UserDetails *loadUserByUsername*(String username) throws UsernameNotFoundException;

Cette méthode est censée remonter les données d'un compte utilisateur depuis un certain endroit (base de données , LDAP ,) .

Ces infos "utilisateur" doivent être une implémentation de l'interface "UserDetails" (classe "User"

par exemple). L'objet "User" (ou un équivalent implémentant "UserDetails") est censée comporter le bon mot de passe.

Les mécanismes internes de Spring-security ("AuthenticationProvider" , ...) vont alors pouvoir comparer le bon mot de passe avec celui renseigné par l'utilisateur qui souhaite s'authentifier.

Dans certains cas la comparaison passe par une implémentation de "PasswordEncoder" (ex : "BCryptPasswordEncoder") lorsque les mots de passe sont cryptés dans la base de données.

Si l'authentification échoue --> AuthenticationException --> fin (pas de bras , pas de chocolat)

Si l'authentification est réussie --> la méthode authenticate() retourne un objet (implémentant l'interface "Authentication") bien complet (comportant "Roles utilisateurs" , ...).

L'objet "Authentication" est alors automatiquement stocké dans le "SecurityContextHolder" par spring-security .

Une fois l'authentification effectuée et stockée dans le contexte , on peut alors très facilement accéder aux infos "utilisateur" vérifiées via des instructions de ce type :

```
Object principal = SecurityContextHolder.getContext().getAuthentication().getPrincipal();
if (principal instanceof UserDetails) {
    String username = ((UserDetails)principal).getUsername();
}
```

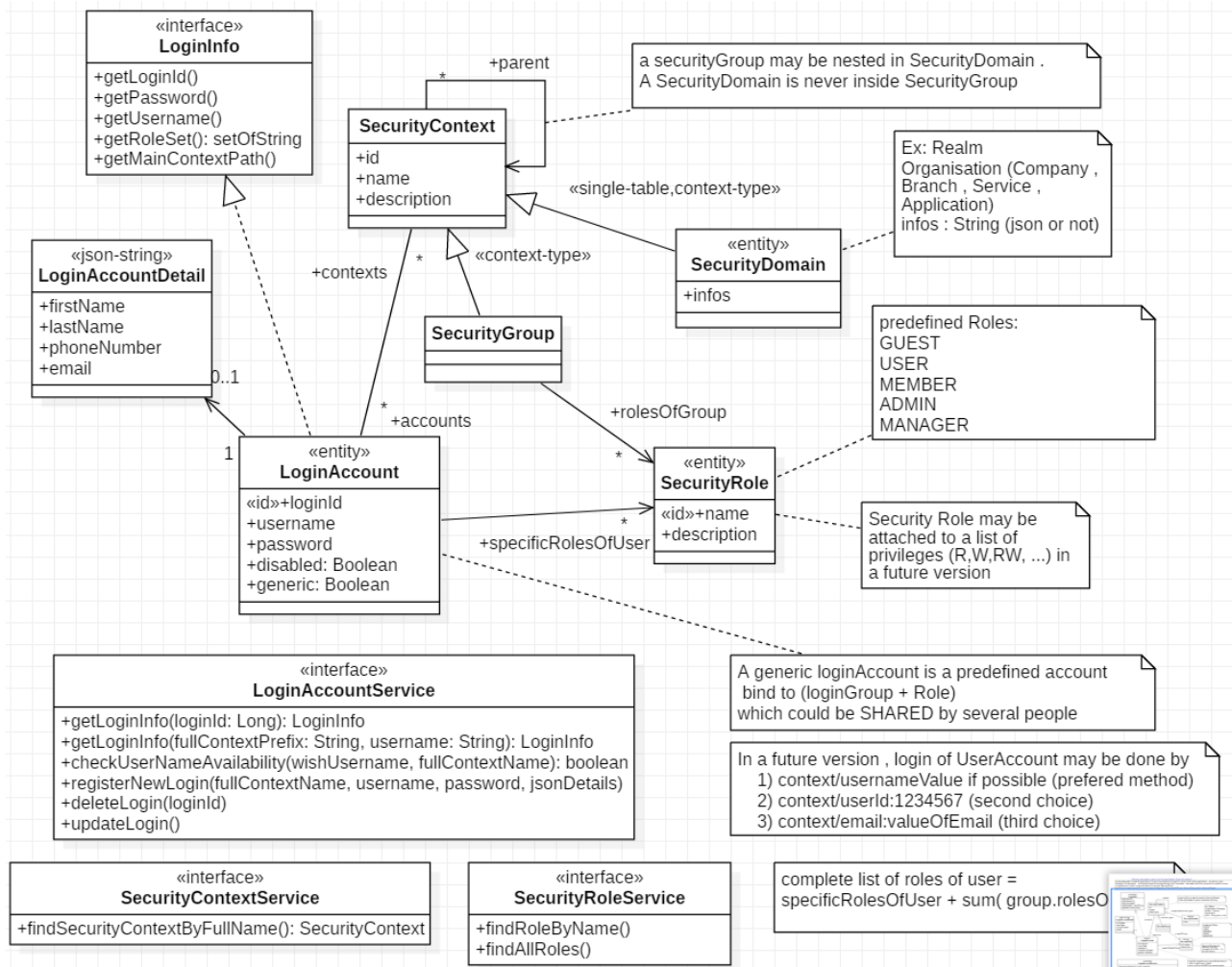
L'objet "Authentication" comporte une méthodes **getAuthorities()** retournant un paquet d'éléments de type "GrantedAuthority" dont "SimpleGrantedAuthority" est l'implémentation la plus classique.

"SimpleGrantedAuthority" comporte un nom de rôle (ex "ROLE_ADMIN" ou "ROLE_USER" , ...)

Lorsqu'un peu plus tard , un accès à une partie de l'application sera tenté (page jsp , méthode appelée sur un contrôleur , ...) les mécanismes de la partie "contrôle d'accès" de spring-security pour alors assez facilement autoriser ou refuser les actions en comparant les rôles mémorisés dans l'objet "Authentication" du contexte avec certaines configurations du genre :

```
@PreAuthorize("hasRole('ADMIN')")
```

3.2. Eventuelle implémentation personnalisée (via H2/Jpa) d'un service de "persistance des comptes de login"



Le code détaillé est situé dans les packages

org.mycontrib.generic.security.generic , *org.mycontrib.generic.security.persistence*

et *org.mycontrib.generic.security.service*

du projet <https://github.com/didier-mycontrib/spring-boot-spectacle-ws>

Jeux de données (exemple pour Hibernate/H2) :

import.sql

```

// ***** Security Tables *****

// security_roles (generic/logical):
INSERT INTO security_role(name,description) VALUES ('GUEST','guest with account (not anonymous)');
INSERT INTO security_role(name,description) VALUES ('USER','ordinary user of application (ex: employee)');
INSERT INTO security_role(name,description) VALUES ('MEMBER','member/customer with valid account');
INSERT INTO security_role(name,description) VALUES ('ADMIN','Administrator with lot of privileges');
INSERT INTO security_role(name,description) VALUES ('MANAGER','Manager of part of company / ...');

// domain / OwnerOrg / company :
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent,infos) VALUES (1,'domain','mycompany',null,null);

// application sub-domain exemple:(name="myapp" , computed fullName="mycompany/myapp")
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent,infos) VALUES (2,'domain','myapp',1,null);
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent,infos) VALUES (3,'domain','otherapp',1,null);
  
```



```

// user_Groups :
// exemple : name="members" , computed fullName="mycompany/myapp/members" pour groupe 12
//             computed fullName="mycompany/otherapp/members" pour groupe 13
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent) VALUES (10,'group','employees',2);
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent) VALUES (11,'group','administrators',2);
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent) VALUES (12,'group','members',2);
INSERT INTO security_context(id,context_type,name,parent) VALUES (13,'group','members',3);

// join table security_groups_roles(group_id,role):
INSERT INTO security_groups_roles(group_id,role) VALUES (10,'USER');
INSERT INTO security_groups_roles(group_id,role) VALUES (11,'USER');
INSERT INTO security_groups_roles(group_id,role) VALUES (11,'ADMIN');
INSERT INTO security_groups_roles(group_id,role) VALUES (12,'MEMBER');

// login/accounts:
// exemple : (username="user1" , computed fullName="mycompany/myapp/employees/user1")
//NB: bcrypted_pwd for user1,member1 are crypted from 'pwd1'
//NB: bcrypted_pwd for user2,member2 are crypted from 'pwd2'
//NB: bcrypted_pwd for admin is crypted from 'admin'
//NB: bcrypted_pwd for guest is crypted from 'guest'
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,detail) VALUES
(1,'user1','$2a$10$ejfNTf/fI8cRXGZpgyRnVeTy1pfS07QLJiTWCtZuzQXQqCWFOF5lG',{'firstName':"alex","lastName":
"Therieur","phoneNumber":"0102030405","email":"alex.therieur@gmail.com"});
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,detail) VALUES
(2,'user2','$2a$10$k.4yW7.VWEM5EL3ZILH6Vesvf9ZLNtZCncc2fWtssxJWQ.zWfbE46',{'firstName':"jean","lastName":
"Bon","phoneNumber":"0504030201","email":"jean.bon@gmail.com"});
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,detail) VALUES
(3,'admin','$2a$10$kQAZRKv/tfenGKOp6ubCr.yoDiHwAqPYQfmiOI6QOEt.GGJC.KTEi',{'firstName':"guy","lastName":
"Bol","phoneNumber":"0504030203","email":"guy.bol@gmail.com"});
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,generic,detail) VALUES
(4,'guest','$2a$10$YCsItpJExWi3vBsVGbTqmO1nlwBffkMcBKSTxnUkMgbRA7drcQDQm',true,null);
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,detail) VALUES
(5,'member1','$2a$10$ejfNTf/fI8cRXGZpgyRnVeTy1pfS07QLJiTWCtZuzQXQqCWFOF5lG',{'firstName':"olie","lastN
ame":'Condor',"phoneNumber":"0102030405","email":"olie.condor@gmail.com"});
INSERT INTO login_account(login_id,username,password,detail) VALUES
(6,'member2','$2a$10$k.4yW7.VWEM5EL3ZILH6Vesvf9ZLNtZCncc2fWtssxJWQ.zWfbE46',{'firstName':"axelle","
lastName":'Aire',"phoneNumber":"0504030201","email":"axelle.aire@gmail.com"});

// join table security_contexts_accounts(context_id,account_id):
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (10,1);
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (10,2);
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (11,3);
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (12,5);
INSERT INTO security_contexts_accounts(context_id,account_id) VALUES (12,6);

// join table security_accounts_roles(account_id,role)
// FOR_SPECIFIC_ROLES_OF_USER (already roles attached to groups):
INSERT INTO security_accounts_roles(account_id,role) VALUES (2,'MANAGER');
INSERT INTO security_accounts_roles(account_id,role) VALUES (4,'GUEST');

```

3.3. implémentation possible de UserServiceDetails (spring-security)

Le code exact de cette implémentation importe peu (et n'est pleinement compréhensible qu'en analysant le code associé au paragraphe précédent) .

Ce qui compte c'est de pouvoir s'appuyer sur cette implémentation.

```

package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.util.ArrayList; import java.util.List;
import org.mycontrib.generic.security.generic.AbstractPersistentLoginService;
import org.mycontrib.generic.security.generic.LoginInfo;
import org.mycontrib.generic.security.service.LoginAccountService;
import org.slf4j.Logger; import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.security.authentication.AccountStatusUserDetailsChecker;
import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;
import org.springframework.security.core.authority.SimpleGrantedAuthority;
import org.springframework.security.core.userdetails.User;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetailsService;
import org.springframework.security.core.userdetails.UsernameNotFoundException;
import org.springframework.stereotype.Service;

/* DefaultCustomSpringSecurityDetailsService
 * = custom generic implementation of UserDetailsService interface of Spring-security
 * this implementation is based on LoginAccountService (by default)
 */

@Service()
public class DefaultCustomSpringSecurityDetailsService implements UserDetailsService {

    private String DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX="ROLE_";

    private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(DefaultCustomSpringSecurityDetailsService.class);

    @Value("${app.securityDomain}") // in application.properties
    String appSecurityDomain = "mycompany/myapp"; //by default

    @Value("${app.defaultGroup}") // in application.properties
    String appDefaultGroup = "members"; //by default

    @Autowired
    private LoginAccountService loginAccountService;
    //userService is used here as a minimalist AbstractPersistentUserService

    private final AccountStatusUserDetailsChecker detailsChecker = new AccountStatusUserDetailsChecker();

```

```

protected UserDetails genericLoginInfo2SpringSecurityUserDetails(LoginInfo loginInfo){
    // NB: org.springframework.security.core.userdetails.User
    // is an implementation of org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails

    List<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<GrantedAuthority>();
    for(String roleName : loginInfo.getRoleSet()){
        authorities.add(new SimpleGrantedAuthority(
            DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX+roleName));
    }

    String username = loginInfo.getUsername();
    if(loginInfo.getCurrentCtxPath()!=null){
        username=loginInfo.getCurrentCtxPath()+"/"+username;
    }

    // User(username, password, enabled, accountNonExpired, credentialsNotExpired,
    //      accountNonLocked, authorities)
    User user = new User(username, loginInfo.getPassword(), true /*account.isEnabled()*/,
        true, true, true, authorities);

    return user;
}

```

@Override

```

public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException {
    logger.info("loadUserByUsername() was called with username="+username);
    // Fetch the userInfo corresponding to the given username:
    LoginInfo loginInfo = null;
    String fullContextPath=null;
    String userNameWithoutContext=null;

    int sepPos=username.lastIndexOf("/");
    if(sepPos<0){
        fullContextPath=appSecurityDomain+"/"+appDefaultGroup;
        userNameWithoutContext=username;
    }else{
        fullContextPath=username.substring(0, sepPos);
        userNameWithoutContext=username.substring(sepPos+1);
    }

    AbstractPersistentLoginService abstractPersistentUserService =
        (AbstractPersistentLoginService)loginAccountService;

    try {
        loginInfo = abstractPersistentUserService.getLoginInfo(fullContextPath,

```

```

        userNameWithoutContext);

    } catch (RuntimeException e) {}
    logger.debug("login fetch with loginAccountService : loginInfo="+ loginInfo);

    // If the account doesn't exist
    if (loginInfo == null) {
        logger.info("in loadUserByUsername() loginInfo not found for username="+username);
        throw new UsernameNotFoundException("User " + username + " not found");
    }
    UserDetails user= this.genericLoginInfo2SpringSecurityUserDetails(loginInfo);
    detailsChecker.check(user);
    return user;
}
}

```

3.4. Api java pour jetons JWT

```

<dependency>
    <groupId>io.jsonwebtoken</groupId>
    <artifactId>jjwt</artifactId>
    <version>0.6.0</version>
</dependency>

```

L'api **jjwt** est l'une des api java spécialisée dans la gestion des jetons au format "JWT". Cette api (indépendante de Spring) peut être également utilisée avec "JAX-RS" .

La classe utilitaire suivante (**JwtUtil.java**) peut s'avérer pratique :

```

package org.mycontrib.generic.security.jwt;

import java.util.Collection; import java.util.Date;
import org.slf4j.Logger; import org.slf4j.LoggerFactory;

import io.jsonwebtoken.Claims;
import io.jsonwebtoken.ExpiredJwtException;
import io.jsonwebtoken.Jwts;
import io.jsonwebtoken.MalformedJwtException;
import io.jsonwebtoken.SignatureAlgorithm;
import io.jsonwebtoken.SignatureException;
import io.jsonwebtoken.UnsupportedJwtException;

```

```

/* JwtUtil classe utilitaire (Helper with static methods) generic (no spring) */
public class JwtUtil {

    public static String ROLES_AUTHORITIES_CLAIM="authorities" ; // "roles" or "authorities" or "scopes"
    public static String MY_DEFAULT_JWT_ISSUER="http://www.mycompany" ;
    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtUtil.class);

    public static String buildToken(String userNameOrId , long jwtExpirationInMs ,
                                   String jwtSecret , Collection<String> roleNameList) {
        //exemples: jwtExpirationInMs=60*05*1000= 300000ms pour 5minutes
        //                jwtExpirationInMs=60*15*1000= 900000ms pour 15minutes
        //                jwtExpirationInMs=60*30*1000=1800000ms pour 30minutes
        //                jwtExpirationInMs=60*60*1000=3600000ms pour 60minutes
        //                jwtExpirationInMs=60*120*1000=7200000ms pour 120minutes
        //                usernameOrId="user1"
        //                jwtSecret="MyJWTSuperSecretKey"
        //                roleNameList=[USER,ADMIN,MANAGER]

        Date now = new Date();
        Date expiryDate = new Date(now.getTime() + jwtExpirationInMs);
        return Jwts.builder()
            .setIssuer(MY_DEFAULT_JWT_ISSUER)
            .setSubject(userNameOrId)
            .setIssuedAt(new Date())
            .claim(ROLES_AUTHORITIES_CLAIM, roleNameList.toString())
            .setExpiration(expiryDate)
            .signWith(SignatureAlgorithm.HS512, jwtSecret)
            .compact();
    }

    public static Claims extractClaimsFromJWT(String token, String jwtSecret) {
        Claims claims = Jwts.parser()
            .setSigningKey(jwtSecret)
            .parseClaimsJws(token)
            .getBody();
        logger.debug("extracted claims in JWT="+claims.toString());
        return claims;
    }

    public static boolean validateToken(String authToken, String jwtSecret) {
        try {
            Jwts.parser().setSigningKey(jwtSecret).parseClaimsJws(authToken);
            return true;
        } catch (SignatureException ex) {
            logger.error("Invalid JWT signature");
        }
    }
}

```

```

        } catch (MalformedJwtException ex) {      logger.error("Invalid JWT token");
        } catch (ExpiredJwtException ex) {      logger.error("Expired JWT token");
        } catch (UnsupportedJwtException ex) {    logger.error("Unsupported JWT token");
        } catch (IllegalArgumentException ex) {    logger.error("JWT claims string is empty.");
        }
        return false;
    }
}

```

3.5. Enrobage de "JwtUtil" dans un composant "JwtTokenProvider" spécifique au contexte Spring

```

package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.util.ArrayList; import java.util.List;
import org.mycontrib.generic.security.jwt.JwtUtil;
import org.slf4j.Logger; import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.security.core.Authentication;
import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;
import org.springframework.security.core.authority.SimpleGrantedAuthority;
import org.springframework.security.core.userdetails.User;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.stereotype.Component;
import io.jsonwebtoken.Claims;

/* Un peu comme JwtUtil mais sous forme de composant Spring */

@Component
public class JwtTokenProvider {

    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtTokenProvider.class);

    private String DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX="ROLE_";

    @Value("${app.jwtSecret}") // in application.properties
    private String jwtSecret = "MyJWTSuperSecretKey"; //by default (example)

    @Value("${app.jwtExpirationInMs}") // in application.properties
    private int jwtExpirationInMs = 30*60*1000 ;//pour 30 minutes (example) par default

```

```

public String generateToken(Authentication authentication) {

    UserDetails userPrincipal = (UserDetails) authentication.getPrincipal();

    List<String> roleNameList=new ArrayList<String>();
    for(GrantedAuthority ga : userPrincipal.getAuthorities()){
        String springSecurityRoleName=ga.getAuthority();
        String roleName=springSecurityRoleName;
        //ou bien roleName = springSecurityRoleName moins le préfixe "ROLE_" (affaire de préférence)
        /*
        if(roleName.startsWith(DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX)){
            roleName = roleName.substring(DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX.length());
        }*/
        roleNameList.add(roleName);
    }
    return buildToken(userPrincipal.getUsername(),roleNameList);
}

public String buildToken(String userNameOrId,List<String> roleNameList) {
    return JwtUtil.buildToken(userNameOrId, jwtExpirationInMs, jwtSecret,roleNameList);
}

//si pas de roles dans jwt claims:
public String getUserNameOrIdFromJWT(String token) {
    return JwtUtil.extractClaimsFromJWT(token, jwtSecret).getSubject();
}

//si roles dans jwt claims:
public UserDetails getUserDetailsFromJWT(String token) {
    Claims jwtClaims = JwtUtil.extractClaimsFromJWT(token, jwtSecret);
    String username = jwtClaims.getSubject();
    List<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<GrantedAuthority>();
    Object rolesInClaim = jwtClaims.get(JwtUtil.ROLES_AUTHORITIES_CLAIM);
    if(rolesInClaim!=null){
        String rolesInClaimAsString = (String) rolesInClaim.toString();
        //exemples: "[]" ou [USER] ou [USER,ADMIN]
        if(rolesInClaimAsString.length(>2){
            rolesInClaimAsString = rolesInClaimAsString.substring(1,
                rolesInClaimAsString.length()-1);//sans '[''ni]'
            String[] tabOfRoleNames = rolesInClaimAsString.split(",");
            for(String roleName : tabOfRoleNames){
                roleName=roleName.trim();
            }
        }
    }
}

```

```

        logger.debug("in jwt claims, found roleName="+roleName);
        String springSecurityRoleName = roleName;
        //ou bien springSecurityRoleName = "ROLE_" + roleName; si besoin :
        if(!(springSecurityRoleName.startsWith(
            DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX))){
            springSecurityRoleName=DEFAULT_SPRING_SECURITY_ROLE_PREFIX
                + roleName;
        }
        authorities.add(new SimpleGrantedAuthority(springSecurityRoleName));
    }
}

// User(username, password, enabled, accountNonExpired, credentialsNotExpired,
// accountNonLocked, authorities)
User user = new User(username, "unknown_in_jwt_claims_but_already_check", true
    /*account.isEnabled()*/, true, true, true, authorities);

    return user;
}

public boolean validateToken(String authToken) {
    return JwtUtil.validateToken(authToken, jwtSecret);
}
}

```

3.6. Exemple de web service rest d'authentification retournant un jeton "JWT" en cas de succès

Ce code est basé sur JwtUtil , Spring-mvc et l'implémentation *org.mycontrib.generic.security.service* des opérations "CRUD" liées aux comptes utilisateurs.

```

package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;
...
@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor
public class AuthRequest {
    private String username;
    private String password;
}

```

```

package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;
...

```



```

@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor
public class AuthResponse {
    public String authToken; //jeton d'authentification généré
    public Boolean authOk;
    private String message;
    //...
}

```

```

package org.mycontrib.generic.security.rest.spring.mvc;

import org.mycontrib.generic.security.generic.LoginAccountDetails;
import org.mycontrib.generic.security.persistence.entity.LoginAccount;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.AuthRequest;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.AuthResponse;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.NewUser;
import org.mycontrib.generic.security.rest.payload.RegisterUserResponse;
import org.mycontrib.generic.security.service.LoginAccountService;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.JwtTokenProvider;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.http.ResponseEntity;
import org.springframework.security.authentication.AuthenticationManager;
import org.springframework.security.authentication.UsernamePasswordAuthenticationToken;
import org.springframework.security.core.Authentication;
import org.springframework.security.core.AuthenticationException;
import org.springframework.security.core.context.SecurityContextHolder;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

// sign up = subscribe/register = s'inscrire
// sign in = login = se connecter

@RestController

```

```

@RequestMapping(value="/auth" , headers="Accept=application/json")
public class AuthController /*extends AbstractRestAuthWS*/ {

    private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(AuthController.class);

    @Autowired
    private AuthenticationManager authenticationManager;

    @Autowired
    private LoginAccountService defaultUserAccountService;

    @Autowired(required=false)
    PasswordEncoder passwordEncoder;

    @Autowired
    JwtTokenProvider tokenProvider;

    @PostMapping("/login")
    public ResponseEntity<?> authenticateUser(@RequestBody AuthRequest loginRequest) {
        logger.debug("/login , loginRequest:"+loginRequest);
        //NB: authenticationManager is built/configure in GenericWebSecurityConfig
        //with AuthenticationManagerBuilder and UserAccountDetails.Service
        Authentication authentication = null;
        AuthResponse authResponse = new AuthResponse();
        try {
            authentication=authenticationManager.authenticate(
                new UsernamePasswordAuthenticationToken(
                    loginRequest.getUsername(),
                    loginRequest.getPassword()
                )
            );
            SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(authentication);
            String jwt = tokenProvider.generateToken(authentication);
            authResponse.setAuthToken(jwt);
            authResponse.setAuthOk(true);
            authResponse.setMessage("login successful");
            logger.debug("/login authResponse:" + authResponse.toString());
            return ResponseEntity.ok(authResponse);
        } catch (AuthenticationException e) {
            logger.debug("echec authentication:" + e.getMessage()); //for log
            authResponse.setAuthOk(false);
            authResponse.setMessage("echec authentication");
            return ResponseEntity.status(HttpStatus.UNAUTHORIZED)

```

```

        .body(authResponse);
    }

}

//NB: /auth/registerUser et registerUser(newUser)
//  est ici proposé en tant qu'implémentation par défaut
//  un peu testée et peaufinable / personnalisable
//  DANS LA PLUPART DES CAS L'application aura besoin
//  d'une version ( parallèle ou bien de remplacement)
//  QUI SERA SPECIFIQUEMENT ADAPTEE AU BESOIN DE L'APPLICATION .

@PostMapping("/registerUser")
public ResponseEntity<RegisterUserResponse> registerUser(*@Valid* @RequestBody NewUser newUser) {
    logger.debug("registerUser() called with newUser="+newUser.toString());
    if(!defaultUserService.checkUserNameAvailability(newUser.getUsername(),
        LoginAccountService.DEFAULT_FULL_CONTEXT_NAME))
    {
        return new ResponseEntity<RegisterUserResponse>(
            new RegisterUserResponse(false, "(unique) Username is already taken!",newUser),
            HttpStatus.BAD_REQUEST);
    }

    if(newUser.getEmail() != null && defaultUserService.alreadyExistsWithEmail(newUser.getEmail(),
        LoginAccountService.DEFAULT_FULL_CONTEXT_NAME))
    {
        return new ResponseEntity<RegisterUserResponse>(
            new RegisterUserResponse(false, "(unique) Email Address already in use!",newUser),
            HttpStatus.BAD_REQUEST);
    }

    String passwordToStoreInDB=null;
    if(passwordEncoder != null){
        String bryptedPassword = passwordEncoder.encode(newUser.getPassword());
        logger.debug("/registerUser , bryptedPassword:"+bryptedPassword);
        passwordToStoreInDB=bryptedPassword;
    } else {
        passwordToStoreInDB=newUser.getPassword();
    }

    // Creating user's account
    LoginAccount userAccount = new LoginAccount(newUser.getUsername(),passwordToStoreInDB);

```

```

    if(newUser.getEmail()!=null || newUser.getPhoneNumber()!=null
        || newUser.getFirstName()!=null || newUser.getLastName()!=null){
        LoginAccountDetails userAccountDetails =
            new LoginAccountDetails(newUser.getEmail(),newUser.getPhoneNumber(),
                newUser.getFirstName(),newUser.getLastName());
        userAccount.setDetail(userAccountDetails.toJsonString());
    }

    userAccount = defaultUserService.createAccountInGroup(userAccount,
        LoginAccountService.DEFAULT_FULL_CONTEXT_NAME);

    return new ResponseEntity<RegisterUserResponse>(new RegisterUserResponse(true,
        "User registered successfully",
        newUser,
        userAccount.getLoginId()),
        HttpStatus.OK);
}
}

```

NB : La partie /auth/registerUser s'appuie sur les structures de données suivantes :

```

package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;
...
// NewUser as "RegisterUserRequest" and subpart of RegisterUserResponse
@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor
public class NewUser {
    //@NotBlank @Size(min = 3, max = 32)
    private String username;// (unique)
    //@NotBlank @Size(min = 4, max = 64)
    private String password;
    private String email;
    private String userType; // "member"/"MEMBER" or "user"/"USER" or "admin" or ...
        // if null --> "member" by default

    private String firstName; //may be null
    private String lastName; //may be null
    private String phoneNumber; //may be null
}

```

```

package org.mycontrib.generic.security.rest.payload;

```

```

...
@Getter @Setter @ToString @NoArgsConstructor
public class RegisterUserResponse {
    private Boolean ok;
    private String message;
    private NewUser newUser;
    private Long userId;//not null in successful response

    public RegisterUserResponse(Boolean ok, String message, NewUser newUser , Long userId) {
        this.ok = ok;
        this.message = message;
        this.newUser = newUser;
        this.userId = userId;
    }
    public RegisterUserResponse(Boolean ok, String message, NewUser newUser) {
        this(ok,message,newUser,null);
    }
}

```

login.html (ici codé avec *jquery*) :

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="ISO-8859-1">
    <title>login</title>
    <script src="lib/jquery-3.3.1.min.js"></script>
    <script src="js/my-jq-ajax-util.js"></script>
    <script>
        $(function() {
            $('#btnLogin').on('click',function(){

                var auth = { username : null, password : null } ;
                auth.username = $('#txtUsername').val();
                auth.password = $('#txtPassword').val();

                $.ajax({
                    type: "POST",
                    url: "auth/login",
                    dataType : "json",
                    data : JSON.stringify(auth),
                    contentType : "application/json",
                    success: function (data,status,xhr) {
                        if (data) {
                            console.log(JSON.stringify(data));
                            var authResponse = data;
                            if(authResponse.authOk){
                                $("#spanMsg").html(authResponse.message);

```

```

        //localStorage.setItem("authToken",authResponse.authToken);
        sessionStorage.setItem("authToken",authResponse.authToken);
    }else{
        $("#spanMsg").html( authResponse.message);
    }
    },
    error: function( jqXHR, textStatus, errorThrown ){
        $("#spanMsg").html( xhrStatusToErrorMessage(jqXHR)
            + "status:" + textStatus + " error : " + errorThrown );
    }
});//end $.ajax

});//end on click btnFindById
});
</script>
</head>
<body>
    <h3> login (ws security) </h3>
    <p>exemple of username : mycompany/myapp/employees/user1 </p>
    <p>exemple of username : mycompany/myapp/administrators/admin </p>
    username : <input id="txtUsername" type='text' value="member1"/><br/>
    password : <input id="txtPassword" type='text' value="pwd1"/><br/>
    <input type='button' value="login" id="btnLogin"/> <br/>
    <span id="spanMsg"></span> <br/>
    <hr/>
    <a href="index.html">retour vers index.html</a>
</body>
</html>

```

NB : [js/my-jq-ajax-util.js](#) et [register-customer.html](#) accessibles dans la partie
[src/main/resources/static](#) de <https://github.com/didier-mycontrib/spring-boot-spectacle-ws> .

3.7. Filtre web "JwtAuthenticationFilter" (basé sur spring-security) pour extraire le jeton JWT

ENFIN !!!!

Ce filtre essentiel va :

- extraire le token "jwt" dans le champ "Authorization" de l'entête HTTP de la requête
- vérifier si ce jeton est valide (déchiffable via jwtSecret , pas encore expiré, ...)
- tenter d'extraire les informations sur l'utilisateur (username , liste des roles, ...) dans la partie "claim" du jeton JWT .
- stocker les infos utilisateur dans l'objet "Authentication" de spring-security lui même placé dans le contexte de spring-security
 ---> ceci permettra ultérieurement aux mécanismes de spring-security d'autoriser ou pas l'accès à une ressource protégée via `@PreAuthorize("hasRole('ADMIN ou ...')")`

JwtAuthenticationFilter.java

```

package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.FilterChain;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.security.authentication.UsernamePasswordAuthenticationToken;
import org.springframework.security.core.context.SecurityContextHolder;
import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
import org.springframework.security.web.authentication.WebAuthenticationDetailsSource;
import org.springframework.stereotype.Component;
import org.springframework.util.StringUtils;
import org.springframework.web.filter.OncePerRequestFilter;

@Component
public class JwtAuthenticationFilter extends OncePerRequestFilter {

    @Autowired
    private JwtTokenProvider tokenProvider;

    @Autowired
    private DefaultCustomSpringSecurityDetailsService customUserDetailsService;

    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(JwtAuthenticationFilter.class);

    @Override
    protected void doFilterInternal(HttpServletRequest request,
                                    HttpServletResponse response,
                                    FilterChain filterChain) throws ServletException, IOException {
        try {
            String jwt = getJwtFromRequest(request);
            logger.info("jwt extract by JwtAuthenticationFilter in request:"+jwt);
            if (StringUtils.hasText(jwt) && tokenProvider.validateToken(jwt)) {
                //plan A avec roles dans jwt claims:
                UserDetails userDetails = tokenProvider.getUserDetailsFromJWT(jwt);
                if(userDetails.getAuthorities()==null){
                    //plan B sans roles dans jwt claims:

```

```

String userNameOrId = tokenProvider.getUserNameOrIdFromJWT(jwt);
userDetails = customUserDetailsService.loadUserByUsername(userNameOrId);
}

UsernamePasswordAuthenticationToken authentication =
    new UsernamePasswordAuthenticationToken(userDetails, null, userDetails.getAuthorities());
authentication.setDetails(new WebAuthenticationDetailsSource().buildDetails(request));

SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(authentication);
logger.info("JwtAuthenticationFilter is storing authentication:" + authentication
    + " in spring security SecurityContextHolder");
}
} catch (Exception ex) {
    logger.error("Could not set user authentication in security context", ex);
}

filterChain.doFilter(request, response);

// Clears the context from authentication
SecurityContextHolder.getContext().setAuthentication(null);

}

private String getJwtFromRequest(HttpServletRequest request) {
    String bearerToken = request.getHeader("Authorization");
    if (StringUtils.hasText(bearerToken) && bearerToken.startsWith("Bearer ")) {
        return bearerToken.substring(7, bearerToken.length());
    }
    return null;
}
}

```

3.8. Configuration nécessaire (Spring-security , Spring-mvc)

```

package org.mycontrib.generic.security.spring.security;
import java.io.IOException;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import org.springframework.security.core.AuthenticationException;

```



```

import org.springframework.security.web.AuthenticationEntryPoint;
import org.springframework.stereotype.Component;

@Component

public class JwtAuthenticationEntryPoint implements AuthenticationEntryPoint {

    @Override
    public void commence(HttpServletRequest request,
                        HttpServletResponse response,
                        AuthenticationException authException) throws IOException {
        // This is invoked when user tries to access a secured REST resource without supplying any credentials
        // We should just send a 401 Unauthorized response because there is no 'login page' to redirect to
        response.sendError(HttpServletResponse.SC_UNAUTHORIZED, "Unauthorized");
    }
}

```

GenericWebSecurityConfig.java

```

package org.mycontrib.generic.security.spring.security.config;

import org.mycontrib.generic.security.spring.security.DefaultCustomSpringSecurityDetailsService;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.JwtAuthenticationEntryPoint;
import org.mycontrib.generic.security.spring.security.JwtAuthenticationFilter;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.security.config.annotation.authentication.builders.AuthenticationManagerBuilder;
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecurityConfigurerAdapter;
import org.springframework.security.config.http.SessionCreationPolicy;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;
import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;
import org.springframework.security.web.authentication.UsernamePasswordAuthenticationFilter;

//@Configuration in "WebSecurityConfig" subclass specific to api / no generic
//@EnableWebSecurity in "WebSecurityConfig" subclass specific to api / no generic
//@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true) in "WebSecurityConfig" subclass specific to api / no generic
//NB: @PreAuthorize need the option prePostEnabled = true
public abstract class GenericWebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

    @Autowired
    private JwtAuthenticationEntryPoint unauthorizedHandler;

```

```

@Autowired
private JwtAuthenticationFilter jwtAuthenticationFilter;

@Autowired
DefaultCustomSpringSecurityDetailsService customUserDetailsService;

protected abstract void apiSpecificHttpConfig(HttpSecurity http) throws Exception;

@Override
protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
    http
        // Disable CSRF protection since tokens are immune to it
        .csrf().disable()
        // If the user is not authenticated, returns 401
        .exceptionHandling().authenticationEntryPoint(unauthorizedHandler).and()
        // This is a stateless application, disable sessions
        .sessionManagement().sessionCreationPolicy(SessionCreationPolicy.STATELESS).and()
        // Custom filter for authenticating users using tokens
        .addFilterBefore(jwtAuthenticationFilter, UsernamePasswordAuthenticationFilter.class)
        // Disable resource caching
        .headers().cacheControl();

    apiSpecificHttpConfig(http); //should be code in "WebSecurityConfig" subclass
}

@Override
protected void configure(AuthenticationManagerBuilder authMgrBuilder) throws Exception {
    authMgrBuilder.userDetailsService(customUserDetailsService)
        .passwordEncoder(passwordEncoder());
}

@Bean
public PasswordEncoder passwordEncoder() {
    return new BCryptPasswordEncoder();
}
}

```

WebSecurityConfig.java (classe concrète avec spécificités liées à une application précise)

```

package org.mycontrib.spectacle.config.security;

import org.mycontrib.generic.security.spring.security.config.GenericWebSecurityConfig;

```

```
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.http.HttpMethod;
import org.springframework.security.config.annotation.method.configuration.EnableGlobalMethodSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;
import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableWebSecurity;
```

@Configuration

@EnableWebSecurity

@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)

```
public class WebSecurityConfig extends GenericWebSecurityConfig {

    protected void apiSpecificHttpConfig(HttpSecurity http)throws Exception {
        // Security policy
        http.authorizeRequests()
            .antMatchers("/",
                "/favicon.ico",
                "/*/*/*.png",
                "/*/*/*.gif",
                "/*/*/*.svg",
                "/*/*/*.jpg",
                "/*/*/*.html",
                "/*/*/*.css",
                "/*/*/*.js")
            .permitAll()
            .antMatchers(HttpMethod.POST,"/auth/**")
            .permitAll()
            .antMatchers(HttpMethod.GET,"/spectacle-api/public/**")
            .permitAll()

        // Any other request must be authenticated
        .anyRequest().authenticated();
    }
}
```

3.9. Exemple de WS applicatif (non public) protégé par le mécanisme d'authentification précédent:

```
package org.mycontrib.spectacle.rest;
...
import org.springframework.security.access.prepost.PreAuthorize;
...
```

@RestController**@RequestMapping(value="/spectacle-api/spectacle" , headers="Accept=application/json")**

public class AdminSpectacleRestController {

*//business service vers lequel déléguer les traitements :***@Autowired**

private SpectacleService spectacleService;

@PreAuthorize("hasRole('ADMIN')")**@PostMapping("")**public ResponseEntity<SpectacleAddition> postSpectacle(@RequestBody SpectacleAddition ajoutSpectacle)
{

spectacleService.addSpectacle(ajoutSpectacle.getSpectacle(), ajoutSpectacle.getCategoryId());

return new ResponseEntity<SpectacleAddition>(ajoutSpectacle,HttpStatus.OK);

}

}

==> Beaucoup d'éléments à coder/configurer pour bien sécuriser une application avec des "Web Services REST" (ici avec Spring-mvc , Spring-security , JWT , H2/JPA ,)

==> Vivement "OAuth2" pour déléguer tout ça à une application spécialisée de type "AuthorizationServer" !!!

4. Token JWT avec NodeJs

L'équivalent de "spring-security" pour NodeJs s'appelle "**passportjs**"

Le site officiel est "<http://www.passportjs.org/>"

passportjs s'intègre très bien dans une application "node + express" .

passportjs peut être considéré comme un mini framework très paramétrable à base plugins.

Il existe toutes sortes de **plugins** pour passportjs :

- pour jeton JWT
- pour OAuth2

....

IX - Design Api REST et description swagger2

1. Design d'une api REST

1.1. Rappels des fondamentaux

Bien respecter les "verbes"

GET pour lecture , recherche , interrogations,

POST pour ajout ou "saveOrUpdate"

PUT pour mise à jour d'un existant

DELETE pour une suppression .

Bien respecter les conventions habituelles :

fin d'url en typeEntité/**idRessource** (ex : produit/1) pour **recherche unique** (par id/pk) .

fin d'url en typeEntité?**critere1=val1&critere2=val2** pour **recherche multiple** (retournant un tableau ou liste de taille 0 ou n) .

Même URL pour recherche , suppression , mise à jour , seul le verbe (méthode HTTP) change :
GET ou DELETE ou PUT .

1.2. Retourner des réponses explicites et des statuts Http précis

Lorsque c'est possible , il vaut mieux retourner les statuts http précis :

"Unauthorized access (401)";
"Forbidden resource can't be accessed (403)";
"resource not found (404)";
"Internal server error (500)";
"Service unavailable (503)";

Ceux ci sont standards et récupérables via plein de technologies (xhr , jquery , jax-rs , spring-mvc, ...) . Assez "génériques" ces statuts peuvent souvent être gérés par du code hautement réutilisable (filtres ,) .

En outre le contenu (partie "body") de la réponse doit idéalement être très explicite.

Il est par exemple conseillé d'accompagner le résultat de la recherche avec une copie en retour des critères de recherches reçus .

Exemple_1 (elevation_api) :

```
https://maps.googleapis.com/maps/api/elevation/json
?locations=39.7391536,-104.9847034
&key=YOUR_API_KEY
```

Api response :

```
{
  "results" : [
    {
      "elevation" : 1608.637939453125,
      "location" : {
        "lat" : 39.73915360,
        "lng" : -104.98470340
      },
      "resolution" : 4.771975994110107
    }
  ],
  "status" : "OK"
}
```

Exemple_2 (fixer.io) :

```
http://data.fixer.io/api/convert
? access_key = API_KEY
& from = GBP
& to = JPY
& amount = 25
```

Api response :

```
{
  "success": true,
  "query": {
    "from": "GBP",
    "to": "JPY",
    "amount": 25
  },
  "info": {
    "timestamp": 1519328414,
    "rate": 148.972231
  },
  "historical": ""
  "date": "2018-02-22"
  "result": 3724.305775
}
```

Il peut également être intéressant de retourner en retour une copie des données effectivement

ajoutées ou mises à jours (POST , PUT) .

--> ceci permet de rassurer le client : la mise à jour s'est bien effectuée .

--> dans le cas d'un ajout (POST) , il est souvent utile de retourner une copie de l'entité complète (avec l'identifiant / clef primaire quelquefois auto incrémentée) .

1.3. POST au sens "save or update"

au lieu d'un double point d'entrée (un en "POST" pour l'ajout et un en "PUT" pour la mise à jour), il est souvent possible de programmer un seul point d'entrée (en mode "POST") avec une sémantique "saveOrUpdate()" :

si id == null alors ajout / insert / persist
sinon update / merge .

1.4. Prise en compte des problématiques de sécurité

.Très souvent HTTPS (rarement HTTP)

.pas de choses confidentielles à la fin d'une URL d'une requête en mode GET

.crypter si nécessaire

.Api key et/ou token d'authentification selon les cas

...

.Séparer si besoin la partie "Consultation" (read) de la partie "Mise à jour" (write)
dans deux WS complémentaires de la même api pour pouvoir simplement effectuer les
paramétrages de sécurité (ex : permitAll() ou)

1.5. Design pattern "DTO" adapté aux web services REST

Bien qu'il soit techniquement possible de directement retourner des représentations "Xml" ou "Json" des entités persistantes (avec @Entity de Jpa) via des ajouts adéquats de @JsonIgnore près des @OneToMany , @ManyToMany,

il est souvent préférable de retourner des structures spécifiquement adaptées aux "contrôleurs" de "web services REST" : classes java rangées dans un package du genre "rest.dto" ou "rest.payload" ou

Il s'agit d'un glissement "web / http / rest" du design pattern "DTO = Data Transfert Object" .

Contrairement aux WS SOAP , les WS REST n'ont pas une logique "RPC" et les DTOs sont plutôt à placer près des "contrôleurs REST" que des services "métiers/business" internes) .

Dans certains cas , les DTOs sont indispensables (ex : dto.OrdreDeVirement pour déclencher serviceInterneCompte.transférer(montant,numCptDeb, numCptCred) .

D'autres fois , lorsque les structures sont (et sont censées rester) simples , une sérialisation directe des entités persistantes peut éventuellement booster les performances et/ou la rapidité de réalisation. A ce sujet, étant donné que le format JSON est très souple (comparé à Xml) , un changement de structure interne du serveur peut souvent rester transparent vis à vis du client effectuant les invocations : réadaptation plus faciles à effectuer en REST/JSON qu'en mode SOAP/XML .

En appliquant les slogans **KISS** (Keep It Simple Stupid) et **DRY** (Don't Repeat Yourself) , on peut souvent commencer simple et complexifier graduellement en fonction des besoins .

Critères importants (indépendance / non-adhérence , réutilisabilité , partage , ...)
--> à doser au cas par cas .

1.6. Autres considérations (bonne pratiques)

Etant donné que d'un point de vue externe , un WS REST est avant tout identifié par l'URL de son point d'accès (endPoint) , il est très fortement conseillé de mettre en place des URIs assez structurés/composés de type :

`https://www.domainXy.com/appliXy/rest/api-zz/public/entityXy .`

La partie "rest/api-zz" ou "api-zz" permettra d'effectuer des réglages/paramétrages de reverse-proxy HTTP dans le cadre d'une mise en production sérieuse .

Exemple :

Appli-angular 6
(index.html + bundles js)

déposée sur serveur HTTP (Apache 2.2 ou Nginx ou ...) .

Navigateur -----> Serveur Http intermédiaire (nginx ou ...)
--> partie angular (html / js) statique
---> partie "api-zz1" déléguée vers -----> Appli-Jee 1
---> partie "api-zz2" déléguée vers -----> Appli-Jee 2

Et du coup , moins besoin de paramétrages CORS.

2. Notion d'Api REST et description

2.1. Description détaillée d'Api REST (Swagger, RAML, ...)

Notion d' API REST

Dès le début , la structure d'un web-service "*SOAP*" a été décrite de façon standardisée via la norme *WSDL* (standard officiel du W3C).

A l'inverse les Web-services REST (qui sont basés sur de simples recommandations autour de l'usage d'HTTP) ne sont toujours pas associés à un type de description unique et standardisé.

Un **document qui décrit la structure d'un web-service REST** est généralement appelé "**API REST**" et peut être écrit en XML , en JSON ou en YAML.

Les principaux formalismes existants pour décrire une API REST sont :

- **WADL** (existant depuis longtemps en **XML** mais en perte de vitesse)
- **Swagger** (version 1.x basée sur **YAML** , v2 basée sur **JSON** que l'on peut convertir en **YAML**). Bien outillé et existant depuis plusieurs années, swagger a pour l'instant une petite longueur d'avance.
- **RAML** (pour l'instant basé sur une syntaxe **YAML** volontairement simple , pris en charge par quelques marques telles que "MuleSoft" , ...)
- **Blueprint API** : basé également sur **YAML**

Que choisir entre Swagger , RAML , Blueprint-Api , ... ?

- ??? (l'avenir le dira)
- à court terme : tester un peu tout et garder ce qui semble le plus pratique .

Faut-il attendre un standard officiel et unique ?

- **Non** (car on peut attendre encore longtemps un standard qui ne viendra peut être pas ou qui viendra tardivement) .
- **Des passerelles sont déjà (et seront encore plus) disponibles pour passer d'un format à un autre .**

2.2. Fragile format YAML

Format YAML

YAML (*YAML Ain't Markup Language*) n'est d'après son nom , pas un langage à balise mais se veut être un équivalent d'un point de vue fonctionnalité (à soir sérialisation/dé-sérialisation de documents informatiques arborescents).

books.yaml (exemple)

YAML est en fait **structuré via des indentations** et se veut être **facile à lire (ou à écrire) par une personne humaine** .

*De la rigueur
dans les indentations
S'impose !!!*

(fragile comme CSV)

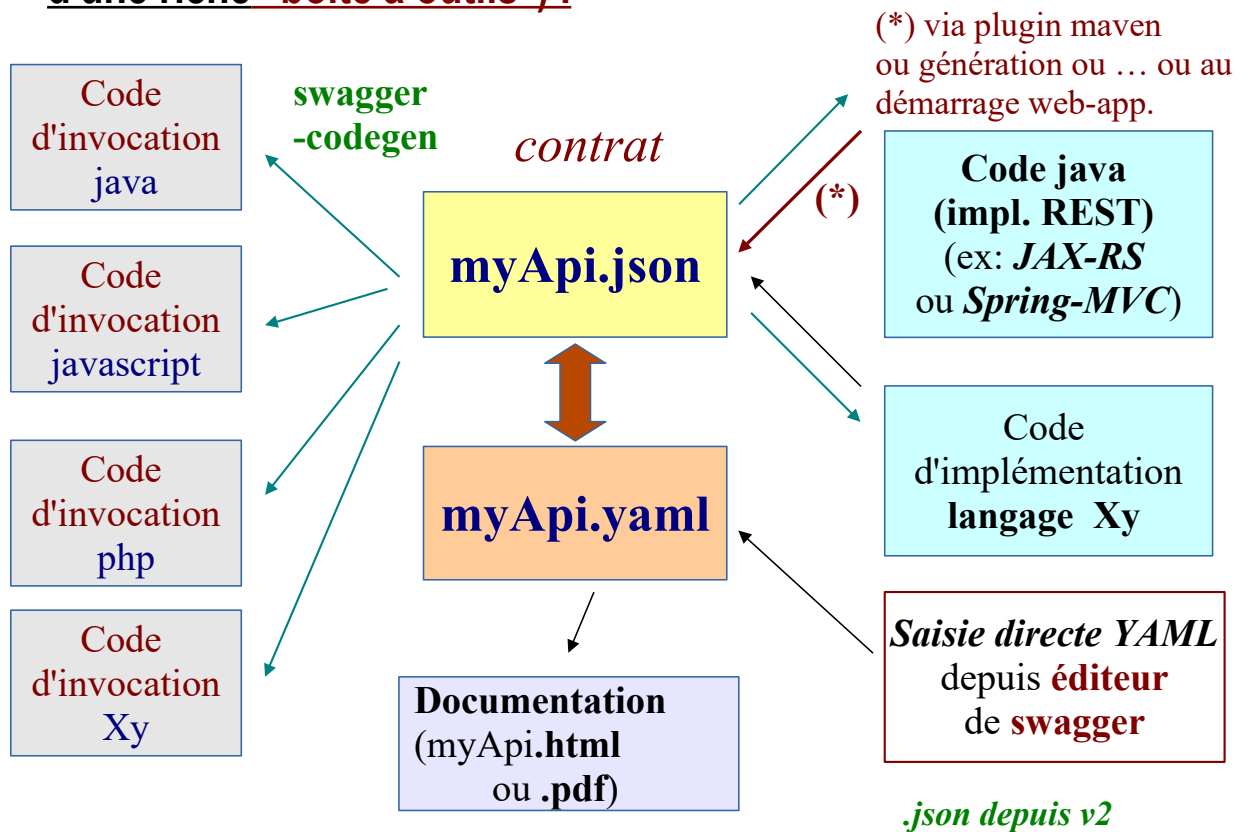
```
/books:
  /{bookTitle}
  get:
    queryParameters:
      author:
        displayName: Author
        type: string
        description: An author's full name
        example: Mary Roach
        required: false
      publicationYear:
        displayName: Pub Year
        type: number
        description: The year released for the first time
    ...
```

YAML semble très fragile .

Heureusement **Swagger 2** s'appuie maintenant principalement sur une description au format JSON.

3. Swagger

Swagger (spécifications pour **API REST** accompagnées d'une riche **"boîte à outils"**).



4. Config swagger2 / swagger-ui pour spring-mvc

à ajouter dans pom.xml

```
<dependency>
  <groupId>io.springfox</groupId>
  <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
  <version>2.7.0</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>io.springfox</groupId>
  <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
  <version>2.7.0</version>
</dependency>
```

dans beans.xml (ou via un @Import équivalent en java-config) :

```
...
<bean class="fr.xyz.dja.swagger.config.MySwaggerConfig" /> ...
```

MySwaggerConfig

```

package fr.xyz.dja.swagger.config;

import java.util.Collections;

import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.context.annotation.Import;

import springfox.documentation.builders.PathSelectors;
import springfox.documentation.builders.RequestHandlerSelectors;
import springfox.documentation.service.ApiInfo;
import springfox.documentation.service.Contact;
import springfox.documentation.spi.DocumentationType;
import springfox.documentation.spring.web.plugins.Docket;
import springfox.documentation.swagger2.annotations.EnableSwagger2;

@Configuration
@EnableSwagger2
@Import(MySwaggerUiConfig.class) //config des ressources nécessaires à swagger-ui
public class MySwaggerConfig {

    @Bean
    public Docket api() {
        return new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)
            .select()
            .apis(RequestHandlerSelectors.any())
            //apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("fr.xyz.dja.rest"))
            .paths(PathSelectors.any())
            //paths(PathSelectors.ant("/rest/*"))
            .build()
            .apiInfo(apiInfo());
    }

    private ApiInfo apiInfo() {
        return new ApiInfo(
            "My REST API (serverSpring MVC)",
            "Api pour Devise",
            "API TOS",
            "Terms of service",
            new Contact("DJA1", "www.xyz.fr", "toto@worldcompany.com"),
            "License of API", "API license URL", Collections.emptyList());
    }
}

```

MySwaggerUiConfig

```

package fr.xyz.dja.swagger.config;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.EnableWebMvc;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.ResourceHandlerRegistry;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.WebMvcConfigurerAdapter;

@Configuration
@EnableWebMvc
public class MySwaggerUiConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {

    @Override
    public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {
        //System.out.println("##### MySwaggerUiConfig #####");
        //configuration nécessaire pour que swagger-ui.html puisse accéder
        //à ses ressources (.html, .css, .js) dans une partie "META-INF/resources"
        //du fichier springfox-swagger-ui.jar téléchargé via maven
        //NB: l'url déclenchante doit invoquer swagger-ui à coté de v2/api-docs
        //systématiquement recherché en relatif
        registry.addResourceHandler("*/swagger-ui.html")
            .addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/");
        registry.addResourceHandler("*/**").addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/");
    }
}

```

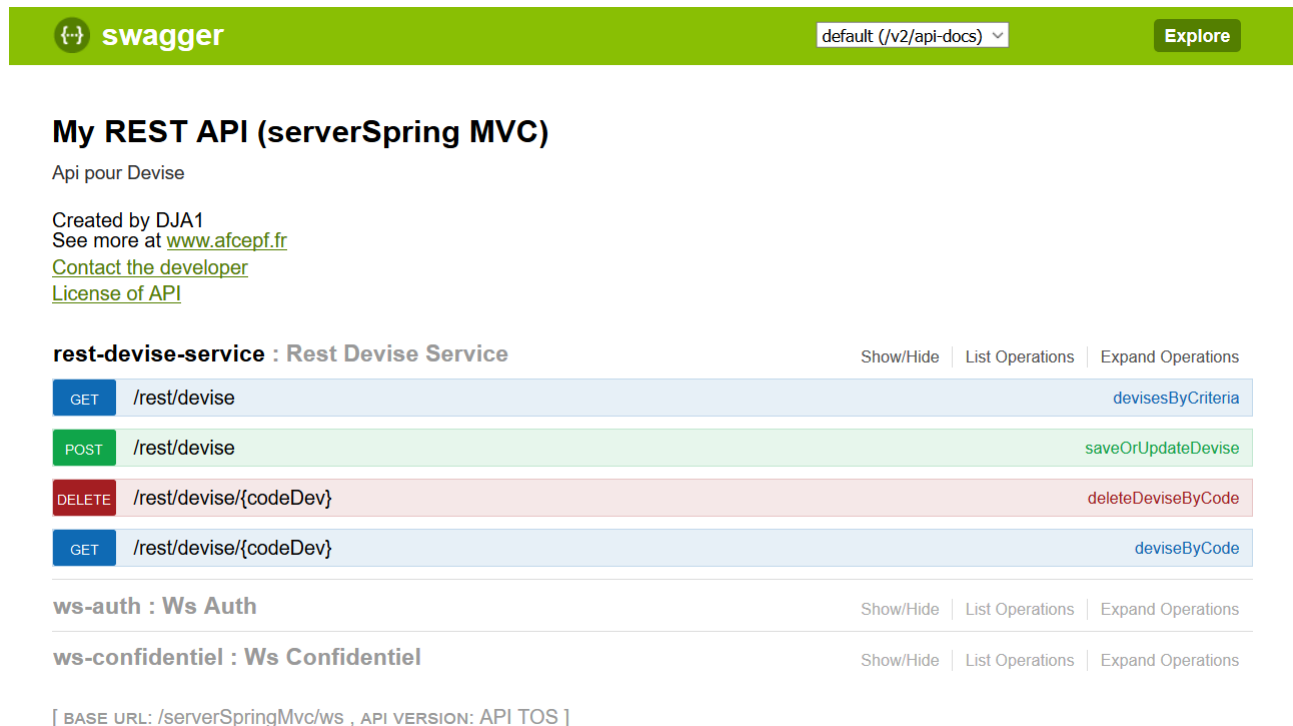
```
}
}
```

dans **index.html** (ou ailleurs) :

```
<a href="/ws/v2/api-docs">description swagger2(json) de l'api REST</a> <br/>
...
<a href="/ws/swagger-ui.html">documentation Api REST générée dynamiquement par swagger2 et swagger-ui</a>
```

où "**ws**" (ou bien "**mvc**" ou bien "**services**" ou "...") est la valeur choisie de l'url-pattern de `org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet` (de Spring-Web-Mvc)

(exemple (dans web.xml) : `<url-pattern>/ws/*</url-pattern>`)



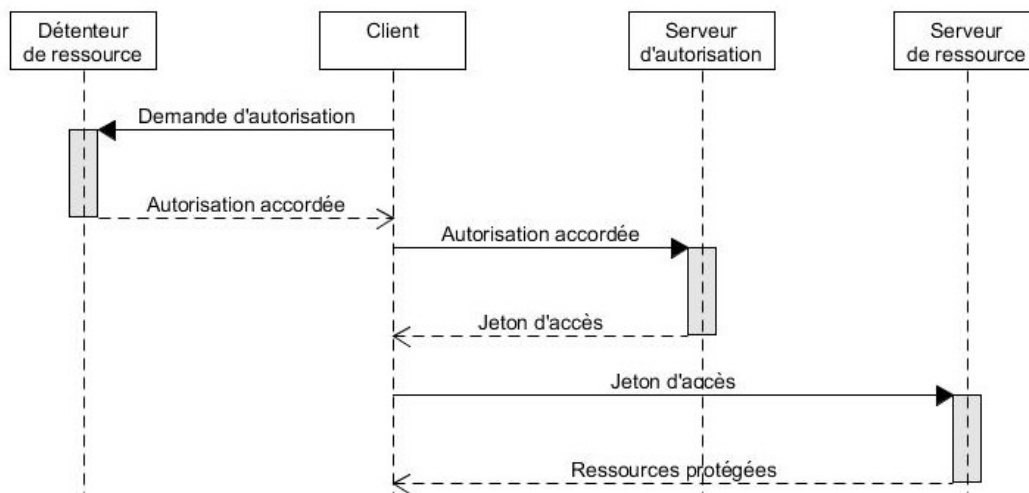
The screenshot shows the Swagger UI interface. At the top, there is a green header with the Swagger logo, a dropdown menu set to 'default (/v2/api-docs)', and an 'Explore' button. Below the header, the title 'My REST API (serverSpring MVC)' is displayed, followed by the description 'Api pour Devise'. Metadata includes 'Created by DJA1', 'See more at www.afcepf.fr', 'Contact the developer', and 'License of API'. The main section lists API endpoints under the heading 'rest-devise-service : Rest Devise Service'. It includes four endpoints: GET /rest/devise (devisesByCriteria), POST /rest/devise (saveOrUpdateDevise), DELETE /rest/devise/{codeDev} (deleteDeviseByCode), and GET /rest/devise/{codeDev} (deviseByCode). Below this, there are sections for 'ws-auth : Ws Auth' and 'ws-confidentiel : Ws Confidentiel', each with 'Show/Hide', 'List Operations', and 'Expand Operations' links. At the bottom, a status bar indicates '[BASE URL: /serverSpringMvc/ws , API VERSION: API TOS]'.

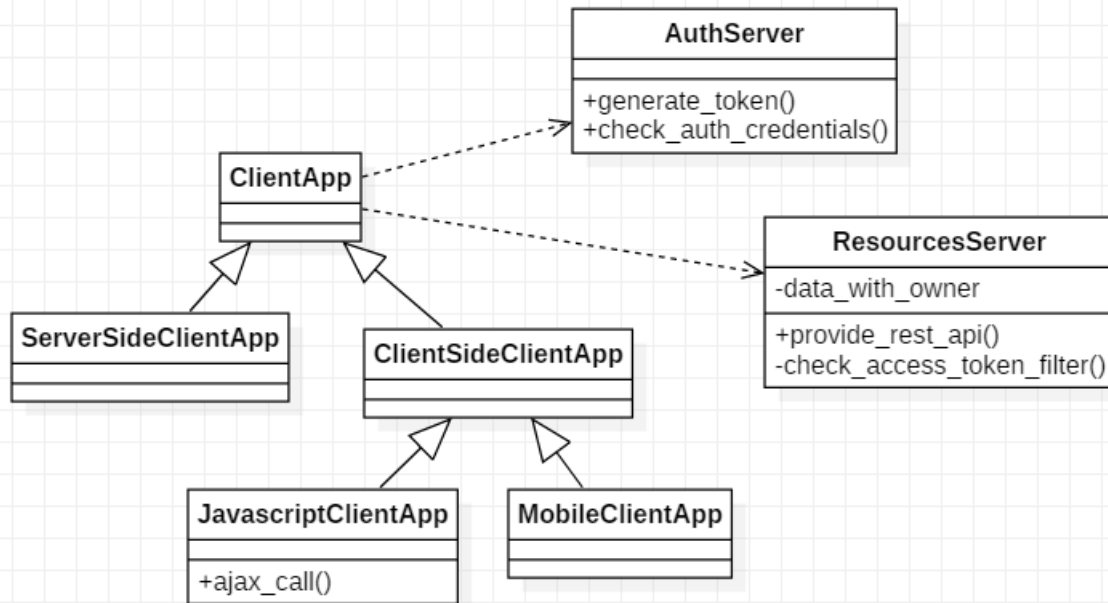
X - Délégation d'authentification , OAuth2

1. OAuth2 (présentation)

Norme/Protocole "OAuth2"

OAuth (Open Authorization) existant en versions "1" et "2" , est une norme (RFC 6749 et 6750) qui correspond à un **protocole de "délégation d'autorisation"** . Ceci permet par exemple d'autoriser une application cliente à accéder à une API d'une autre application (ex : FaceBook , Twitter , ...) de façon à accéder à des données protégées.



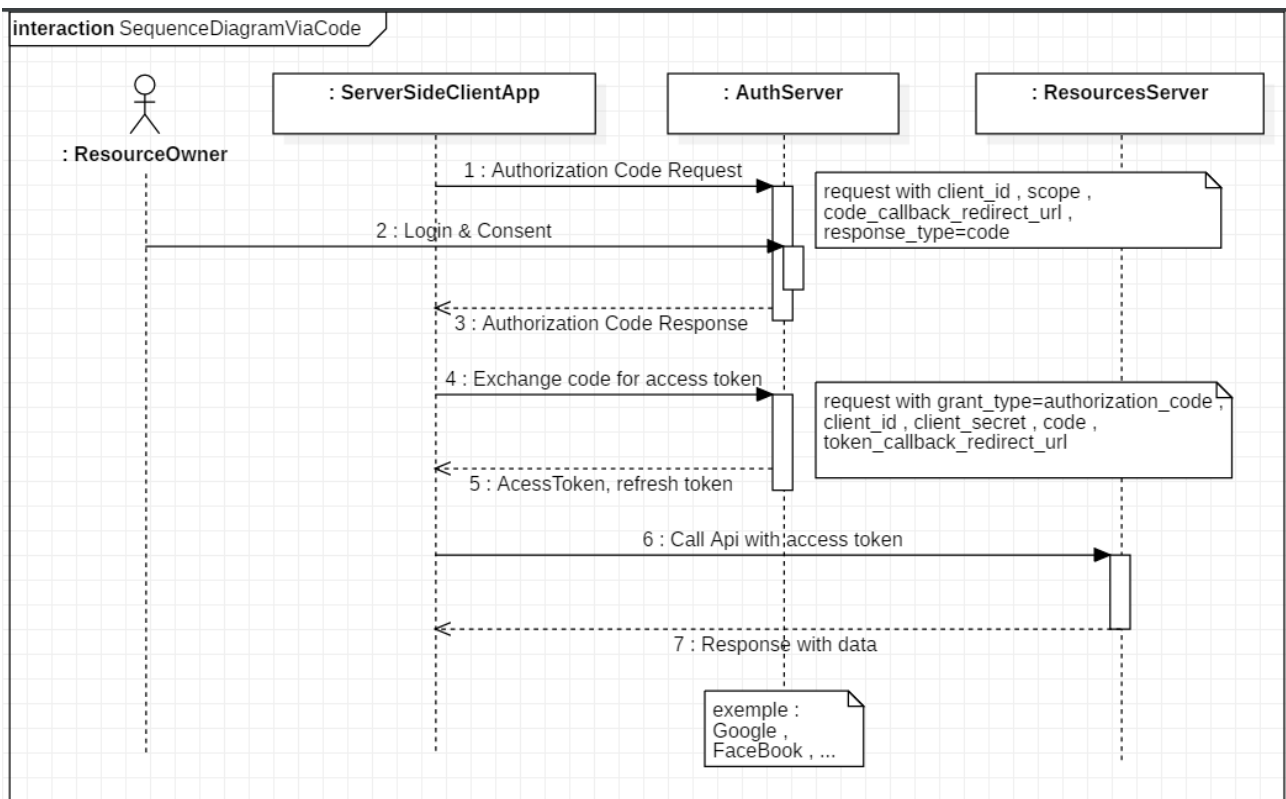


"ClientApp" , "AuthServer" , "ResourceServer" correspondent à des rôles !!!
Une même application peut être à la fois "ClientApp et ResourceServer"
et plein d'autres variantes sont possibles .

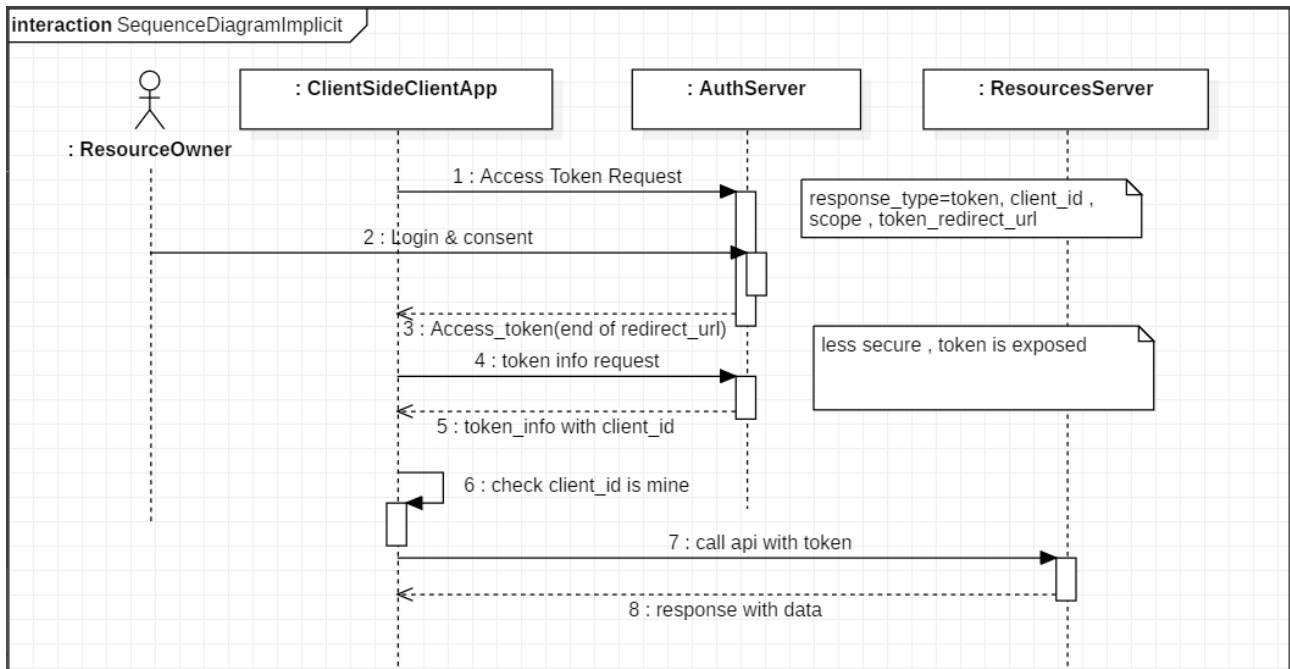
Il existe **4 grandes variantes de OAuth2** (valeurs possibles de **grant_type**).

Ces 4 variantes correspondent aux work**flows** typiques suivants :

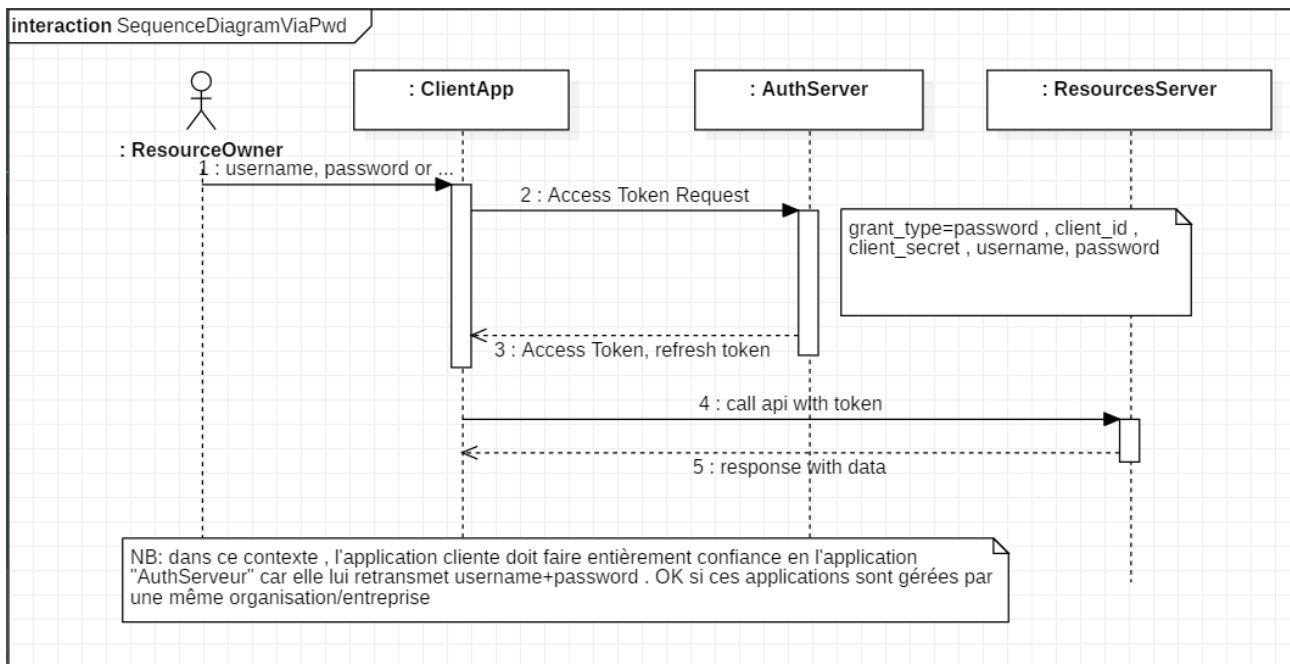
1.1. grant type="code" (for server-side SSO , ...)



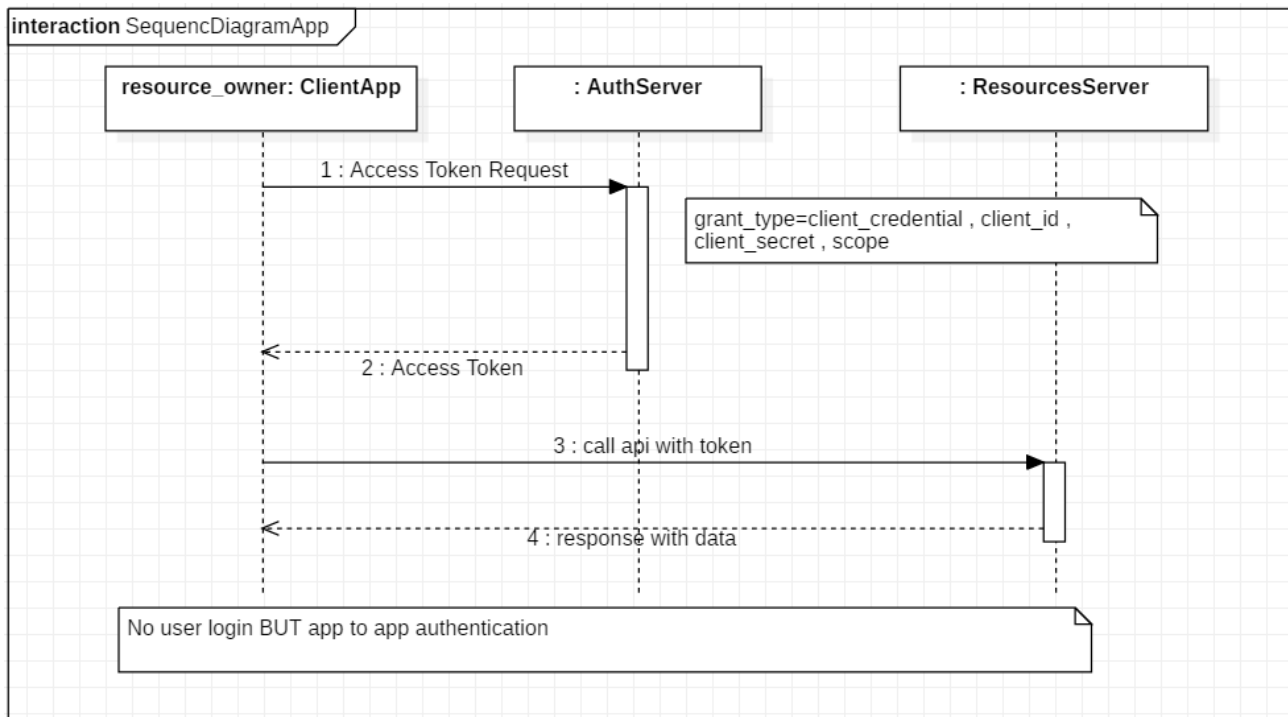
1.2. grant_type="implicit" (for client-side / js / ...)



1.3. grant_type="password" (delegate in same organization)



1.4. grant_type="client_credential" (app to app auth,no user login)



2. Mise en oeuvre OAuth en java

Les deux projets ci après correspondent à des exemples de mise en oeuvre s'appuyant sur spring-security et basés sur le mode **grant_type="password"** :

- <https://github.com/didier-mycontrib/basicOAuth2AuthServer>
- <https://github.com/didier-mycontrib/basicOAuth2ResourceServer>

3. Mise en oeuvre OAuth avec NodeJs

avec **passportjs** et les plugins adéquats ...

ANNEXES

XI - Annexe – Eléments de sécurité

1. Eléments de sécurité (HTTP , ...)

1.1. Basic Http Auth et limitations

Positionnements possibles des informations d'authentification

En fin d'url :

`http://www.xy.com/zz/resource1?username=user1&password=pwd1`

Dans l'entête HTTP (avec **encodage base64** associé au standard "basic http auth") :

```
Authorization: Basic dXNlcjE6cHdkMQ==
Content-Length: 264
```

← *décodage immédiat (quasi "en clair")*

Limitations d'une authentification rudimentaire

Placer en fin d'url (ou bien dans l'entête HTTP) **une information d'authentification en clair (ou à peine cryptée via un encodage base64)** permet seulement de limiter l'accès aux utilisateurs qui connaissent le couple *username/password* .

Dans le cas où un "*hacker*" intercepte la requête et en récupère une copie, il connaît alors tout de suite le mot de passe et peut alors déclencher toutes les actions qu'il désire en se faisant passer par l'utilisateur "*piraté*" .

1.2. Cryptage élémentaire via hash (MD5 , SHA) + salt

"Basic Http Auth." ou fin d'URL avec hash(password)

Certains algorithmes standards de cryptage ("hachage") du mot de passe tels que "md5" ou "sha1" ou "..256" rendent très difficile le décryptage de celui-ci .

En véhiculant en fin d'URL (ou dans l'entête HTTP) le mot de passe haché

- celui-ci ne circule plus en clair (meilleure confidentialité).
- la base de données des mots de passe ne comporte que des informations cryptées et est donc moins vulnérable (si elle est piratée ou visualisée, les mots de passe "en clair" ne seront pas connus) .

Phases de la mise en oeuvre :

- Dès la saisie initiale du mot de passe, celui-ci est haché/crypté et stocké dans une base de données coté serveur.
- Lorsque le mot de passe est re-saisi coté navigateur , celui ci est de nouveau haché/crypté (via le même algorithme) avant d'être véhiculé vers le serveur
- Le serveur compare les deux "hachages/cryptages" pour vérifier une authentification correcte

"Basic Http Auth." avec "hash" et "salt"

- Un simple cryptage/hachage "md5" , "sha1" ou autre ne suffit souvent pas car il existe des bases de données d'associations entre mots de passe courants et les hachages correspondants "md5" ou "sha1" facilement accessibles depuis le web.
- D'autre part, si le mot de passe (en clair) peut ainsi être indirectement découvert, ceci peut être extrêmement problématique dans le cas où l'utilisateur utilise un même mot de passe pour plusieurs sites ou applications .
- De façon à prévenir les risques présentés ci-dessus, on utilise souvent un double encodage/cryptage prenant en compte une chaîne de caractère spécifique à l'application (ou à l'entreprise) appelée "salt" (comme grain de sel) .

Exemple :

cryptedPwd = md5OuSha1("my_custom_salt" + md5OuSha1(pwd)) ;

"hash" (+ "salt") (récapitulatif)

AlgoCryptage = **md5OuSha1(pwd)** ou bien
md5OuSha1("my_custom_salt" + md5OuSha1(pwd)) ;

②a saisie du mot
de passe en clair

②b cryptage via
algoCryptage

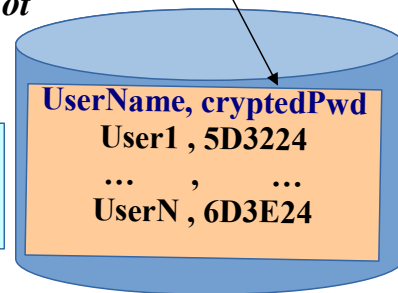
Coté client

③ transfert du mot de
passe crypté via HTTP

④ comparaison du mot
de passe crypté avec
celui en base de
données

Coté
serveur

① stockage crypté
en base de données
dès la saisie initiale



Même s'il est indéchiffrable , si le mot de passe crypté
est intercepté, l'authentification tombe à l'eau

1.3. Bcrypt pour crypter les mots de passe stockés en base

Algo. "bcrypt" pour les "password" stockés en base

Une authentification sérieuse consiste à utiliser conjointement HTTPS , des jetons et un algorithme de cryptage pour stocker les mots de passe en base.

L'algorithme "bcrypt" est tout à fait approprié pour crypter les mots de passe à stocker en base.

"Bcrypt" génère un "salt"/"clef" aléatoirement en fonction de n=10 ou autre et le résultat du cryptage n'est pas constant.

Bien que "non constant" et "avec clef jetée" , l'algorithme "bcrypt" peut déterminer si un ancien cryptage bcrypt récupéré en base correspond ou pas à un des cryptages possibles du mot de passe précisé en clair .

// cryptage avant stockage :

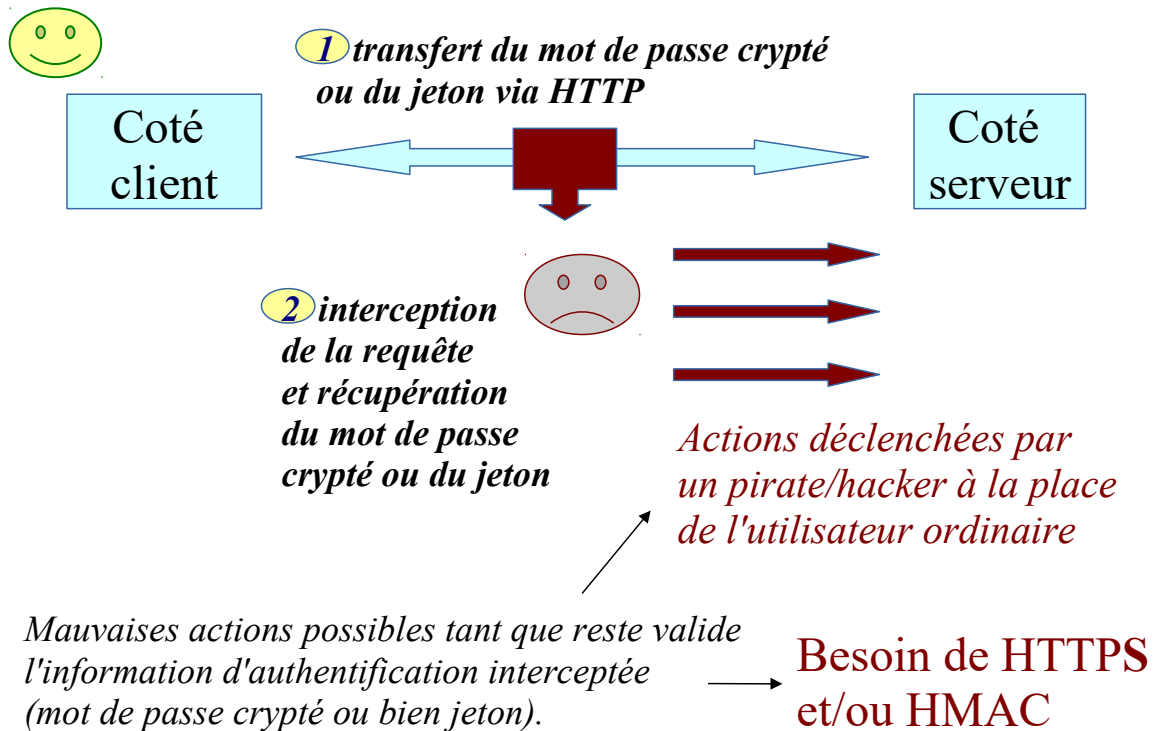
```
var bcryptedPwd =  
    bcrypt.hashSync(password, bcrypt.genSaltSync(12), null);
```

// comparaison lors d'une authentification :

```
if ( bcrypt.compareSync(password, bcryptedPwd) ) { ...} else { ...}
```

1.4. Problématique "man-in-the-middle"

Problématique "man in the middle"



1.5. HMAC

Signature des requêtes (avec clef secrète) et requête à usage unique (avec timestamp)

Pour éviter qu'une requête interceptée puisse conduire à une attaque de type "man in the middle", on peut **ajouter une signature de requête** rendant celle-ci **inaltérable** (non modifiable) .

Dans le cas, où la requête serait interceptée , le "hacker" ne pourrait que la rejouer telle quelle (sans pouvoir la modifier).

Pour, tout de même **éviter, qu'une requête puisse être relancée plusieurs fois**, il suffit d'**ajouter un "timestamp" au message à envoyer**.

NB: Ces 2 techniques sont assez souvent utilisées ensembles et la technologie d'authentification associée s'appelle **HMAC** (keyed-hash message authentication code)

HMAC avec timeStamp (partie 1 / coté "client")

1) l'application cliente prépare la requête (userName ou ... , timeStamp , paramètres , ...) . Celle-ci peut prendre la forme d'une URL en mode GET ou bien être la base d'un calcul d'empreinte en mode POST .

2) l'application cliente élabore une signature de requête :

signature=Base64(HMAC-SHA1(UTF-8-Encoding-Of(*request*), *clef*))

Exemple (javascript) :

```
var user = "powerUser";      // Récupéré depuis la page d'authentification.
var password = "topSecret";  // Récupéré depuis la page d'authentification.
const salt = "13@!azerty";  // ou autre (selon application)
var encryptedPassword = CryptoJS.SHA1(CryptoJS.SHA1(password)+salt);
var httpVerb = "GET" ;
var currentTime = +new Date(); // valeur du timeStamp
var url = "http://www.xx.yy/product?user=" + user + "&timestamp=" + currentTime;
var httpUrl = httpVerb + ":" + url;
var signature =
    CryptoJS.HmacSHA1(httpUrl,encryptedPassword).toString(CryptoJS.enc.Base64);
url = url + "&signature=" + signature; //à envoyer
```

HMAC avec timeStamp (partie 2 / coté "serveur")

1) l'application serveur reçoit la requête et en extrait le username (*en clair*).

2) l'application serveur récupère en base le mot de passe crypté (haché , salé) de l'utilisateur et s'en sert pour calculer une signature du message avec le même algorithme que du coté client .

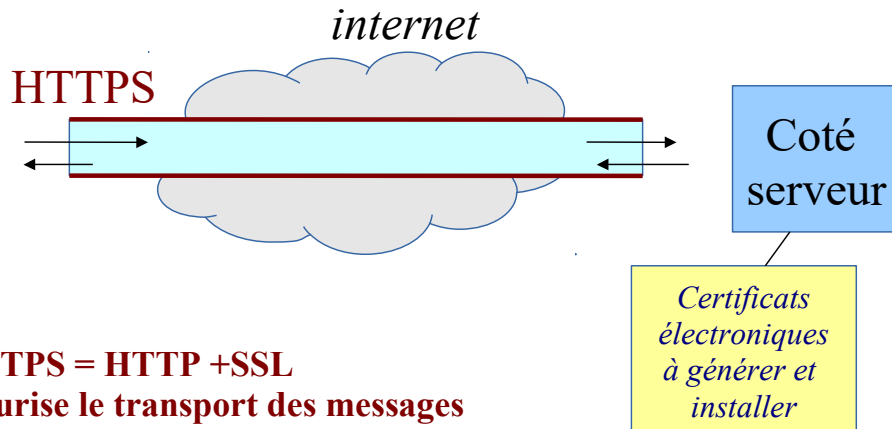
3) l'application serveur compare les deux signatures (reçue et re-calculée) pour vérifier que le message n'a pas été intercepté/modifié/altéré .

4) l'application serveur tente de récupérer en base le dernier "timeStamp" associé à l'utilisateur s'il existe (véhiculé par requête précédente).

Si le timeStamp qui accompagne la requête n'est pas inférieur ou égal au dernier "timeStamp" récupéré en base tout va bien (la requête n'a pas été lancée plusieurs fois) . Le timeStamp reçu est alors sauvegardé en base (pour le prochain test) , la requête est acceptée et traitée.

Conclusion : HMAC avec timeStamp garantit une **authentification robuste** mais ne gère pas la confidentialité des messages transmis, d'où l'éventuel besoin d'un complément HTTPS (HTTP + SSL) .

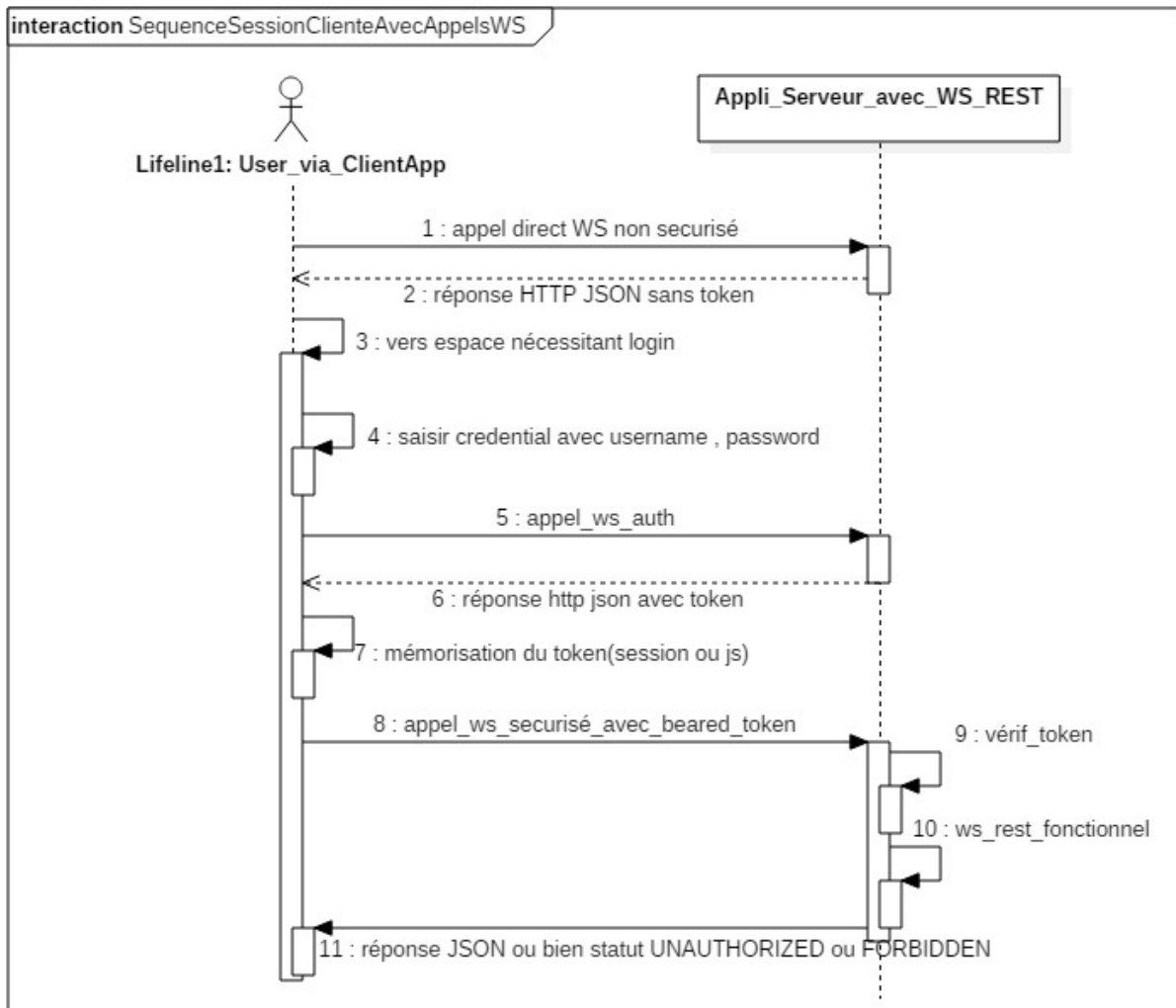
(HMAC avec timeStamp) ou ... + HTTPS



HTTPS = HTTP +SSL
sécurise le transport des messages
à travers le réseau internet
(confidentialité , protection contre
interception/modification, ...) mais
 ne gère pas (tout seul) l'authentification.

2. Sécurité pour WS-REST (généralités)

2.1. Pseudo session avec "token" plutôt que cookie :



Une application cliente qui appelle une série de WS-REST peut être développée avec des technologies très diverses :

- java standalone (swing, java-fx ,)
- java/jee (JSF+....) ou (Spring-web-mvc +)
- HTML + js (jquery ou angular ou react ou) au sein d'un navigateur avec appels ajax
- PHP , C++ , .net/C# , ...

De même , l'application serveur qui gère le WS-REST ne gère pas systématiquement une session HTTP.

Des jetons de sécurité ("token") sont généralement employés pour gérer l'authentification d'un utilisateur et d'une application dans le cadre d'une communication sous forme de WS-REST.

Le jeton de sécurité est généré si le couple (username,password) transmis est correctement vérifié coté serveur.

Ce "token" (véhiculé au format "string") pourra prendre la forme d'un uuid (universal unique id , exemple: e51cd176-a522-454c-9c0a-36ca74cdb2d0) ou bien être conforme au format JWT (Json

Web Token).

Dans le cas d'un token de type uuid , le coté serveur doit maintenir une liste ou une map des "tokens générés et valides" (éventuellement associés à certaines infos (username, role ,)).

Dans le cas d'un token sophistiqué de type jwt , le token généré comporte déjà en lui (de manière cryptée/extractible) certaines informations utiles (subject , roles ,) et donc pas besoin de map coté serveur.

Le protocole HTTP a normalisé la façon dont le token doit être retransmis au sein des requêtes émises du client vers le serveur (après l'authentification préalablement effectuée) :

Il faut pour cela utiliser le champ "Authorization :" de l'entête HTTP pas en mode "Basic" mais en mode "Bearer" (signifiant "au porteur" en français).

exemple (postman) :

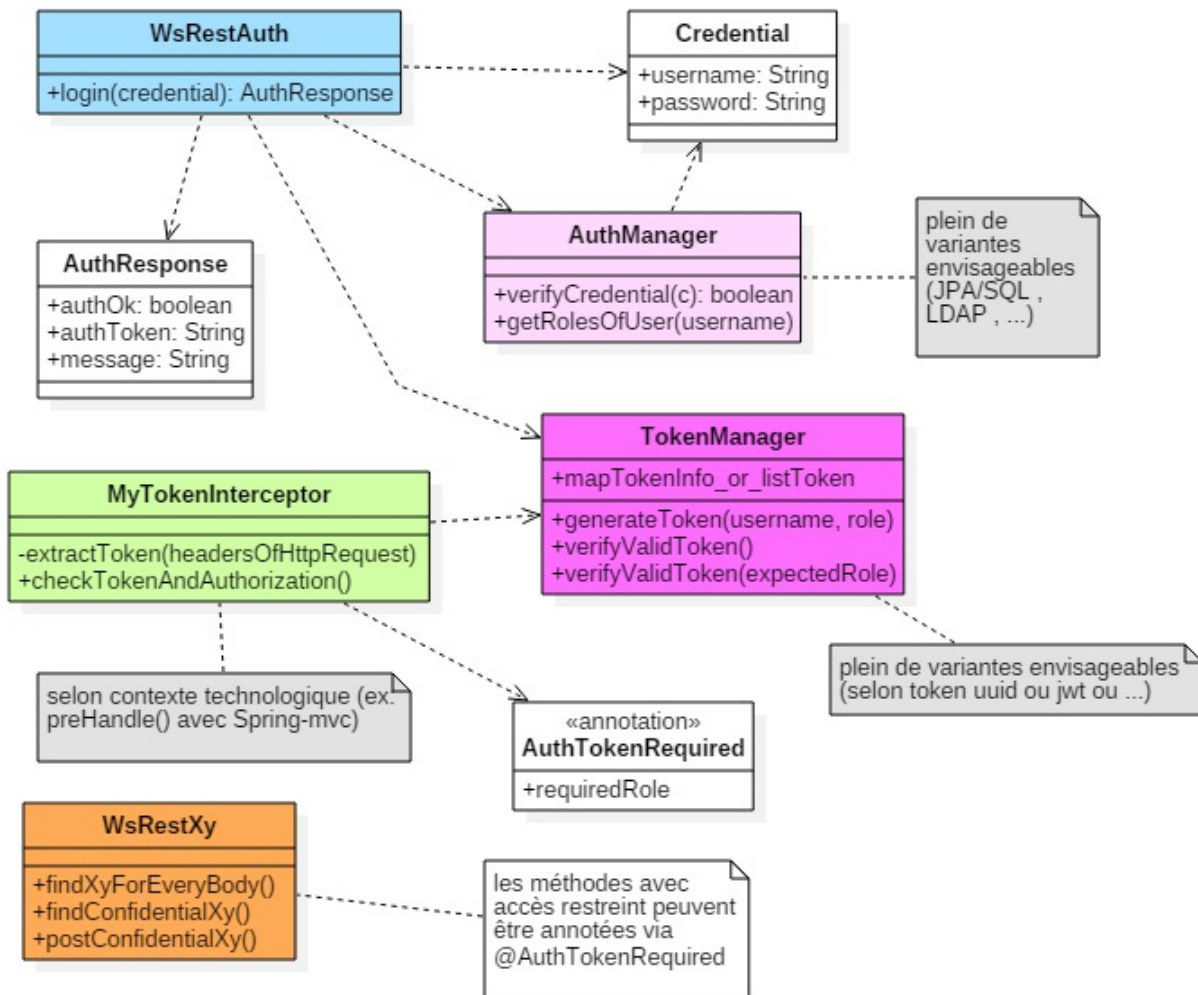
Authorization ●	Headers (1)	Body	Pre-request Script	Tests
	Key			Value
	Authorization			Bearer e51cd176-a522-454c-9c0a-36ca74cdb2d0
	New key			New value

exemple (javascript / jquery) :

```
<script src="jquery-3.2.1.js"></script>
<script>
    var authToken; //token d'authentification (en mode bearer) à retransmettre
    ...

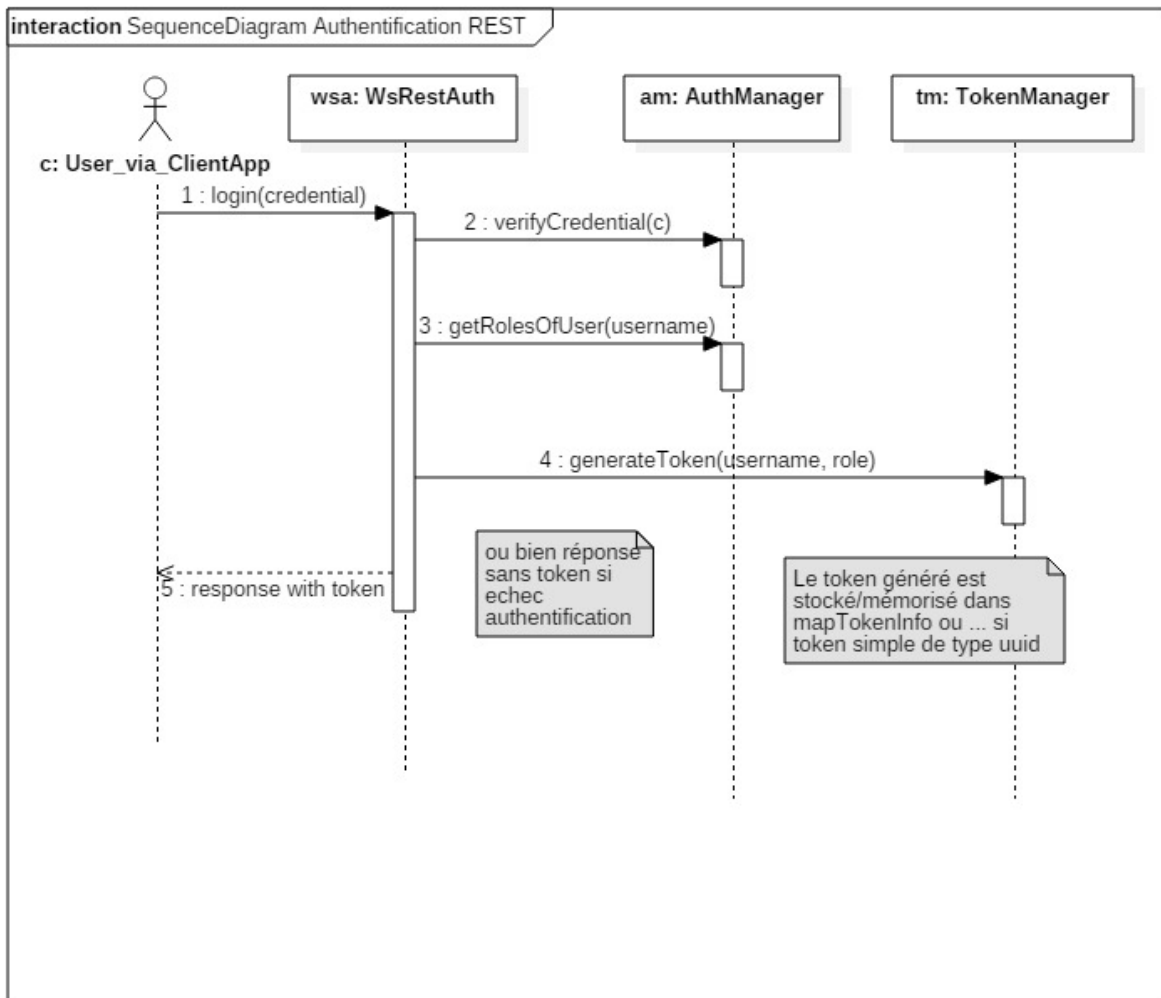
    $(document).ajaxSend(function(e, xhr, options) {
        //retransmission du jeton d'authentification
        //dans l'entête http de la requete ajax
        //xhr = XmlHttpRequest = objet technique du navigateur
        //qui déclenche les requêtes ajax
        xhr.setRequestHeader('Authorization','Bearer '+ authToken);
    });
    $.ajax({
        type: "GET",
        url: "ws/rest/confidential/news",
        contentType : "application/json" ,
        success: function (response) {
            if (response) {
                $("#spanMsg").html(JSON.stringify(response));
            }
        }
    });
    ...
```

2.2. Responsabilités techniques coté serveur :



<i>Composants</i>	<i>Responsabilités techniques</i>
AuthManager (gestionnaire d'authentification)	vérifier login/credential via dataBase ou autre
TokenManager (gestionnaire de "token")	Gérer (générer , vérifier, ...) une sorte de jeton (uuid , jwt,)
WsRestAuth (ws de login/authentification)	WS REST vérifiant login/credential et retournant token dans message de réponse global (ex : AuthResponse retourné au format JSON)
MyTokenInterceptor	Intercepteur technique (selon techno : Spring-mvc ou jax-rs ou ...) permettant de vérifier la validité du jeton véhiculée par une requête.
WsRestXy	WS REST fonctionnel avec partie en accès restreint annotée via @AuthTokenRequired

2.3. Service d'authentification / génération token



exemple (postman) :

POST ▼ `http://localhost:8080/serverSpringMvc/ws/rest/auth/verifAuth`

Authorization Headers (1) Body ● Pre-request Script Tests

Key	Value
<input checked="" type="checkbox"/> Content-Type	application/json

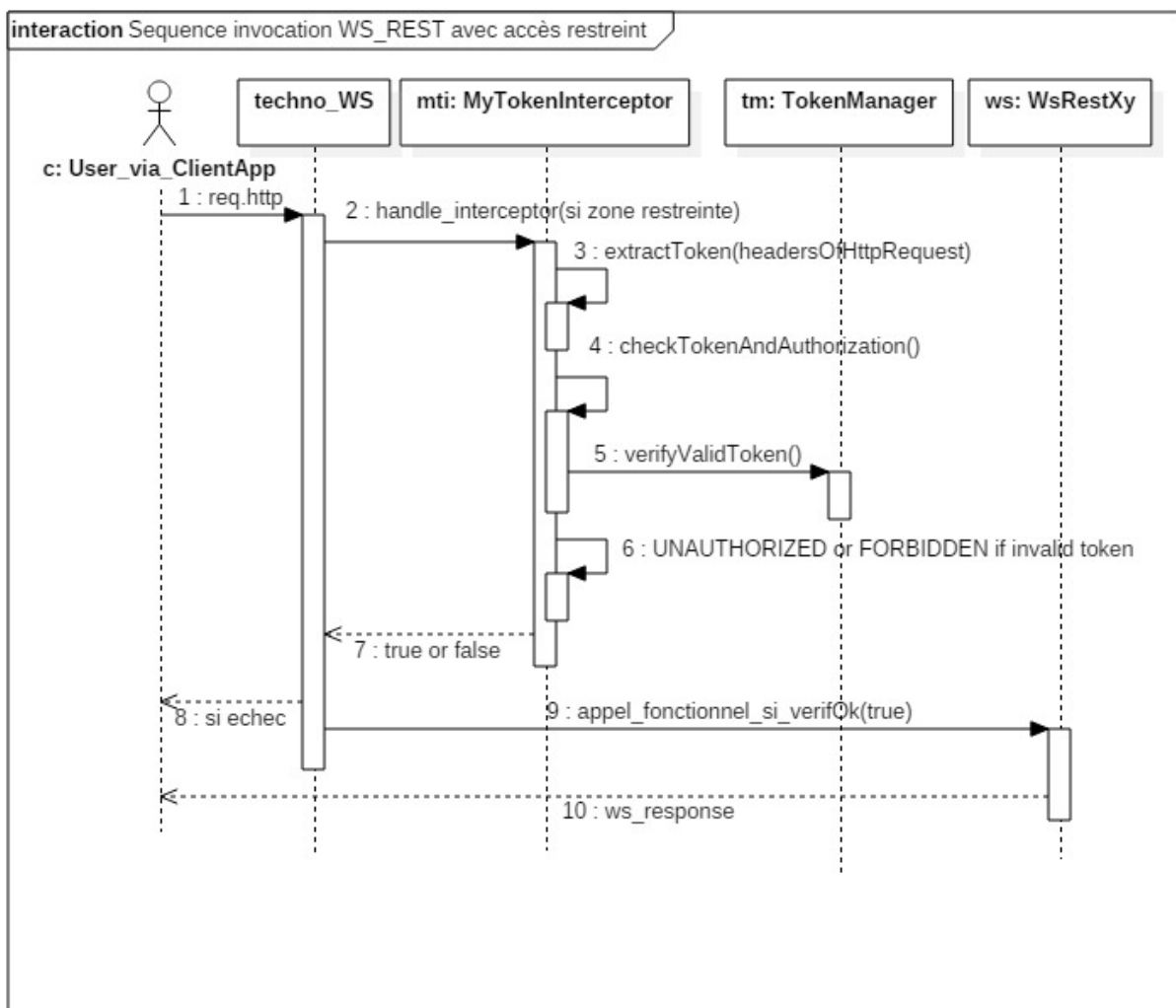
Authorization Headers (1) Body ● Pre-request Script Tests

● form-data ● x-www-form-urlencoded ● raw ● binary JSON (application/json) ▼

1 { "username" : "toto" , "password": "pwd_toto" }

```
{
  "authToken": "e51cd176-a522-454c-9c0a-36ca74cdb2d0",
  "authOk": true,
  "message": "authentification reussie"
}
```

2.4. Intercepteur et vérification d'un jeton



Status: 200 OK

si ok

Status: 403 Forbidden

ou bien si faux jeton (invalid token)

Status: 401 Unauthorized

ou bien si pas de jeton

3. Sécurité WS-REST avec Spring-MVC

3.1. Exemple (très basique) de WS REST d'authentification :

```
public class Credential {
    private String username;
    private String password;
    //...
}
```

```
public class AuthResponse {
    public String authToken;
    public Boolean authOk;
    private String message; //...
}
```

```
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/auth" ,headers="Accept=application/json" )
public class WsAuth {
    //url = http://localhost:8080/serverSpringMvc/ws/rest/auth/verifAuth
    //avec { "username" : "toto" , "password": "pwd_toto" }
    //à tester avec POSTMAN (POST , raw , et Content-Type application/json dans header)
    @RequestMapping(value="/verifAuth" ,method=RequestMethod.POST )
    public ResponseEntity<AuthResponse> postAuth(@RequestBody Credential credential)
    {
        //code à peaufiner pour rendre plus fiable (avec gestion exception)
        AuthResponse authResponse = new AuthResponse();
        if(credential.getPassword().equals("pwd_" + credential.getUsername())){
            authResponse.setAuthOk(true);
            authResponse.setMessage("authentification reussie");
            authResponse.setAuthToken(AuthUtil.generateToken());
        }
        else{
            authResponse.setAuthOk(false);
            authResponse.setMessage("echec authentification");
        }
        return new ResponseEntity<AuthResponse>(authResponse,HttpStatus.OK);
    }
}
```

```
public class AuthUtil {
    //à peaufiner sur un vrai projet : supprimer les très anciens jetons
    private static List<String> listeJetons = new ArrayList<String>();

    public static String generateToken(){ String token=null;
        token = java.util.UUID.randomUUID().toString();
        listeJetons.add(token); return token;
    }

    public static boolean verifyToken(String token){
        return listeJetons.contains(token); //jeton considéré comme valide
        //si dans la liste des jetons générés et mémorisés
    }

    public static String extractBearerTokenFromHttpHeaders(HttpHeaders headers){
        List<String> listOfAuthorization= headers.get(HttpHeaders.AUTHORIZATION);
        if(listOfAuthorization==null || listOfAuthorization.size()==0){
            return null;
        }
        String mainAuthorisation = listOfAuthorization.get(0);
        System.out.println(mainAuthorisation);
        if(mainAuthorisation.length()<8) {
            return null;
        }
        if(mainAuthorisation.startsWith("Bearer")){
            return mainAuthorisation.substring(7);
        }
        return null;
    }
}
```

```
}
}
```

3.2. Exemple (basique) de WS-REST sécurisé sans intercepteur

```
@RestController
@RequestMapping(value="/rest/confidential" ,headers="Accept=application/json" )
public class WsConfidentiel {

    //url = http://localhost:8080/serverSpringMvc/ws/rest/confidential/news
    @RequestMapping(value="/news" ,method=RequestMethod.GET )
    public ResponseEntity<News> getNews(@RequestHeader HttpHeaders httpHeaders){
        String token = AuthUtil.extractBearerTokenFromHttpHeaders(httpHeaders);
        if(AuthUtil.verifyToken(token)){
            News news = new News();
            news.setTitre("news of the day");
            news.setTexte("you know what ? i am happy !");
            return new ResponseEntity<News>(news,HttpStatus.OK);
        }
        else {
            return new ResponseEntity<News>(HttpStatus.UNAUTHORIZED);
            //ou HttpStatus.FORBIDDEN;
        }
    }
}
```

3.3. Exemple amélioré de WS sécurisé avec intercepteur

```
/**
 * annotation permettant de paramétrer le besoin
 * en Token d'authentification sur une méthode
 * d'un @RestController
 * NB: cette annotation sera examinée (par reflection) par MyMvcAuthInterceptor
 */

@Target({ElementType.METHOD /*, ElementType.TYPE */})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
public @interface AuthTokenRequired {
    public static final String DEFAULT_REQUIRED_ROLE="any";
    public String requiredRole() default DEFAULT_REQUIRED_ROLE;
}
```

```
public class MyMvcInterceptor implements HandlerInterceptor {

    private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(MyMvcInterceptor.class);

    private String extractBearerTokenFromAuthHeader(String authorizationHeader){
        logger.debug("in MyMvcAuthInterceptor, AuthorizationHeader:" + authorizationHeader);
        if(authorizationHeader.length()<8) {
            return null;
        }
        //Format de l'autorisation standard http:
        //Authorization: Bearer 1234ab344..token_au_porteur...566
        //ou bien
        //Authorization: Basic A45D3455
        if(authorizationHeader.startsWith("Bearer")){
            return authorizationHeader.substring(7);
        }
    }
}
```

```

    }
    return null;
}

```

@Override

```

public boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler)
throws Exception {
    if(!(handler instanceof HandlerMethod)) return true;
    HandlerMethod handlerMethod = (HandlerMethod) handler;
    AuthTokenRequired tokenRequiredAnnot =
        handlerMethod.getMethodAnnotation(AuthTokenRequired.class);
    if(tokenRequiredAnnot==null){
        return true; //rien à vérifier
    }else{
        String authorizationHeader = request.getHeader(HttpHeaders.AUTHORIZATION);
        if(authorizationHeader==null){
            response.setStatus(HttpStatus.UNAUTHORIZED.value());
            return false;
        }else{
            String authToken = extractBearerTokenFromAuthHeader(authorizationHeader);
            if(authToken ==null){
                response.setStatus(HttpStatus.UNAUTHORIZED.value());
                return false;
            }else{
                if(!AuthUtil.verifyToken(authToken)){
                    response.setStatus(HttpStatus.FORBIDDEN.value());
                    return false;
                }
            }
        }
        return true; //if allowed
    }
}

```

@Override

```

public void postHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, ModelAndView
modelAndView) throws Exception { //logger.debug("in Interceptor, MyMvcAuthInterceptor.postHandle() : ...");
}

```

@Override

```

public void afterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, Exception
exception) throws Exception { //logger.debug("in Interceptor, MyMvcAuthInterceptor.afterCompletion() : ...");
}
}

```

Pour déclarer l'existence de cet intercepteur , on peut (dans beans.xml ou ...) insérer la config spring-mvc suivante :

```

<mvc:interceptors>
    <bean class="fr.afcepf.dja.rest.MyMvcInterceptor" />
</mvc:interceptors>

```

Configuration équivalente (en mode java-config) :

@Configuration

```

public class MyWebMvcInterceptorConfig extends WebMvcConfigurerAdapter{

    @Bean
    public MyMvcAuthInterceptor myMvcAuthInterceptor(){
        return new MyMvcInterceptor();
    }

    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {

```

```
        registry.addInterceptor(myMvcAuthInterceptor());  
    }  
}
```

NB: Beaucoup d'améliorations possibles (jwt , lien avec spring-security ,)

XII - Annexe – Bibliographie, Liens WEB + TP

1. Bibliographie et liens vers sites "internet"

2. TP