LBibTeX

Lua による BiBT_FX の実装です.

1 使い方

TeX Live または W32TeX をインストールしておいてください. 拡張子が lua であるファイルを全て kpathsea が探せる場所においてください. 例えば TeX Live の標準設定では \$TEXMF/scripts 以下に置くことができます. また,

- UNIX: lbibtex.lua へのリンクを適当な bin ディレクトリに作る.
- Windows (TeX Live): bin/win32/runscript.exe を bin/win32/lbibtex.exe としてコピーする.
- W32TeX: bin/win32/runscr.exe を bin/win32/lbibtex.exe としてコピーする.

とします。または、代わりに 1bibtex (UNIX) または 1bibtex.bat (Windows) を PATH の通っている場所におくことでも実行が可能になります。

\$ bibtex sample

としていた代わりに

\$ lbibtex sample

とします. つまり、sample.tex を処理するには

- \$ latex sample.tex
- \$ lbibtex sample
- \$ latex sample.tex
- \$ latex sample.tex

とします. 文字コードは (現在のところ) UTF-8 に限定されています.

2 データベースについて

通常の.bib を読むことができます. 典型的には次のようになっています.

```
@article{reference,
```

```
author = "Last, First",
title = {Some title},
}
```

これは reference という名前のついた article に関する情報です。著者名とタイトルが定義されています。本マニュアルでは、

- 各々のデータを「エントリー」
- article を「エントリータイプ」
- reference を「エントリーキー」
- 著者名などの情報を「フィールド」
- author = "Last, First"における author を「キー」"Last, First"を「値」

と呼ぶことにします. エントリータイプ, エントリーキー, またフィールドのキーは大文字小文字を無視して処理されます.

また次のようなデータ

```
@string{str = "some string"}
@article{reference
    title = "Title and " # str
}
```

に対しては、文字列の連結と置換が行われます。たとえばこの例では reference 内の title に対する値が "Title and some string" と置き換えられます。このような置き換えのルール(今の場合は str を "some string" に置き換える)をマクロと呼ぶことにします。マクロはこのようにデータベース内の string エントリーを使っても定義できますし、スタイルファイル内で定義することもできます。

正確には次のような EBNF で定義されたファイルを読みます。

```
Database = (Ignored '@' Entry)*
Ignored = [^@]*
Entry = Preamble|Comment|String|Data
Comment = "comment" ('{' Name '}'| '(' Name ')')
Preamble = "preamble" ('{' Name '}'| '(' Name ')')
String = "string" ('{' Fields '}'|'(' Fields ')')
Data = Entry_Type ('{' Entry_Key ',' Fields '}'|'(' Entry_Key ',' Fields ')')
Entry_Type = [^{{(]*}*
Entry_Key = Name
Fields = Field? (,Field)* ','?
Field = Key '=' Value
Key = Name
Value = Name
Name = ([^{}"]+ | '"'[^"]*'"' | '{' Name '}')*
```

- Ignored は無視されます。通常空白と改行のみを含みます。(ただし、この部分をコメントとして用いることも可能です。)
- Comment はコメントです. 無視されます.
- Preamble はそのまま bbl に書き出されることが想定されています.
- String はマクロを定義します.これは後述の「文字列連結機能」にて用いられます.
- Data が文献情報を表します.

また文字列の連結および置換は次のように振る舞います。

```
Value = EachString ('#' EachString)*
EachString = ([^#{}"]* | '"' [^"]* '"' | '{' EachString '}')*
```

各々の EachString には以下の処理が施されます.

- 前後の空白は全て無視されます.
- EachString と同じ文字列がマクロとして定義されていた場合、対応する文字列に変更されます。
- 最後に、最初及び最後の"{}は削除されます.

3 スタイルファイルの書き方

Lua 言語によりスタイルを記述することができます。kpathsea から見える場所に lbt-<style>_bst.lua として保存してください。(<style> はスタイル名。) 標準の plain, alpha, abbrv, unsrt に対応するファイルは既に用意されています。

スタイルファイルの中身は、Lua スクリプトファイルです。グローバル変数 BibTeX を通じ、各種設定などを行います。多くの場合、次のような流れになるでしょう。

- (1) BibTeX.blockseparator に, テンプレート設定で使うセパレータを設定する.
- (2) BibTeX.templates と BibTeX.formatters に実際に thebibliography 環境として出力する内容のテンプレートを設定する.
- (3) BibTeX.crossref にクロスリファレンスの設定を行う.
- (4) BibTeX.sorting にソートの設定をする.
- (5) BibTeX.label にラベル出力の設定をする.
- (6) BibTeX:outputthebibliography() で出力を行う.

順番に見ていきます.

3.1 テンプレート設定

BibTeX.templates, BibTeX.formatters および BibTeX.blockseparator を通じて設定を行います。たとえば、エントリータイプ article に対しては、著者、タイトル、ジャーナル、年をカンマ区切りで出し、最後にピリオドをつける場合は次のようにします。

```
local Functions = require "lbt-funcs"
```

```
BibTeX.blockseparator = {{",u","."}}
BibTeX.templates["article"] = "[$<author>:<\emph{|$<title>|}>:$<journal>:$<year>]"
function BibTeX.formatters:author(c)
  if c.fields["author"] == nil then return nil end
  local a = Functions.split_names(c.fields["author"])
  if #a <= 2 then
    return Functions.make_name_list(a,"{ff~}{vv~}{1l}{,ujj}",{",u","uandu"},",uet~al.")
  else
    return Functions.make_name_list(a,"{ff~}{vv~}{1l}{,ujj}",{",u","uandu"},",uet~al.")</pre>
```

end

end

BibTeX.templates に実際に出力される内容を設定します.次のような書式で指定します.

- "[A:B:C...:X]"は「ブロック」を表します。各ブロックには「セパレータ」"<sep>"と「終端文字列」 "<last>"が設定されており、"A<sep>B<sep>C...<sep>X<last>"というように出力されます。ただし、たとえば"B"が空文字列の場合は、"A<sep>C...<sep>X<last>"というように出力されます。なお、このセパレータや終端文字列では、"."が連続しないように処理がされます。ブロックはネストが可能です。
- "\$<A>" はフィールド A の出力を行います。A がフィールドにない場合は空文字列になります。また "\$<A|B|...|X>" と続けることもできて、この場合は A,B,...,X の中で最初に定義されているものが出力されます。
- "<A|B|C>" は、B が空文字列ならば空文字列に、そうでないならば "ABC" という文字列になります。ネストが可能です。
- 特殊文字は "%" でエスケープできます.

ブロックのセパレータと終端文字列は BibTeX.blockseparator で設定します.中身は配列で、

という形です.

"\$<A|B|...|X>" で出力される各種フィールドの出力は BibTeX.formatters により整形されます。その 実体は関数で、キー name のフィールドの整形を行う関数は

function BibTeX.formatters:name(c)
-- 本体

end

という形で定義します、戻り値は文字列です、引数 c には

- c.key にはエントリーキー
- c.type にはエントリータイプ
- c.fields[name] にはキーが name のフィールドの中身

が入っています。より詳しくは節 5 を参照してください。上の author の例ではモジュール 1bt-funcs の提供する関数を使っています。節 4 を参照してください。

BibTeX.formatters の名前は実際のフィールド名である必要はありません。たとえば

```
BibTeX.templates["article"] = "$<author_editor>:$<title>"
function BibTeX.formatters:author_editor(c)
  if c.fields["author"] == nil then return c.fields["editor"]
  else return c.fields["author"]
```

とすると、"\$<author_editor>"は「author が定義されていれば author フィールドに、そうでなければ editor フィールド」という扱いになります. (つまり "\$<author|editor>"と同等.)

少し発展的な内容です.

- ブロックの定義において、"[A:@S<sep>B:C]"とすると、Bの前のセパレータを"sep"に変更できます。
- "\$<A|(B)|C|...|X>" とすると, B はフィールド名ではなく, テンプレートして解釈されます. たとえば, "\$<author|(<edited by |\\$<editor>|.)>" とすると,
 - author が定義されていれば author フィールドそのまま.
 - author が定義されていなく, editor が定義されていれば "edited by <editor フィールド>."
 - author も editor も定義されていなければ空文字列

が出力されます.

• formatters にも templates のような書式が使えます. たとえば上の BibTeX.formatters: author_editor の例は

BibTeX.formatters.author_editor = "\$<author|editor>"

と書くこともできます。なお、ここでの"\$<A>"によるフィールド名の参照は、必ずフィールドの内容 そのままとして解釈され、formatters による整形は行われません。

• formatters の関数の戻り値は原則文字列ですが、文字列の配列を返すこともできます。これはブロックとして扱われます。たとえば

```
BibTeX.templates["article"] = "[$<author>:$<title_journal_year>]"
function BibTeX.formatters:title_journal_year(c)
    return {c.fields["title"],c.fields["journal"],c.fields["year"]}
end

と
BibTeX.templates["article"] = "[$<author>:$<title>:$<journal>:$<year>]"
は等価です。
```

3.2 クロスリファレンス

クロスリファレンスの設定は BibTeX.corssref に対して行います.例としては次のようになります.

BibTeX.crossref.templates["article"] = "[\$<author>:\$<title>:\\cite{\$<crossref>}]"

これにより、corssref フィールドが定義されている article に対しては、その出力が上で指定されたものに変わります。なお、formatters や blockseparator は BibTeX.formatters や BibTeX.blockseparator がそのまま使われます。また、BibTeX.crossref.templates["article"] が定義されていない場合は BibTeX.formatters["article"] が使われます。

3.2.1 クロスリファレンスの遺伝

クロスリファレンスが行われると、親エントリーから子エントリーへとフィルードのコピーが行われます。 デフォルトでは、そのままのコピーが行われますが、この挙動は制御することができます。たとえば

という指定は、article からの場合に限り title を subtitile に、それ以外は title を booktitle にコピーします.

3.2.2 その他の設定

子エントリーに既にフィールドが存在している場合に上書きするかどうかは、BibTeX.crossref.overrideで制御します。簡単な方法は

BibTeX.crossref.override = true

とすることです.これで全てのフィールドが上書きされます.(なお、デフォルトは false です.) inherit と同様個別の定義を行うこともできます.たとえば

```
BibTeX.crossref.override["article"]["book"] = {
     {{"author", "editor"}, {"bookeditor"}, true}
}
```

は親:article の author か editor フィールドが子:book の bookeditor フィールドにコピーされる場合に上書きを許すことを意味します。inherit と同様 "" は全ての項目を表します。

その他以下の項目が設定できます.

- BibTeX.crossref.mincrossrefs: ここに設定されているだけのクロスリファレンスがあれば、エントリーが現在の参考文献一覧に追加されます。デフォルト 2.
- BibTeX.crossref.reference_key_name: クロスリファレンスを表すフィールドのキー名です。デフォルト "crossref".

3.3 ソート

ソートに関する設定は、BibTeX.sortingで行います.

BibTeX.sorting.targets = {"name","title","year"}

とすると、「名前」「タイトル」「年」の順番で比較されます。タイトルと年については、ほぼフィールド名そのまま*1で比較されます。名前については、デフォルトでは

- book, inbook: author/editor/key
- proceedings: editor/organization/key
- manual: author/organization/key
- その他: author/key

のうち定義されている最初のものになります。BibTeX.sorting.targetsには上の "name" とフィールド名の他, "entry_key" (エントリーキー), "label" (ラベル) が指定できます。

実際に比較する値は、BibTeX.sorting.formatters で設定可能です.

function BibTeX.sorting.formatters:name(c)
....
end

とすると、上の name に対応する定義を上書きすることができます。 比較するための関数は、

- 一致しているか否かを返す BibTeX.sorting.equal
- < であるかを返す BibTeX.sorting.lessthan

で設定できます. デフォルトでは

```
local function purify(s)
    return s:gsub("\\[a-zA-Z]*",""):gsub("[_-/:-@%[-'{-~]",""))
end
function BibTeX.sorting.lessthan(a,b)
    return unicode.utf8.lower(purify(a)) < unicode.utf8.lower(purify(b))
end
function BibTeX.sorting.equal(a,b)
    return unicode.utf8.lower(purify(a)) == unicode.utf8.lower(purify(b))
end</pre>
```

3.4 ラベル

と定義されています.

thebibliography 環境における

```
\bibitem[label]{key} ....
```

の label の部分をラベルと呼ぶことにします.デフォルトでは,著者などから自動的に生成されます.ただし,shorthand フィールドがある場合には,その値が使われます.ラベルの生成を押さえる(標準スタイルの「plain」に対応)には

BibTeX.label.make = nil

^{*1} タイトルの頭文字の A, An, The は取り除かれる.

とします.

より細かく設定する場合は、BibTeX.label.templates と BibTeX.label.formatters を設定します。設定の方法はテンプレート(項 3.1)と同様です。なお、同じラベル名が生成された場合、デフォルトでは末尾に a,b,c,... が追加されます。

3.5 出力

最後に

BibTeX:outputthebibliography()

とすることで,.bbl ファイルが出力されます.

4 関数

有用そうな関数群やオリジナルの BibTeX に存在していた関数が、モジュール 1bt-funcs で定義されています。

local Functions = require "lbt-funcs"
x = Functions.text_prefix(str,num)

のように使ってください.

4.1 stable sort(list,comp)

配列 list に対して、安定なソートを行います。comp は比較関数です。省略された場合は標準演算子 < が使われます。

4.2 text prefix(str,num)

str の先頭 num バイトを返します。ただし、文字を途中で切ることはなく、またコントロールシークエンス等や引数はバイト数に加算されません。たとえば、

```
text_prefix("a b\",2)
text_prefix("b\",5)
```

はそれぞれ "a **あ**", "**あい**" を返します.*²

4.3 text_length(str)

str のバイト数を返しますが、コントロールシークエンス等や引数は加算されません。

4.4 string_split(str,func)

検索関数 func により str を分割して返します。戻り値は二つの配列で、一つ目の配列には分割された文字列、二つ目の配列には分割文字列が入ります。たとえば

^{*&}lt;sup>2</sup> 内部コードは UTF-8 なので,"**あ**" や "**い**" は 3byte です.この扱いはどうするか考え中…….

```
string_split("aXbYc",function(s) return s:find("[XY]") end)
は
{"a","b","c"},{"X","Y"}
を返します.
```

4.5 change case(str,format)

大文字小文字の変換を行います。 ただし、中括弧の中は処理されません。 format は "t", "u", "1" のどれ かで、

- "u", "1" はそれぞれ大文字, 小文字への変換を表す.
- "t" は小文字への変換を行うが、一文字目及び": *"で表される文字の次の文字は変換されない。

4.6 split names(names[,seps])

複数名の名前からなる文字列から、各人の名前の入った配列を得ます。人と人との区切りを配列 seps で与えることができます。(配列中のいずれかにマッチした部分で区切られる。) seps のデフォルトは {"[aA] [nN] [dD] "}です。

4.7 get name parts(names)

```
名前から first name, last name, von part, jr part の四つの部分を抽出します. 戻り値は
{first = <first part>, last = <last part>, von = <von part>, jr = <jr part>}
で,各々の部分は
{parts = <array of name>, seps = <separator of names>}
です. 例えば von-von Last Last, First, jr に対しては、次のように返ります.
{
first = {parts = {"First"}, seps = {}},
last = {parts = {"Last", "Last"}, seps = {"__"}},
von = {parts = {"von", "von"}, seps = {"-"}},
jr = {pars = {"jr"}, seps = {}}
}
```

この関数は、次のルールに基づき名前を分解します.

- (1) "[,~\t%-]+"に該当するパターン*3で区切り,配列を生成する.
- (2) 1で区切られた際に用いられた区切り文字のうち、最初の一文字がカンマ「,」のものの数を数える。この数に基づき、次の三つのパターンのどれかと見なす。
 - (a) カンマがない: First von Last のパターン. 頭から見て von と見なされるパターンの前までが First, 後ろから見て von と見なされるパターンの後ろまでが Last. von がない場合は 1 で区切ら

^{*3} Lua の意味でのパターン

れたうちの最後の一つのみが Last. (ただし, 区切り文字が"-"のものはまとめて考える。例えば "First Last Last" の Last は "Last" であるが, "First Last-Last" ならば "Last-Last" である.)

- (b) カンマが一つ: von Last, First のパターン. von Last から Last を抜き出す処理は (a) と同じ.
- (c) カンマが二つ: von Last, Jr, First のパターン, von Last から Last を抜き出す処理は (a) と同じ,
- (3) 2 における「von と見なされるパターン」とは、(基本的には)*4最初に現れたアルファベットが小文字であるもののことである。

4.8 forat name by parts(nameparts, format)

format にて指定された書式に基づき、名前の整形を行います。nameparts は get_name_parts で得られる戻り値と同じかたちで与えます。format で与える書式は次の形です。

<str1>{<before1><name1><after1>}<str2>{<before2><name2><after2>}...

- <str1>はそのまま出力される.
- <name1>は "1", "11", "f", "ff", "v", "vv", "j", "jj" の何れか. Last name, First name, von part, jr part に対応し, 二つ続いているものは名前全体を, そうでないものは短縮形を表す.
- <before1>はそのまま出力される. ただし<name1>に対応する部分がない場合, 出力されない.
- <after1>は{<sep1>}<after1_>か<after1_> (中括弧なし)の何れかである。<sep1>は<name1>の各部分をつなぐ文字として使われ、<after1_>は次の部分とのつなぐ文字として使われる。<sep1>が省略された場合や、"~"であった場合は、空白(""か"~")が状況に応じて使われる。もし常に"~"を出力したい場合は、"~~"を指定する。
- <str2>等も同様.

4.9 format_name(name,format)

BibTeX の format.names\$と似た関数です。中身は

return forat_name_by_parts(get_name_parts(name),format)

です.

4.10 make_name_list(namearray, format, separray[, etalstr])

複数人の名前の配列から文字列を作ります。 separray の長さを k, namearray の長さを n とすると,

namearray[1]separray[1]namaearray[2]separray[2]

namearray[n - k + 1]separray[2] ...

namearray[n - 1]separray[k]namearray[n]

という文字列を生成します.(実際には改行無し.)ただし,namearray の各項は format に従い整形され(書

^{*4} 実際には中括弧内や、コントロールシークエンスで定義されたアクセントなども考慮に入れる.

式は format_name_by_parts と同様), またもし namearray[n] が "others" の場合は, namearray[n] は etalstr に置き換えられます. デフォルトでは etalstr は空文字列です.

4.11 remove_TeX_cs(s)

sから TFX のコントロールシークエンスを取り除いた文字列を得ます.

5 文献データ

文献データは以下のようなテーブルに格納されています.変数名を Citation とします.

Citation.type

エントリータイプ

Citation.key

エントリーキー

Citation.fields

フィールドが格納されているテーブル、マクロなどが施された結果が帰る.

function Citation:clone()

自分の複製を作ります.

function Citation:set_field(key,cite,key1)

文献データ cite のキー "key1" のフィールドを "key" に設定します.

function Citation:get_raw_field(key)

キー"key"のフィールドの生の値(マクロなど適用前)を返します.

6 **変数** BibTeX

変数 BibTeX には、現在の LBIBTeX の状態が格納されています.

6.1 各種状態

BibTeX.style

スタイル名.

BibTeX.cites

引用されている文献一覧からなる配列. 各々の中身は節5の通り.

BibTeX.db

読み込まれたデータベースを表すテーブル.エントリーキー "key" には

BibTeX.db["key"]

でアクセスできる. 各々の中身は節5の通り.

BibTeX.aux

aux ファイル名.

BibTeX.aux_contents

aux ファイル名の中身。aux の各行の

\somecs{arg1}[arg2](arg3)

という行から

というテーブルが生成されて,ここに格納されている. 括弧は上記の "{}", "[]", "()" が認識され,対応がとれているものとして扱われる.

6.2 関数

BibTeX:output(str)

bb1 への出力を行う.

BibTeX:outputline(str)

bbl への一行出力を行う.

BibTeX:outputthebibliography()

項 6.3 に従い bbl への thebibliography 環境の出力を行う.

BibTeX:warning(str)

文字列 str を警告として出力する. 出力は標準出力および blg に対して行われる.

BibTeX:error(str,exit_code)

文字列 str をエラーとして出力し、終了コード exit_code でプログラムを終了する。出力は標準エラー出力および blg に対して行われる。

BibTeX:log(str)

blg に str を出力する.

BibTeX:message(str)

標準出力に str を出力する.

6.3 出力設定

BibTeX.templates

出力される\bibitemのフォーマットを指定する。書式は項3.1に基づく、

BibTeX.formatters

BibTeX.templates, BibTeX.crossref.templatesで使われる整形用の関数. 書式は項3.1に基づく.

BibTeX.blockseparator

BibTeX.templates, BibTeX.crossref.templates におけるブロックの区切り文字.

BibTeX.crossref

クロスリファレンスの遺伝を設定する.

BibTeX.crossref.templates

クロスリファレンスが定義されている場合に使われるフォーマット. 値が定義されていない場合, BibTeX.templates が使われる.

BibTeX.sorting.targets

ソートの際に使われるフィールドキーを並べた配列. (正確には,テーブル BibTeX.sorting.formatters のキーを指定する. つまり, "key"を指定すると, 関数 BibTeX.sorting.formatters:key が呼び出された結果が使われる。)

BibTeX.sorting.lessthan, BibTeX.sorting.equal

ソートのための比較関数.

BibTeX.sorting.formatters

ソート時のフィールドの整形関数からなるテーブル. 比較の際に self と文献情報(節 5) が渡されて実行される.

BibTeX.sorting.label:make

self と文献情報 (節 5) を受け取り、ラベル名を返す関数を設定する。ラベルを作らない場合は nil を設定する。

self.label:add_suffix

同一のラベル名があった場合に、ラベル名を変更する処理をおこなう関数を設定する。デフォルトでは 末尾にa,b,c,... を付加する。文献情報からなる配列(ソート済み)を受け、やはり配列を返す。

self.label:modify_citations

出力直前に実行される関数. 最後の段階で文献情報を調整することができる. 文献情報からなる配列 (ソート済み) を受け、やはり配列を返す.

7 デバッグ

次のようにしておくと、デバッグに有用な情報がはき出されたりする……かもしれません.

local lbtdebug = require "lbt-debug" lbtdebug.debugmode = true -- デバッグモード ON

-- 以下スタイルファイルの処理