ASYS

Por una humanidad sustentable

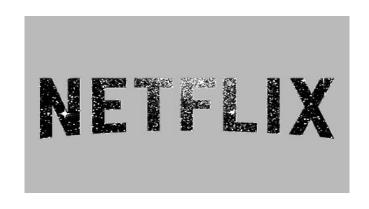
Dev Ops

Modulo 3

- 1. Hilo Rojo
- 2. Algunas palabras sobre diseño
- 3. Diseño para computación distribuida
- 4. Diseño para escalamiento horizontal
- 5. Diseño para operaciones
- 6. Diseño para resiliencia

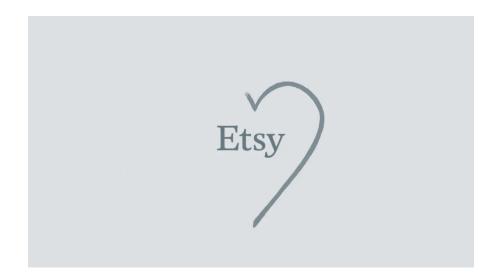


Qué es DevOps?









Desarrollar, Operar y Mejorar Sistemas de Excelente Calidad

Flujo

Retro Alimentación

Mejora Continua

Se puede ir a prod con

- Velocidad
- Confiabilidad
- Costos bajos
- Riesgos bajos

Se pueden medir en gran detalle

- Software
- Infraestructura
- Negocio
- Ataques

Creemos en estos valores

- Curiosidad
- Honestidad
- Respeto
- Autocritica

Integración
Continua

- EntregaContinua
- Deploy Continua

Recolección, análisis y visualización de datos desde

- Software
- Infraestructura
- Negocio

Buscamos hacer lo siguiente

- Establecer una ambiente de trabajo justo y seguro
- Inyectamos problemas a propósito

Flujo

Intro

Trabajo

Diseño

Calidad

Infraestructura

FrontEnd

BackEnd

DataEnd

Infraestructura de Producción on Demand

Pipeline - C.I. - C.D. - C.Deployment

Cultura

Retroalimentación

Telemetría FrontEnd

Telemetría BackEnd

Telemetría Negocio

Telemetría Infraestructura

Cultura

Mejora Continua

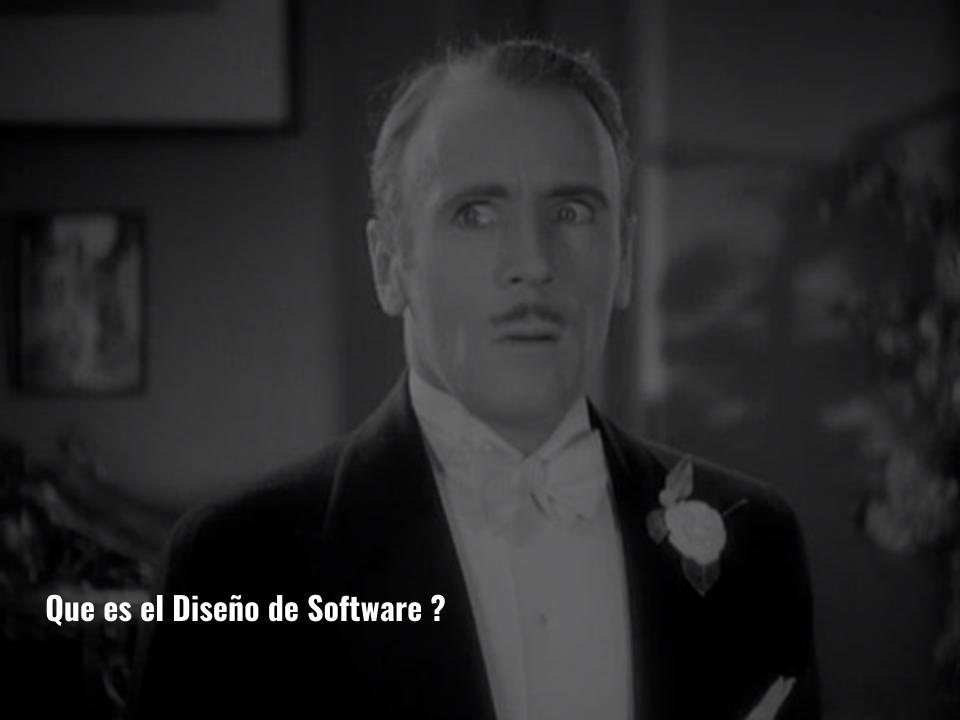
Operaciones

Experimentación

Ingeniería del Caos

1. Hilo Rojo

- 2. Algunas palabras sobre diseño
- 3. Diseño para computación distribuida
- 4. Diseño para escalamiento horizontal
- 5. Diseño para operaciones
- 6. Diseño para resiliencia



Wiki

Es una descripción escrita de un producto de software, que un diseñador de software escribe con el fin de dar un equipo de desarrollo de software orientación general para la arquitectura de un proyecto de software.

Generalmente se acompaña de un diagrama de la arquitectura con punteros detallando las especificaciones de las características de los componentes del diseño.

Para fines prácticos, la descripción es necesaria para coordinar un gran equipo bajo una sola visión, debe ser una referencia estable, y esboza todas las partes del software y cómo funcionan entre ellas.

REPRESENTACIÓN DE CÓMO FUNCIONA EL

SOFTWARE

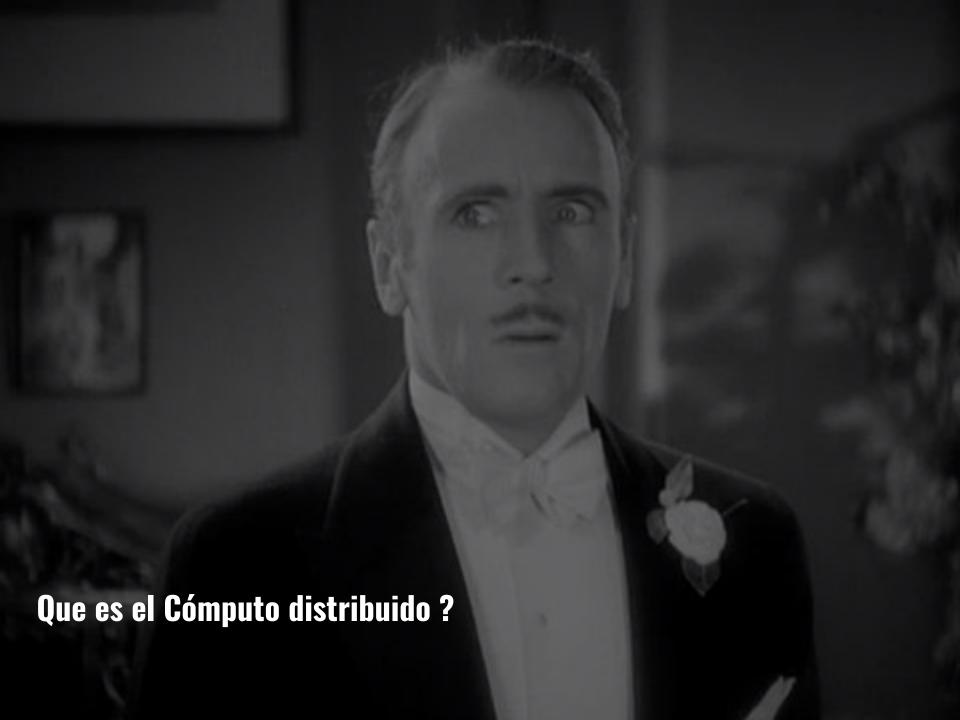
Diagramas de **UML**

- Actividad
- Clase
- Comunicación
- Componentes
- Composición
- flujo de información
- interacción
- Objetos
- Paquetes
- Sequencia
- Maquinas de estado
- Secuencia

ES IMPORTANTE CONOCER EL DISEÑO DEL

SOFTWARE PARA NUESTRO TRABAJO DIARIO?

- 1. Hilo Rojo
- 2. Algunas palabras sobre diseño
- 3. Diseño para computación distribuida
- 4. Diseño para escalamiento horizontal
- 5. Diseño para operaciones
- 6. Diseño para resiliencia

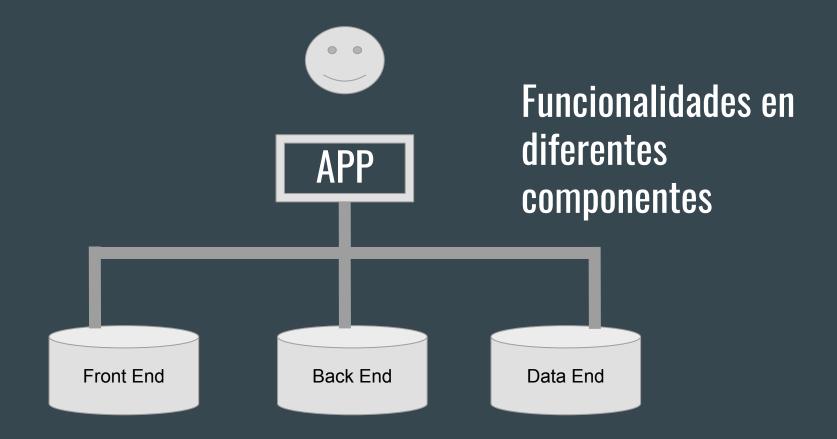


VEAMOS PRIMERO LO QUE ES UN MONOLITO

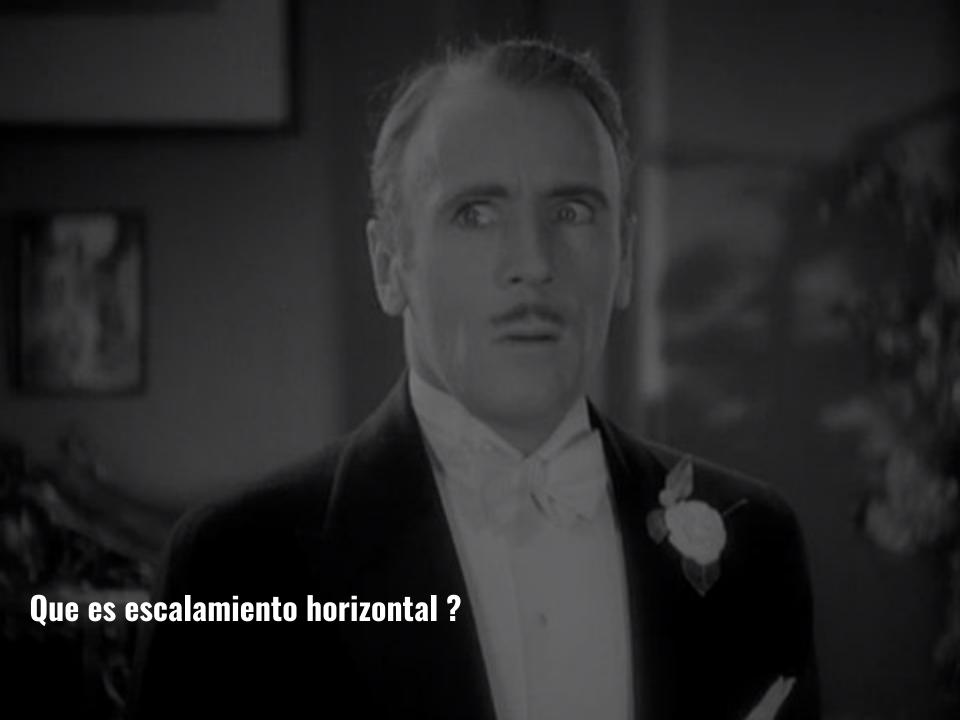


NO ESTA DISTRIBUIDO

VEAMOS AHORA A NETFLIX



- 1. Hilo Rojo
- 2. Algunas palabras sobre diseño
- 3. Diseño para computación distribuida
- 4. Diseño para escalamiento horizontal
- 5. Diseño para operaciones
- 6. Diseño para resiliencia



VEAMOS EL ESCALAMIENTO VERTICAL









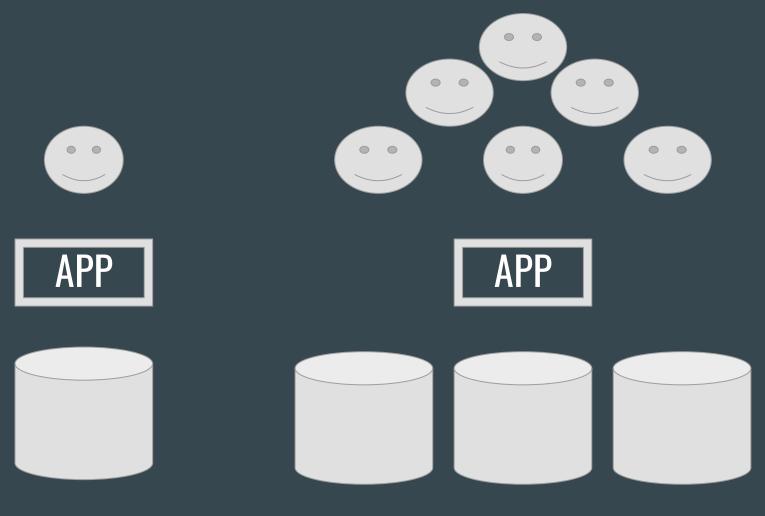




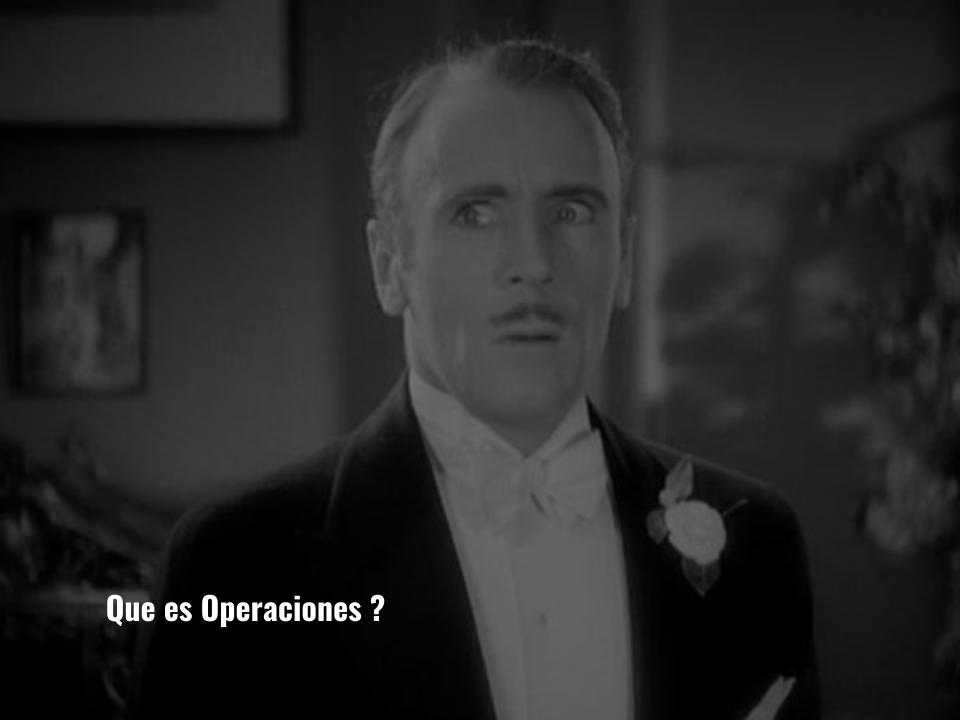




VEAMOS EL ESCALAMIENTO HORIZONTAL



- 1. Hilo Rojo
- 2. Algunas palabras sobre diseño
- 3. Diseño para computación distribuida
- 4. Diseño para escalamiento horizontal
- 5. Diseño para operaciones
- 6. Diseño para resiliencia



PRÁCTICAS PARA OPERACIONES

Telemetría

Trazabilidad

Pruebas de Salud

Infraestructura inmutable