

---

# Desenvolvimento para a Internet e Aplicações Móveis

2023/24

---

Introdução ao Django

Exercícios



ISCTE  Instituto Universitário de Lisboa  
Gabinete de Comunicação e Imagem

Gabinete de Comunicação e Imagem  
ISCTE  Instituto Universitário de Lisboa

---

## 4.1 Tutorial de Django parte 1

Programe o projeto Django tal como é descrito, passo a passo, seguindo o tutorial que está no texto de apoio “Django-parte-1”.

## 4.2 Criação de novas questões e opções

Crie uma nova questão na base de dados, usando a *Python Shell* do seu projeto Django. O texto da nova questão deverá começar por “Gostas de ...”; as opções de resposta (no mínimo 3) e número de votos em cada uma são à sua escolha.

## 4.3 Consultas e processamento de dados da BD

Para resolver este exercício deverá criar um script de Python no seu projeto chamado 'test\_db.py', no mesmo diretório em que se encontra o 'manage.py'. Para correr este novo script deverá entrar na *shell* e executar seguinte comando:

```
>>> exec(open('test_db.py').read())
```

Desenvolva e teste funções no script 'test\_db.py' de modo a realizar as seguintes tarefas:

- a) Mostrar uma lista com o texto de todas as questões em BD.
- b) Mostrar as opções da questão em que o texto começa com “Gostas de...”.
- c) Mostrar as opções com número de votos superior a 2 da questão em que o texto começa com “Gostas de...”.
- d) Mostrar uma lista das questões publicadas nos últimos 3 anos.
- e) Calcular e mostrar o número total de votos que estão registados na base de dados.
- f) Percorrer todas as questões da DB e, para cada uma, mostrar o texto da questão e o da opção que tiver mais votos.

Nota: não se esqueça de importar os modelos de dados *Questao* e *Opcao*:

```
from votacao.models import Questao, Opcao
```

## 4.4 Tutorial de Django parte 2

Continuar a programar o projeto Django tal como é descrito, passo a passo, seguindo o tutorial que está no texto de apoio “Django-parte-2”.