



Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências
Departamento de Computação
Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação

Abelardo Vieira Mota

Aplicação de aprendizado de máquina ao problema de evasão de discentes da UFC

Fortaleza

2015

Abelardo Vieira Mota

Aplicação de aprendizado de máquina ao problema de evasão de discentes da UFC

João Paulo Pordeus Gomes

Fortaleza

2015

Dedico este trabalho

Dedico este

Dedico

Dedi

De

D

e o kiko?

*“Prefiro ser
Essa metamorfose ambulante”
(Raul Seixas)*

Resumo

The ideal abstract will be brief, limited to one paragraph and no more than six ou seven sentences, to let readers scan it quickly for an overview of the paper's content.

Palavras-chaves: Aprendizado de máquina. Evasão.

Abstract

I don't speak english.

Key-words: Machine Learning. Drop-out.

Lista de ilustrações

Figura 1 – Taxa de Sucesso na Graduação - UFC	15
---	----

Lista de tabelas

Tabela 1 – Taxa de sucesso da graduação por curso na UFC em 2013 - 10 piores resultados	16
---	----

Sumário

1	INTRODUÇÃO	15
2	APRENDIZADO DE MÁQUINA	19
3	EVASÃO DE DISCENTES	21
4	PONTOS DE PARTIDA	23
	REFERÊNCIAS	25

1 Introdução

O Programa de Apoio a Planos de Reestruturação e Expansão das Universidades Federais(REUNI) foi instituído pelo DECRETO N° 6.096, DE 24 DE ABRIL DE 2007 possui como uma de suas diretrizes:

I - redução das taxas de evasão, ocupação de vagas ociosas e aumento de vagas de ingresso, especialmente no período noturno;

Na UFC(Universidade Federal do Ceará), de acordo com o último Anuário estatístico de 2014, ano base 2013, o indicador "Taxa de Sucesso na Graduação", definido como a proporção entre número de discentes diplomados e número de discentes ingressantes da graduação, esteve em 2013 com o menor valor desde 2008¹. Já o indicador "Taxa de sucesso da graduação por curso", em 2013, possuiu valor médio igual a 64% e valor mínimo igual a 6.8%(Tabela 1).

Uma das estratégias adotadas para diminuir as taxas de evasão é a identificação precoce de discentes com grande tendência para abandonarem seus cursos e a execução de ações que minimizem tal tendência. A identificação pode ser conduzida por observação do comportamento e resultados dos discentes, de forma subjetiva, pelos docentes e coordenadores de cursos, por exemplo. Dois problemas decorrem dessa forma de identificação: sendo conduzida por pessoas, essa forma de identificação é limitada pelo conjunto de observações as quais o observador tem acesso; sendo subjetiva, seus resultados podem sofrer resistência

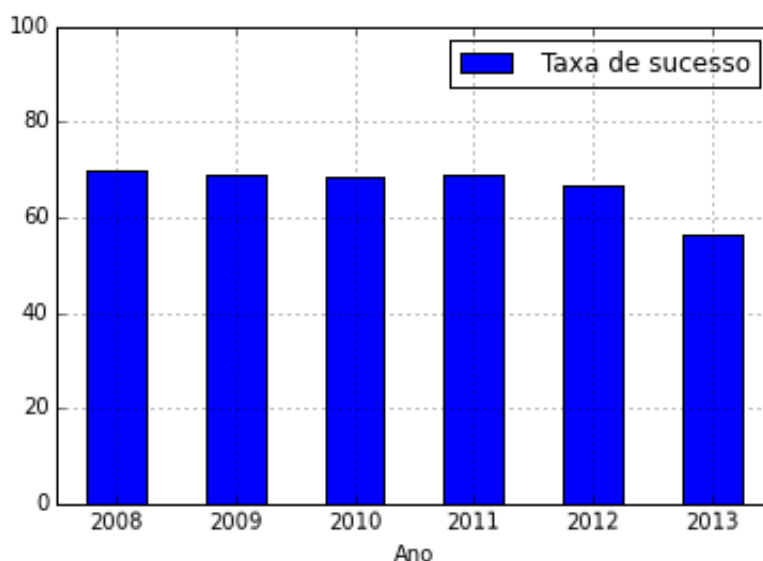


Figura 1 – Taxa de Sucesso na Graduação - UFC

Curso	Período	Taxa de Sucesso
Ciências Sociais - Licenciatura	Noturno	6.8%
Redes de Computadores - Quixadá	Noturno	13.3%
Geografia - Bacharelado	Diurno	15.3%
Letras - Português-Alemão	Diurno	17.6%
Engenharia Metalúrgica	Diurno	18.3%
Ciências Econômicas - Sobral	Noturno	20.9%
Sistemas de Informação - Quixadá	Diurno	22.0%
Filosofia - Bacharelado	Noturno	24.3%
Matemática - Bacharelado	Diurno	24.4%
Engenharia Elétrica - Sobral	Diurno	25.0%

Tabela 1 – Taxa de sucesso da graduação por curso na UFC em 2013 - 10 piores resultados

para serem aceitos. A utilização de técnicas de aprendizado de máquina como forma de identificação pode contornar esses problemas, por, primeiro, fazer uso de dados registrados por sistemas de informação, provavelmente contendo informações mais amplas que as que uma pessoa pode observar; segundo, por fazer maior uso de dados registrados, sendo aceita mais facilmente como identificação objetiva.

Em estudo realizado no departamento de engenharia elétrica da Eindhoven University of Technology([DEKKER; PECHENIZKIY; VLEESHOUWERS, 2009](#)), é relatado que em dezembro os discentes desse departamento recebem um aviso informando se são ou não aconselhados a continuarem no curso. Esse aviso é baseado na performance do discente no curso e em informações obtidas de professores do primeiro semestre e de discentes monitores. É relatado que o aviso parece ter bastante acurácia: geralmente discentes aconselhados a continuarem têm sucesso no próximo ano do curso, enquanto aqueles desaconselhados geralmente não continuam no curso. Nesse estudo foram utilizados diversos algoritmos de aprendizado de máquina com o objetivo de tentar detectar que um estudante irá abandonar seu curso. Foram utilizadas informações de discente referentes tanto ao período anterior ao seu ingresso na universidade, quanto ao posterior.

A UFC possui uma base de dados de informações sobre seus discentes gerada e mantida pelo sistema SIGAA(Sistema Integrado de Gestão de Atividades Acadêmicas)

O presente trabalho objetiva avaliar a aplicabilidade de técnicas de mineração de dados sobre o problema de evasão de discentes na UFC a partir dos dados que seus sistemas de informação gerenciam.

Para tanto é necessário que seja feito uma análise sobre a estrutura e qualidade dos dados disponíveis.

Também serão levantadas hipóteses sobre causas para o problema e será analisado se os dados as corroboram ou não.

outros
estudos

dados
na ufc

referência

hipótese sobre a estrutura do currículo -> métricas com relação às turmas! por exemplo, distância de horário entre disciplinas do mesmo semestre -> no caso do aluno, para cada semestre calcular

([BAKER; ISOTANI; CARVALHO, 2011](#))

2 Aprendizado de máquina

Aprendizado de máquina é uma subárea de Inteligência Artificial que agrupa conhecimentos sobre algoritmos e técnicas que permitam que um programa melhore sua performance a partir de dados. Mais formalmente, (MITCHELL, 1997, p.2, tradução nossa) define:

Um programa aprende a partir de uma experiência E , com relação a uma classe de tarefas T e a uma medida de performance P , se sua performance em tarefas da classe T , medida por P , melhora com a experiência E .

Seja, por exemplo, o problema de autoria de textos, que consiste na identificação do autor de um texto. Uma das soluções desenvolvidas é a verificação da similaridade entre o texto em análise e um conjunto de textos cujos autores já sejam conhecidos, denominado conjunto de treino, sendo reportado como o autor aquele cujos textos contidos no conjunto de treino sejam mais similares ao texto em análise. Nesse exemplo, o elemento experiência é um conjunto de textos rotulados com seus respectivos autores; o elemento tarefa é a identificação do autor de um dado texto; o elemento medida de performance é a proporção de textos cujos autores são corretamente identificados.

(MITCHELL, 2006)

(SCULLEY et al., 2014) (DOMINGOS, 2012)

bla
bla
bla de
machine
learning
do
Mitchell
problema
com
tarefa,
medida
de
performa
experien
menos
comuns
métricas
algoritmo
métodos
de

3 Evasão de discentes

Em (DEKKER; PECHENIZKIY; VLEESHOUWERS, 2009) são aplicados algoritmos de aprendizado de máquina a dados de discentes do Electrical Engineering department, Eindhoven University of Technology, com o objetivo de identificar discentes em grupos de risco de evasão. É relatado que esse departamento já avaliava os discentes com relação ao risco de evasão, mas de forma subjetiva. O estudo ressalta o maior custo da ocorrência de falsos negativos que de falsos positivos na identificação de discentes com risco de evasão. Ocorre que, argumenta-se, há prejuízo maior em não oferecer apoio a um discente com risco de evasão do que oferecer, desnecessariamente, apoio a um discente sem tal risco. O estudo faz uso então de uma matriz de custo, com o classificador CostSensitiveClassifier, do Weka, obtendo melhores resultados, com relação a ocorrência de falsos negativos, mas com perdas de acurácia.

4 Pontos de partida

Como pontos de partida, consideraremos:

- Analisar o problema da predição de aluno com alta probabilidade de evasão do curso a partir de dados referentes a sua vida pré universidade e dados de seu desempenho no primeiro semestre do curso. Esse problema é relevante àqueles interessados na diminuição de taxas de evasão de cursos a partir de atividades voltada a discentes em grupo de risco de evasão.
- Analisar o problema da predição do desempenho de um discente em uma disciplina a partir de dados sobre seu histórico como discente. Esse problema é relevante àqueles interessados na melhoria do desempenho de discentes em uma determinada disciplina a partir de atividades a serem iniciadas antes de o discente efetivamente cursá-la.
- Analisar o problema da predição da taxa de evasão de um curso a partir de seus dados, como, por exemplo, de sua estrutura curricular. Esse problema é relevante ao processo de desenho ou redesenho de um curso, sua solução podendo ser utilizado como guia para decisões acerca do curso.

Referências

- BAKER, R. S. J. de; ISOTANI, S.; CARVALHO, A. M. J. B. de. Mineração de dados educacionais: Oportunidades para o brasil. 2011.
- DEKKER, G. W.; PECHENIZKIY, M.; VLEESHOUWERS, J. M. Predicting students drop out: A case study. *International Working Group on Educational Data Mining*, ERIC, 2009.
- DOMINGOS, P. A few useful things to know about machine learning. *Communications of the ACM*, ACM, v. 55, n. 10, p. 78–87, 2012.
- MITCHELL, T. M. *Machine Learning*. 1. ed. New York, NY, USA: McGraw-Hill, Inc., 1997. ISBN 0070428077, 9780070428072.
- MITCHELL, T. M. *The discipline of machine learning*. [S.l.]: Carnegie Mellon University, School of Computer Science, Machine Learning Department, 2006.
- SCULLEY, D. et al. Machine learning: The high interest credit card of technical debt. In: *SE4ML: Software Engineering for Machine Learning (NIPS 2014 Workshop)*. [S.l.: s.n.], 2014.